

Bernardini Claudio Corsetti Luca Giardina Gianluca Straccali Leonardo

# Esercitazione 1

Socket in JAVA (connectionless)

#### Obiettivi esercitazione

#### Hard skills

1 Reindirizzare le connessioni

2 Realizzazione di thread

Creazione e uso di Socket

# Soft skills

1 Collaborazione per raggiungere un fine comune

2 Organizzazione del proprio lavoro in team

#### Introduzione

#### Client

- Richiede al DS dove si trova il RS corrispondente al file (quale porta)
- Chiede all'utente quale linee devono essere invertite

Richiede al RS lo swap delle due linee del file

### DiscoveryServer

- Crea thread RS (RowSwapServer) per ogni file disponibile
- Si mette in ascolto di richieste da parte dei client
- Reindirizza il client sulla porta del RS, se questo esiste

#### RowSwapServer

- 1 Si mette in ascolto delle richieste
- Inverte le linee del file richieste dai client

### Implementazione JAVA - DS

```
if (((args.length % 2) == 0) || (args.length < 3)) {
   System.out.println("Usage: java DiscoveryServer serverPort " +
            "nomeFile1 port1" +
            "nomeFile2 port2" +
            "nomeFileN portN");
   System.exit(-1);
// salvataggio porta del DiscoveryServer
port = Integer.parseInt(args[0]);
if (port < 1024 || port > 65535) {
   System.out.println("La porta " + port
                      + " non è utilizzabile."
                      + "Le porte devono essere comprese tra 1024 e 65535.");
   System.exit(-1);
int index = 0;
// salvataggio file & port nei rispettivi array
for (int i = 1; i < args.length; i += 2) {
   files[index] = args[i];
   ports[index] = Integer.parseInt(args[i + 1]);
   if (ports[index] < 1024 || ports[index] > 65535) {
       System.out.println("La porta " + ports[index]
                          + " non è utilizzabile."
                           + "Le porte devono essere comprese tra 1024 e 65535.");
       System.exit(-1);
    index++;
// check duplicati tra porte e files salvati
if (hasDuplicatedFileNames(files)) {
   System.out.println("File duplicati trovati");
   System.exit(-1);
if (hasDuplicatedPorts(ports)) {
   System.out.println("Porte duplicate trovate");
   System.exit(-1);
```

```
String nomeFile = null;
StringTokenizer tokenizer = null;
// attesa di richieste dai Client
try {
   while (true) {
        buf = new byte[256];
        System.out.println("\n[DiscoveryServer] In attesa di richieste...");
        packet.setData(buf);
        socket.receive(packet);
        System.out.println("[DiscoveryServer] Richiesta ricevuta");
        // ricezione richiesta dal client del file x
        tokenizer =
         new StringTokenizer(ByteUtility.bytesToStringUTF(packet.getData()));
        nomeFile = tokenizer.nextToken();
        System.out.println("[DiscoveryServer] Richiesto file "
                           + nomeFile);
        // ricerca della porta corrispondente al file richiesto
        int foundPort = -1;
        for (int i = 0; i < files.length && files[i] != null; i++) {
            if (files[i].equals(nomeFile)) {
                foundPort = ports[i];
        // invio della porta trovata del RowSwapServer al client
        // se non è stata trovata sarà inviato -1
        packet.setData(ByteUtility.intToBytes(foundPort));
        socket.send(packet);
} catch (IOException e) {
   System.err.println("[DiscoveryServer] Problemi nella lettura: "
            + e.getMessage());
   e.printStackTrace();
 } catch (Exception e) {
    e.printStackTrace();
System.out.println("[DiscoveryServer] termina...");
socket.close();
```

#### Metodi e classi di utility

#### Check delle porte e file duplicati

```
private static boolean hasDuplicatedFileNames(String[] fileNames) {
   if (fileNames.length <= 1) {
       return false;
   for (int i = 0; i < fileNames.length && fileNames[i] != null; i++) {
       for (int j = i + 1; j < fileNames.length && fileNames[i] != null; j++) {
           if (fileNames[i].equals(fileNames[j])) {
                return true;
   return false;
private static boolean hasDuplicatedPorts(int[] ports) {
   if (ports.length <= 1) {
       return false;
   for (int i = 0; i < ports.length && ports[i] != 0; i++) {
       for (int j = i + 1; j < ports.length && ports[j] != 0; j++) {
           if (ports[i] == ports[j]) {
               return true;
   return false;
```

#### Classe ByteUtility

```
public class ByteUtility {
   public static int bytesToInt(byte[] bytes) throws IOException {
       ByteArrayInputStream byteInStream = new ByteArrayInputStream(bytes);
       DataInputStream dataInStream = new DataInputStream(byteInStream);
       return dataInStream.readInt();
    public static byte[] intToBytes(int integer) throws IOException {
       ByteArrayOutputStream byteOutStream = new ByteArrayOutputStream();
       DataOutputStream dataOutStream = new DataOutputStream(byteOutStream);
       dataOutStream.writeInt(integer);
       return byteOutStream.toByteArray();
   public static String bytesToStringUTF (byte[] bytes) throws IOException {
       ByteArrayInputStream byteInStream = new ByteArrayInputStream(bytes);
       DataInputStream dataInStream = new DataInputStream(byteInStream);
       return dataInStream.readUTF();
    public static byte[] stringUTFToBytes (String string) throws IOException {
       ByteArrayOutputStream byteOutStream = new ByteArrayOutputStream();
       DataOutputStream dataOutStream = new DataOutputStream(byteOutStream);
       dataOutStream.writeUTF(string);
       return byteOutStream.toByteArray();
```

### Implementazione JAVA - RS

```
int aLineIndex = -1;
int bLineIndex = -1;
StringTokenizer tokenizer = null;
// attesa di richieste
try {
    while (true) {
       buf = new byte[256];
       System.out.println("[RowSwapServer-"
                           + "] In attesa di richieste ... ");
        packet.setData(buf);
        socket.receive(packet);
        // ricezione richiesta con le righe da swappare
        tokenizer = new StringTokenizer(ByteUtility.bytesToStringUTF(packet.getData()), "-");
        aLineIndex = Integer.parseInt(tokenizer.nextToken());
       bLineIndex = Integer.parseInt(tokenizer.nextToken());
       System.out.println("[RowSwapServer-"
                           + port
                           + "] Ricevuta richiesta di swap di righe: swapping riga "
                           + aLineIndex + " con riga " + bLineIndex);
        // swap delle righe
        int status = LineUtility.swapLines(this.file, aLineIndex, bLineIndex);
       System.out.println("[RowSwapServer-"
                           + port
                           + "] Esito swap: " + (status < 0 ? "errore" : "successo")
                           + ". Invio risposta al client..");
        packet.setData(ByteUtility.intToBytes(status));
        socket.send(packet);
 catch (IOException e) {
    System.err.println("[RowSwapServer-"
                       + port
                       + "] Problemi nella lettura: "
                       + e.getMessage());
    e.printStackTrace();
  catch (Exception e) {
    e.printStackTrace();
System.out.println("[RowSwapServer-" + port + "] termina..");
socket.close();
```

### Classe LineUtility

```
static final int EXCEPTION_THROWN = -1;
static final int SAME_INDEX = -2;
static final int LINE NOT FOUND = -3;
static int swapLines(File file, int aIndex, int bIndex) {
    if (aIndex = bIndex) {
        return SAME_INDEX;
    int i = 1;
    String a = null;
    String b = null;
   String line = null;
        BufferedReader reader = new BufferedReader(new FileReader(file));
       while (((line = reader.readLine()) \neq null) \delta \theta (a = null || b = null)) {
            if (i = aIndex) {
                a = line;
            } else if (i = bIndex) {
                b = line;
            i++;
        reader.close();
       if (a = null \parallel b = null) {
            return LINE_NOT_FOUND;
```

```
reader = new BufferedReader(new FileReader(file));
  StringBuilder builder = new StringBuilder();
  while ((line = reader.readLine()) ≠ null) {
      if (line.equals(a)) {
          builder.append(b);
      } else if (line.equals(b)) {
          builder.append(a);
      } else {
          builder.append(line);
      builder.append(System.lineSeparator());
  reader.close();
  BufferedWriter writer = new BufferedWriter(new FileWriter(file));
  writer.write(builder.toString());
  writer.close();
catch (FileNotFoundException e) {
  e.printStackTrace();
  return EXCEPTION THROWN;
catch (IOException e) {
  e.printStackTrace();
  return EXCEPTION_THROWN;
```

#### Implementazione Client

```
// invio richiesta al DiscoveryServer con il filename
try {
    packet.setData(ByteUtility.stringUTFToBytes(fileName));
    socket.send(packet);
    System.out.println("Richiesta inviata al DiscoveryServer " + addr + ", " + port);
} catch (IOException e) {
    System.out.println("Problemi nell'invio della richiesta: ");
    e.printStackTrace();
    System.exit(-1);
}
```

```
int rowSwapServerPort = -1;
// ricezione risposta dal DiscoveryServer con l'eventuale porta del corrispondente RowSwapServer
try {
    rowSwapServerPort = ByteUtility.bytesToInt(packet.getData());

    if (rowSwapServerPort < 0) {
        System.out.println("Il server non ha trovato il file specificato..");
        System.exit(-1);
    }

    System.out.println("RowSwapServer trovato alla porta " + rowSwapServerPort + "!");
} catch (IOException e) {
    System.out.println("Problemi nella lettura della risposta: ");
    e.printStackTrace();
    System.exit(-1);
}</pre>
```

```
finita l'inizializzazione leggiamo l'input dall'utente per le righe da swappare
 / da inviare al RowSwapServer designato
BufferedReader stdIn = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
String readInput = null;
Pattern patternChecker = Pattern.compile("^\\d+(-\\d+)$");
System.out.println("^D(Unix)/^Z(Win)+invio per uscire.");
System.out.println("Inserisci righe da scambiare (separate da '-'): ");
    while ((readInput = stdIn.readLine()) ≠ null) {
        // check dell'input dell'utente
        if (!patternChecker.matcher(readInput).matches()) {
            System.out.println("Gli indici devono essere numerici e devono essere separati da un solo '-'!");
           System.out.println("Inserisci righe da scambiare (separate da '-'): ");
        } else {
            // invio richiesta al RowSwapServer con le righe da swappare
            packet.setPort(rowSwapServerPort);
            packet.setData(ByteUtility.stringUTFToBytes(readInput));
            socket.send(packet);
            System.out.println("Richiesta inviata al server [RowSwap-"
                               + rowSwapServerPort + "]");
            packet.setData(buf);
            socket.receive(packet);
            // ricezione esito dello swap dal RowSwapServer
            int requestStatus = ByteUtility.bytesToInt(packet.getData());
            System.out.println("Il server ha risposto con un codice di "
                               + (requestStatus < 0 ? "errore" : "successo"));
            System.out.println("Inserisci righe da scambiare (separate da '-'): ");
} catch (IOException e) {
    System.out.println("Problemi nella lettura / invio della richiesta: ");
    e.printStackTrace();
 catch (Exception e) {
    e.printStackTrace();
System.out.println("Client: termino ... ");
socket.close();
```

# [FINE]

https://github.com/ilcors-dev/gruppo-reti

#### **Gestione progetto**

Coding







Team





