

<b>Senaryo ID</b>	UC1 (İlayda Gümüştekin)
<b>Senaryo Adı</b>	Giriş Yap
<b>Ana Aktör</b>	Kayıtlı Kullanıcı
<b>Ön Koşullar</b>	Kullanıcı, uygulamaya erişmek için bir cihaza ve internet bağlantısına sahip olmalıdır.
<b>Hedef Şartlar</b>	Kullanıcı, sisteme başarıyla giriş yapmalıdır.
<b>Ana Başarısı Senaryosu</b>	
<ol style="list-style-type: none"><li>1. Kullanıcı e-ticaret uygulamasına erişir.</li><li>2. Sistem, kullanıcıdan kullanıcı adı ve şifresini girmesini ister.</li><li>3. Kullanıcı, “<b>Giriş Yap</b>” butonuna tıklar.</li><li>4. Sistem, kullanıcının giriş bilgilerini doğrular ve kullanıcıyı ana sayfaya yönlendirir.</li></ol>	
<b>Genişlemeler</b>	
<b>2a. Kullanıcı, eksik bilgi girerse</b> <ol style="list-style-type: none"><li>1.Kullanıcı,zorunlu alanlardan birini boş bırakır (örn e-posta veya şifre girmez)</li><li>2.Sistem eksik alanlar hakkında kullanıcıyı bilgilendirir ve hatalı girişleri düzeltmesini ister.</li></ol>	
<b>5a. Sistem hatası oluşursa</b> <ol style="list-style-type: none"><li>1.Sistem, geçici bir hata nedeniyle kullanıcı girişini tamamlayamaz.</li><li>2.Sistem, “Giriş işlemi şu anda gerçekleştirilemiyor.Lütfen daha sonra tekrar deneyin.” mesajı gösterir.</li></ol>	

<b>Senaryo ID</b>	UC3 (İlayda Gümüştekin)
<b>Senaryo Adı</b>	Ekibimiz
<b>Ana Aktör</b>	Kayıtlı Kullanıcı
<b>Ön Koşullar</b>	Kullanıcının kayıt olması
<b>Hedef Şartlar</b>	Ekibimiz butonuna tıklaması
<b>Ana Başarısı Senaryosu</b>	
1. Kullanıcı, anasayfada ekibimiz butonuna tıklar. 2.Ekipteki eğitmenler listelenir.	
<b>Genişlemeler</b>	
<b>2a.</b> Listelenen eğitmenlerden biri seçilirse 1.Eğitmenin sertifikası, tecrübe yılı, yaşı, uzmanlık alanı, biyografi, cinsiyet bilgileri listelenir.	

<b>Senaryo ID</b>	UC5 (İlayda Gümüştekin)
<b>Senaryo Adı</b>	Program
<b>Ana Aktör</b>	Kayıtlı Kullanıcı
<b>Ön Koşullar</b>	Kullanıcı sistemde tanımlı olmalı ve doğrulanmalı
<b>Hedef Şartlar</b>	Kullanıcı, hedeflerine uygun bir programı seçip başarıyla kaydeder.
<b>Ana Başarısı Senaryosu</b>	
1.Sistem, girilen bilgilere göre (boy,kilo,yaş,vb.) uygun programları analiz eder ve öneriler sunar.	

- 2.Kullanıcı, önerilen programlardan birini seçer.
- 3.Kullanıcı, seçilen programın detaylarını görüntüler (beslenme ve antrenman planı, süre, zorluk seviyesi vb.).
- 4.Kullanıcı, "**Programa Katıl**" butonuna basarak programı onaylar.
- 5.Sistem, kullanıcının seçimini kaydeder ve kişisel takvimine ekler.
- 6.Kullanıcı, sistemde program ilerlemesini takip edebilir.

#### Genişlemeler

- 4a.** Kullanıcı, programı seçtikten sonra onaylamadan sayfadan ayrılırsa, sistem kullanıcıyı uyarır ve değişiklikleri kaydetmeden çıkarsa seçim iptal edilir.
- 4b.** Kullanıcı, çıkarken programı taslak olarak kaydedebilir ve daha sonra devam edebilir.
- 6a.** Kullanıcı, başladığı programı değiştirmek isterse, sistem mevcut ilerlemeyi kaydederek yeni bir program seçmesine izin verir.
- 6b.** Kullanıcı eski programına geri dönmek isterse, sistem önceki kayıtları sakladığı için tekrar devam etmesine olanak tanır.

Senaryo ID	UC6 (İlayda Gümüştekin)
Senaryo Adı	Program Değiştirme
Ana Aktör	Kayıtlı Eğitimci
Ön Koşullar	<ul style="list-style-type: none"><li>Kullanıcı, CoachMe platformuna giriş yapmış olmalıdır.</li><li>Kullanıcının halihazırda kayıtlı bir programı olmalıdır.</li></ul>
Hedef Şartlar	Kullanıcı, eski programını iptal ederek yeni bir programı başarıyla kaydeder.
Ana Başarısı Senaryosu	

<ol style="list-style-type: none"><li>1. Kullanıcı, "<b>Hesabım</b>" → "<b>Mevcut Programım</b>" sayfasına gider.</li><li>2. Kullanıcı, mevcut programın detaylarını görüntüler.</li><li>3. Kullanıcı, "<b>Programı Değiştir</b>" butonuna basar.</li><li>4. Sistem, kullanıcının hedefleri doğrultusunda yeni önerilen programları listeler.</li><li>5. Kullanıcı, yeni bir program seçer.</li><li>6. Kullanıcı, yeni programın detaylarını inceler ve "<b>Onayla</b>" butonuna basar.</li><li>7. Sistem, kullanıcının yeni programını kaydeder ve eski programı arşivler.</li><li>8. Kullanıcı, yeni programıyla devam eder.</li></ol>
<b>Genişlemeler</b>
<p><b>4a.</b> Kullanıcı "Programı Değiştir" butonuna bastıktan sonra yeni bir seçim yapmadan çıkış yaparsa, mevcut programı devam eder.</p> <p><b>5a.</b> Kullanıcı, belirli bir süre geçmeden programını değiştirmek isterse (örneğin, en az 1 hafta tamamlanmalıdır), sistem bir uyarı mesajı gösterir.</p> <p><b>7a.</b> Kullanıcı, yeni programa geçtikten sonra eski programına geri dönmek isterse, sistem arşivlenen programlarını listeler ve önceki programa geri dönmesine izin verir.</p>

<b>Senaryo ID</b>	UC9 (İlayda Gümüştekin)
<b>Senaryo Adı</b>	Ödeme Yap
<b>Ana Aktör</b>	Ödeme Servisi
<b>Ön Koşullar</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Kullanıcının satın alabileceği ücretli bir program bulunmalıdır.</li><li>• Kullanıcının sepeti onaylamalıdır.</li><li>• Kullanıcının CoachMe cüzdanında yeterli bakiye olmalıdır veya ödeme yöntemi tanımlı olmalıdır.</li></ul>

<b>Hedef Şartlar</b>	Kullanıcı, ödeme işlemini başarıyla tamamlar ve seçtiği programa erişim kazanır.
<b>Ana Başarısı Senaryosu</b>	
<p>1.Kullanıcı, "<b>Program Seçimi</b>" sayfasından bir ücretli programı seçer.</p> <p>2.Kullanıcı, program detaylarını görüntüler ve "<b>Satın Al</b>" butonuna basar.</p> <p>3.Sistem, kullanıcıya <b>kart ile ödeme</b> seçeneğini sunar.</p> <p>4.Kullanıcı, kredi veya banka kartı bilgilerini girer:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Kart numarası</li><li>• Son kullanma tarihi</li><li>• CVV kodu</li></ul> <p>5.Sistem, girilen bilgilerin doğruluğunu kontrol eder.</p> <p>6.Kullanıcı, "<b>Ödemeyi Onayla</b>" butonuna basar.</p> <p>7.Sistem, bankaya ödeme talebi gönderir ve sonucu bekler.</p>	
<b>Genişlemeler</b>	
<p><b>5a.</b> Kullanıcı hatalı kart numarası, CVV veya son kullanma tarihi girerse, sistem hata mesajı gösterir ve bilgileri düzeltmesini ister.</p> <p><b>7a.</b> Banka ödemeyi reddederse, sistem kullanıcıya hata mesajı gösterir ve başka bir kart denemesini önerir.</p> <p><b>6a.</b> Kullanıcı ödeme bilgilerini girdikten sonra işlemi tamamlamadan çıkarsa, sistem satın alma işlemini iptal eder.</p>	

<b>Senaryo ID</b>	UC11 (İlayda Gümüştekin)
<b>Senaryo Adı</b>	Çıkış Yap
<b>Ana Aktör</b>	Kayıtlı Kullanıcı
<b>Ön Koşullar</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Kullanıcı, CoachMe platformuna giriş yapmış olmalıdır.</li><li>• Kullanıcı, platformda aktif bir oturuma sahip olmalıdır.</li></ul>
<b>Hedef Şartlar</b>	Kullanıcı, çıkış işlemini başarıyla tamamlar ve platformdan çıkış yapar.
<b>Ana Başarısı Senaryosu</b>	
<ol style="list-style-type: none"><li>1.Kullanıcı, "<b>Hesabım</b>" sayfasına gider.</li><li>2.Kullanıcı, "<b>Çıkış Yap</b>" butonuna tıklar.</li><li>3.Sistem, kullanıcıdan çıkış yapmak istediğine dair bir onay alır:<ul style="list-style-type: none"><li>• "<b>Çıkış yapmak istediğinizden emin misiniz?</b>" şeklinde bir onay penceresi gösterilir.</li></ul></li><li>4.Kullanıcı, onayı verir ve "<b>Evet</b>" butonuna tıklar.</li><li>5.Sistem, kullanıcının oturumunu sonlandırır ve kullanıcıyı giriş sayfasına yönlendirir.</li><li>6.Kullanıcı, platformdan başarıyla çıkış yapmış olur.</li></ol>	
<b>Genişlemeler</b>	
<p><b>3a.</b> Kullanıcı çıkış yapmak istemezse, onay penceresindeki "<b>Hayır</b>" butonuna tıklayarak işlemi vazgeçer ve platformda kalmaya devam eder.</p> <p><b>5b.</b> Kullanıcı çıkış yapmadan tarayıcıyı kapatırsa, sistem oturumu kapatıp bir sonraki girişte kullanıcıdan tekrar kimlik doğrulaması yapmasını ister.</p>	

<b>Senaryo ID</b>	UC13 (İlayda Gümüştekin)
<b>Senaryo Adı</b>	Beden Ölçüsü
<b>Ana Aktör</b>	Kayıtlı Kullanıcı
<b>Ön Koşullar</b>	Kullanıcı, beden ölçülerini girmesi için platformda bir form açmış olmalıdır.
<b>Hedef Şartlar</b>	Kullanıcı, göğüs çevresi, bel çevresi, kalça çevresi ölçülerini doğru bir şekilde girer ve başarıyla kaydeder.
<b>Ana Başarısı Senaryosu</b>	
<p>1.Kullanıcı, "<b>Beden Ölçüsü Bilgileri</b>" sayfasına gider.</p> <p>2.Kullanıcı, aşağıdaki bilgileri girer:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>● <b>Göğüs Çevresi</b> (cm)</li><li>● <b>Bel Çevresi</b> (cm)</li><li>● <b>Kalça Çevresi</b> (cm)</li></ul> <p>3.Kullanıcı, "<b>Bilgileri Kaydet</b>" butonuna basar.</p> <p>4.Sistem, başarı mesajı gösterir ve kullanıcının beden ölçüsü bilgilerini başarıyla kaydettiğini bildirir.</p>	
<b>Genişlemeler</b>	
<p><b>2a.</b> Kullanıcı, gerekli bilgilerin bazılarını eksik girerse (örneğin, göğüs çevresi, bel çevresi veya kalça çevresi), sistem bir uyarı mesajı gösterir ve eksik bilgilerin tamamlanmasını ister.</p> <p><b>2b.</b> Kullanıcı, eksik bilgileri tamamlamadan kaydetmeye çalışırsa, sistem işlemi engeller ve hata mesajı gösterir.</p> <p><b>2c.</b> Kullanıcı, hatalı veri girerse (örneğin, negatif bir çevre ölçüsü girerse), sistem bir hata mesajı gösterir ve doğru bilgilerin girilmesini ister.</p>	

**6a.** Kullanıcı, önceki beden ölçülerini değiştirmek isterse, platformda bu bilgileri güncelleyebilir.

**6b.** Kullanıcı, bilgileri güncelledikten sonra tekrar "**Bilgileri Kaydet**" butonuna tıklayarak değişikliklerini kaydeder.

<b>Senaryo ID</b>	UC15 (İlayda Gümüştekin)
<b>Senaryo Adı</b>	Eğitmen Ekle
<b>Ana Aktör</b>	Yönetici
<b>Ön Koşullar</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Kullanıcı, <b>admin</b> veya <b>eğitmen ekleme yetkisi</b> olan bir kullanıcı olmalıdır.</li><li>• Kullanıcı, eğitmen ekleme için gerekli izinlere sahip olmalıdır (yetki kontrolü).</li></ul>
<b>Hedef Şartlar</b>	Admin, eğitmen bilgilerini doğru şekilde girer ve eğitmen başarıyla eklenir.
<b>Ana Başarısı Senaryosu</b>	
<p>1.Admin, "<b>Eğitmen Ekle</b>" sayfasına gider.</p> <p>2.Admin, aşağıdaki bilgileri girer:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Eğitmen Adı</b></li><li>• <b>Eğitmen Soyadı</b></li><li>• <b>E-posta Adresi</b></li><li>• <b>Telefon Numarası</b></li><li>• <b>Uzmanlık Alanı</b> (Fitness, Beslenme, Yoga, vb.)</li><li>• <b>Tecrübe Yılı</b></li><li>• <b>Cinsiyet</b></li><li>• <b>Biyografi</b> (kısa bir açıklama)</li></ul> <p>3.Admin, "<b>Eğitmeni Ekle</b>" butonuna basar.</p> <p>4.Kullanıcı, "<b>Eğitmen Listesi</b>" sayfasına yönlendirilir ve yeni eklenen eğitmeni görür.</p>	



Genişlemeler
<p><b>2a.</b> Kullanıcı, gerekli bilgilerin bazılarını eksik girerse (örneğin, e-posta adresi veya telefon numarası), sistem bir uyarı mesajı gösterir ve eksik bilgilerin tamamlanmasını is</p> <p><b>2b.</b> Kullanıcı, eksik bilgileri tamamlamadan eğitmeni eklemeye çalışırsa, sistem işlemi engeller ve hata mesajı gösterir.</p> <p><b>2c.</b> Kullanıcı, hatalı veri girerse (örneğin, geçersiz bir e-posta adresi girerse), sistem bir hata mesajı gösterir ve doğru bilgilerin girilmesini ister.</p>

Senaryo ID	UC16 (İlayda Gümüştekin)
Senaryo Adı	Eğitmen Sil
Ana Aktör	Yönetici
Ön Koşullar	<ul style="list-style-type: none"><li>Kullanıcı, <b>admin</b> veya <b>eğitmen silme yetkisi</b> olan bir kullanıcı olmalıdır.</li><li>Kullanıcı, silmek istediği eğitmeni seçebilecek şekilde <b>eğitmen listesine</b> erişim sağlamalıdır.</li></ul>
Hedef Şartlar	Admin veya yetkili kullanıcı, CoachMe platformundan bir eğitmeni siler. Silme işlemi, eğitmenin hesabını ve ilişkili olduğu verileri kalıcı olarak kaldırır.
Ana Başarısı Senaryosu	
<p>1.Kullanıcı, "<b>Eğitmen Listesi</b>" sayfasına gider.</p> <p>2.Kullanıcı, silmek istediği eğitmeni bulur ve yanındaki "<b>Sil</b>" butonuna tıklar.</p> <p>3.Sistem, kullanıcıya "<b>Eğitmeni silmek istediğinize emin misiniz?</b>" şeklinde bir onay penceresi gösterir.</p>	

4.Kullanıcı, " <b>Evet, Sil</b> " butonuna tıkladığında, sistem eğitmeni ve tüm ilişkili verilerini kalıcı olarak siler.
5.Sistem, silme işleminin başarılı olduğunu bildiren bir başarı mesajı gösterir.
6.Kullanıcı, eğitmen listesinde silinen eğitmenin artık görünmediğini doğrular.
<b>Genişlemeler</b>
<b>2a.</b> Kullanıcı, silmek istediği eğitmeni yanlışlıkla seçerse ve silme işlemi onaylandıktan sonra, " <b>Eğitmen bulunamadı</b> " şeklinde bir hata mesajı alır. Sistem, listede bulunmayan bir eğitmenin silinmesine izin vermez.
<b>3a.</b> Kullanıcı, onay penceresinde " <b>Hayır, İptal Et</b> " butonuna tıklarsa, silme işlemi iptal edilir ve kullanıcı önceki sayfaya geri döner.

<b>Senaryo ID</b>	UC18 (İlayda Gümüştekin)
<b>Senaryo Adı</b>	Program Yükle
<b>Ana Aktör</b>	Kayıtlı Eğitmen
<b>Ön Koşullar</b>	Kullanıcı, kayıtlı eğitmen rolüne sahip olmalıdır.
<b>Hedef Şartlar</b>	Eğitmen, programı doğru şekilde yükler ve platformda başarıyla görünür hale gelir.
<b>Ana Başarısı Senaryosu</b>	
1.Eğitmen, " <b>Program Yükle</b> " sayfasına gider.	
2.Eğitmen, aşağıdaki bilgileri girer:	
<ul style="list-style-type: none"><li>● <b>Program Adı</b></li><li>● <b>Program Türü</b> (Fitness, Kardiyo, Yoga, vb.)</li><li>● <b>Program Açıklaması</b> (detaylı açıklama)</li><li>● <b>Başlangıç Seviyesi</b> (Başlangıç, Orta, İleri)</li><li>● <b>Programın Süresi</b> (Hafta sayısı veya toplam süre)</li><li>● <b>İlgili Egzersizler</b> (programa dahil edilecek egzersizler)</li></ul>	

3.Eğitmen, programın görselini veya dosyasını yükler.

4.Eğitmen, "**Programı Yükle**" butonuna tıklar.

5.Sistem yeni programı kaydeder ve platformda kullanıcılara sunar.

6.Sistem, başarı mesajı gösterir ve programın başarıyla yüklendiğini bildirir.

7.Eğitmen, yüklenen programı "**Programlarım**" sayfasında görüntüler.

### **Genişlemeler**

**2a.** Eğitmen, gerekli bilgilerin bazılarını eksik girerse (örneğin, program adı veya açıklama), sistem bir uyarı mesajı gösterir ve eksik bilgilerin tamamlanmasını ister.

**2b.** Eğitmen, eksik bilgileri tamamlamadan program yüklemeye çalışırsa, sistem işlemi engeller ve hata mesajı gösterir.