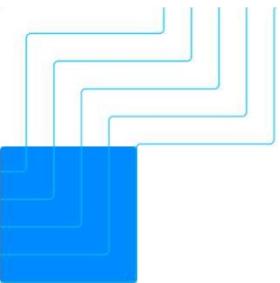


БЛОК 10. ОБЗОР РЕЗЕРВНОГО  
КОПИРОВАНИЯ И РЕПЛИКАЦИИ

# **ЛОГИЧЕСКАЯ РЕПЛИКАЦИЯ**



begin



## ЦЕЛЬ



01

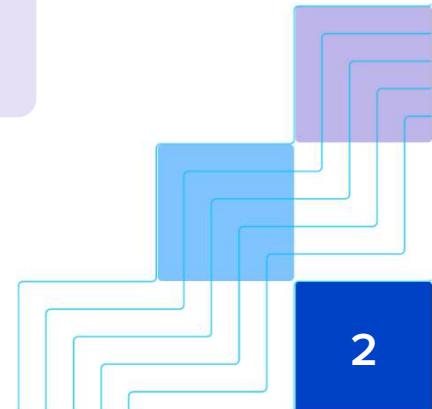
Понять, что такое логическая  
репликация, для чего она  
нужна

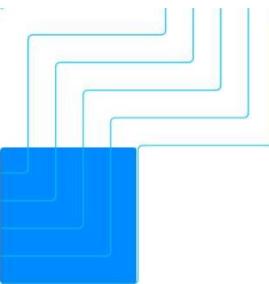
02

Узнать варианты логической  
репликации

03

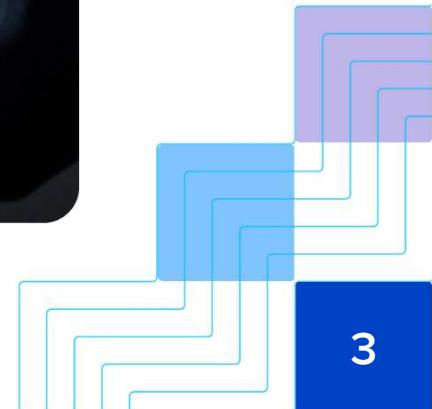
Создать свой логическую реплику

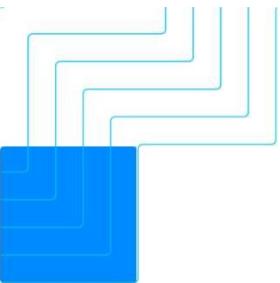




# СОДЕРЖАНИЕ УРОКА

- 1 Логическая репликация
- 2 Особенности
- 3 Практика

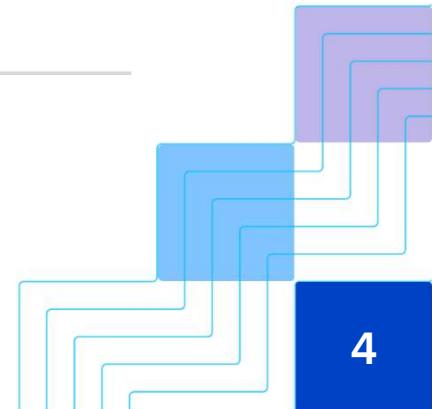


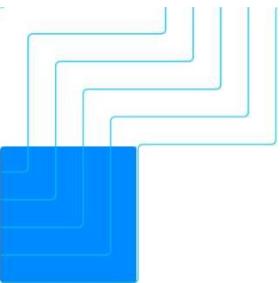


# ЛОГИЧЕСКАЯ РЕПЛИКАЦИЯ



- поставщик-подписчик: поток данных возможен в обе стороны
- информация о строках (уровень журнала logical)
- требуется совместимость на уровне протокола
- репликация между разными основными версиями Postgres
- возможна выборочная репликация отдельных таблиц

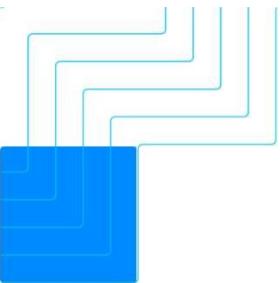




## ЛОГИЧЕСКАЯ РЕПЛИКАЦИЯ. ВАРИАНТЫ



- Встроенная логическая репликация доступна в версиях PostgreSQL, начиная с 10. Для более ранних версий аналогичный функционал доступен в расширении pg\_logical.
- Для передачи логических изменений (на уровне строк) используется протокол репликации. Для работы такой репликации требуется установка уровня журнала logical.
- Другой способ организации логической репликации состоит в использовании триггеров для перехвата изменений, помещения этой информации в очередь событий и передача ее на другой сервер. Такой способ, однако, менее эффективен, и уходит в прошлое (**Slony-I**).
- При логической репликации у сервера нет выделенной роли мастера или реплики, что позволяет организовать в том числе и двунаправленную репликацию.



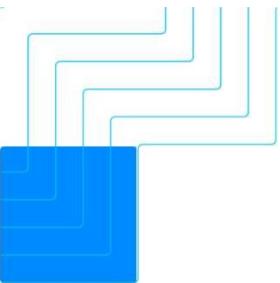
# ЛОГИЧЕСКАЯ РЕПЛИКАЦИЯ. ПРИНЦИП РАБОТЫ



## Публикующий сервер

---

- выдает изменения данных построчно в порядке их фиксации
- (реплицируются команды INSERT, UPDATE, DELETE), в 11 версии добавили TRUNCATE
- возможна начальная синхронизация
- всегда используется слот логической репликации
- **DDL не передаются, то есть таблицы-приемники на стороне подписчика надо создавать вручную.**
- Данные последовательностей не реплицируются.
- Реплицировать данные возможно только из базовых таблиц в базовые таблицы. То есть таблицы на стороне публикации и на стороне подписки должны быть обычными, а не представлениями, мат. представлениями, секционированными или сторонними таблицами.
- применение изменений происходит без выполнения команд SQL и связанных с этим накладных расходов на разбор и планирование, что уменьшает нагрузку на подписчика.
- параметр **wal\_level = logical**



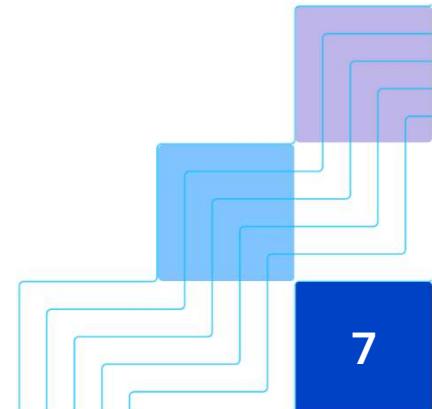
# ЛОГИЧЕСКАЯ РЕПЛИКАЦИЯ. ПРИНЦИП РАБОТЫ

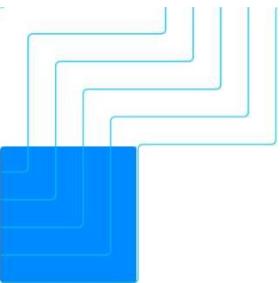


## Подписчики

---

- получают и применяют изменения
- без разбора, трансформаций и планирования — сразу выполнение
- возможны конфликты с локальными данными
- триггеры срабатывают для каждого подписчика отдельно





# ЛОГИЧЕСКАЯ РЕПЛИКАЦИЯ. ОСОБЕННОСТИ

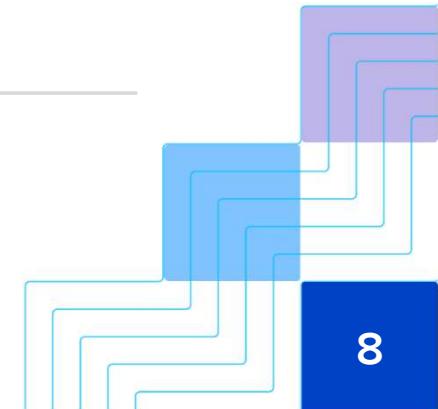


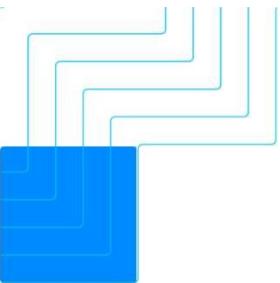
## Режимы идентификации для изменения и удаления

- столбцы первичного ключа (по умолчанию)
- столбцы указанного уникального индекса с ограничением NOT NULL
- все столбцы
- без идентификации (по умолчанию для системного каталога)

## Конфликты — нарушение ограничений целостности

- репликация приостанавливается до устранения конфликта вручную
- либо исправление данных,
- либо пропуск конфликтующей транзакции





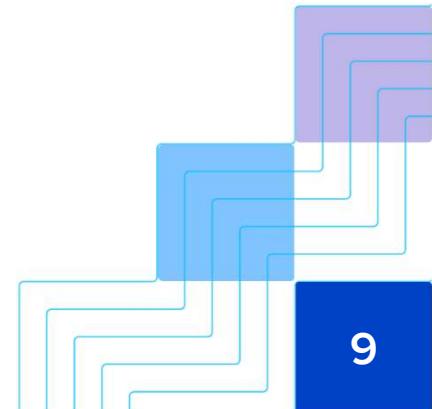
## ЛОГИЧЕСКАЯ РЕПЛИКАЦИЯ. ПРАКТИКА



**Выполним шаги:**

---

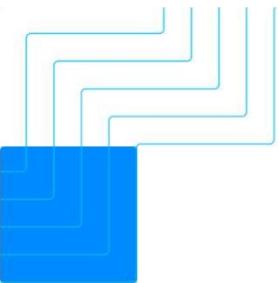
1. Будем использовать 2 сервера с предыдущего урока
2. Сделаем promote 2 сервера - получим 2 отдельных сервера!
3. Создадим публикацию таблицы на 1 сервере
4. Подпишемся на эту публикацию на 2 сервере
5. Добавим запись на 1 сервере в эту таблицу и убедимся, что она появилась на 2 сервере





# ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ

&



## ИТОГИ ЗАНЯТИЯ



01



Поняли, что такое логическая  
репликация, для чего она нужна

02

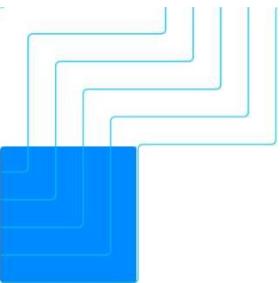


Узнали варианты логической  
репликации

03



Создали свой логическую реплику



# ЗАДАНИЕ ДЛЯ САМОПРОВЕРКИ



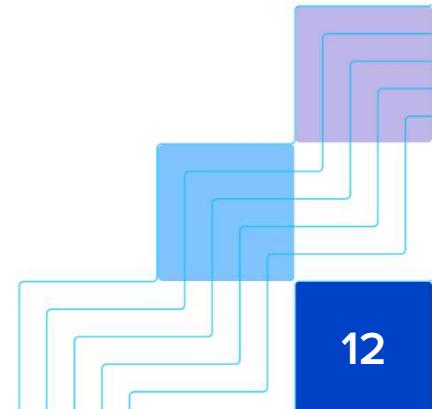
## Цель задания:

Создать свою логическую реплику 1 таблицы

## Пошаговый план выполнения:

1. Использовать 2 сервера с предыдущего урока
2. Сделать promote 2 сервера - получить 2 отдельных сервера
3. Включить логический уровень журналирования на 1 сервере
4. Перезагрузить 1 сервер
5. Создать публикацию таблицы на 1 сервере
6. Создать аналогичную таблицу на 2 сервере, если ее там нет
7. Подписаться на эту публикацию на 2 сервере
8. Добавить запись на 1 сервере в эту таблицу
9. Убедиться, что она появилась на 2 сервере
10. Выполните задание самостоятельно. Свое решение вы можете сравнить с эталонным (приложено к уроку)

Задание закончено



# СПАСИБО!

На следующем занятии мы рассмотрим тему:

- Best practice

end