

# CONCEPTOS DE MICROSERVICIOS Y EJEMPLO.

Autor: Ildefonso Albares García  
Fecha Actualización 29-07-2024

---

# Índice

1. Partes de un Microservicio-----	3
1.1. Modelo de datos-----	3
1.2. Capa de acceso a datos-----	3
1.3. Capa lógica -----	3
1.4. El uso de la lógica -----	3
2. Nomenclatura de Microservicio -----	3
3. Ejemplo de Microservicio -----	4
3.1. Modelo de datos-----	5
3.2. Capa de acceso a datos-----	4
3.3. Capa lógica -----	6
3.4. El uso de la lógica -----	7

## 1. Partes de un Microservicio

Un microservicio lo vamos a definir como una caja a la que le llega una petición de forma de URL, normalmente, y con esa información el microservicio le devuelve la información solicitada. Para ello se definen varios paquetes en el proyecto separado

---

### 1.1. Modelo de datos o entidad

En esta parte del código se debe definir los datos que serán los representativos dentro de la base de datos (BBDD) a la que acceda el microservicio.

Este archivo o archivos no sólo definen el modelo de acceso a la Base de datos, también pueden contener otro tipo de programación como definir un mensaje, lo veremos en un ejemplo más adelante, pero se define como la entidad.

---

### 1.2. Capa de acceso a datos

La capa de acceso a los datos es el archivo encargado de hacer toda la lógica de forma abstraída para devolvernos los datos solicitados de la BBDD. Esto se consigue con las dependencias JPA y de esta manera evitamos el realizar de forma manual la conexión a la base de datos. Lo rápido es usar la interfaz JpaRepository de Spring Data JPA.

La diferencia es que JpaRepository es una extensión específica del Repositorio **JPA (Java Persistence API)** . Contiene la API completa de **CrudRepository** y **PagingAndSortingRepository** . Por lo tanto, contiene API para operaciones CRUD básicas y también API para paginación y clasificación. Dependiendo de lo que necesitemos implementamos una u otra.

---

### 1.3. Capa lógica

En esta parte se implementa toda la lógica posible para reducir lo máximo el código en la parte del controlador.

Aquí se realizan definiciones de métodos, validaciones o cualquier otro cálculo complejo. Esta parte se implementa con dos archivos, uno es una interfaz y el segundo es un tipo "Class" identificado con @Service.

En la interfaz del servicio definimos que métodos tendrá el servicio, y en el propio archivo del servicio, implementamos los métodos anteriores.

---

### 1.4. El controlador

Aquí se definen las llamadas de la URL's y lo que debe devolver en dichas solicitudes. Aquí se integra básicamente la lógica del controlador del @RestController. En este caso hay que definir que hace cada solicitud (GET, PUT, POST y DELETE)

---

## 2. Nomenclatura y anotaciones del Microservicio Springboot.

- @Controller: que registrará el controlador para Spring MVC
- @RequestMapping: anotación que se encarga de relacionar un método con una petición http
- @RequestBody: contiene la información del cuerpo (normalmente en JSON)
- @SpringBootApplication: indica donde empieza el código.
- @RestController: indica que es el controlador.

- @Autowired: le indica a Spring que busque un bean (un objeto gestionado por Spring) de un tipo específico y lo inyecte en el lugar donde se encuentra la anotación.
- @GetMapping("/request"): para realizar una consulta a base de datos
- @PostMapping("/request"): para realizar un insert en la base de datos.
- @PutMapping: para modificar la base de datos.
- @DeleteMapping("/request"): para realizar operaciones de borrado en la base de datos
- @PathVariable: indica que hay una variable en el Url que se envía.
- @Entity: indica que es la entidad que corresponde con la tabla en base de datos.
- @Table (name="marcas"): da el nombre a la tabla.
- @Id: indica que es el identificador.
- @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY): indica la forma que se genera el identificador único.
- @Service: indica que es el servicio del micro.

### 3. Ejemplo de Microservicio

Archivo de inicio o arranque del micro.

```
IProductoServicio.java  ProductoServicioImpl.java  SprintbootServicioSaludoApplication.java X
1 package com.example.producto.saludo;
2
3 import org.springframework.boot.SpringApplication;
4
5
6
7 @EnableEurekaClient
8 @SpringBootApplication
9 public class SprintbootServicioSaludoApplication {
10
11     public static void main(String[] args) {
12         SpringApplication.run(SprintbootServicioSaludoApplication.class, args);
13     }
14 }
15
16
```

#### 3.2. Capa de acceso a datos

Archivo correspondiente al gestor del repositorio para las consultas.

```
1 package com.example.producto.saludo.dao;
2
3 import org.springframework.data.repository.CrudRepository;
4
5
6 public interface ProductoDao extends CrudRepository<ProductoMarca, String>
7
8 }
```

### 3.1. Modelo de datos o entidad.

Archivo que representa la base de datos y debe ser igual a la tabla en BBDD.

```
1 package com.example.producto.saludo.mensaje;
2
3 import java.io.Serializable;
4
10
11 @Entity
12 @Table (name="marcas")
13 public class ProductoMarca implements Serializable{
14
15     @Id
16     @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
17     private Long id;
18     private String nombre;
19     private Integer precio;
20     private String articulo;
21
22     public String getNombre() {
23         return nombre;
24     }
25     public void setNombre(String nombre) {
26         this.nombre = nombre;
27     }
28     public Integer getPrecio() {
29         return precio;
30     }
31     public void setPrecio(Integer precio) {
32         this.precio = precio;
33     }
34     public String getArticulo() {
35         return articulo;
36     }
37     public void setArticulo(String articulo) {
38         this.articulo = articulo;
39     }
40
41     private static final long serialVersionUID = 704674473724120359L;
42 }
43
44
```

### 3.3. Capa lógica

Archivo que contiene la mayor parte de la lógica.

```
1 package com.example.producto.saludo.servicio;
2
3 import java.util.List;
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16 @Service
17 public class ProductoServicioImpl implements IProductoServicio{
18
19     @Autowired
20     private ProductoDao productodao;
21
22     @Override
23     public ProductoMensaje mensajeback() {
24         ProductoMensaje mensaje=new ProductoMensaje();
25         mensaje.setMensaje("Hola Mundo");
26
27         return mensaje;
28     }
29
30     @Override
31     @Transactional(readOnly = true)
32     public List<ProductoMarca> findAll() {
33         return (List<ProductoMarca>) productodao.findAll();
34     }
35
36 }
37
```

Archivo para la interfaz donde se deben definir todos los métodos que contenga el archivo del Servicio.

```
1 package com.example.producto.saludo.servicio;
2
3 import java.util.List;
4
5
6
7
8 public interface IProductoServicio {
9
10     public ProductoMensaje mensajeback();
11     public List<ProductoMarca> findAll();
12 }
13
```

### 3.4. El controlador

Archivo que contiene las peticiones Rest.

```
1 package com.example.producto.saludo.controller;
2
3 import java.util.List;
4
12
13 @RestController
14 public class SaludoController {
15
16     @Autowired
17     private IProductoServicio productoService;
18
19     @GetMapping("/saludos")
20     public ProductoMensaje mostrarmensaje() {
21         return productoService.mensajeback();
22     }
23
24     @GetMapping("/listar")
25     public List<ProductoMarca> seleccion(){
26         return productoService.findAll();
27     }
28
29 }
```

### 4. Bibliografía y otros.

- Curso Microservicios Sprint Boot, SpringCloud, Netflix Eureka 2024. Udemý Andrés Guzman.
- Roldán, D., Valderas P.J. & Torres V. Microservicios. Un enfoque integrado.
- <https://sinbugs.com/como-crear-un-microservicio-o-servicio-web-rest-con-spring-boot-1/>
- <https://ifgeekthen.nttdata.com/s/post/introduccion-a-spring-boot-creacion-de-un-microservicio-MCPYCV7SLWINDK5POHKL463LJPTI?language=es>