

CRUD operacije > Instalacija

Instalacija lokalnog poslužitelja

Prethodna lekcija je sadržavala primjere komunikacije sa poslužiteljem ali pri tome smo se ograničili samo na slanje zahtjeva za dohvat (GET) podataka. Kako bi se mogli detaljnije upoznati i sa ostalim vrstama zahtjeva potreban nam je poslužitelj koji dozvoljava i dodatne operacije na podacima - dodavanje novih podataka, promjenu i brisanje.

Izrada poslužiteljskog (*backend*) dijela aplikacije ne spada u sadržaj ovog tečaja pa ćemo iskoristiti neke alate kako bi brzo i jednostavno na lokalnom računalu pokrenuli naš vlastiti poslužitelj koji će podržavati sve osnovne akcije potrebne za ovu radionicu.

Početni projekt

Započinjemo sa stvaranjem novog React (Vite) projekta.

```
npm create vite@latest vj05
```

Ponovno ćemo za slanje zahtjeva prema poslužitelju koristiti **Axios** biblioteku pa nam je prvi korak njena instalacija unutar projekta. Provjerite jesmo li u Terminalu pozicionirani unutar direktorija projekta te pokrenite naredbu za instalaciju *axios* paketa:

```
npm install axios
```

Nakon instalacije svih *Axios* paketa, dodati ćemo još jedan paket u naš projekt uz pomoć ugrađenog Terminala u VS Code. Provjerite nalazite li se i dalje u direktoriju projekta ("vj05" ako ste pratili gornje upute) i napišite naredbu za instalaciju dodatnog paketa:

```
npm install -g json-server
```

Sada nam još preostaje u direktorij projekta dodati datoteku koja će služiti kao "baza podataka". Na portalu edit.dalmacija.hr uz materijale za ovu vježbu možete pronaći već spremnu datoteku "*podaci.json*" koja sadrži sve podatke potrebne za ovu lekciju. Preuzmite je i dodajte u glavni direktorij projekta ("*vj05*").

Pokretanje poslužitelja

Sada možemo iz Terminala pokrenuti lokalni poslužitelj. Provjerite jeste li i dalje u direktoriju projekta i pokrenite naredbu:

```
json-server --watch podaci.json --port 3001
```

U prozoru Terminala bi trebali dobiti poruku da je lokalni poslužitelj pokrenut te će biti prikazane adrese (putanje) do podataka. Navedene putanje predstavljaju URL adrese na koje možemo poslati zahtjev kako bi dobili tražene podatke.

Dok kod je ovaj prozor terminala otvoren, na našem računalu će se pokretati lokalni poslužitelj koji će simulirati rad poslužitelja i baze podataka te na koji možemo slati različite vrste HTTP zahtjeva (i naravno primiti odgovor).

Poslužitelj možete testirati direktno iz web preglednika na način da upišete jednu od adresa prikazanih u terminalu (`/rezervacije` , `/klase` ili `/gradovi`). Kroz primjere slanja zahtjeva ćemo napraviti jednostavnu aplikaciju za upravljanje rezervacijama avionskih karata pa zbog toga naša "baza podataka" sadrži niz sa tri već postojeće rezervacije i popis gradove koje "naša" aviokompanija pokriva.

Pokretanje React aplikacije

Prije početka rada preostalo nam je još pokrenuti i lokalni poslužitelj za pokretanje React aplikacije. Pri tome ne smijemo gasiti prozor Terminala u kojem je pokrenut "*json-server*" proces, pa je potrebno otvoriti novi prozor Terminala. To možete napraviti pritiskom na ikonu "+" ili preko glavnog izbornika **Terminal --> New Terminal**. Zatim nam je dovoljno upisati već poznatu naredbu za pokretanje React aplikacije (pripazite samo na trenutnu lokaciju Terminala):

```
npm run dev
```

Također ćemo započeti sa "praznom" aplikacijom pa možemo početni predložak glavne komponente zamijeniti sa našim početnim kôdom:

App.jsx

```
import './App.css';

function App() {
  return (
    <div className="App">
      <p>Junior Dev</p>
    </div>
  );
}

export default App;
```

Sada možemo započeti sa izradom aplikacije i svim potrebnim funkcionalnostima.

< CRUD operacije

Dohvat podataka >

