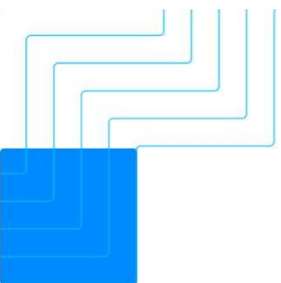


БЛОК 10. ОБЗОР РЕЗЕРВНОГО
КОПИРОВАНИЯ И РЕПЛИКАЦИИ

ЛОГИЧЕСКАЯ РЕПЛИКАЦИЯ

begin



ЦЕЛЬ



01

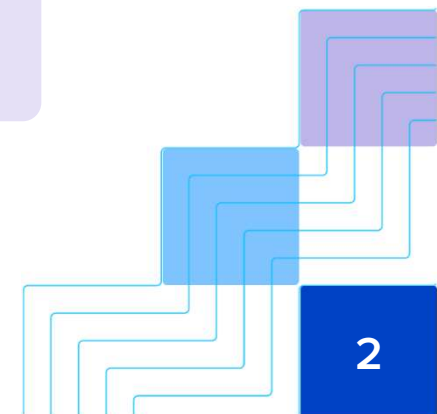
Понять, что такое логическая репликация, для чего она нужна

02

Узнать варианты логической репликации

03

Создать свой логическую реплику



СОДЕРЖАНИЕ УРОКА



1

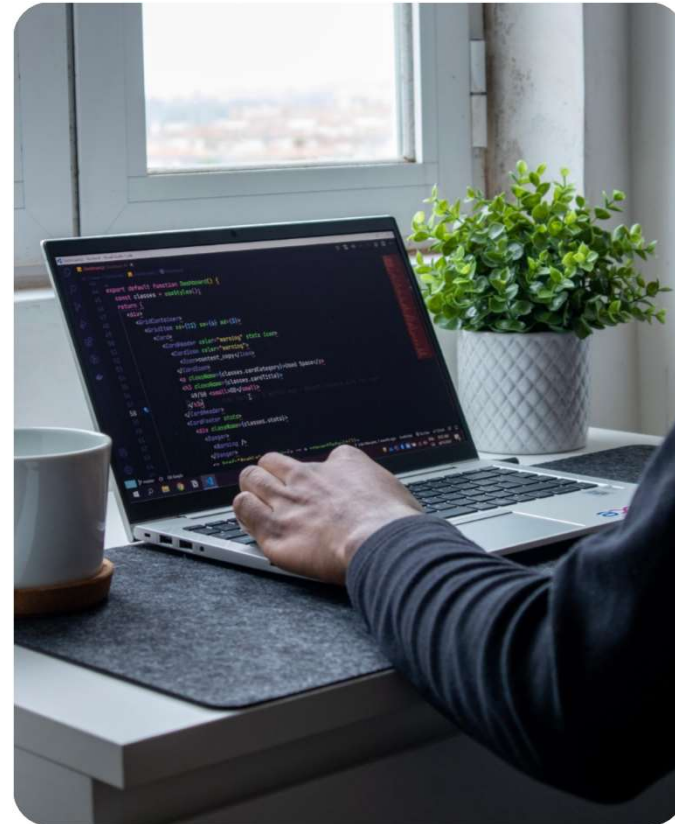
Логическая репликация

2

Особенности

3

Практика





ЛОГИЧЕСКАЯ РЕПЛИКАЦИЯ



- поставщик-подписчик: поток данных возможен в обе стороны
 - информация о строках (уровень журнала logical)
 - требуется совместимость на уровне протокола
 - репликация между разными основными версиями Postgres
 - возможна выборочная репликация отдельных таблиц
-



ЛОГИЧЕСКАЯ РЕПЛИКАЦИЯ. ВАРИАНТЫ



- Встроенная логическая репликация доступна в версиях PostgreSQL, начиная с 10. Для более ранних версий аналогичный функционал доступен в расширении `pg_logical`.

- Для передачи логических изменений (на уровне строк) используется протокол репликации. Для работы такой репликации требуется установка уровня журнала **logical**.

- Другой способ организации логической репликации состоит в использовании триггеров для перехвата изменений, помещения этой информации в очередь событий и передача ее на другой сервер. Такой способ, однако, менее эффективен, и уходит в прошлое (**Slony-I**).

- При логической репликации у сервера нет выделенной роли мастера или реплики, что позволяет организовать в том числе и двунаправленную репликацию.



ЛОГИЧЕСКАЯ РЕПЛИКАЦИЯ. ПРИНЦИП РАБОТЫ



Публикующий сервер

- выдает изменения данных построчно в порядке их фиксации
- (реплицируются команды INSERT, UPDATE, DELETE), в 11 версии добавили TRUNCATE
- возможна начальная синхронизация
- всегда используется слот логической репликации
- **DDL не передаются, то есть таблицы-приемники на стороне подписчика надо создавать вручную.**
- Данные последовательностей не реплицируются.
- Реплицировать данные возможно только из базовых таблиц в базовые таблицы. То есть таблицы на стороне публикации и на стороне подписки должны быть обычными, а не представлениями, мат. представлениями, секционированными или сторонними таблицами.
- применение изменений происходит без выполнения команд SQL и связанных с этим накладных расходов на разбор и планирование, что уменьшает нагрузку на подписчика.
- параметр **wal_level = logical**



ЛОГИЧЕСКАЯ РЕПЛИКАЦИЯ. ПРИНЦИП РАБОТЫ



Подписчики

- получают и применяют изменения
- без разбора, трансформаций и планирования — сразу выполнение
- возможны конфликты с локальными данными
- триггеры срабатывают для каждого подписчика отдельно



ЛОГИЧЕСКАЯ РЕПЛИКАЦИЯ. ОСОБЕННОСТИ



Режимы идентификации для изменения и удаления

- столбцы первичного ключа (по умолчанию)
- столбцы указанного уникального индекса с ограничением NOT NULL
- все столбцы
- без идентификации (по умолчанию для системного каталога)

Конфликты — нарушение ограничений целостности

- репликация приостанавливается до устранения конфликта вручную
- либо исправление данных,
- либо пропуск конфликтующей транзакции



ЛОГИЧЕСКАЯ РЕПЛИКАЦИЯ. ПРАКТИКА



Выполним шаги:

1. Будем использовать 2 сервера с предыдущего урока
2. Сделаем promote 2 сервера - получим 2 отдельных сервера!
3. Создадим публикацию таблицы на 1 сервере
4. Подпишемся на эту публикацию на 2 сервере
5. Добавим запись на 1 сервере в эту таблицу и убедимся, что она появилась на 2 сервере

ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ



ИТОГИ ЗАНЯТИЯ



01

Поняли, что такое логическая репликация, для чего она нужна



02

Узнали варианты логической репликации



03

Создали свой логическую реплику





ЗАДАНИЕ ДЛЯ САМОПРОВЕРКИ



Цель задания:

Создать свою логическую реплику 1 таблицы

Пошаговый план выполнения:

1. Использовать 2 сервера с предыдущего урока
2. Сделать promote 2 сервера - получить 2 отдельных сервера
3. Включить логический уровень журналирования на 1 сервере
4. Перезагрузить 1 сервер
5. Создать публикацию таблицы на 1 сервере
6. Создать аналогичную таблицу на 2 сервере, если ее там нет
7. Подписаться на эту публикацию на 2 сервере
8. Добавить запись на 1 сервере в эту таблицу
9. Убедиться, что она появилась на 2 сервере
10. Выполните задание самостоятельно. Свое решение вы можете сравнить с эталонным (приложено к уроку)

Задание закончено

СПАСИБО!

На следующем занятии мы рассмотрим тему:

- Best practice

end