

Upravljanje verzijama > Praktični dio

Završni projekt

Opis projekta

Cilj projekta je napraviti aplikaciju koja će predstavljati stranicu azila za životinje. Aplikacija će se sastojati od nekoliko pod-stranica

- Opći podaci
- Popis životinja
- Unos novih životinja
- Donacije
- Obavijesti

Navigacija

Navigaciju možete implementirati na dva načina:

1. Korištenjem fiksnog izbornika i implementacijom svakoj ekrana kao zasebne komponente (uvjetno renderiranje)
2. Korištenje biblioteke ["React Router"](#) koja funkcionira na sličan način ali također pruža i dodatne mogućnosti pri navigaciji

Baza podataka i poslužitelj

Za potrebe izrade aplikacije možete koristiti biblioteku "json-server" koju smo koristili na

radionicama ili ako želite možete iskoristiti neku od cloud usluga koje nude funkcionalnost baze podataka i poslužitelja u jednom, kao što su "[Firebase](#)" ili "[Supabase](#)". Uz projekt će biti priložen jedan primjer kako mogu biti strukturirani podaci u "bazi" ali možete i sami napraviti vlastitu organizaciju podataka.

Uloga korisnika

Aplikacija je zamišljena na način da sadrži različite funkcionalnosti ovisno o ulozi korisnika. Potrebno je implementirati dvije uloge - "**admin**" i "**korisnik**". S obzirom da kroz tečaj nismo obradili funkcionalnost prijave (jer je uglavnom vezana uz *backend*) različite uloge implementirajte korištenjem jednostavnog "*checkbox*" elementa koji će biti prikazan na izborniku ili na zaglavlju stranice. Iskoristite mogućnost "*useContext*" *hook*-a kako bi mijenjali funkcionalnosti stranice ovisno o trenutnoj ulozi korisnika

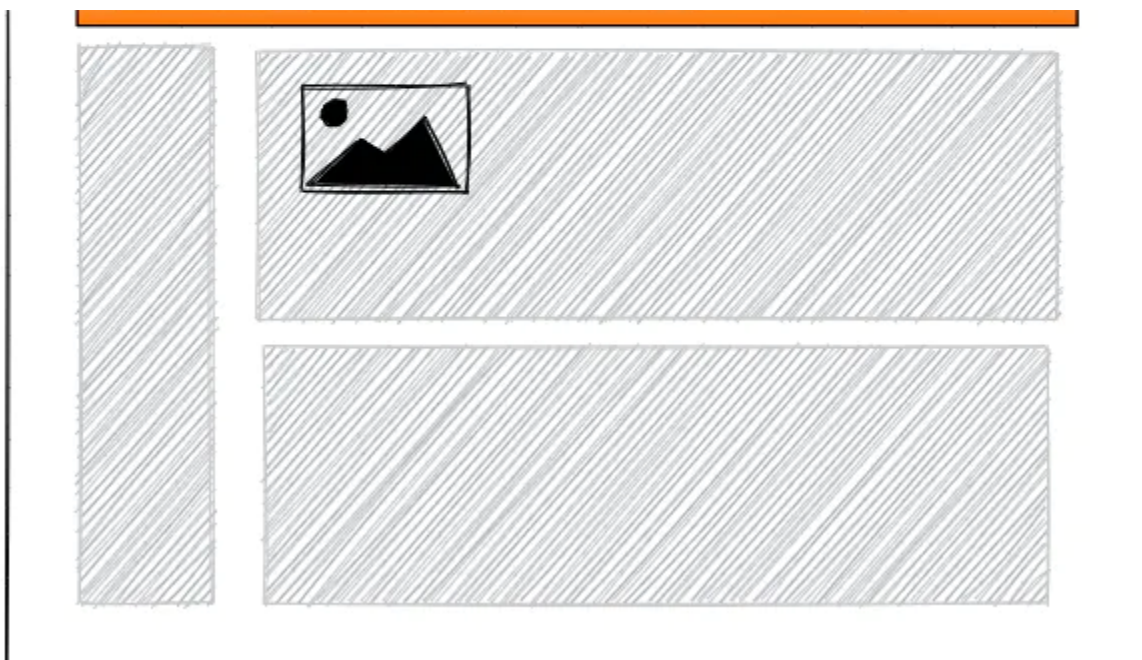
Opći podaci

Ova stranica je jednaka za obje uloge i sadrži opće podatke o azilu - ime, adresu, kontakt podatke i slično.

Popis funkcionalnosti:

- Prikaz općih podataka (možete ih izmisliti)
- Prikaz lokacije na mapi
- Kontakt forma (mail, poruka)





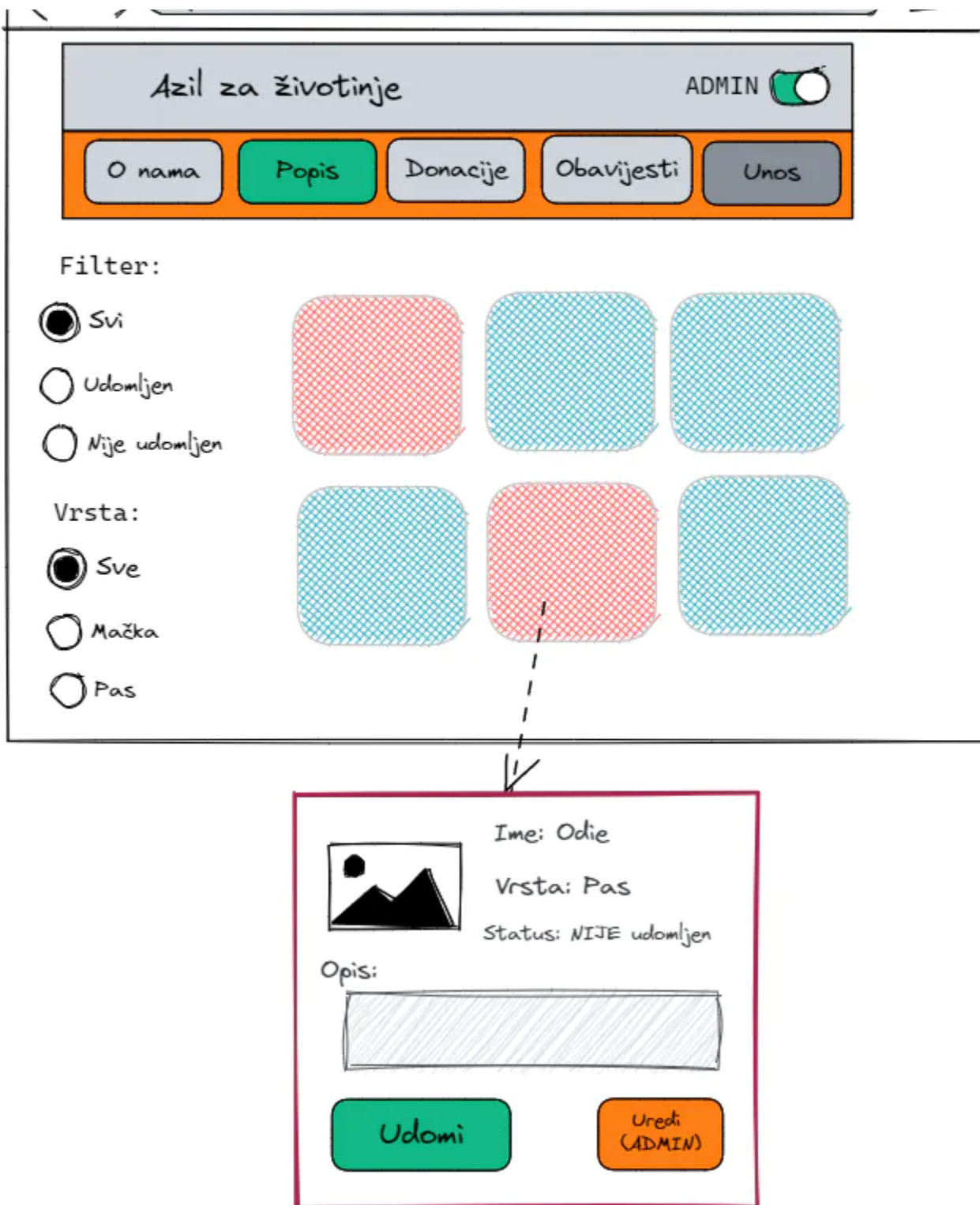
Popis životinja

Ova stranica prikazuje sve životinje koje se trenutno nalaze u azilu. Korisnici mogu filtrirati prikaz te mogu odabrati životinju za udomljavanje. Administrator može uređivati (mijenjati) podatke o već postojećim životinjama.

Popis funkcionalnosti:

- Prikaz svih životinja u azilu (u obliku tablice ili u obliku niza kartica/okvira) - potrebno je urediti oblikovanje na način da se životinje razlikuju prema statusu udomljavanja
- Filtriranje životinja po vrsti i po statusu udomljavanja (dodatno možete implementirati "search" opciju za pretragu po imenu)
- Opcija "Udomi životinju" - pritiskom na ovu tipku mijenja se status "udomljen" na "true" i kartica sa prikazom životinje mijenja izgled.
- Opcija "Uredi" - vidljiva samo ako je uključena uloga "admin". Pritiskom na tipku "uređi" mijenja se izgled komponente i moguće je mijenjati podatke odabrane životinje. Također je moguće promijeniti status udomljavanja





Unos novih životinja

Ova stranica služi za unos podataka novih životinja i vidljiva je samo administratoru. Ovu funkcionalnost možete postići na način i da je prikaz izbornika uvjetno renderiran ili

jednostavno pri otvaranju stranice u ulogu korisnika jedini sadržaj će biti poruka "morate biti prijavljeni kao administrator". Ako je uključena opcija "admin" onda se vidi forma za unos novog podatka sa ovim poljima:

- Ime životinje (ne smije biti prazno)
- Vrsta životinje (select opcija sa nekoliko predefiniranih vrijednosti - mačka/pas/...)
- Godine životinja - ne smije biti prazno
- Udomljen - true/false (ovo je na početku automatski "false" i ne unosi se)
- Napomena - polje za unos teksta sa eventualnom dodatnom napomenom (može biti prazno)
- DODATNE mogućnosti
 - Slika (samo URL do slike)
 - Čip (true/false)
 - Zadnji pregled (datum)

Azil za životinje ADMIN ☒

O nama Popis Donacije Obavijesti Unos ← Admin

Unos nove životinje

Ime:

Vrsta: ☐ Pas ☐ Mačka ☒ Ostalo ☒ Čipiran

Godine: !

Pregled:

Opis:

dd/mm/yyyy

Spremi

Donacije

Ova stranica služi za dvije svrhe - administratori mogu postavljati upite za donacije koje su im potrebne i prihvaćati ponuđene donacije od korisnika, dok korisnici mogu odabrati opciju slanja ponude ili ispunjenja objavljene donacije.

Popis funkcionalnosti:

- Na stranici se odvojeno prikazuju tri kategorije donacija
 - "tražimo" - donacije koje traži azil
 - "nudi se" - donacije koje nude korisnici
 - "donirano" - prihvaćene i ispunjene donacije
- Uloga administratora
 - vidljiva je opcija "nova donacija" pomoću koje može dodati na popis "tražimo" novi zahtjev za donacije. Svaka donacija ima
 - tip (hrana/lijekovi/igračke/vet. troškovi) - obavezno
 - iznos (vrijednost donacije) - obavezno
 - opis - kratki opis ili link na proizvod - neobavezno
 - Za svaku donaciju u popisu "tražimo" admin ima opciju "označi kao donirano" (mijenja status) ili "izbriši" (briše iz popisa)
 - Za svaku donaciju u popisu "nudi se" admin ima opciju "prihvati" sa kojom mijena status te donacije (prebacuje se u popis "donirano")

- Za svaku donaciju iz popisa "donirano" admin ima opciju "briši" (uklanja se) ili "ponovi zahtjev" (radi se kopija sa identičnim vrijednostima i stavlja u popis "tražimo")
- Uloga korisnika
 - Za svaku donaciju u popisu "tražimo" ima opciju "doniraj" - mijenja status donacije u "donirano" i premješta u odgovarajući popis
 - Vidljiva je opcija "nova donacija" koja radi isto kao i kod amina samo se dodaje na drugi popis ("nudi se")

Formu za unos nove donacije (neovisno o ulozi) možete implementirati kao klasičnu formu koja je nevidljiva dok se ne odabere opcija za unos ili kao *pop-up (modal)* prozor.

The mockup shows a web browser window with a title bar and a search bar. The main content area has a header 'Azil za životinje' with an 'ADMIN' toggle switch. Below the header is a navigation bar with buttons: 'O nama', 'Popis', 'Donacije' (highlighted in green), 'Obavijesti', and 'Unos'. A green button labeled 'Nova donacija' is shown with arrows indicating it can be accessed by 'Korisnik' or 'Admin'. Below this, the 'Tražimo:' section contains a table with columns 'Tip', 'Vrijednost', and 'Opis'. It lists two items: 'Hrana' (10 €) and 'Igračke' (20 €). For 'Hrana', there are 'Donirano' and 'Izbriši' buttons, with an arrow pointing to 'Admin'. For 'Igračke', there is a 'Doniraj' button, with an arrow pointing to 'Korisnik'. Below the 'Tražimo:' section is the 'Nudi se:' section, which also has a table with columns 'Tip', 'Vrijednost', and 'Opis'. It lists 'Hrana' (10 €) with a 'Prihvati' button, with an arrow pointing to 'Admin'. Red dashed lines connect the 'Doniraj' button to the 'Donirano' button and the 'Izbriši' button.

Azil za životinje ADMIN ☒

O nama Popis Donacije Obavijesti Unos

Nova donacija ← Korisnik
← Admin

Tražimo:

Tip	Vrijednost	Opis		
Hrana	10 €		Donirano Izbriši	← Admin
Igračke	20 €		Doniraj	← Korisnik

Nudi se:

Tip	Vrijednost	Opis		
Hrana	10 €		Prihvati	← Admin

Igračke 20 € ← Korisnik

Donirano:

Tip	Vrijednost	Opis
Hrana	10 €	<input type="text"/> <input type="button" value="Ponovi"/> <input type="button" value="Izbriši"/>
Igračke	20 €	<input type="text"/>

← Admin
← Korisnik

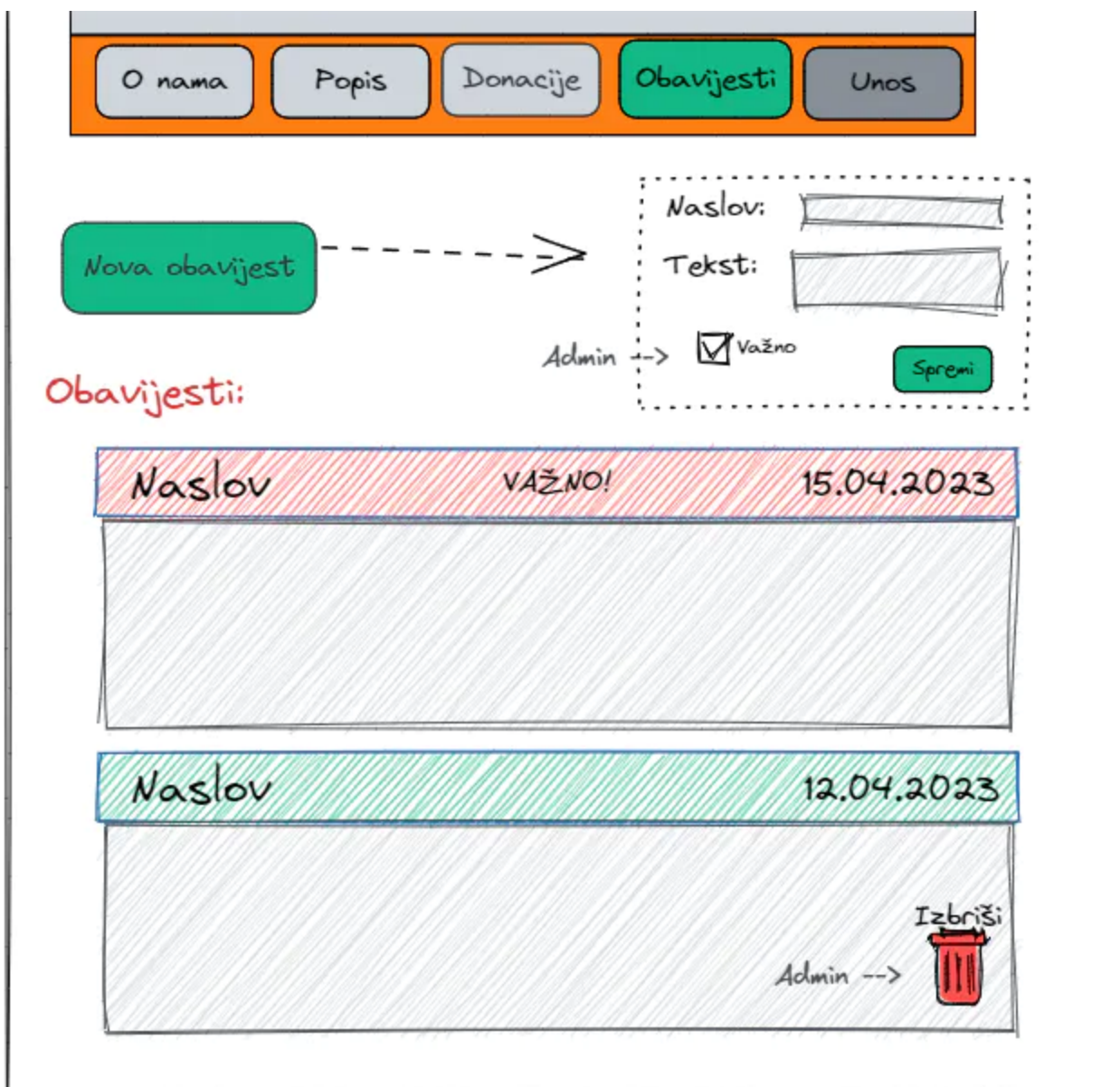
Obavijesti

Ovo je stranice za općenite obavijesti o azilu ili informacije koje korisnici žele podijeliti sa drugima.

Popis funkcionalnosti:

- Prikaz obavijesti koje su sortirane po vremenu dodavanja (od najnovije prema starijima)
- Na stranici treba postojati opcija "Nova obavijest" koja će prikazati formu za unos sa dva polja:
 - naslov obavijesti - obavezno, max 20 znakova
 - tekst obavijesti - min 10, max. 200 znakova
 - Opcija "važno" - true/false, ovo može samo admin postaviti
- Uloga admina ima mogućnost brisanja obavijesti
- Obavijesti koje imaju status "važno" imaju drugačiji stil oblikovanja

Azil za životinje ADMIN ☒



Predaja rješenja

Na početku rada inicijalizirajte **git** repozitorij unutar svog projekta te koristite njegove mogućnosti (stvaranje *commit-a* i grananje) tokom razvoja projekta. Otvorite udaljeni repozitorij na nekoj od web platformi (npr. Github) te postavite taj repozitorij kao javni (*public*). Poveznicu (*link*) tj. adresu repozitorija ćete zapisati na Edit Dalmacija portalu - među materijalima tečaja ćete pronaći i *link* za upisivanje repozitorija.

Last updated on April 21, 2023

◀ Objava aplikacije

