

```
1- void main (){
    const pi = 3,14 ;
    final radius;
    radius = 5;
    print("alan:${pi*radius*radius}");
}
```

cevap : error – hata

```
2- void main() {
    String str1 = "5";
    int num1 = int.parse(str1);
    double num2 = double.parse(str1);
    print("${num1 * num2}");
}
```

cevap : 25.0

```
3- void main() {
    int x = 7;
    int y = 15;
    int z = 8;
    if (x > y && y < z || !(x == 10)) {
        print("Evet");
    } else {
        print("Hayır");
    }
}
```

cevap : Evet

هـاد السؤال جوابه يا Evet يا Hayır الأرقام رح تكون مختلفة بس السؤال نفس

4- enum nedir ?

cevap : sayıların okunabilirliğini arttırmak için kullanılır

5- hangisi dartta desteklenmez ?

cevap : overloading

6- miras bırakma (inheritance)

cevap : miras tek bir sınıftan alınır

7- flutterda ekran genişliği nerede tutulur

cevap : MediaQuery

8- flutterda boyut

cevap : sizedbox

9- Flutter'da eşit boyutta maksimum boşluk eklemek

cevap: padding

10- Flutter'da bir widget'ı otomatik olarak kapsamak

cevap: expended

11- Flutter'da widget'ları üst üste bindirmek için hangi yapı kullanılır

cevap: stack

12- hangisi yanlış

cevap: constructor (yapıcı metodu) içinde metod çağırılmaz

13- late metodu nedir

cevap : bir değişkenin değerinin ertelendiğini ve null olmayan bir değere sahip olacağını garanti eder.

الجواب رح يكون بنفس المعنى الجملة ممكن تكون مختلفة

14- static nedir

cevap : sınıfa bağlı olup nesneler tarafından paylaşılan değişkendir

15- overriding nedir

cevap: alt sınıfın, üst sınıftaki bir metodu aynı isimle yeniden tanımlaması

16- Composition nedir

cevap : bir sınıfın başka bir sınıfın nesnesini kullanmasıdır

17- null safety nedir

cevap : boş değer hatalarını önlemek için değişkenlerin null olup olamayacağını belirleyen bir sistemdir.

الجواب رح يكون بنفس المعنى الجملة ممكن تكون مختلفة

18- Flutter'da bir sayfanın genel yapısını belirleyen ana yapı nedir

cevap : Scaffold