

AnkaCore '26: Operasyonel Eğitim Doktrini

Tarih: 24.01.2026

Konu: Eğitim Metodolojisi, Ölçme-Değerlendirme ve Topluluk Kuralları

Durum: Revize Edilmiş Yayına Hazır Sürüm

1. Giriş ve Amaç

AnkaSEC'in "Nitelik > Nicelik" mottosuyla hayatı geçirdiği AnkaCore '26; klasik bir eğitim kampı değil, simülasyon odaklı ve kendi kendini besleyen bir teknik yetkinlik programıdır.

Bu doktrinin temel amacı; üyeleri pasif birer "izleyici" olmaktan çıkarıp, gerçek hayat senaryolarıyla mücadele eden, sorun çözen ve ürün geliştiren "Sahaya Hazır" mühendislere dönüştürmektir.

Sürdürülebilirlik adına sistem, **iki katmanlı bir güvence modeli** üzerine inşa edilmiştir:

- Dönüşümlü Mentörlük (Asıl Model):** Kampı başarıyla tamamlayan "Seçkin Mezunlar", bir sonraki dönemin "Junior Mentörleri" olarak atanır. Böylece bilgi ve kültür nesilden nesile aktarılır.
- Otonom Sürdürülebilirlik (Acil Durum Protokolü):** Mentörün ayrılması veya mücbir sebepler durumunda; sistem kişilere bağımlı kalmaz. Önceden belirlenmiş "Sabit Müfredat" ve "Haftalık Lider Üye" sistemi devreye girer; eğitim kesintisiz devam eder.

Programın temel felsefesi şudur: "**Kişiler değişir, sistem kalır. Az Toplantı, Derin Odaklanma, Somut Çıktı.**"

2. Operasyonel Metodoloji: "Ters Yüz Akış & Sahada Uygulama"

Bu modelde klasik "Hoca anlatır, sınıf dinler" yapısı reddedilmiştir. Bunun yerine; sorumluluğun dağıtıldığı, hatanın tolere edildiği ancak hazırlıksızlığın kabul edilmediği "Yönetilen Akran Eğitimi" esastır.

A. Yapısal Çerçeve

- Zaman Disiplini*
 - Frekans:** Haftada 1 Gün.
 - Saat:** 20:00 - 21:30 (Varsayılan).

- **Prensip:** "Vakit Nakittir." Operasyon tam saatinde başlar. Bekleme yapılmaz. Geç kalan, sessizce katılır ve kaçıldığı kısmı sormaz (kayıttan izler).

2. *Süre Yönetimi*

- **Toplam Süre:** Varsayılan 90 Dakika (Esnetilebilir).
 - **Amaç:** Liderin zaman yönetimini öğrenmesi ve odaklanmanın dağınıklasını engellemektir.
 - **Kalan Kısımlı:** Zulip üzerinden asenkron olarak veya ek video ile tamamlanır.

3. *Dijital Karargah (Platformlar)*

- **Jitsi Meet:** Sadece seçilen günler, sesli ve görüntülü simülasyon için kullanılır. Savaş Odası mantığındadır.
- **Zulip (Asenkron İletişim):** Haftanın 7 günü aktiftir. Kaynak paylaşımı, soru-cevap, hata ayıklama (debug) ve görev teslimleri burada yapılır. WhatsApp sadece "**Acil Durum**" duyuruları içindir; teknik sohbet orada yapılmaz.

4. *Rol Dağılımı ve Emir Komuta*

Sistem, kişilere bağımlı kalmamak üzerine kurgulanmıştır.

- **Mentör:** Operasyonu yönetmez, **gözlemler**. Teknik hataları anlık düzeltir, tartışmayı rayında tutar ve Lideri puanlar. Mentörün o hafta katılamaması durumunda, sistem belirlenen müfredat üzerinden **Otonom** olarak devam eder.
- **Haftanın Lideri:** O haftanın **sorumlusudur**. Ekranı paylaşır, kodu yazar, soruları cevaplar ve moderasyonu sağlar.
 - **Seçim:** Her hafta rotasyonla değişir. Kimse "**Ben sadece dinleyiciyim**" diyemez.
- **Üyeler:** Pasif izleyici değildir. Lider ile eş zamanlı olarak kendi terminallerinde/IDE'lerinde işlemi uygularlar. Aniden mentörlerin veya haftanın liderinin sorabileceği sorulara hazırlıklı olmalıdır. "**Bilmiyorum**" cevabı kabul edilmez, önceden hazırlıklı gelmek herkes için şarttır.

5. *Fail-Safe Protokolü (Güvenlik Önlemi)*

Canlı yayında yaşanabilecek aksaklılıklar veya "**Mentörün olmadığı**" durumlar için aşağıdaki protokol uygulanır:

- **Senaryo A (Lider Yetersizliği):** Etkinlik sırasında hazırlıksız olduğu veya konuya hakim olmadığı tespit edilen Lider, oylama veya Mentör kararıyla görevden alınır. Yerine önceden belirlenen "**Yedek Lider**" geçer.
- **Senaryo B (Teknik Arıza/Gelmememe):** Yayın alanında Liderin interneti koparsa veya katılamazsa; Mentör "**Devralıyorum**" komutıyla yayını kesintisiz sürdürür.

- **Senaryo C (Mentör Yokluğu / Otonom Mod):** Mentörün derse katılamadığı veya ayrıldığı durumlarda ders iptal edilmez. **Yedek Lider** o da olmazsa **iyi hazırlananlardan bir üye**, moderasyonu sağlar ve belirlenen sabit müfredatı işler.
 - **Sonuç:** Kişiler değişimlerde, ancak akış asla durmaz.

B. Haftalık Operasyon Döngüsü

AnkaCore '26 programı, 4 farklı uzmanlık alanının (**Frontend, Backend, AI, Cyber**) kendine özel günlerde sahaya indiği ancak hazırlık ve teslim süreçlerinin senkronize olduğu "**Kaydırılmış Döngü**" sistemini kullanır.

1. İSTİHBARAT ve HAZIRLIK (Pazartesi - 10:00)

Tüm alanlar için haftanın "Start" tuşuna basıldığı andır.

- **Standart Prosedür:** Mentörler, Zulip üzerinden haftanın konusunu, kaynakları ve o haftanın "**Lider Üyesini**" duyurur.
- **Otonom Protokol (Mentör Yoksa):** Eğer eğitim gününden sonraki 2. Gün akşamına kadar (mesela eğitim Perşembeye Cumartesi Akşamına kadar) Mentörden duyuru gelmezse; "**Sabit Müfredat**" otomatik olarak devreye girer. Sıradaki konuya ve görevi, o haftanın **Lider Üyesi** (veya **Yedek Lider**) başlatır. (**T+48 Saat**)
- **Lider Kontrolü:** Haftanın Lideri, anlatacağı konuyu ve demoyu en geç dersinden **48 saat önce** Mentöre (veya yokluğunda Yedek Lidere) sunup onay almak zorundadır. Onay almayan sahneye çıkamaz.
- **Mühimmat Kontrolü:** O hafta kullanılacak araçlar duyurulur.
 - **Kural:** Üyeler, kendi ders günlerine kadar kurulumu tamamlamak zorundadır. "**Hocam Docker çalışmıyor**" diyerek operasyon durdurulamaz.

2. SİMÜLASYON GÜNLERİ (Perşembe - Pazar)

Her alan kendi belirlenen gününde, saat **20:00**'da (veya belirlenen saatte) "**Simülasyon**"u başlatır.

- **Operasyon Takvimi:**
 - **Perşembe:** Frontend
 - **Cuma:** Yapay Zeka
 - **Cumartesi:** Backend
 - **Pazar:** Siber Güvenlik
- **Akış:**

- **Brifing (%15):** Lider, konunun mantığını sunum, notlar vs. üzerinden anlatır. Slayt okumak kesinlikle yasaktır.
- **Canlı Operasyon (%65):** "Hands-on" aşaması. Lider kod yazar/saldırır, üyeleri eş zamanlı uygular.
- **Debrief (%20):** Soru-Cevap, Konunun özetinin geçilmesi ve o haftanın görevinin detaylandırılması.

3. AAR (After Action Report) / RAPORLAMA (T+24 Saat)

Ders bittikten sonra Liderin görevi bitmez. Bilgiyi kalıcı hale getirmelidir.

- **Kural:** Haftanın Lideri, operasyon bittikten sonra en geç **24 saat içinde**; işlenen konuya, yazılan kodları ve "**Püf Noktaları**"nı blog yazısında veya dokümanda toparlar. Yayına gönderilir ve **Zulip**'te arşivler.
 - **Örn:** Perşembe grubu lideri Cuma akşamına kadar, Pazar grubu lideri Pazartesi akşamına kadar notları girmelidir.
- **Amaç:** Dersi kaçırın veya tekrar etmek isteyen üye için **kaynak (Kurumsal Hafiza)** oluşturmaktır.

4. GÖREV TESLİMİ (Çarşamba - 23:59)

Pazar günü ders gören grubun mağdur olmaması için tüm grupların görev teslim tarihi **bir sonraki haftanın Çarşamba günü** olarak belirlenmiştir.

- **Teslim Havuzu:** Tüm üyeleri verilen görevi tamamlar.
- **Kanıt:** Kodlar **GitHub'a** yüklenir, çalışan sistemin ekran görüntüsü alınır ve **Zulip'teki** ilgili başlığa atılır.
- **Mazeret Protokolü:** Ölüm, 1. derece sağlık sorunu veya belgelenebilir sınav/iş çakışması dışında mazeret kabul edilmez. Mazeretsiz teslim etmeyen, o haftanın görev puanını kaybeder.

3. Aktif Katılım ve Hazır Bulunuşluk Protokollerı

AnkaCore '26 simülasyonlarında "**Sadece dinlemeye geldim**" mazereti kabul edilmez. Katılımcıların her an görevi devralacakmış gibi tetikte olması esastır. Bu disiplini sağlamak için aşağıdaki protokoller, **Mentör olsun veya olmasın** istisnasız uygulanır.

1. Refleks Kontrolü

Mentör veya Haftanın Lider Üyesi, operasyonun herhangi bir anında, rastgele bir üyeye söz vererek o anki konu hakkında soru sorabilir veya yorum isteyebilir.

- **Amaç:** Dikkati en üst seviyede tutmak ve "**Arka planda başka işe mesgul olan**" üyeyi sisteme dahil etmektir.
- **Protokol:** İsmi okunan üye, **maksimum 10 saniye** içinde mikrofonunu açıp cevap vermelidir. Cevabın doğru olması şart değildir, "**Buradayım**" denmesi yeterlidir.

- **Yaptırıım:** "Burada değilim", "Duymadım", "Mikrofonum bozuk" (önceen bildirilmediyse) gibi durumlar veya sessizlik; "Pasif Katılım" olarak işaretlenir ve o haftanın aktif katılım puanı silinir. Devam puanı bunun dışında.

2. Donanım Disiplini

İletişim, bir mühendisin en önemli silahıdır. Sahaya silahı tutukluk yaparak çikan asker, savaşı baştan kaybeder.

- **Mikrofon:** Çalışır durumda bir mikrofon **derse katılım şartıdır**. "Mikrofonum çalışmıyor" demek, "Derse deftersiz geldim" demekle eşdeğerdir. Dersten önce test edilmelidir.
- **Kamera:** Etkileşimi artırmak ve güven ortamı oluşturmak için kameranın açık olması beklenir. (Zorunlu tutulmasa da kamera açanlar '**Aktif Katılım**' puanında olarak avantaj sağlar).
- **Teknik Bildirim:** Olası bir donanım arızası yaşayan üye, ders başlamadan **en az 1 saat önce** Zulip üzerinden Mentöre veya Lider'e durumu bildirmek zorundadır. Ders anındaki teknik mazeretler geçersizdir.

3. Hayalet Avı

Uzun süreli sessizliklerde veya molasız oturumlarda, moderasyonu sağlayan **Lider** veya **Mentör** anlık "**Yoklama**" alabilir. Chat üzerinden belirli bir komutun (**Örn: "+1"** veya "**Hazır**") yazılması istenir. 30 saniye içinde tepki vermeyen üyeleri, **Jitsi** oturumunda o an "**Online**" görünseler dahi yoklamada "**YOK**" yazılır ve o günü katılımları geçersiz sayılır.

4. Ölçme, Değerlendirme ve Liyakat Sistemi

AnkaCore '26 bünyesinde "**Hocanın gözüne girmek**" veya "**Kanaat notu**" kavramları yoktur. Değerlendirme tamamen Veriye dayalı, şeffaf ve matematiselliktir. Hedef, 12 haftanın sonunda 100 üzerinden en yüksek ortalamayı tuturmaktır.

A. Yapay Zeka (AI) Kullanım Doktrini

Yapay zeka (ChatGPT, Claude, Copilot) yasaklanamaz ancak **nasıl kullanılacağı** katı kurallara bağlanmıştır.

1. **Co-Pilot Prensibi:** AI, sizin pilotunuz değil, yardımcı pilotunuzdur. Direksiyon her zaman insanda olmalıdır.
2. **"Zombi Kod" Yasağı:** Mantığını açıklayamadığınız, sadece AI'dan kopyalayıp yapıştırdığınız kod "**Zombi Kod**" dur ve yasaktır.
 - **Denetim:** Mentör veya o haftanın lideri, rastgele bir satırı sorup "Bu fonksiyon ne işe yarıyor?" dediğinde, öğrenci "**Bilmiyorum, AI yazdı**" derse veya mantıklı açıklama yapamazsa; o haftaki **görev puanı 0 (Sıfır)** olur.

3. **Debug İzni:** AI, kodu sıfırdan yazdırma için değil, **hata ayıklamak (debug)**, **refactoring (iyileştirme)** veya **algoritma mantığını öğrenmek** için kullanılmalıdır.

B. Haftalık Puanlama Matriksi (100 Puan)

Puanlama haftalık yapılır. Mentörün olmadığı durumlarda; **GitHub** teslim tarihleri ve **Jitsi** katılım logları esas alınır.

Kriter	Puan	Açıklama ve Beklenti
Operasyonel Görev (Task)	40	Verilen görevin zamanında, çalışır halde ve GitHub'a yüklenmiş olması. (<i>Yapay zeka ile üretilmiş ama anlaşılmamış kod tespit edilirse puan silinir.</i>)
Saha Hazırlığı (Katılım)	20	Toplantıya müsait olduğu ölçüde kamerasını açarak katılmak (Zorunlu değil), toplantı sırasında sorulan sorulara cevap verebilmek, mikrofon sorunu yaşamamak.
İstihbarat Paylaşımı	20	Zulip ve Whatsapp üzerinde hafta boyunca aktif olmak. Sadece derse gelmek yetmez; başkasının hatasını çözmek, kaynak paylaşmak zorunludur. (<i>Sadece derse gelip giden iye bu puanı alamaz.</i>)
Disiplin ve Devamlılık	20	Toplantıya tam vaktinde girmek ve sonuna kadar kalmak ve Kamera/mikrofon kurallarına uymak.
BONUS: Liderlik	+15	O hafta konuyu anlatan " Haftanın Lideri "ne (veya Mentör yokluğunda sorumluluk alana) verilir. Risk aldığı için ödüllendirilir.

C. Ödül ve Terfi Sistemi

Başarı, sadece "**Aferin**" ile geçiştirilmez; somut kariyer avantajlarına dönüşür.

1. Ayın Operatörü (MVP):

- Aylık puan ortalaması en yüksek olan üyeye verilir.
- **Ödül: AnkaSEC Resmi LinkedIn hesabından fotoğraflı ve etiketli "Ayın Lideri"** benzeri bir paylaşım (Kariyer için büyük referanstır).

2. Seçkin Birlikler:

- Kamp sonunda başarı gösteren ve disipliniyle öne çıkan üyeleri; AnkaSEC'in ticari veya ileri teknik projelerini yürüten "**Kapalı Devre Ar-Ge Ekipine**" doğrudan alınır.
- **Ödül:** Sponsorlarımız tarafından verilen ödüller öncelikli olarak bu gruba dağıtılr.

3. Rütbe Yükselmesi:

- Başarılı mezunlar, bir sonraki AnkaCore döneminde "**Junior Mentör**" adayı olurlar ve yönetim ekibine aday olurlar.

D. Yaptırım ve İhraç Protokolü

Disiplinsizlik, teknik yetersizlikten daha tehlikelidir.

1. Baraj Puanı

- 12 hafta sonunda genel ortalaması **70 Puanın altında** kalan üyeleri, "Mezun" sayılmaz. Katılım belgesi alamaz ve proje ekiplerine giremez.

2. "Üç Uyarı" Kuralı

- Futboldaki kart sistemi değil, askeri ihtar sistemi uygulanır. Aşağıdaki ihlallerde üye sarı kart görür. 3 kart gören sistemden ihraç edilir:
 - **Mazeretsiz Devamsızlık:** Haber vermeden toplantıya gelmemek.
 - **İletişim Kopukluğu:** Whatsapp veya Zulip mesajlarına günlerce dönmemek.
 - **Görev İhmali:** Üst üste 2 hafta Task teslim etmemek.
 - **AI İntihali:** Kendi yazmadığı ve açıklayamadığı kodu teslim edip mentörü kandırmaya çalışmak.
 - **Pasif Agresiflik:** Topluluk huzurunu bozan toksik iletişim.
- **Sonuç:** 3. İhtarı alan üye, kamp süresi dolmadan **Zulip** kanallarından çıkarılır. (AnkaSEC üyeliği devam edebilir ama **Eğitim Kampından** atılır).

5. Sonuç ve Taktiksel Aksiyon Planı

5.1. Stratejik Sonuç

Bu modelin uygulanmasıyla AnkaSEC; klasik bir "**öğrenci kulübü**" yapısından sıyrılp, kendi kendini eğiten, kişilere bağımlı olmayan, sürdürülebilir ve otonom bir "**Teknoloji Yetenek Fabrikası**"na dönüşecektir.

- **Sistem için (Otonomi):** Mentörlerin varlığı bir "zorunluluk" değil, bir "zenginlik" olacaktır. Mentör ayrılsa dahi sistem; sabit müfredat, lider rotasyonu ve akran denetimi ile işlemeye devam edecektir.
 - **Mentörler için (Verim):** Operasyonel yük (ders anlatma) **%80** azalacak, stratejik yük (yönlendirme/denetleme/kariyer koçluğu) ön plana çıkacaktır.
 - **Üyeler için (Dönüşüm):** "Tüketici" kimliğinden çıkış, sorumluluk alan "Üretici" kimliğine geçiş sağlanacaktır.
 - **Çıktı:** Dönem sonunda elinizde sadece sertifika alanlar değil; **GitHub'ı** dolu, proje yapmış, kriz yönetmiş ve takım çalışmasını öğrenmiş **sahaya hazır mühendisler** kalacaktır.
-

5.2. İcra ve Aksiyon Planı

Sistemin ve özellikle "**Otonom Protokolün**" hatasız devreye alınması için aşağıdaki takvim kesinlikle uygulanmalıdır:

ADIM 1: Yönetim Mutabakatı ve "Müfredat Kilitleme" (Mentör Toplantısı)

- **Hedef:** Mentörlerin olmadığı senaryoya hazırlık olarak, 12 haftalık yol haritasının (Roadmap) sabitlenmesi.
- **Aksiyon:**
 - Bu doküman madde madde onaylanır.
 - Her alan (**AI, Backend, Frontend, Cyber**), 12 haftanın konu başlıklarını ve kaynaklarını (**Udemy/YouTube/Docs**) belirleyip **Sabit Müfredat** dosyasını oluşturur.
 - **Karar:** Modelin resmiyet kazanması.

ADIM 2: Altyapı Kurulumu (Lojistik)

Modelin işlemesi için dijital karargâhin "**Otonom İşleyişe**" hazır olması gereklidir.

- **Zulip Düzenlemesi:** Her alan için (Cyber-101, Dev-101 vb.) ve "Ödev Teslim" için ayrı kanalların (Streams) açılması.
- **APS Dashboard (Google Sheets):**
 - Tüm üyelerin listelendiği, puanların (Task, Katılım, XP) otomatik hesaplandığı "**Performans Matriksi**"nin hazırlanması.
 - *Sorumlu:* Yönetim Ekibi.
- **GitHub Organizasyonu:** Ödevlerin yükleneceği **AnkaSEC GitHub** organizasyonunun ve repo şablonlarının açılması.

ADIM 3: Deklarasyon ve Manifesto (Genel Toplantı)

- **Hedef:** Üyelerin "**Gemileri yakması**" ve ciddiyeti kavraması.
- **Aksiyon:**
 - Genel toplantıda bu yeni sistem, "**AnkaCore Kuralları**" olarak sunulacak.
 - "**Mentörünüz olsa da olmasa da bu gemi yürecek. Kaptan sizsiniz**" mesajı net verilecek.
 - Sponsorların ödül sistemi duyurularak motivasyon ateşlenecek.

ADIM 4: Başlangıç Vuruşu (Day Zero)

- İlk haftanın "**İstihbarat ve Hazırlık**" duyurusu **Zulip'ten** yapılacak.
- İlk "**Lider Üyeler**" seçilecek.
- Ve 12 haftalık zorlu periyot başlayacak.