

Вебинар №2. Первоначальная установка и настройка Astra Linux



Что будет сегодня

•

Узнаете об установке ОС Astra Linux



Познакомитесь с работой в терминалах, с командной строкой и основами работы в ней



Научитесь настраивать сеть в Linux, управлять и настраивать порты



Познакомитесь с файловыми системами OC Unix/Linux и научитесь управлять ими

_





Работа в терминале Основы работы в командной строке

Типы терминалов



Аппаратный

Физическое устройство, которое подключается к компьютеру и используется для ввода и вывода текста

Виртуальный

Виртуальное окно на компьютере, которое используется для работы с командной строкой.

Псевдотерминал

Виртуальный терминал, который эмулирует работу физического терминала.

Используется для связи между процессами, которые работают в разных терминалах.

- Для удалённого доступа к серверу через SSH,
- для запуска графических приложений в терминале,
- для запуска скриптов, которые требуют ввода с клавиатуры, и т. д.

J



ВХОД И ВЫХОД ИЗ СИСТЕМЫ

Для входа в систему необходимо ввести логин и пароль. Ввод пароля в Linux не отображается и всегда остаётся скрытым.

Для выхода из системы можно использовать команду Exit или сочетание клавиш Ctrl + D.

ДОПОЛНЕНИЕ И ОТСЛЕЖИВАНИЕ КОМАНД И ИМЁН ПЕРЕМЕННЫХ

B Linux для дополнения команд и имён переменных используется утилита bashcompletion. Она позволяет автоматически дополнять команды и имена переменных при наборе в терминале.

Дополнение команд и имён переменных может быть выполнено с помощью клавиши Tab.



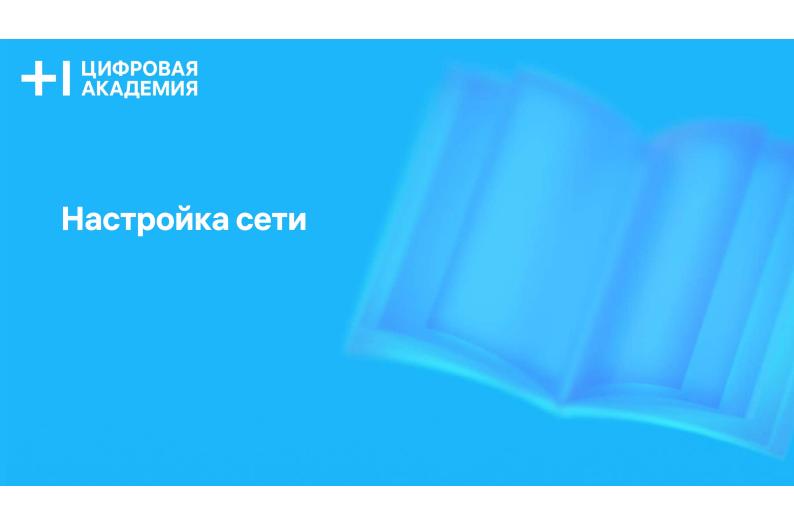
СТРУКТУРА КОМАНДНОЙ СТРОКИ

Командная строка состоит из имени команды, параметров и опций.

РАБОТА С ПЕРЕМЕННЫМИ

Для Unix-совместимых ОС интерфейсом являются оболочки (shell), которые позволяют запускать программы и получать их вывод. Самая популярная оболочка для Linux — это bash.

Каждый раз, когда пользователь подключается к своему Linux, запускается сеанс оболочки. Каждый экземпляр оболочки в момент старта получает набор данных и настроек, которые и называются переменными окружения.







В Linux сетевые интерфейсы — это способ подключения компьютера к сети. Они используются для обеспечения связи между различными устройствами в сети, а также для предоставления доступа к локальным и удалённым ресурсам.

В Linux сетевые интерфейсы могут быть настроены как статически, так и динамически с помощью таких инструментов, как ifconfig, ip и Network Manager.

Linux поддерживает множество протоколов сетевого уровня, включая Ethernet, Wi-Fi, Bluetooth и другие.

Существует возможность применения различных сетевых настроек, таких как bonding и teaming.



Настройка сетевых интерфейсов с помощью ifup/ifdown (служба networking)

Конфигурационные файлы сетевых интерфейсов обычно находятся в директории /etc/network/interfaces. Для просмотра состояния интерфейсов можно использовать команду ifconfig или ip a.

Службу networking в Linux можно использовать для настройки сетевых интерфейсов с помощью команд ifup и ifdown.



Настройка сетевых интерфейсов с помощью Network Manager

Служба Network Manager — это удобный и гибкий инструмент для настройки сетевых интерфейсов с помощью командной строки в Linux.

Как использовать инструмент nmcli в командной строке Linux для настройки сетевых интерфейсов с помощью Network Manager?

Для настройки сетевых интерфейсов также можно использовать nmtui — псевдографический инструмент для Network Manager, который позволяет настраивать несколько соединений, включая Ethernet, Wi-Fi, VPN и т. д.

Команды диагностики сети



Команды диагностики сети в Linux помогают в анализе сетевого трафика и определении наличия проблем в сети.

Ping: отправляет ICMP-пакет на заданный хост и ждёт ответа. Результат показывает время отклика и количество потерянных пакетов.

Сетевые порты



В Linux сетевой порт — это числовой идентификатор сетевого соединения или сервиса, который позволяет множеству приложений использовать сетевую подсистему. Каждый порт — это 16-битное число от 0 до 65535. Многие порты зарезервированы для известных служб, таких как HTTP (порт 80), HTTPS (порт 443), SSH (порт 22), FTP (порт 21) и т. д.

Команда netstat выводит список открытых сетевых портов.

Понимание сетевых портов в Linux может помочь:

- в настройке и конфигурации сетевых служб;
- заблокировать уязвимые порты, повышая безопасность сети и устойчивость к угрозам;
- в обнаружении проблем в сети и в настройке правил сетевой защиты, чтобы предотвратить несанкционированный доступ к системе.

Контроль открытых портов может помочь в улучшении производительности сетевых сервисов. Например, закрытие ненужных портов может снизить нагрузку на систему и улучшить её производительность.

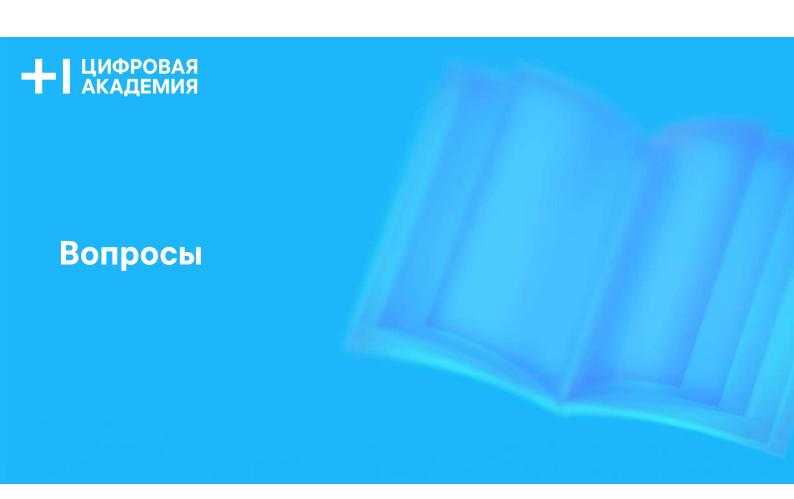


Настройка сервиса блокирования сетевых портов iptables

Конфигурация сетевого экрана iptables может быть сложной задачей, но, следуя некоторым базовым правилам, мы можем с лёгкостью настроить правила блокирования портов в Linux. Разберём процессы:

- 1. Создание правила блокирования порта.
- 2. Сохранение правил iptables.
- 3. Настройка правил iptables для автозагрузки системы.

После перезагрузки системы можно использовать команду iptables -L для проверки действующих правил iptables. Если правила настроены верно, соединение с заблокированным портом должно отбрасываться.







Архитектура подсистемы хранения данных

Подсистема хранения данных в Linux состоит из нескольких компонентов, каждый из которых выполняет свою специфическую функцию.

- 1. Файловые системы.
- 2. Драйверы устройств.
- 3. Утилиты командной строки.
- 4. Графические интерфейсы.
- 5. Системные вызовы.

Настройка и контроль работы дисковых устройств

Настройка и контроль работы дисковых устройств в Astra Linux включает в себя несколько этапов:

- 1. Разметка диска.
- 2. Форматирование разделов.
- 3. Монтирование разделов.
- 4. Контроль состояния дисков.
- 5. Мониторинг дисков.
- 6. Шифрование дисков.



Именование файлов дисковых устройств

В Linux файлы дисковых устройств обычно именуются в соответствии с соглашением об именовании устройств. Это соглашение определяет, как имена файлов дисковых устройств будут выглядеть и как они будут связаны с физическими устройствами.

В Linux дисковые устройства именуются в соответствии с шаблоном. Имена файлов дисковых устройств могут отличаться в зависимости от дистрибутива Linux и конфигурации системы.



Поддерживаемые типы ФС в Astra Linux

Список файловых систем, которые поддерживаются ядром Linux, находится в файле /proc/filesystems.

Файловые системы семейства ext:

EXT — расшифровывается как Extended File System, расширенная файловая система. Семейство ехt включает в себя несколько версий:

Ext2 — поддерживает файлы размером до 2 ТБ и объём раздела до 32 ТБ, не имеет журналирования.

Ext3 — поддерживает файлы размером до 2 ТБ и объём раздела до 32 ТБ, имеет журналирование.

Ext4 — поддержка файлов размером до 16 ТБ и объём раздела до 1 экзабайта, имеет множество новых функций:

- имеет журналирование;
- поддерживает расширяемые атрибуты файлов;
- блокирование файлов на уровне ядра;
- быстрое создание файлов и многое другое.



Структура файловых систем ext

Файловая система ext состоит из:

- Блоков, которые делятся на группы.
 - Каждая группа содержит таблицу дескрипторов блоков (inode table).
 - Дескрипторные блоки хранят информацию о файлах и каталогах, а также данные блоков, которые содержат сами файлы и каталоги.
- Дерево каталогов для организации файлов и каталогов. Каждый каталог может содержать подкаталоги и файлы, а также ссылки на другие файлы и каталоги.

Создание разделов



Создание разделов на дисках в Linux может быть выполнено с помощью утилиты fdisk или parted. Fdisk, как правило, предустановлена на Astra Linux, однако если её нет, выполните команду: sudo apt install fdisk.

Для parted — команду: sudo apt install parted.

Утилита fdisk

Утилита fdisk позволяет создавать и управлять разделами на диске. Для использования этой утилиты необходимо запустить её с правами суперпользователя (через sudo).

После запуска утилиты необходимо:

- Выбрать диск, на котором нужно создать разделы, с помощью команды «fdisk /dev/sdX», где X буква диска;
- затем нужно использовать команды для создания разделов, изменения их размеров и типов файловых систем.



Создание файловых систем (форматирование). Утилита mkfs

После создания разделов необходимо отформатировать их с помощью соответствующей утилиты для выбранной файловой системы. Все файловые системы создаются утилитой mkfs.<FS_NAME> (**mkfs.ext4**, **mkfs.xfs**, ..).



Монтирование файловых систем вручную. Параметры монтирования файловых систем

Чтобы смонтировать файловые системы при запуске компьютера вручную, необходимо:

- 1. Создать точку монтирования, которая будет использоваться для подключения файловой системы.
- 2. Определить устройство, на котором находится нужная файловая система. Для этого можно использовать команду «sudo fdisk —I» или «sudo blkid».
- 3. Смонтировать файловую систему в созданную точку монтирования с помощью команды «sudo mount /dev/device /mnt/point».
- 4. Проверить, что файловая система успешно примонтирована, используя команду «mount».



Монтирование файловых систем автоматически при загрузке компьютера. Параметры монтирования файловых систем

Чтобы смонтировать файловые системы при запуске компьютера автоматически, необходимо:

- 1. Определить устройство, на котором находится нужная файловая система, используя команду «sudo fdisk —l» или «sudo blkid».
- 2. Отредактировать файл /etc/fstab с помощью текстового редактора, добавив строку с параметрами монтирования для нужной файловой системы. Например, для монтирования файловой системы ext4 на устройстве /dev/sda1 в точку монтирования /mnt/point при загрузке компьютера добавьте следующую строку: /dev/sda1 /mnt/point ext4 defaults 0 0.
- 3. Сохранить изменения в файле /etc/fstab.
- 4. Перезагрузить компьютер и проверить, что файловая система успешно примонтирована, используя команду «mount».

С помощью утилиты lsblk можно увидеть добавленный диск и общий список дисков на машине.

С флагом -f будут выведены также файловые системы на дисках (lsblk -f).



Управление логическими томами (Logical Volume Manager)

Logical Volume Manager или lvm — это система управления логическими дисками на одном или нескольких физических дисках без переразметки физических дисков.

Преимущества использования логических дисков под управлением lvm перед разделами физического диска:

- Изменение размера.
- Расширяемость пространства.
- Зеркалирование данных.
- Резервное копирование.
- Читаемые имена.

Три сущности LVM



LVM управляет тремя сущностями:

- 1. Физический раздел (может включать в себя несколько физических дисков) Physical Volume (PV).
- 2. Группа физических дисков Volume Group (VG).
- 3. Логический диск Logical Volume (LV).

Создание физических томов:

\$ sudo pvcreate /dev/vdb1 /dev/vdb2 — просмотр с помощью pvs или pvdisplay.

Создание групп томов:

\$ sudo vgcreate my_vg /dev/vdb1 /dev/vdb2 — просмотр с помощью vgs или vgdisplay.

Создание логических томов:

\$ sudo lvcreate -I +100%FREE -n my_vol my_vg — просмотр с помощью lvs или lvdisplay.



Изменение размеров логических томов и файловых систем. Дополнительные возможности LVM (трюки)

- \$ sudo vgextend my_vg /dev/vdb3
- \$ sudo Ivextend -I +100%FREE my_vg/my_vol
- \$ sudo lvreduce -L-500M /dev/my_vg/my_vol

Перемещение раздела (при переносе со старого на новый диск):

\$ pvmove -n my_vol /dev/sda1

Резервное копирование логического раздела:

\$ lvcreate -s -n snap -L 5g my_vg/my_vol

Откат:

\$ lvconvert --merge my vol/snap

Удаление:

\$ lvremove /dev/my_vg/my_vol

Н ЦИФРОВАЯ АКАДЕМИЯ

Шифрование дисков

Шифрование дисков в Linux — это процесс защиты данных на жестком диске путём преобразования их в неразборчивый вид для посторонних лиц. Шифрование может быть выполнено как для всего диска, так и для отдельных разделов.

В Linux существует несколько инструментов для шифрования дисков:

- Dm-crypt.
- LUKS (Linux Unified Key Setup).
- TrueCrypt.
- · VeraCrypt.

Для шифрования диска или раздела в Linux необходимо выполнить следующие действия:

- 1. Установить программное обеспечение для шифрования (например, dm-crypt и LUKS).
- 2. Создать новый зашифрованный раздел или шифровать существующий раздел.
- 3. Назначить пароль или ключ шифрования.
- 4. Смонтировать зашифрованный раздел для доступа к данным.

