

# AnkaCore '26: Operasyonel Eğitim Doktrini

**Tarih:** 24.01.2026

**Konu:** Eğitim Metodolojisi, Ölçme-Değerlendirme ve Topluluk Kuralları

**Durum:** Revize Edilmiş Yayına Hazır Sürüm

## 1. Giriş ve Amaç

AnkaSEC'in "**Nitelik > Nicelik**" mottosuyla hayata geçirdiği **AnkaCore '26**; klasik bir eğitim kampı değil, simülasyon odaklı ve kendi kendini besleyen bir teknik yetkinlik programıdır.

Bu doktrinin temel amacı; üyeleri pasif birer "**izleyici**" olmaktan çıkarıp, gerçek hayat senaryolarıyla mücadele eden, sorun çözen ve ürün geliştiren "**Sahaya Hazır**" mühendislere dönüştürmektir.

Sürdürülebilirlik adına sistem, **iki katmanlı bir güvence modeli** üzerine inşa edilmiştir:

- Dönüşümlü Mentörlük (Asıl Model):** Kampı başarıyla tamamlayan "**Seçkin Mezunlar**", bir sonraki dönemin "**Junior Mentörleri**" olarak atanır. Böylece bilgi ve kültür nesilden nesile aktarılır.
- Otonom Sürdürülebilirlik (Acil Durum Protokolü):** Mentörün ayrılması veya mücbir sebepler durumunda; sistem kişilere bağımlı kalmaz. Önceden belirlenmiş "**Sabit Müfredat**" ve "**Haftalık Lider Üye**" sistemi devreye girer; eğitim kesintisiz devam eder.

Programın temel felsefesi şudur: "**Kişiler değişir, sistem kalır. Az Toplantı, Derin Odaklanma, Somut Çıktı.**"

## 2. Operasyonel Metodoloji: "Ters Yüz Akış & Sahada Uygulama"

Bu modelde klasik "**Hoca anlatır, sınıf dinler**" yapısı reddedilmiştir. Bunun yerine; sorumluluğun dağıtıldığı, hatanın tolere edildiği ancak hazırlıksızlığın kabul edilmediği "**Yönetilen Akran Eğitimi**" esastır.

### A. Yapısal Çerçeve

#### 1. Zaman Disiplini

- Frekans:** Haftada 1 Gün.
- Saat:** 20:00 - 21:30 (Varsayılan).

- **Prensip:** "Vakit Nakittir." Operasyon tam saatinde başlar. Bekleme yapılmaz. Geç kalan, sessizce katılır ve kaçırdığı kısmı sormaz (kayıttan izler).

## 2. Süre Yönetimi

- **Toplam Süre:** Varsayılan 90 Dakika (Esnetilebilir).
  - **Amaç:** Liderin zaman yönetimini öğrenmesi ve odaklanmanın dağılmasını engellemektir.
  - **Kalan Kısım:** Zulip üzerinden asenkron olarak veya ek video ile tamamlanır.

## 3. Dijital Karargah (Platformlar)

- **Jitsi Meet:** Sadece seçilen günler, sesli ve görüntülü simülasyon için kullanılır. Savaş Odası mantığındadır.
- **Zulip (Asenkron İletişim):** Haftanın 7 günü aktiftir. Kaynak paylaşımı, soru-cevap, hata ayıklama (debug) ve görev teslimleri burada yapılır. WhatsApp sadece "**Acil Durum**" duyuruları içindir; teknik sohbet orada yapılmaz.

## 4. Rol Dağılımı ve Emir Komuta

Sistem, kişilere bağımlı kalmamak üzerine kurgulanmıştır.

- **Mentör:** Operasyonu yönetmez, **gözlemler**. Teknik hataları anlık düzeltir, tartışmayı rayında tutar ve Lideri puanlar. Mentörün o hafta katılamaması durumunda, sistem belirlenen müfredat üzerinden **Otonom** olarak devam eder.
- **Haftanın Lideri:** O haftanın **sorumlusudur**. Ekranı paylaşır, kodu yazar, soruları cevaplar ve moderasyonu sağlar.
  - **Seçim:** Her hafta rotasyonla değişir. Kimse "**Ben sadece dinleyiciyim**" diyemez.
- **Üyeler:** Pasif izleyici değildir. Lider ile eş zamanlı olarak kendi terminallerinde/IDE'lerinde işlemi uygularlar. Aniden mentörlerin veya haftanın liderinin sorabileceği sorulara hazırlıklı olmalıdır. "**Bilmiyorum**" cevabı kabul edilmez, önceden hazırlıklı gelmek herkes için şarttır.

## 5. Fail-Safe Protokolü (Güvenlik Önlemi)

Canlı yayında yaşanabilecek aksaklıklar veya "**Mentörün olmadığı**" durumlar için aşağıdaki protokol uygulanır:

- **Senaryo A (Lider Yetersizliği):** Etkinlik sırasında hazırlıksız olduğu veya konuya hakim olmadığı tespit edilen Lider, oylama veya Mentör kararıyla görevden alınır. Yerine önceden belirlenen "**Yedek Lider**" geçer.
- **Senaryo B (Teknik Arıza/Gelmememe):** Yayın anında Liderin interneti koparsa veya katılamazsa; Mentör "**Devralıyorum**" komutuyla yayını kesintisiz sürdürür.

- **Senaryo C (Mentör Yokluğu / Otonom Mod):** Mentörün derse katılamadığı veya ayrıldığı durumlarda ders iptal edilmez. **Yedek Lider** o da olmazsa **iyi hazırlananlardan bir üye**, moderasyonu sağlar ve belirlenen sabit müfredatı işler.
  - **Sonuç:** Kişiler değişebilir, ancak akış asla durmaz.

## B. Haftalık Operasyon Döngüsü

AnkaCore '26 programı, 4 farklı uzmanlık alanının (**Frontend, Backend, AI, Cyber**) kendine özel günlerde sahaya indiği ancak hazırlık ve teslim süreçlerinin senkronize olduğu "**Kaydırmalı Döngü**" sistemini kullanır.

### 1. İSTİHBARAT ve HAZIRLIK (Pazartesi - 10:00)

Tüm alanlar için haftanın "Start" tuşuna basıldığı andır.

- **Standart Prosedür:** Mentörler, Zulip üzerinden haftanın konusunu, kaynakları ve o haftanın "**Lider Üyesini**" duyurur.
- **Otonom Protokol (Mentör Yoksa):** Eğer eğitim gününden sonraki 2. Gün akşamına kadar (mesela eğitim Perşembeyse Cumartesi Akşamına kadar) **Mentörden** duyuru gelmezse; "**Sabit Müfredat**" otomatik olarak devreye girer. Sıradaki konuyu ve görevi, o haftanın **Lider Üyesi (veya Yedek Lider)** başlatır. (T+48 Saat)
- **Lider Kontrolü:** Haftanın Lideri, anlatacağı konuyu ve demoyu en geç dersinden 48 saat önce Mentöre (veya yokluğunda Yedek Lidere) sunup onay almak zorundadır. Onay almayan sahneye çıkamaz.
- **Mühimmat Kontrolü:** O hafta kullanılacak araçlar duyurulur.
  - **Kural:** Üyeler, kendi ders günlerine kadar kurulumu tamamlamak zorundadır. "**Hocam Docker çalışmadı**" diyerek operasyon durdurulamaz.

### 2. SİMÜLASYON GÜNLERİ (Perşembe - Pazar)

Her alan kendi belirlenen gününde, saat 20:00'da (veya belirlenen saatte) "**Simülasyon**"u başlatır.

- **Operasyon Takvimi:**
  - **Perşembe:** Frontend
  - **Cuma:** Yapay Zeka
  - **Cumartesi:** Backend
  - **Pazar:** Siber Güvenlik
- **Akış:**

- **Brifing (%15):** Lider, konunun mantığını sunum, notlar vs. üzerinden anlatır. Slayt okumak kesinlikle yasaktır.
- **Canlı Operasyon (%65): "Hands-on"** aşaması. Lider kod yazar/saldırır, üyeler eş zamanlı uygular.
- **Debrief (%20):** Soru-Cevap, Konunun özetinin geçilmesi ve o haftanın görevinin detaylandırılması.

### 3. AAR (After Action Report) / RAPORLAMA (T+24 Saat)

Ders bittikten sonra Liderin görevi bitmez. Bilgiyi kalıcı hale getirmelidir.

- **Kural:** Haftanın Lideri, operasyon bittikten sonra en geç **24 saat içinde**; işlenen konuyu, yazılan kodları ve "**Püf Noktaları**"nı blog yazısında veya dokümanda toplarlar. Yayına gönderilir ve **Zulip**'te arşivler.
  - **Örn:** Perşembe grubu lideri Cuma akşamına kadar, Pazar grubu lideri Pazartesi akşamına kadar notları girmelidir.
- **Amaç:** Dersi kaçıran veya tekrar etmek isteyen üye için **kaynak (Kurumsal Hafıza)** oluşturmaktır.

### 4. GÖREV TESLİMİ (Çarşamba - 23:59)

Pazar günü ders gören grubun mağdur olmaması için tüm grupların görev teslim tarihi **bir sonraki haftanın Çarşamba günü** olarak belirlenmiştir.

- **Teslim Havuzu:** Tüm üyeler verilen görevi tamamlar.
- **Kanıt:** Kodlar **GitHub**'a yüklenir, çalışan sistemin ekran görüntüsü alınır ve **Zulip**'teki ilgili başlığa atılır.
- **Mazeret Protokolü:** Ölüm, 1. derece sağlık sorunu veya belgelenebilir sınav/iş çakışması dışında mazeret kabul edilmez. Mazeretsiz teslim etmeyen, o haftanın görev puanını kaybeder.

## 3. Aktif Katılım ve Hazır Bulunuşluk Protokolleri

**AnkaCore '26** simülasyonlarında "**Sadece dinlemeye geldim**" mazereti kabul edilmez. Katılımcıların her an görevi devralacakmış gibi tetikte olması esastır. Bu disiplini sağlamak için aşağıdaki protokoller, **Mentör olsun veya olmasın** istisnasız uygulanır.

### 1. Refleks Kontrolü

Mentör veya Haftanın Lider Üyesi, operasyonun herhangi bir anında, rastgele bir üyeye söz vererek o anki konu hakkında soru sorabilir veya yorum isteyebilir.

- **Amaç:** Dikkati en üst seviyede tutmak ve "**Arka planda başka işle meşgul olan**" üyeyi sisteme dahil etmektir.
- **Protokol:** İsmi okunan üye, **maksimum 10 saniye** içinde mikrofonunu açıp cevap vermelidir. Cevabın doğru olması şart değildir, "**Buradayım**" denmesi yeterlidir.

- **Yaptırım:** "**Burada değilim**", "**Duymadım**", "**Mikrofonum bozuk**" (önceden bildirilmediyse) gibi durumlar veya sessizlik; "**Pasif Katılım**" olarak işaretlenir ve o haftanın aktif katılım puanı silinir. Devam puanı bunun dışında.

## 2. Donanım Disiplini

İletişim, bir mühendisin en önemli silahıdır. Sahaya silahı tutukluk yaparak çıkan asker, savaşı baştan kaybeder.

- **Mikrofon:** Çalışır durumda bir mikrofon **derse katılım şartıdır**. "**Mikrofonum çalışmıyor**" demek, "**Derse deftersiz geldim**" demekle eşdeğerdir. Dersten önce test edilmelidir.
- **Kamera:** Etkileşimi artırmak ve güven ortamı oluşturmak için kameranın açık olması **beklenir**. (Zorunlu tutulmasa da kamera açanlar '**Aktif Katılım**' puanında olarak avantaj sağlar).
- **Teknik Bildirim:** Olası bir donanım arızası yaşayan üye, ders başlamadan **en az 1 saat önce** Zulip üzerinden Mentöre veya Lider'e durumu bildirmek zorundadır. Ders anındaki teknik mazeretler geçersizdir.

## 3. Hayalet Avı

Uzun süreli sessizliklerde veya molasız oturumlarda, moderasyonu sağlayan **Lider veya Mentör** anlık "**Yoklama**" alabilir. Chat üzerinden belirli bir komutun (**Örn: "+1" veya "Hazır"**) yazılması istenir. 30 saniye içinde tepki vermeyen üyeler, **Jitsi** oturumunda o an "**Online**" görünseler dahi yoklamada "**YOK**" yazılır ve o günkü katılımları geçersiz sayılır.

## 4. Ölçme, Değerlendirme ve Liyakat Sistemi

AnkaCore '26 bünyesinde "**Hocanın gözüne girmek**" veya "**Kanaat notu**" kavramları yoktur. Değerlendirme tamamen Veriye dayalı, şeffaf ve matematikselliktir. Hedef, 12 haftanın sonunda 100 üzerinden en yüksek ortalamayı tutturmaaktır.

### A. Yapay Zeka (AI) Kullanım Doktrini

**Yapay zeka (ChatGPT, Claude, Copilot)** yasaklanamaz ancak **nasıl kullanılacağı** katı kurallara bağlanmıştır.

1. **Co-Pilot Prensibi:** AI, sizin pilotunuz değil, yardımcı pilotunuzdur. Direksiyon her zaman insanda olmalıdır.
2. **"Zombi Kod" Yasağı:** Mantiğini açıklayamadığınız, sadece AI'dan kopyalayıp yapıştırdığınız kod "**Zombi Kod**" dur ve yasaktır.
  - **Denetim:** Mentör veya o haftanın lideri, rastgele bir satırı sorup "Bu fonksiyon ne işe yarıyor?" dediğinde, öğrenci "**Bilmiyorum, AI yazdı**" derse veya mantıklı açıklama yapamazsa; o haftaki **görev puanı 0 (Sıfır)** olur.

3. **Debug İzni:** AI, kodu sıfırdan yazdırmak için değil, **hata ayıklamak (debug)**, **refactoring (iyileştirme)** veya **algoritma mantığını öğrenmek** için kullanılmalıdır.

## B. Haftalık Puanlama Matrisi (100 Puan)

Puanlama haftalık yapılır. Mentörün olmadığı durumlarda; **GitHub** teslim tarihleri ve **Jitsi** katılım logları esas alınır.

Kriter	Puan	Açıklama ve Beklenti
<b>Operasyonel Görev (Task)</b>	<b>40</b>	Verilen görevin zamanında, çalışır halde ve GitHub'a yüklenmiş olması. <i>(Yapay zeka ile üretilmiş ama anlaşılmamış kod tespit edilirse puan silinir.)</i>
<b>Saha Hazırlığı (Katılım)</b>	<b>20</b>	Toplantıya müsait olduğu ölçüde kamerasını açarak katılmak (Zorunlu değil), toplantı sırasında sorulan sorulara cevap verebilmek, mikrofon sorunu yaşamamak.
<b>İstihbarat Paylaşımı</b>	<b>20</b>	<b>Zulip</b> ve <b>Whatsapp</b> üzerinde hafta boyunca aktif olmak. Sadece derse gelmek yetmez; başkasının hatasını çözmek, kaynak paylaşmak zorunludur. <i>(Sadece derse gelip giden üye bu puanı alamaz.)</i>
<b>Disiplin ve Devamlılık</b>	<b>20</b>	Toplantıya tam vaktinde girmek ve sonuna kadar kalmak ve Kamera/mikrofon kurallarına uymak.
<b>BONUS: Liderlik</b>	<b>+15</b>	O hafta konuyu anlatan <b>"Haftanın Lideri"</b> ne (veya Mentör yokluğunda sorumluluk alana) verilir. Risk aldığı için ödüllendirilir.

## C. Ödül ve Terfi Sistemi

Başarı, sadece **"Aferin"** ile geçirtilmez; somut kariyer avantajlarına dönüşür.

### 1. Ayın Operatörü (MVP):

- Aylık puan ortalaması en yüksek olan üyeye verilir.
- Ödül:** AnkaSEC Resmi LinkedIn hesabından fotoğraflı ve etiketli **"Ayın Lideri"** benzeri bir paylaşım (Kariyer için büyük referanstır).

## 2. Seçkin Birlikler:

- Kamp sonunda başarı gösteren ve disipliniyle öne çıkan üyeler; **AnkaSEC'in** ticari veya ileri teknik projelerini yürüten "**Kapalı Devre Ar-Ge Ekibine**" doğrudan alınır.
- **Ödül:** Sponsorlarımız tarafından verilen ödüller öncelikli olarak bu gruba dağıtılır.

## 3. Rütbe Yükselmesi:

- Başarılı mezunlar, bir sonraki **AnkaCore** döneminde "**Junior Mentör**" adayı olurlar ve yönetim ekibine aday olurlar.

## D. Yaptırım ve İhraç Protokolü

Disiplinsizlik, teknik yetersizlikten daha tehlikelidir.

### 1. Baraj Puanı

- 12 hafta sonunda genel ortalaması **70 Puanın altında** kalan üyeler, "Mezun" sayılmaz. Katılım belgesi alamaz ve proje ekiplerine giremez.

### 2. "Üç Uyarı" Kuralı

- Futboldaki kart sistemi değil, askeri ihtar sistemi uygulanır. Aşağıdaki ihlallerde üye sarı kart görür. 3 kart gören sistemden ihraç edilir:
  - **Mazeretsiz Devamsızlık:** Haber vermeden toplantıya gelmemek.
  - **İletişim Kopukluğu:** Whatsapp veya Zulip mesajlarına günlerce dönmemek.
  - **Görev İhmali:** Üst üste 2 hafta Task teslim etmemek.
  - **AI İntihali:** Kendi yazmadığı ve açıklayamadığı kodu teslim edip mentörü kandırmaya çalışmak.
  - **Pasif Agresiflik:** Topluluk huzurunu bozan toksik iletişim.
- **Sonuç:** 3. İhtar alan üye, kamp süresi dolmadan **Zulip** kanallarından çıkarılır. (**AnkaSEC** üyeliği devam edebilir ama **Eğitim Kampından** atılır).

## 5. Sonuç ve Taktiksel Aksiyon Planı

### 5.1. Stratejik Sonuç

Bu modelin uygulanmasıyla **AnkaSEC**; klasik bir "**öğrenci kulübü**" yapısından sıyrılıp, kendi kendini eğiten, kişilere bağımlı olmayan, sürdürülebilir ve otonom bir "**Teknoloji Yetenek Fabrikası**"na dönüşecektir.

- **Sistem için (Otonomi):** Mentörlerin varlığı bir "**zorunluluk**" değil, bir "**zenginlik**" olacaktır. Mentör ayrılrsa dahi sistem; sabit müfredat, lider rotasyonu ve akran denetimi ile işlemeye devam edecektir.
- **Mentörler için (Verim):** Operasyonel yük (ders anlatma) **%80** azalacak, stratejik yük (yönlendirme/denetleme/kariyer koçluğu) ön plana çıkacaktır.
- **Üyeler için (Dönüşüm):** "**Tüketici**" kimliğinden çıkıp, sorumluluk alan "**Üretici**" kimliğine geçiş sağlanacaktır.
- **Çıktı:** Dönem sonunda elinizde sadece sertifika alanlar değil; **GitHub**'ı dolu, proje yapmış, kriz yönetmiş ve takım çalışmasını öğrenmiş **sahaya hazır mühendisler** kalacaktır.

---

## 5.2. İcra ve Aksiyon Planı

Sistemin ve özellikle "**Otonom Protokolün**" hatasız devreye alınması için aşağıdaki takvim kesinlikle uygulanmalıdır:

### *ADIM 1: Yönetim Mutabakatı ve "Müfredat Kilitleme" (Mentör Toplantısı)*

- **Hedef:** Mentörlerin olmadığı senaryoya hazırlık olarak, 12 haftalık yol haritasının (Roadmap) sabitlenmesi.
- **Aksiyon:**
  - Bu doküman madde madde onaylanır.
  - Her alan (**AI, Backend, Frontend, Cyber**), 12 haftanın konu başlıklarını ve kaynaklarını (**Udemy/YouTube/Docs**) belirleyip **Sabit Müfredat** dosyasını oluşturur.
  - **Karar:** Modelin resmîyet kazanması.

### *ADIM 2: Altyapı Kurulumu (Lojistik)*

Modelin işlemesi için dijital karargâhın "**Otonom İşleyiş**" hazır olması gerekir.

- **Zulip Düzenlemesi:** Her alan için (Cyber-101, Dev-101 vb.) ve "Ödev Teslim" için ayrı kanalların (Streams) açılması.
- **APS Dashboard (Google Sheets):**
  - Tüm üyelerin listelendiği, puanların (Task, Katılım, XP) otomatik hesaplandığı "**Performans Matrisi**"nin hazırlanması.
  - *Sorumlu:* Yönetim Ekibi.
- **GitHub Organizasyonu:** Ödevlerin yükleneceği **AnkaSEC GitHub** organizasyonunun ve repo şablonlarının açılması.



### *ADIM 3: Deklarasyon ve Manifesto (Genel Toplantı)*

- **Hedef:** Üyelerin "**Gemileri yakması**" ve ciddiyeti kavraması.
- **Aksiyon:**
  - Genel toplantıda bu yeni sistem, "**AnkaCore Kuralları**" olarak sunulacak.
  - "**Mentörünüz olsa da olmasa da bu gemi yürüyecek. Kaptan sizsiniz**" mesajı net verilecek.
  - Sponsorların ödül sistemi duyurularak motivasyon ateşlenecek.

### *ADIM 4: Başlangıç Vuruşu (Day Zero)*

- İlk haftanın "**İstihbarat ve Hazırlık**" duyurusu **Zulip**'ten yapılacak.
- İlk "**Lider Üyeler**" seçilecek.
- Ve 12 haftalık zorlu periyot başlayacak.