



ILANIT BALDINGER

Diseñadora Gráfica y Web



+54 911 5039 3708



ilanit.baldinger@gmail.com



ilanit.github.io/portfolio

EDUCACIÓN

Diseño de Sitios Web

Escuela de Arte Multimedial

Da Vinci

03/2009 - 12/2010

Diseño Gráfico

Instituto Terciario ORT

03/2006 - 12/2008

Bachiller Bilingüe en

Ciencias y Letras

Martín Buber

03/2000 - 12/2004

CURSOS / WORKSHOPS

- **Python para principiantes** en Codo a Codo
- **UX/UI Avanzado** en CoderHouse
- **Diseño Responsive** en DotZero
- **HTML5/CSS3** con Maestros del Web y CristaLab
- **Interaction South America / UX Meetups / Trimarchi**
- **Ilustración, Dibujo y Pintura**
- **Educación no Formal voluntaria** para chicos en Bamah (ONG)

IDIOMAS

- Español
- Inglés
- Hebreo

EXPERIENCIA

Mercado Libre

2018 - 2023

Diseño UX/UI

- En el área de UX de Mercado Libre, contribuí a herramientas de gestión y seguimiento de comerciales y proveedores de la empresa. Aplicando técnicas de research, user flows, mapa de impactos, prototipado, handoff y testing.

Diseñadora en Marketing

- Gestión y seguimiento de la creación de campañas semanales y de fechas comerciales, y la adaptación de las mismas a los formatos dentro de la plataforma, online ads, social media, videos, landings e emails.

OLX Group

2013 - 2017

Diseñadora gráfica | Desarrolladora UI

- Diseño de contenido creativo en el área de Marketing, campañas online y offline, redes sociales, relaciones públicas y comunicación.
- Desarrolladora Front End, escribiendo el código HTML/CSS/JavaScript del sitio web, para varios de los países en los cuales OLX operaba.

Citibuddies

2013

Diseñadora creativa y desarrolladora Front End

- Rediseño corporativo y del sitio web, redes sociales, presentaciones e impresos.

Focus Media

2010 - 2012

Diseñadora web y desarrolladora Front End

- Diseño y desarrollo de los sitios web de la empresa. Diseño de mailings y banners web. Soporte en video y diseño gráfico.

Indexa Design

2010

Desarrolladora Front End

- Maquetación HTML+CSS, soporte en diseño gráfico y web.

EDUCACIÓN

Diseño: Figma / Photoshop / Illustrator / InVision / After Effects

Tecnologías: HTML5 / CSS3 / JavaScript / Python

Programas: Visual Studio Code / Adobe Acrobat / Microsoft Office

Sistemas operativos: Mac / Windows

Metodologías y herramientas: Scrum / GitHub / Jira / Trello