

VARIABILI ALEATORIE

Def. Dato lo spazio di prob. (Ω, \mathcal{A}, P) si dice variabile aleatoria un'applicazione $X: \Omega \rightarrow \mathbb{R}$ tali che $\forall t \in \mathbb{R}$ l'insieme $\{\omega : X(\omega) \leq t\} \in \mathcal{A}$.

Poi in generale, è fondamentale per le v.a. le stime di $P\{\omega \in \Omega : X(\omega) \in A\}$, con $A \subset \mathbb{R}$.

L'approssimazione $A \rightarrow P\{\omega : X(\omega) \in A\} = P\{X^{-1}(A)\}$ chiamata legge o distribuzione della v.a. X valuta in A , ω chiamata legge o distribuzione della v.a. X

Ese. Se supponiamo di giocare alla roulette, sia X = ammontare del nostro capitale dopo n partite X è una v.a.

OSS. $\{\omega : X(\omega) > a\}$ è un evento $\forall a \in \mathbb{R}$, essendo il complementare di $\{\omega : X(\omega) \leq a\}$.

Inoltre $\{\omega : a < X(\omega) \leq b\} = \{X(\omega) \leq b\} \cap \{X(\omega) > a\}$

è un evento finito \cap di eventi.

$\{\omega : X(\omega) = n\}$, $n \in \mathbb{R}$, è un evento:

$$\{\omega : X(\omega) = n\} = \bigcap_{m \in \mathbb{N}} \{\omega : n - \frac{1}{m} < X(\omega) \leq n\}$$

Varieboli aleatorie discrete

Supponiamo che X (v.a.) assume solo un'infinità numerabile di valori: $\{x_1, x_2, \dots, x_n, \dots\}$
 X si dice v.a. discreta.

Definiamo v.a. discreta X , chiamandone la funzione

$p: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^+$ definita da

$p(x) = P\{X=x\}, x \in \mathbb{R}$. $p(x)$ gode delle proprietà:

(i) $p(x) = 0$ tranne se $x \in \{x_1, x_2, \dots, x_n, \dots\}$

$$(ii) \sum_{x \in \mathbb{R}} p(x) = 1$$

Chiameremo distribuzione discreta una funzione p che soddisfa (i) e (ii).

Nel caso di una v.a. discreta, più semplicemente, si definisce $p_i = P\{X=x_i\}, i=1, 2, \dots$ funzione di probabilità.

Se $A \subset \mathbb{R}$:

$$P(X \in A) = \sum_{x_i \in A} P(X=x_i) = \sum_{x_i \in A} p_i$$

Esempio (v.a. induttiva)

Sia (Ω, \mathcal{A}, P) uno spazio di prob. e $A \in \mathcal{A}$. Sia 1_A la

funzione induttiva di A : $1_A: \Omega \rightarrow \mathbb{R}$

$$1_A(\omega) = \begin{cases} 1 & \text{se } \omega \in A \\ 0 & \text{se } \omega \notin A \end{cases} \quad \text{e} \quad X = 1_A \text{ è una v.a. discreta}$$

$$p_1 = P\{X=1\} = P\{\omega \in \Omega : 1_A(\omega) = 1\} = P(A)$$

$$p_0 = P\{X=0\} = P(A^c) = 1 - P(A)$$

1. Esempio (legge Binomiale)

Ripensiamo l'esempio delle monete equilibrate lanciate n volte con probabilità p di uscire testa e $(1-p)$ di uscire croce.

È un tipo di sistema succeso-succeso.

Possiamo $X_K = 1$ se al K-esimo lancio esce testa.
 $X_K = 0$ " croce

Allora $X = X_1 + X_2 + \dots + X_n$ è una v.a. tale

$$\text{che } P(X=K) = \binom{n}{K} p^K (1-p)^{n-K} = p_K \quad p \in (0,1)$$

Dunque la funzione di prob. delle v.a. discrete $X \in \{0, 1, \dots, n\}$ è $p_K = \binom{n}{K} p^K (1-p)^{n-K}$

(distrib. binomiale di parametri n e p : $B(n, p)$)

per $n=1$, X è valuta ad una v.a. che assume valori

0 e 1 con $p_0 = 1-p$; $p_1 = p$.

(distrib. di Bernoulli ($B(1, p)$))

2. Esempio (schema succeso-succeso senza riempatti)

Un'urna contiene 8 palline rosse e 2 bluette. Ne vengono estratte 3 senza riempatti. Quel è la prob. di estrarre al più 1 bluette?

Allora già visto che per le estrazioni senza riempatti \Rightarrow n° totale X di palline bluette estratte ha distribuzione

disgiuntiva:

$$P(X=K) = \frac{\binom{2}{K} \binom{8}{8-K}}{\binom{10}{3}} \Rightarrow P(X=0) = \frac{\binom{2}{0} \binom{8}{3}}{\binom{10}{3}}$$

$$P(X=1) = \frac{\binom{2}{1} \binom{8}{2}}{\binom{10}{3}}$$

e la prob. richiesta è la prob.

$$\text{dove } A = \{ \omega : X(\omega) \leq 1 \} = \{ X = 0 \} \cup \{ X = 1 \}$$

$$P(A) = P(X=0) + P(X=1) = 0.933$$

3. Esempio (schema successo-fallito con riqualificazione)

I palloni prodotti da una ditta sono difettosi con una probabilità del 20% e vengono messi in commercio con la certezza che 3 testi vescano. Quel è il prob. che tra tre confessioni vi sia al più un pallone difettoso?

Supponiamo che il fatto che uno dei palloni sia difettoso è indip. dal fatto che lo sono o meno gli altri.

Usiamo lo schema successo-fallito con $M=3$ e $p=0.2$.

Il mero X di palloni difettosi è una v.a. $B(3, 0.2)$

Dunque la prob. cercata è:

$$P(X=0) + P(X=1) = \binom{3}{0} 0.8^3 + \binom{3}{1} 0.2 \cdot 0.8^2 = 0.896$$

Nei 2 esempi precedenti abbiamo esaminato una v.a. X che conta quante volte un determinato fenomeno si verifica in una sequenza di prove ripetute.
 In entrambe le situazioni la prob. che il fenomeno si verifichi in ogni singola prova (il pallone difettoso o la pallina bianca estratta, risp.) è la stessa (0.2 - infatti in 10 palline (8+2), due sono la probabilità di estrarre 1 bianca). Le differenze nascono nel fatto che nel 1° esempio le prove ripetute non sono indipendenti.

4. Esempio

Sapendo che il 30% dei passeggeri che hanno prenotato non si presenta alla partenza, una compagnia aerea eccette fino a 28 prenotazioni su un volo con la capienza di 24 posti. Quel è la prob. che (almeno) un passeggero che ha regolarmente prenotato resterà ferito?

- Usiamo lo schema success-success (binomiale)

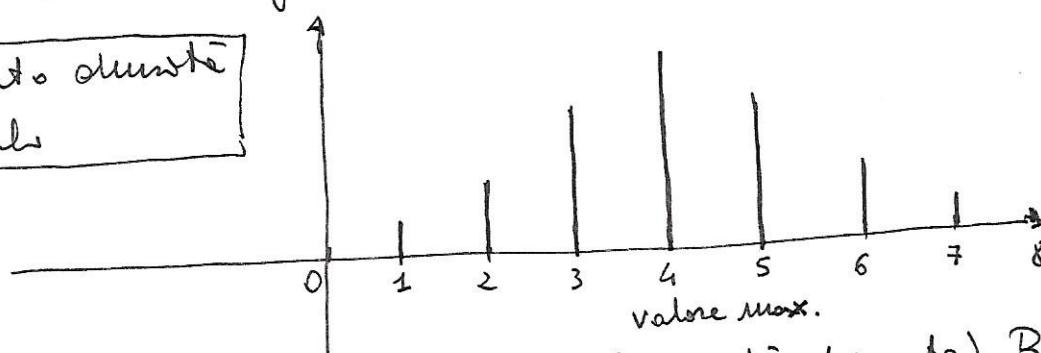
Il n° X di passeggeri che si presentano è il n° di successi su 28 prove indipendenti, dove un singolo prova si fa successo con prob. $p = 1 - 0.3 = 0.7$.

X ha legge $B(28, 0.7)$. La prob. richiesta è:

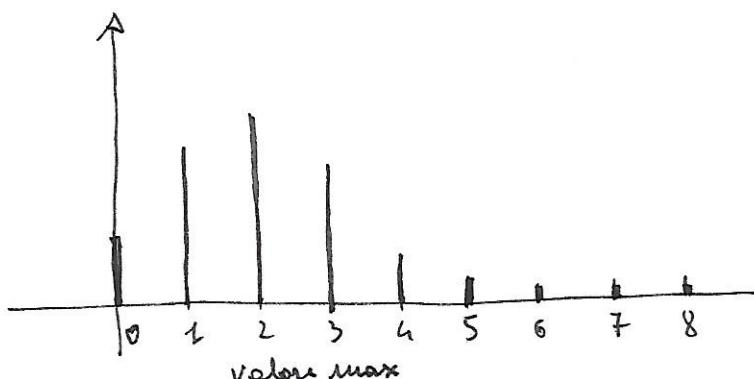
$$P(X \geq 25) = \sum_{K=25}^{28} \binom{28}{K} 0.7^K 0.3^{28-K} = P(X=25) + P(X=26) \\ + P(X=27) + P(X=28) = 0.0157.$$

Come si vede è piuttosto piccola!

Andamento diurno
Binomiale



Andamento di una f. di prob. (distribuzione binomiale) $B(8, 0.5)$



Il valore max non si trova lontano da MP

Andamento di una f. di prob. $B(8, 0.2)$

5. Esempio

Un dado viene lanciato finché non si ottiene 6. Quale è la prob. che occorrono esattamente K lanci?

Se $T = \#$ lanci necessari;

$X_K = \#$ volte in cui si è ottenuto 6 nei primi K lanci.

L'evento "mi prima K lanci non è mai appreso il 6"

è dato da $\{T > K\}$ oppure $\{X_K = 0\}$.

Ma X_K ha obbst. $B(K, \frac{1}{6})$, dunque:

$$P(T > K) = P(X_K = 0) = \binom{K}{0} p^0 (1-p)^K = (1-p)^K = \left(\frac{5}{6}\right)^K$$

A noi serve $P(T = K)$; ma:

$$\{T = K\} \cup \{T > K\} = \{T \geq K+1\} \quad (\text{unione disgiunta})$$

$$\Rightarrow P(T = K) = P(T > K-1) - P(T > K) = \\ = (1-p)^{K-1} - (1-p)^K = p(1-p)^{K-1} = \frac{1}{6} \left(\frac{5}{6}\right)^{K-1}$$

Se $K=1$, la prob. di ottenere un solo lancio jetté esce in 6 è $\frac{1}{6}$, come è ovvio.

Sì chiamiamo distribuzione geometrica quella di una v.a. X che ha per funzione di distribuzione prob.

$$P(X = K) = p_K = p(1-p)^K \quad , \quad K = 0, 1, 2, \dots \quad , \quad p \in (0, 1)$$

Sì ha, ovviamente,

$$\sum_{K=0}^{\infty} p_K = p \sum_{K=0}^{\infty} (1-p)^K = p \cdot \frac{1}{1-p} = 1$$

(verificando la somma di una serie geometrica)

Nell'es. precedente $T-1$ ha obbst. geometrica di parametri

$$P(T-1 = K) = P(T = K+1) = p(1-p)^K$$

Richiamiamo prima alcune cose sulle somme geometriche.

Si ha:

$$\sum_{i=0}^N q^i = 1 + q + q^2 + \dots + q^N = \frac{1 - q^{N+1}}{1 - q};$$

inoltre, se $|q| < 1$, la serie

$$\sum_{i=0}^{\infty} q^i$$

converge e risulta:

$$\sum_{i=0}^{\infty} q^i = \frac{1}{1 - q} \quad (*)$$

Se X ha distribuzione Geometrica di parametro $p \in (0, 1)$, per $k \geq 0$:

$$P(X \geq k) = \sum_{i=k}^{\infty} p(1-p)^i,$$

che, posto $j = i - k$, diventa:

$$\sum_{j=0}^{\infty} p(1-p)^{j+k} = (1-p)^k \sum_{j=0}^{\infty} p(1-p)^j;$$

Siccome

$$\sum_{j=0}^{\infty} p(1-p)^j = 1,$$

[infatti

$$\sum_{j=0}^{\infty} p(1-p)^j = p \sum_{j=0}^{\infty} (1-p)^j = p \cdot \frac{1}{1 - (1-p)} = \frac{p}{p} = 1,$$

grazie a (*)],

otteniamo infine:

$$P(X \geq k) = (1-p)^k, \quad k = 0, 1, \dots$$

Allora, se T è l'istante di primo successo in una sequenza di prove indipendenti e Bernoulliane, in cui la probabilità del successo è costante, ed uguale a p , otteniamo, per $k = 1, 2, \dots$:

$$P(T > k) = P(T - 1 > k - 1) = P(T - 1 \geq k) = P(X \geq k) = (1-p)^k,$$

dove abbiamo posto $T - 1 = X$, e la v.a. X ha distribuzione geometrica di parametro p .

Proprietà di mancanza di memoria di variabili aleatorie discrete

Una variabile aleatoria discreta Z a valori interi non negativi gode della proprietà di mancanza di memoria se per ogni n ed m interi non negativi:

$$P(Z > n + m | Z > n) = P(Z > m) \quad (A1)$$

1. Sia T l'istante di primo successo in una successione di prove ripetute di Bernoulli e indipendenti, in ciascuna delle quali la probabilità del successo è costante, ed è uguale a $p \in (0, 1)$; sappiamo che T ha distribuzione geometrica modificata di parametro p , ovvero $X = T - 1$ ha distribuzione geometrica di parametro p . Ebbene, T gode della proprietà di mancanza di memoria, ovvero vale (A1); infatti, si ha:

$$\begin{aligned} P(T > n + m | T > n) &= \frac{P(T > n + m, T > n)}{P(T > n)} = \frac{P(T > n + m)}{P(T > n)} \\ &= \frac{(1-p)^{n+m}}{(1-p)^n} = (1-p)^m = P(T > m). \end{aligned}$$

Per illustrare il significato della proprietà di assenza di memoria, osserviamo che, se nelle prime n prove non si è avuto alcun successo, la probabilità che non si verifichi alcun successo fino alla prova $n + m$ non dipende da n , ossia da quanto si è atteso, ma solo dal numero m di prove ancora da effettuarsi.

Ad esempio, calcoliamo la probabilità che nel gioco del lotto il numero 34 non esca in n successive estrazioni su una ruota fissata. Denotiamo con E_k l'evento “nella k -esima estrazione esce il numero 34 sulla fissata ruota”, per $k = 1, 2, \dots$. Utilizzando lo schema successo-insuccesso in estrazioni senza rimpiazzo (distribuzione ipergeometrica), si trova facilmente che $P(E_k) = 1/18$. Sia ora T il numero minimo di estrazioni sulla ruota fissata, affinché si presenti per la prima volta il numero 34. Come si sa, T ha distribuzione geometrica modificata di parametro $p = 1/18$. Se indichiamo con A_n l'evento “il numero 34 non esce nelle prossime n estrazioni sulla ruota fissata”, allora

$$P(A_n) = P(T > n) = \left(1 - \frac{1}{18}\right)^n = \left(\frac{17}{18}\right)^n, \quad n = 1, 2, \dots$$

Osserviamo che la probabilità che il numero 34 non esca in n estrazioni successive è strettamente decrescente in n ; ciò significa che ritardi via via più lunghi diventano sempre meno probabili.

Comunque, dalla (A1) si ottiene:

$$P(A_{n+m} | A_n) = P(A_m)$$

ovvero, la probabilità che il numero 34 non esca nelle successive $n+m$ estrazioni, avendo osservato che esso non è uscito nelle prime n estrazioni, non dipende da n , cioè dal cosiddetto “ritardo” dell’evento.

2. Mostriamo ora che la geometrica modificata è l’unica distribuzione discreta, a valori interi positivi, che ha la proprietà di mancanza di memoria.

Infatti, supponiamo che per Z valga (A1); posto $q_h = P(Z > h)$, $h = 1, 2, \dots$ essa si scrive:

$$q_{n+m} = q_m \cdot q_n$$

Intanto, per $m = 0$ si ha $q_n = q_0 \cdot q_n$ e quindi, semplificando q_n , si ottiene $q_0 = P(Z > 0) = 1$. Inoltre, per $m = 1$, si ha $q_{n+1} = q_1 \cdot q_n$, e quindi, procedendo per induzione, si ottiene $q_n = P(Z > n) = q_1^n$. Allora $P(Z \geq n+1) = q_1^n$ e $P(Z \geq n) = q_1^{n-1}$. Ma $P(Z = n) = P(Z \geq n) - P(Z \geq n+1) = q_1^{n-1} - q_1^n = q_1^{n-1}(1 - q_1)$. Posto $p = 1 - q_1$, si ottiene infine:

$$P(Z = n) = p(1 - p)^{n-1}, \quad n = 1, 2, \dots$$

ovvero Z ha distribuzione geometrica modificata di parametro p .

3. Per una v.a. $X \sim Geom(p)$, la proprietà di mancanza di memoria, si può scrivere:

$$P(X = m+k | X \geq m) = P(X = k) \quad (A2)$$

E’ facile verificare che (A2) vale, poiché:

$$\begin{aligned} P(X = m+k | X \geq m) &= \frac{P(X = m+k)}{P(X \geq m)} = \frac{p(1-p)^{m+k}}{(1-p)^m} = \\ &= p(1-p)^k = P(X = k) \end{aligned}$$

Mostriamo ora, analogamente a quanto fatto prima, che la v.a. geometrica è l’unica v.a. discreta a valori interi non negativi che soddisfa la proprietà (A2). Infatti, posto $p_k = P(X = k)$, la (A2) si può scrivere:

$$\begin{aligned} p_{m+k} &= p_k \sum_{k=m}^{\infty} p_k = p_k \left(1 - \sum_{k=0}^{m-1} p_k \right) \\ &= p_k (1 - p_0 - p_1 - \dots - p_{m-1}). \end{aligned}$$

Allora, per $m = 1$ si ottiene: $p_{k+1} = p_k(1 - p_0)$ e, procedendo per induzione:

$$p_k = p_0(1 - p_0)^k, \quad k = 0, 1, \dots$$

Posto $p_0 = p$, vediamo subito che quella sopra è la densità discreta di una v.a. geometrica di parametro p .

6. Distribuzione di Poisson

è la funzione di prob. di una v.a. X discreta

per cui:

$$p_k = P(X=k) = e^{-\lambda} \frac{\lambda^k}{k!}$$

$$\left(\sum_{k=0}^{\infty} e^{-\lambda} \frac{\lambda^k}{k!} = e^{-\lambda} \sum_{k=0}^{\infty} \frac{\lambda^k}{k!} = e^{-\lambda} e^{\lambda} = 1 \right)$$

Aproximazione di una legge binomiale

Sia $X \sim B(n, \frac{\lambda}{n})$ e studiamo il comportamento delle leggi di X per $n \rightarrow \infty$.

$$\begin{aligned} P(X=k) &= \binom{n}{k} \left(\frac{\lambda}{n}\right)^k \left(1-\frac{\lambda}{n}\right)^{n-k} = \frac{n!}{k!(n-k)!} \frac{\lambda^k}{n^k} \left(1-\frac{\lambda}{n}\right)^{n-k} \\ &= \frac{\lambda^k}{k!} \left(1-\frac{\lambda}{n}\right)^n \frac{n(n-1)\dots(n-k+1)}{n^k} \left(1-\frac{\lambda}{n}\right)^{-k} \\ &\xrightarrow{n \rightarrow \infty} \frac{\lambda^k}{k!} e^{-\lambda}. \end{aligned}$$

Dunque, se n è molto grande, se $X \sim B(n, p)$, le sue leggi può essere approssimate con quella di una distribuzione di Poisson di parametro $n p$.

Esempio

Le prob. di centrare un bersaglio è 0.001 per ogni colpo. Quel è la prob. di centrare un bersaglio con due colpi se le palle sono nere e il n° dei colpi sparati è 5000?

Usiamo una schema di Bernoulli successo-successo, di parametro $n = 5000$ e $p = 0.001$.

La prob. richiesta è:

$$P(X \geq 2) = \sum_{k=2}^{5000} \binom{5000}{k} p^k (1-p)^{5000-k} = 1 - P(X=0) - P(X=1)$$

Dallo

$$P(X=0) = \binom{5000}{0} (1-p)^{5000} \approx 0.00672$$

$$P(X=1) = \binom{5000}{1} p (1-p)^{4999}$$

Si ha $mp = 0.001 \cdot 5000 = 5$ e per l'approssimazione

di Poisson:

$$P(X=0) \sim e^{-5}$$

$$P(X=1) \sim 5e^{-5}.$$

Dunque, la prob. richiesta è $\approx 1 - 6e^{-5} \sim 0.9596$.

Come si vede l'approssimazione di Poisson è molto utile del gioco di roulette (è ben difficile calcolare $(1-p)^{5000}$!).

$X \sim \text{Hyper}(z, b, n)$

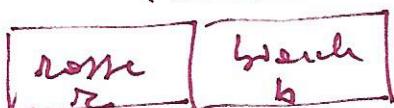
Die min. zone & pellue zone, b Kreche.

n entweder sehr wenige.

$X = \#$ pellue zone erzielte

$P(X=k) ? \quad k=0, 1, \dots, \min(z, n)$

grupp



p

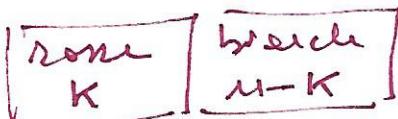
$k \geq n-b$

$n-b \leq k \leq \min(z, n)$

$\min(z, n)$

min. zone

ob



seepferd

u. ob
weil

$$\binom{z}{k} \binom{b}{n-k}$$

u. totale

ob pellue

$$\binom{z}{n} \binom{b}{n-k}$$

$\Rightarrow P(X=k) = \frac{\#\{X=k\}}{\#\Omega}$; $\#\Omega = \#$ Wurkelt
 pellue, u. ob komplett
 pellue ob in pellue zone
 zu $b+z = \binom{b+z}{n}$

Illustriert: $P(X=k) \frac{\binom{z}{k} \binom{b}{n-k}}{\binom{b+z}{n}}$

$$\frac{\sum_{k=0}^n \binom{z}{k} \binom{b}{n-k}}{\binom{b+z}{n}} = \frac{1}{\binom{b+z}{n}} \sum_{k=0}^n \frac{z!}{k!(z-k)!} \cdot \frac{b!}{(n-k)!(b-n+k)!}$$