

다음은 계산기 앱입니다.



그림에 제시된 형태로 화면을 구성하고, 다음의 요건을 갖는 계산기 프로그램을 작성하고 레포트를 제출하시오. (\*\*레포트 포함 내용 확인할 것)

**텍스트뷰 2개:** 수식, 결과를 나타냄 (색깔 확인)

**버튼 :** 버튼 모양은 둥근 모양이 아니어도 됨.

숫자 버튼(0-9),

사칙연산(+, -, ×, ÷),


초기화(AC),

dot(.): 실수 표현에 사용 예: 2.3

괄호 버튼 ( ) : **필수사항 아님. 추가점수 배점.** 계산의 우선 순위를 지정하기 위해 사용.

열린괄호("("가 나타난 후 괄호버튼을 누르면 닫힌괄호")" 나타남

계산 (=) : 계산 실행시 사용

backspace  : 버튼의 그림은 임의 사용 가능(그림을 찾는데 시간을 쓰지 마세요.)

**프로그램 제한 조건 :** 아이콘 수정할 것. (아이콘 모양은 프로그램 작성자가 임의로 정함)

**프로그램 실행 시나리오 예)** ①②③ 화면은 다음 페이지를 참조

프로그램 시작 ① 화면

버튼 4, 5, ÷, 5 를 클릭하면 [수식]에 "45 ÷ 5"가 출력되고 버튼 "="를 누르면 [결과]에 "=9" 출력됨. ②

②의 계산 결과값이 출력된 이후에

=> 숫자, dot, 괄호 버튼이 입력되면

새로운 수식 입력으로 판단하여 [수식]에 숫자, dot, 괄호가 표시되고

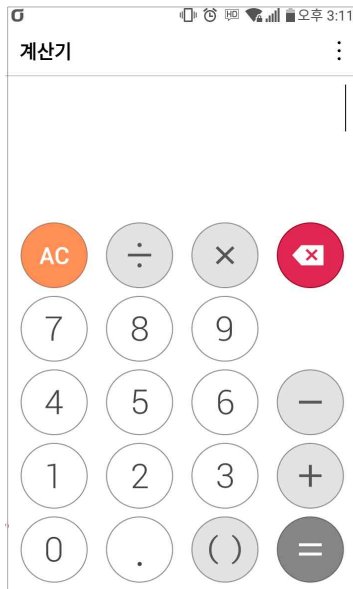
=> 사칙연산 버튼이 입력되면 ③ (예 "+" 버튼)

결과값을 대상으로 연산식 입력으로 판단하여 결과값이 [수식]으로 옮겨지고 연산자도 표시"9+"되며

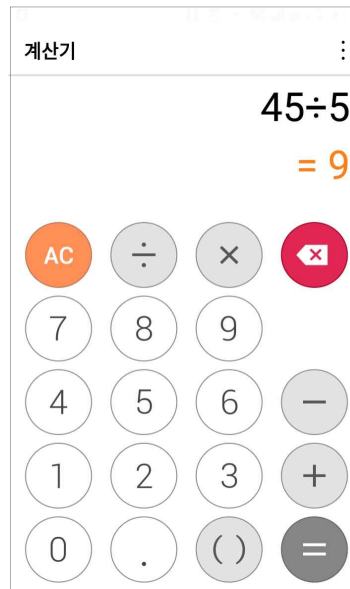
[결과]는 clear됨.

**입력값 :** 실수도 입력가능.(실수 입력이 어려울 경우 정수 입력부터 프로그램하세요)

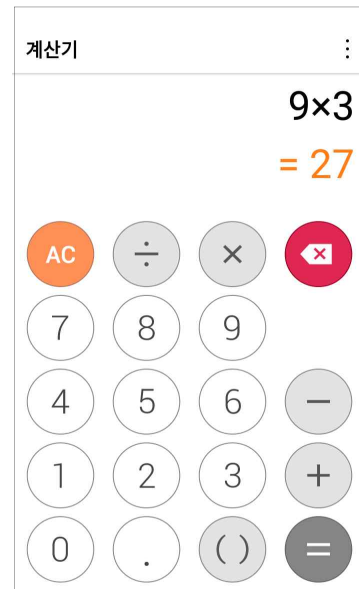
①



②



③



#### \*\*레포트 포함 내용

1. 레포트 표지 : 레포트제목, 과목명, 학과, 학번, 이름, 제출일
2. 전체 프로그램 설명 및 중요코드 설명.
3. 작성 코드 : 작성한 모든 코드 (간단한 주석 달 것)
4. 결과 캡처 (아이콘 수전, ①, ②, ③ 화면 캡처, 실행 단계 별 캡처) 필수
5. 작성 후기

중요사항 : 프로그램이 완전히 완성되지 않은 경우라도 일부 완성된 것이라도 제출하세요.  
(일부 완성된 프로그램도 \*\*레포트 포함 내용을 작성하세요)