

Planificación del proyecto

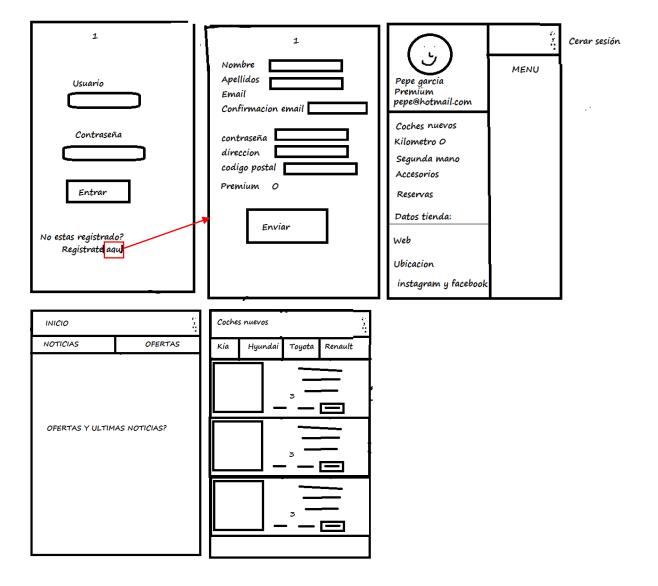
Introducción

La aplicación tratará sobre la venta de coches (nuevos, kilometro 0 y de segunda mano) y accesorios para los mismos.

Partes de la aplicación

- 1. Inicio de sesión o registro del usuario
- 2. Pagina principal donde se cargarán las noticias y ofertas del momento
- 3. Tendrá un menú navigation drawer con distintos apartados Coches:
 - 1. Nuevos → Listado recyclerView con la info de los coches y boton de interés.
 - 2. Kilometro 0 → Listado recyclerView con la info de los coches y boton de interés.
 - 3. Segunda mano → Listado recyclerView con la info de los coches y boton de interés.
 - 4. Accesorios → Listado recyclerView con la info de los accesorios y boton de comprar. Local:
 - 1. Ubicación → Abre maps con la ubicación
 - 2. Contacto → Abre info del local

Diseño



Clases Java:

- 1. Cliente
- 2. Coche
- 3. Noticia
- 4. Accesorio
- 5. InicioSesion
- 6. Principal

Diagrama de la Base de Datos:

