

Proyecto Aplicación de comidas

Docente: Daniel Sanchez, Debora Rolon

Alumnos: Pablo Carrera, Brian Leonoff, Ilan Mikler Kalik

Año 2023.

Metodo: Agregar comida

Agrega una nueva comida en el sistema.

Solicitud POST.

Cuerpo de la solicitud:

```
{  
  name: string,  
  description: string,  
  price: number,  
  restaurantId: string,  
  quantity: number  
}
```

Al ejecutarse correctamente guarda una nueva comida en el sistema.

Codigo 200: Guardado correcto.

Codigo 400: Error en la request del usuario.

Método: Obtener comidas

Trae todas las comidas en el sistema o una comida indicada por su ID.

Solicitud GET.

Al ejecutarse devuelve todas las comidas almacenadas en el sistema.

Codigo 200: Funciono correctamente.

Metodo: ObtenerComidaUsuario

Trae todas las comidas que tiene asignadas un usuario consumidor

Solicitud POST.

Cuerpo de la solicitud:

```
{  
  "id":string  
}
```

Tipo de respuesta:

```
{  
  id:string,  
  name: string,  
  description: string,  
  price: number,  
  restaurantId: string,  
  quantity: number  
}
```

Codigo 200: La solicitud fue correcta.

Codigo 400: Se lanza cuando el usuario enviado por parametro no existe.