#### README.md

# Задание

### Hasker: Poor Man's Stackoverflow

Задание: Написать Q&A сайт, аналог stackoverflow.com. Это будет Django приложение, покрытое тестами и для которого (опционально) реализовано API

Цель задания: получить навык создания веб-приложений и использования фреймворков.

Критерии успеха: задание обязательно, Задание обязательно, критерием успеха является работающий согласно заданию код, который проходит тесты, для которого проверено соответствие рер8, написана минимальная документация с примерами запуска. Также проект должен разворачиваться одним из способов, описанных в секции Deploy. Далее успешность определяется code review.

### Основные сущности

- 1. Пользователь электронная почта, никнейм, пароль, аватарка, дата регистрации.
- 2. Вопрос заголовок, содержание, автор, дата создания, тэги.
- 3. Ответ содержание, автор, дата написания, флаг правильного ответа.
- 4. Тэг слово тэга.

## Основные страницы и формы

Warning: мокапы - это ориентир, если что-то противоречит здравому смыслу, то придерживайтесь здравого смысла.

#### 1. Index

Листинг вопросов с пагинацией по 20 штук на странице с сортировкой по дате добавления и рейтингу (2 вида сортировки).

В шапке сайта находятся:

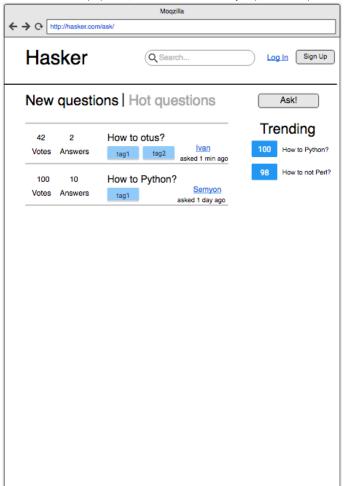
- логотип
- поисковая строка (для быстрого поиска)
- кнопка задать вопрос (доступна только авторизованным).

В правой части шапки — юзерблок.

- Для авторизованного пользователя юзерблок содержит его
  - ник, который ведет на страницу с профилем
  - аватарку
  - ссылки на "выход"
- Для неавторизованных
  - ∘ ссылки "войти"
  - и "регистрация".

README.md - Grip

В правой колонке — информационный блок "Популярные вопросы" (описание ниже) и кнопка "Задать



вопрос".

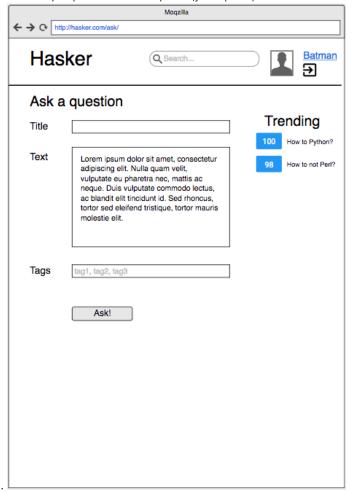
### 2. Ask Question

Страница добавления вопроса (можно сделать оверлеем). Доступна только для авторизованных пользователей.

В форма вводится

- заголовок
- текст вопроса
- тэги, через запятую.

С вопросом может быть связано не более 3 тегов. Для подсказки при выборе тега можно использовать готовый jquery плагин. При обработке формы обязательно проверка валидности данных. Если вопрос успешно добавлен — пользователя перебрасывает на страницу вопроса, если возникли ошибки — их нужно



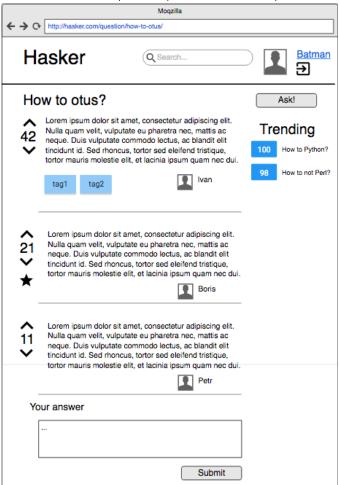
отобразить в форме.

### 3. Answer question

Страница вопроса со списком ответов. На странице вопроса можно добавить ответ.

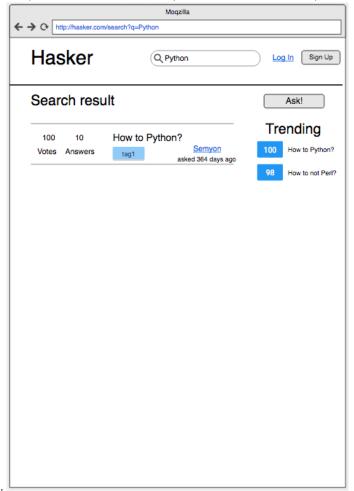
Ответы сортируются по рейтингу и дате добавления при равном рейтинге. Ответы разбиваются по 30 штук на странице.

Форма добавления ответа находится на странице вопроса. Отображается только для авторизованных пользователей. После добавления ответа, автор вопроса должен получить email с уведомление от новом ответе. В этом письме должна быть ссылка для перехода на страницу вопроса. Автор вопроса может пометить один из ответов как правильный. Пользователи могут голосовать за вопросы и ответы с помощью лайков «+» или «-». Один пользователь может голосовать за 1 вопрос и ответ только 1 раз, однаком может отменить свой выбор или переголосовать неограниченное число раз.



### 4. Search question

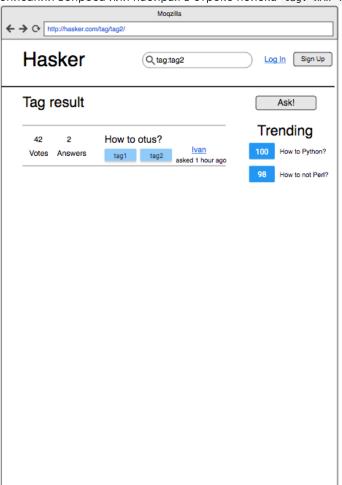
Страница результатов поиска по вопросам. Состоит из поисковой строки и листинга вопросов. Сортировка — по рейтингу (дате если рейтинг одинаковый), чем выше рейтинг и свежее вопрос, тем он выше в результатах. Пагинация по 20 вопросов. Поиск идет одновременно по текстам вопросов и их заголовкам, но в списке



только вопросы.

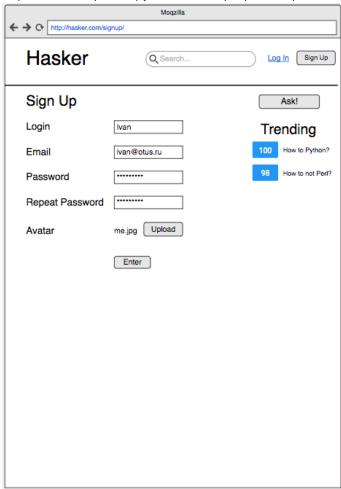
## 5. Search tag

Листинг вопросов по тэгу. На этой странице выводятся все вопросы содержащие некоторый тэг. Сортировка — по рейтингу (дате если рейтинг одинаковый), чем выше рейтинг и свежее вопрос, тем он выше в результатах. Пагинация по 20 вопросов. Пользователи попадают на эту страницу кликая по одному из тэгов в описании вопроса или набирая в строке поиска tag:<имя тэга>



# 6. Sign Up

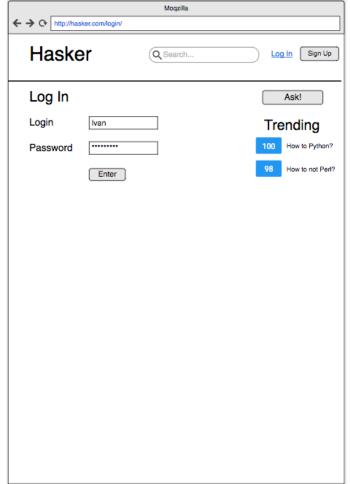
Страница регистрации. Любой пользователь может зарегистрироваться на сайте, заполнив форму с электронной почтой, никнеймом, аватаркой и паролем. Аватарка загружается на сервер и отображается



рядом с вопросами и ответами пользователя.

## 7. Log In

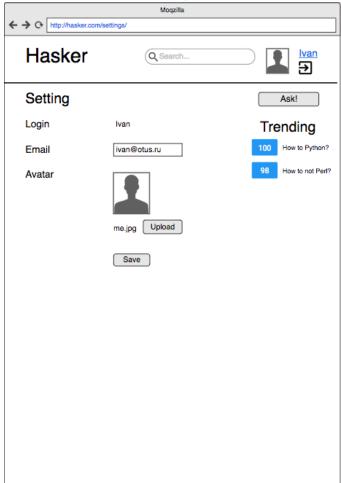
Форма авторизации. Состоит из поля логин и пароль. Дополнительно есть ссылка на форму регистрации. При успешной авторизации пользователь перебрасывается на исходную страницу, при неуспешной авторизации — ему показывается ошибка. Для авторизованных пользователей вместо этой формы должна показываться



кнопка "Выйти".

## 8. User Settings

Страница пользователя содержит его настройки — email, nick и аватарку. Каждый пользователь может смотреть только свою страницу. У пользователя должна быть возможность изменить email и аватарку.



### 9. Trending

В правой колонке сайте находится список из 20 наиболее популярных вопросов, т.е. вопросы с наивысшим рейтингом

### API

Опциональное API создаем с помощью Django REST Framework. Что оно должно уметь:

- аутентификация: basic или jwt (лучше)
- получить index (аналогично корню сайта с пагинацией), trending
- сделать поисковый запрос
- получить вопрос
- получить ответы к вопросу

Что еще нужно:

- тесты
- swagger схема

Конкретная структура АРІ выбирается самостоятельно на основании знаний, полученных на занятии.

### Stack

- Последняя CentOS или Ubuntu
- Nginx

- uWSGI
- Django
  - без сторонних арр'ов
  - o django-debug-toolbar можно
- PostgreSQL/MySQL
- Twitter Bootstrap
- · Javascript, jQuery

### **Deploy**

На лекции мы обсуждали layout проекта на Django, в том числе там был Makefile. Проект должно уметь запускаться по команде make prod. Т.е. предполагается следующая последовательность действий:

- 1. создается контейнер с маппингом 80 порта контейнера на 8000 хоста: docker run --rm -it -p 8000:80 /bin/bash
- 2. клонируется ваш гит git clone <ваш гит>
- 3. заходим в директорию проекта cd hasker (именно такую директорию)
- 4. запускаем команду make prod, которая настроит все, что нужно, исходя из того, что у нас голый контейнер
  - установит нужные пакеты
  - запустит демоны

В итоге, на 8000 порту хоста должен открываться корень сайта.

В качестве альтернативы (и это был бы идеальный вариант), можно поднять своеобразный стейджинг пользуясь этой инструкцией https://simonwillison.net/2017/Oct/17/free-continuous-deployment/ Также может пригодится http://www.eidel.io/2017/07/10/dockerizing-django-uwsgi-postgres/.

Еще, может кому-то понадобится: https://ngrok.com/.

### Deadline

Проект должен быть сдан целиком до 7го февраля. Нарушение делайна (пока) не карается, но может повлиять на ранжирование при выборе топа студентов при окончании курса, пытатся сдать ДЗ можно до конца курсы. Но код, отправленный с опозданием, когда по плану предполагается работа над более актуальным ДЗ, будет рассматриваться в более низком приоритете без гарантий по высокой скорости проверки

# Обратная связь

Студент коммитит код в свой github репозитарий и присылает на stupnikov@otus.ru ссылку. Общение про проект происходит в рамках отдельного почтового треда, т.е. отправляется один раз письмо с темой Hasker, а потом все обсуждение происходит в рамках reply'ев внутри этого треда.

Чтобы приемка происходила удобнее и быстрее рекомендуется раз в неделю присылать текущее состояние проекта на ревью. В таком случае в письме нужно описать, что уже сделано и планы, что будет сделано дальше.