Scuola di Ingegneria e Architettura Dipartimento di Informatica · Scienza e Ingegneria · DISI Corso di Laurea in Ingegneria Informatica

SVILUPPO DI APPLICAZIONI BASATE SU WEB ASSEMBLY SYSTEM INTERFACE (WASI) WA SI

Una System Interface per un sistema operativo concettuale

Relatore:

Prof. Paolo Bellavista

Presentata da:

Luca Corsetti

Obiettivi della tesi

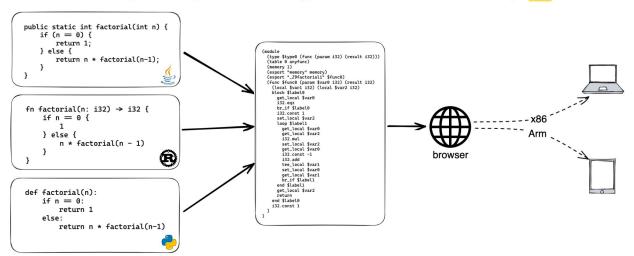
- *Studiare WebAssembly in contesti non-browser*
- 👉 Comprenderne le potenzialità in ambiente cloud
- 👉 Sviluppare un prototipo per valutare la realizzabilità e lo stato attuale della tecnologia

WebAssembly (Wasm)

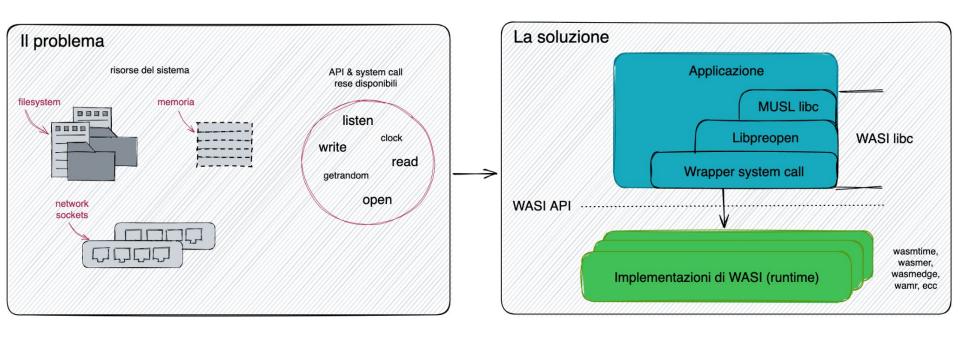


Ma perché?

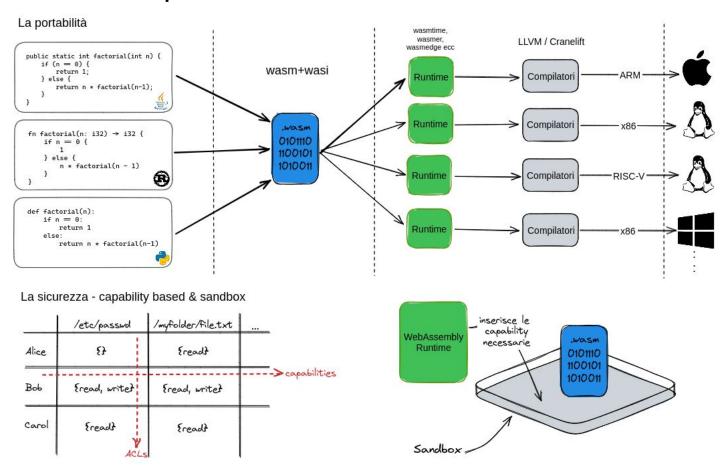
migliorare le performance di applicazioni web scritte in Javascript JS



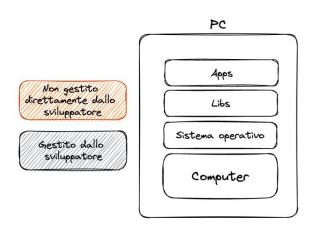
System Interface

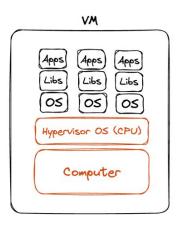


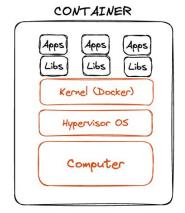
La portabilità e sicurezza con WASI

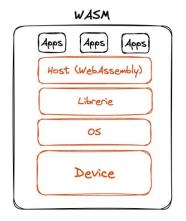


Un caso d'uso: il cloud





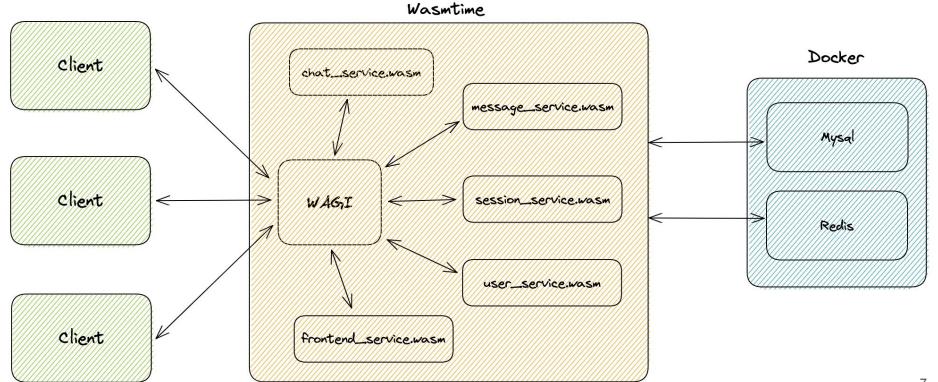




Gestito da Sviluppatore	Tutto	OS, App, Lib	App, Lib	Wasm
Astrazione	-	CPU	Linux Kernel	Sandbox
Impatto su disco	Alto	Medio	Basso	Molto Basso
Portabilità	-	Bassa	Media (CPU, Linux)	Alta
Tipo di Sicurezza	Intro sistema	os	A livello di processo Unix	Capability-Based

Verso l'implementazione





Un confronto



NodeJS: ~65Mb Wasm: ~2.5Mb



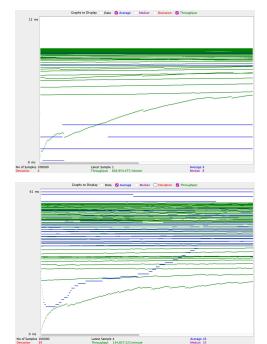
NodeJS:

- tempi di risposta < 12ms
- throughput 603 kReq/min
- utilizzo della cpu < 5%

Wasm:

- tempi di risposta < 61ms
- throughput 135 kReq/min
- utilizzo della cpu tra il 28% e il 38%









Conclusioni

- ancora acerbo
- standard lento
- ecosistema emergente
- 😄 garanzie di sicurezza
- interoperabilità del codice sviluppato
- 😄 stessa codebase, architetture diverse



If WASM+WASI existed in 2008, we wouldn't have needed to created Docker. That's how important it is. Webassembly on the server is the future of computing. A standardized system interface was the missing link. Let's hope WASI is up to the task! twitter.com/linclark/statu...

9:39 PM · Mar 27, 2019 · Twitter Web Client