

Ilario Pierbattista

INGEGNERE DEL SOFTWARE FREELANCE

Via Picena 14, Monte Urano (FM) 63813

☎ (+39) 340-5190739 | ✉ pierbattista.ilario@gmail.com | 🏠 pybatt.me | 📠 ilario-pierbattista | 📺 pybatt | 📧 i.pierbattista

Istruzione

Università Politecnica delle Marche

Ancona

LAUREA MAGISTRALE IN INGEGNERIA INFORMATICA E DELL'AUTOMAZIONE

Set. 2015 - Presente

- Piano di studi personalizzato orientato alla *specializzazione in ingegneria informatica*.
- Competenze rilevanti acquisite: metodologie di progettazione **Agile** · tecniche avanzate di **ingegneria del software** · progettazione, sviluppo e deployment di **sistemi software distribuiti** con particolare attenzione ai **servizi RESTful** · conoscenza teorica e pratica dei paradigmi di **programmazione dichiarativa, funzionale, relazionale, vincolata, logica** · conoscenza dei principali problemi di **ricerca operativa** e delle relative *metodologie risolutive*.

Università Politecnica delle Marche

Ancona

LAUREA TRIENNALE IN INGEGNERIA INFORMATICA E DELL'AUTOMAZIONE

Set. 2012 - Dic. 2015

- Piano di studi personalizzato orientato alla *specializzazione in ingegneria informatica*.
- Competenze rilevanti acquisite durante il periodo di studi: tecniche di **ingegneria del software** · progettazione, realizzazione e mantenimento di **basi di dati** · progettazione e realizzazione di **applicazioni web** mediante l'utilizzo di moderni **framework MVC** · granitica conoscenza teorica e pratica dei paradigmi di **programmazione procedurale** e di **programmazione ad oggetti**.
- Tesi: *Implementazione di un Algoritmo di Riconoscimento della Persona basato su Frame di Profondità*
- Voto Finale: 109/110

Esperienza

ApronGroup S.r.l

Porto Sant'Elpidio (FM)

SVILUPPATORE FREELANCE

Mar. 2016 - Giu. 2016, Feb. 2017 - Presente

- Sviluppo di **firmware per microcontrollori** Atmel per l'integrazione di componentistica hardware di terze parti.
- Sviluppo prototipale di **applicazioni** mobile per dispositivi **Android**.

Competenze Tecniche

Paradigmi di Programmazione	Imperativa · Orientata agli Oggetti · Dichiarativa · Funzionale · Relazionale · Vincolata · Logica · Orientata agli Agenti
Linguaggi	C · C++ · Java · PHP · Python · Javascript · Typescript · Kotlin · Prolog · Oz
Testing	Buona conoscenza delle tecniche di testing ed esperienza nella stesura di unit test e test funzionali automatizzati con relativa analisi di code coverage · Utilizzo dei framework <i>JUnit</i> , <i>Espresso</i> (UI testing per Android), <i>PHPUnit</i> , <i>Google Test</i> (C/C++) e del <i>LiipFunctionalTestBundle</i> (test funzionali per Symfony) · Esperienza basilare nello sviluppo Test-Driven
Sviluppo Web Backend	Conoscenza approfondita dei framework Symfony 2 , Symfony 3 e Zend 1 · Lunga esperienza nell'uso di Doctrine ORM , prevalentemente per l'integrazione con DBMS relazionali · Esperienza nello sviluppo di API RESTful
Sviluppo Web Frontend	Buona conoscenza dei linguaggi e delle tecniche fondamentali (HTML, CSS, Javascript, AJAX) · Utilizzo di SASS per la generazione di fogli di stile · Conoscenza dei framework <i>Twitter Bootstrap</i> e <i>Foundation</i> · Esperienza con <i>jQuery</i> · Uso basilare di <i>AngularJS</i>
Sviluppo di Applicazioni Desktop	Esperienza nell'uso del toolkit <i>Java Swing</i> per lo sviluppo di applicazioni dotate di <i>GUI</i> (sia in <i>Java</i> che in <i>Kotlin</i>) · Utilizzo delle librerie <i>POSIX</i> per lo sviluppo di applicazioni concorrenti
Sviluppo Mobile	Ottima esperienza nello sviluppo di applicazioni <i>Android</i> native
Pattern Architetture	Lunga ed estesa esperienza nell'uso del pattern Model View Controller sia per lo sviluppo di applicazioni web che nella realizzazione di applicazioni desktop · Esperienza nello sviluppo di soluzioni sostitutive agli <i>ORM</i> mediante l'uso dei pattern Data Access Object e Data Transfer Object · Conoscenza teorica e pratica delle architetture stratificate e Pipes & Filters

Amministrazione di DB

Ottima conoscenza del linguaggio SQL dei principali DBMS relazionali, primo tra tutti *MySQL* · Esperienza nell'uso di *Sqlite* · Conoscenza teorica e pratica dei **Linked Data** e delle tecniche di interrogazione mediante query *SPARQL*

Amministrazione di Sistema

Ottima confidenza con i sistemi operativi **Unix-like** (in particolare con sistemi *GNU/Linux*) e con i relativi aspetti di gestione (configurazioni del kernel, configurazioni di rete, schedulazione di processi, creazione di ACL, ...) · Configurazione di VPS e deployment semi-automatizzato di servizi web

Strumenti

Building System

Gradle e Maven (Java) · Make e CMake (C/C++)

Task Automation

Gulp

Dependency Manager

Composer · Gradle · Bower · NPM · Pip

VCS

Git (usando Github, Bitbucket e Beanstalk come repository remoti)

Ambienti di Sviluppo

Docker · Vagrant

Continuous Integration

Utilizzo del servizio *Travis-CI* con report automatizzati al servizio *Coveralls* per l'analisi del coverage

Premi

- 2016 **3° Posto, HackUNIVPM** Maratona di programmazione di 36 ore organizzata dai Dipartimenti di Ingegneria dell'Informazione e di Management dell'UNIVPM. Si deve consegnare la proof of work (un servizio web) e relativo business plan di un prodotto tenendo conto di un tema principale: questa terza edizione era votata alla ricerca di soluzioni *IoT* per *smart house*, *smart city* ed *industry 4.0*. Noi, gruppo *BrightCode*, abbiamo consegnato *Connecter*. Ancona
- 2016 **3° Posto, VarGroup Innovation** Seconda edizione dell'hackathon organizzato da VarGroup. I gruppi partecipanti, messi in contatto con dei committenti, devono presentare una soluzione innovativa al problema che viene loro sottoposto. Noi, gruppo *//noComment*, abbiamo sviluppato *DressLab*, un sistema distribuito per boutique che sfrutta i chip rfid instalati nelle etichette dei prodotti per semplificarne la ricerca, l'inventariato e l'analisi delle vendite. Inoltre abbiamo presentato il prototipo di un *camerino smart*, il quale sfrutta i tag rfid per individuare i capi al suo interno e suggerirne altri al cliente. Cervia (RA)
- 2014 **1° Posto, HackUNIVPM** Prima edizione di *HackUNIVPM*, focalizzata sulla promozione e lo sviluppo del *turismo locale*. Noi, gruppo *BrightCode*, abbiamo consegnato *Triplovin*. Triplovin è una piattaforma web che offre un nuovo modello di fare e promuovere il turismo: gli abitanti locali - i così detti *lovers* - si offrono di fare da guida, mettendo a disposizione la loro profonda conoscenza del territorio, ai turisti (*tripper*). Ancona