

EK çalışma: Alttaki soruların yanıtını haftaya derse kadar düşünün. Derste üzerinden geçeceğiz.

Bu hafta yaptığımız. 2. fork örneğini düşünün. Kodun bir kısmı altta. (Gereksiz kısımlar ile atlandı.)

```
...
...
➡ int *tmp= (int *) malloc (sizeof(int)); //global
int main (void) {
    int i, f, çocuklar[CNT];
    *tmp = 0;
    for (i=0; i<CNT; i++) {
        f=fork();

        ...
        ...
    }
    if (f==0) { // çocuk proses
        *tmp=*tmp+i;
        ...
        ...
        exit(0);
    }
    else {
        printf("Anne: pid = %d \n", getpid());
        ...
        ...
        printf("Anne sonlanıyor...\n");
    }
    return (0);
}
```

Soru 1: Programda en başta “`int *tmp=(int *) malloc(sizeof(int));`” ile değişkene yer alınmasa, orada “`int *tmp;`” ile sadece tanımlansa ve sonra SADECE anne proses fork SONRASINDA malloc ile yer alma işlemini yapsa ne olur?

Soru 2: Programda en başta “`int *tmp=(int *) malloc(sizeof(int));`” ile değişkene yer alınmasa, orada “`int *tmp;`” ile sadece tanımlansa ve sonra hem anne proses hem de çocuk proses, fork SONRASINDA malloc ile yer alma işlemini yapsalar ne olur?