



INGENIERÍA DE APLICACIONES PROYECTO

Ingeniería en Computación – Segundo Cuatrimestre 2017
Departamento de Ciencias e Ingeniería de la Computación – UNS



APLICACIÓN MÓVIL PARA CONGRESOS/FOROS ACADÉMICOS

Tutora: Ing. M. Luján Ganuza (mlg@cs.uns.edu.ar)

El proyecto consiste en la implementación de una **aplicación móvil híbrida** y una **aplicación de escritorio** que permita realizar la gestión integral de un Congreso Académico.

Un Congreso Académico tiene un cronograma ajustado, que estará compuesto por **eventos**. Estos **eventos** pueden ser de dos tipos: eventos sociales (que incluyen los eventos de traslado, *cóctels* de bienvenida, *coffee breaks*, almuerzos, cenas, etc.) y los eventos académicos (que incluyen los actos apertura, acreditación, ponencias, exposiciones, etc.). Todos los eventos tendrán asociados un nombre, rango horario, un lugar, y un detalle. Adicionalmente, **los eventos académicos tendrán asociados uno o varios expositores**. Por cada expositor, se debe conocer su nombre, afiliación (universidad o institución) y un detalle que puede incluir su cargo en la universidad o empresa y una pequeña biografía.



Todo el sistema tendrá una arquitectura **cliente- servidor**.

La aplicación debe ser multilenguaje, debiendo estar disponible en español, inglés y francés.

SERVIDOR

En el Servidor se almacenará la información relativa al congreso en general, a los eventos y los expositores en una base de datos.

APLICACIÓN MÓVIL

La aplicación móvil admitirá dos tipos de usuarios, el usuario administrador y el usuario asistente. Los usuarios asistentes deben poder registrarse en el sistema con un usuario y contraseña entregados por la organización del evento a la hora de inscribirse. El o los usuarios administradores pueden estar definidos al inicio del sistema.

Perfiles funcionales detallados:

Usuario Visitante: Este perfil corresponderá a los asistentes al congreso, y debe ser capaz de:

- Ver la información general del congreso.
- Ver el cronograma del congreso de forma general, y por demanda navegar consultando próximos eventos, eventos del día de la fecha, etc.
- Visualizar los detalles de un evento en particular (lugar, día, horario de la charla, información del o los expositores).



INGENIERÍA DE APLICACIONES PROYECTO

Ingeniería en Computación – Segundo Cuatrimestre 2017
Departamento de Ciencias e Ingeniería de la Computación – UNS



- Mostrar interés en los eventos del congreso realizando una selección, acción que puede deshacerse.
- Configurar notificaciones de los eventos que ha marcado como interesantes.
- Visualizar un cronograma personalizado donde figurarán aquellos eventos en los que haya seleccionado interés.
- Visualizar la información de un evento, y por demanda, la información relativa a él o los expositores.
- Visualizar en un mapa la ruta desde su ubicación actual hasta el lugar de un evento en particular.

Usuario Administrador: Este perfil debe ser capaz de:

- Modificar eventos cargados.
- Generar avisos sobre un evento en particular, o sobre el congreso en general, que serán notificados a los asistentes interesados (en el primer caso), o a todos los usuarios asistentes (en el segundo).
- Ver cuantos usuarios se han mostrado interesados en un evento en particular.

INTERFAZ:

La interfaz de usuario del sistema debe estar dividida en al menos 4 secciones: Cronograma, Mi Agenda, Oradores y Más.

Una sección **Cronograma**, donde se visualizará un listado de una *preview* de los eventos del congreso, ordenada cronológicamente. En esta *preview* deberá mostrarse claramente la hora del evento, el expositor (si corresponde), el lugar y el nombre del evento. Además, se debe proveer una alternativa para que el usuario seleccione aquellos eventos que le interesan. Si el usuario hace *click* en una *preview* de un evento, debe mostrarse más información del mismo. Además, **la aplicación debe proveer la funcionalidad de visualizar en un mapa la ubicación del evento, y de obtener las indicaciones para llegar a ese lugar desde su ubicación actual.**

En la sección **Mi Agenda** se visualizará una *preview* de aquellos eventos sobre los cuales el usuario ha demostrado interés.

En la sección **Oradores** se visualizará una *preview* de todos los expositores del congreso, una vez más, si el usuario puede interactuar con esta *preview* para obtener más información del orador.

En la sección **Más** se desplegará un menú con los siguientes ítems:

- Sobre el congreso: Ofrece información general del congreso.



INGENIERÍA DE APLICACIONES PROYECTO

Ingeniería en Computación – Segundo Cuatrimestre 2017
Departamento de Ciencias e Ingeniería de la Computación – UNS



- Sobre la ciudad: Información básica sobre la ciudad donde se realiza el congreso.
- Clima: Reporte climático de la ciudad dónde se realiza el congreso.
- Sobre la aplicación: Información sobre los creadores de la app.

APLICACIÓN DE ESCRITORIO

Esta aplicación únicamente permitirá el acceso del usuario administrador.

Se trata de una aplicación de escritorio que permita altas/bajas y modificaciones sobre la base de datos almacenada en el servidor, y será utilizada para cargar toda la información (eventos, expositores, información general, etc.) del congreso.

Debe proveer una interfaz simple que permite al organizador del congreso ingresar, eliminar o modificar toda la información requerida por el sistema.

Además, se debe proveer la funcionalidad de generar un reporte general del congreso, que indique cuantos asistentes se registraron al congreso en general, y cuantos asistentes manifestaron interés por cada evento en particular.