

Komponente sa stanjem > Praktični dio

Zadatak za vježbu

Nakon što smo se upoznali sa varijablama stanja pokušajte stečeno znanje upotrijebiti na praktičnom primjeru.

Zadatak

Napravite aplikaciju koja služi kao semafor za nogometnu utakmicu. Aplikacija bi trebala imati navedene funkcionalnosti:

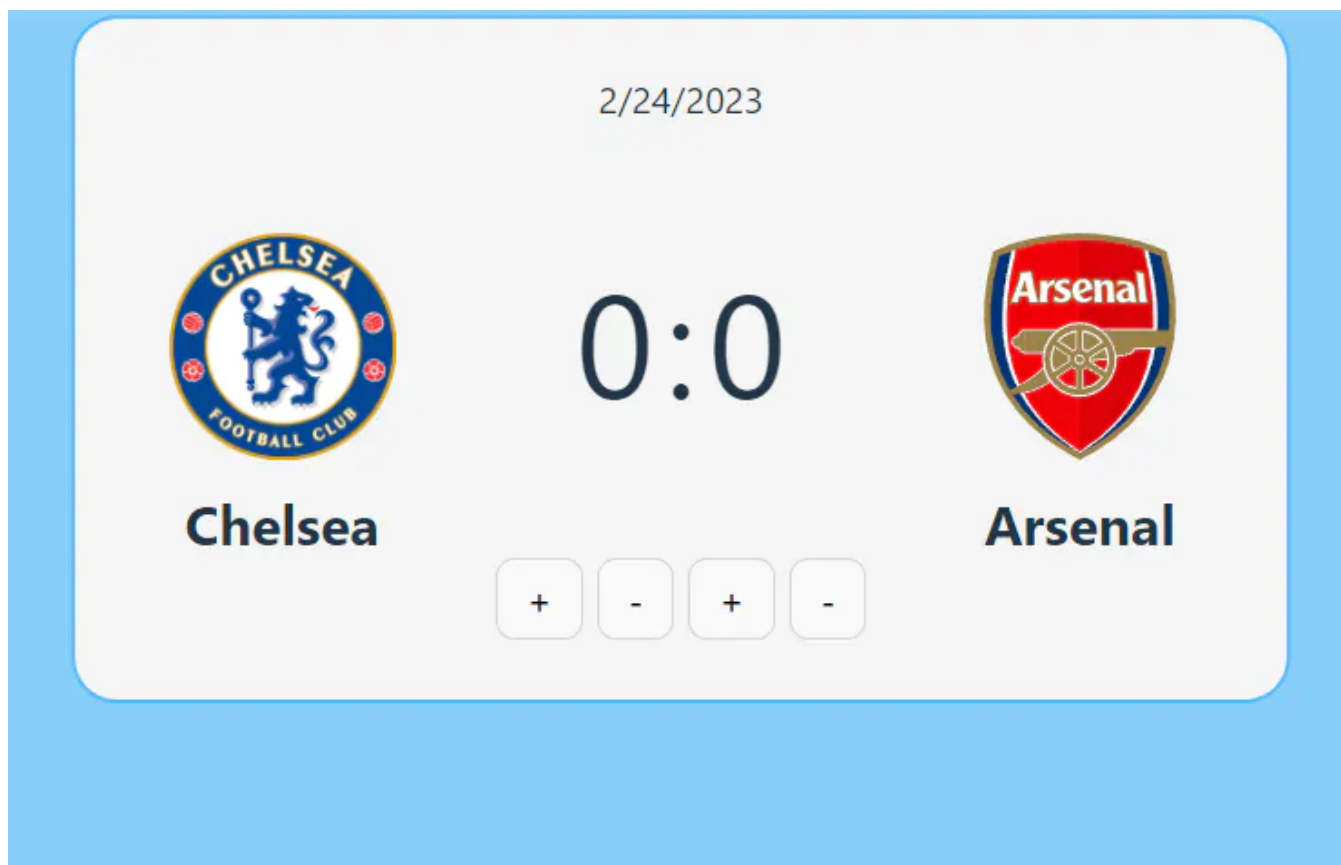
- prikaz ekipa (logo i ime ekipe)
- trenutni rezultat
- datum
- kontrole za podešavanje rezultata

Na početku skicirajte izgled vaše aplikacije te pokušajte definirati od kojih će se komponenti sastojati aplikacija. Također razmislite koje vrijednosti stanja će vam biti potrebne za rad aplikacije i gdje ćete ih definirati (u kojoj komponenti). Vodite računa o specifičnim zahtjevima aplikacije (može li rezultat biti negativan?)

Primjer rješenja

Jedno od potencijalnih rješenja može izgledati ovako:





Nadogradnja

Po želji možete implementirati dodatne funkcionalnosti:

- brojač minuta (stvarni ili sa tipkama za upravljanje)
- ispis kretanja rezultata (1:0 - 6' min; 1:1 - 32' min; ...)
- okvir za praćenje statistike (udarci, prekršaji, kartoni) sa tipkama za promjenu vrijednosti
- tipku za reset svih vrijednosti

Last updated on March 7, 2023

◀ Razmjena podataka

