LABORATORIO DI INGEGNERIA DEI SISTEMI SOFTWARE

Introduction

Un caso di studio con cui iniziare ad affrontatre l'analisi e la progettazione di sistemi distribuiti è un sistema formato da a N Produttori che inviano informazione a 1 Consumatore.

Requirements

Costruire un sistema software distribuito costituio da N (N>=1) Produttori che inviano informazione a 1 Consumatore, il quale deve elaborare tale informazione. La dislocazione dei componenti sui nodi di elaborazione può essere: OneNode: tutti i componenti operano nello stesso nodo; TwoNodes: gli N Produttori operano in uno stesso nodo, mentre il Consumatore opera in un diverso nodo; ManyNodes: il Consumatore opera in suo proprio nodo, mentre i Produttori operano su K nodi diversi (1

Requirement analysis

- Il sistema deve essere in grado di comunicare in un ambiente distribuito;
- Gli interlocutori (produttori e consumatore) devono essere agnostici, cioè devono poter comunicare con qualsiasi altro interlocutore senza conoscerne le specifiche tecniche;
- Il sistema è libero, non richiede autenticazione;

Problem analysis

 Non ci sono requisiti specifico sul modello logico da seguire, ma dalla descrizione del problema, in cui un consumer riceve messaggi da N producer, il modello da seguire sarà simile al fire-and-forget, la cui implementazione può essere fatta attraverso MQTT

Test plans

- Per testare il sistema si possono utilizzare i seguenti test:
 - unit testing: testare i singoli componenti del sistema a livello di micro funzionalità (test dei metodi)
 - integration testing: testare il sistema nel suo complesso;
 - test di sistema: testare il sistema in un ambiente distribuito in un ambiente semi-reale (vicino a quello del committente);
 - · test con il cliente

Project

Testing

Deployment

Maintenance

By Luca Corsetti email: luca.corsetti3@studio.unibo.it, matricola: 0001131095

GIT repo

GIT repo: https://github.com/ilcors-dev/ISS CORSETTI

(https://github.com/ilcors-dev/ISS_CORSETTI)