

1. Reference הוא "העתק" של משתנה עם יכולת לשנות את המשתנה המקורי

למשל: `int& copy=original;`

2. 1- שאין בעיה של טווח הכרה, 2- מפחית את כמות ההעתקות מאחורי הקלעים

3. שreference חייב לאתחל ואילו pointer לא מה יכול לגרום לו להכיל ערך זבל

4. א- תקין , ב- לא תקין, ג-לא תקין

5. א- הוא מחזיר משתנה ולא reference ב- הוא מחזיר מצביע ולא reference.