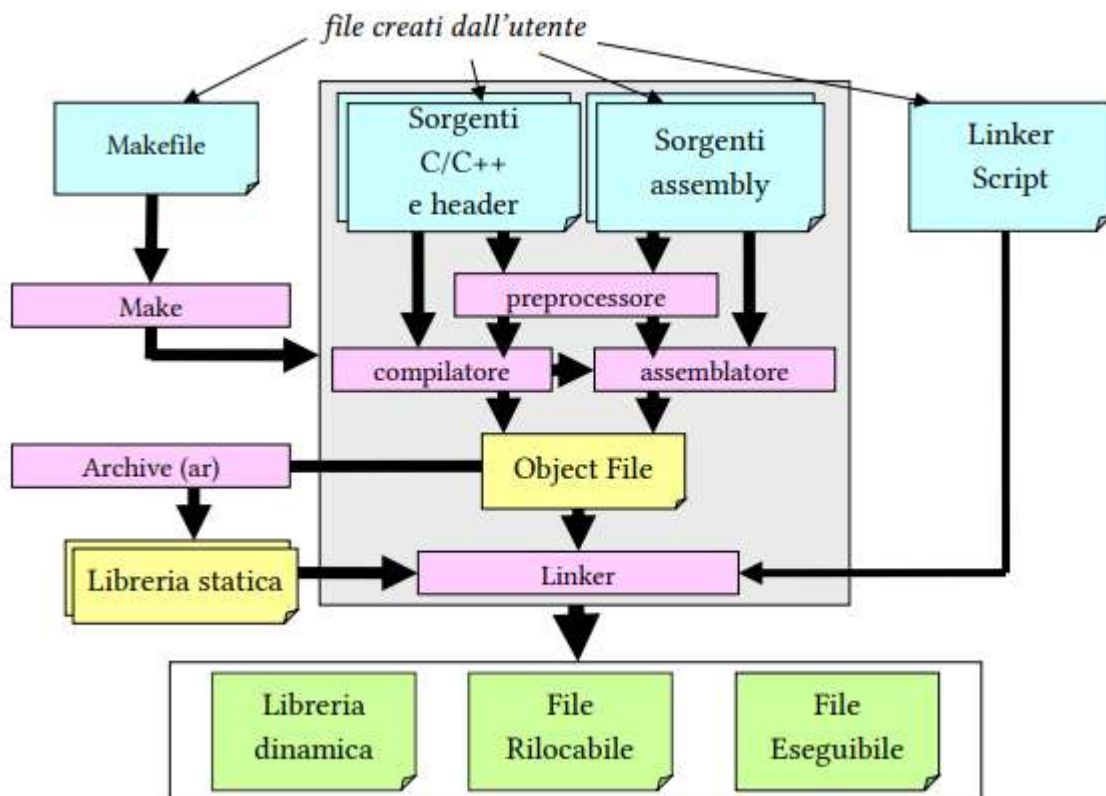


Lezione 23 C e assembly

venerdì 17 novembre 2023 12:12

1. Installare compilatore su linux
 - a. `$ sudo apt-get install build-essential`
2. Installare debugger linux
 - i. `$ sudo apt-get install gdb`
3. Ulteriori strumenti :
 - a. Objdump (disassemblatore)
 - i. Dalla codifica binaria , produce il codice in assembler
 - b. Valgrind:
 - i. Macchina virtuale che mostra errori nell'uso della memoria
 - c. Strings
 - i. Mostra tutte le stringhe presenti nel codice

Vediamo ora il processo di compilazione :



Il pre-processore fa la traduzione da codice sorgente a codice sorgente , il cui output è un file sorgente modificato (magari leva commenti ecc ecc), il quale dato in pasto al compilatore vero proprio e cerca di trasformare la sequenza di byte in hardware „il quale viene trasformato in altro file di testo (assembler), il quale viene produce l'oggetto in assembler e lo trasforma in file oggetto (sequenza di byte : non ancora eseguito) . Infine si arriva al linker, il quale collega più file oggetto , formando così librerie dinamiche, file oggetto oppure eseguibile.