

Teoria de Lenguajes

Departamento de Computación
Facultad de Ciencias Exactas y Naturales
Universidad de Buenos Aires

TP1

Analizador Sintáctico y Semántico para λ^{bn}
July 5, 2017

Grupo:

Integrante	LU	Correo electrónico
Francisco Leto Mera	249/09	leto.francisco@gmail.com
Ignacio Lebrero Rial	751/13	ignaciolebrero@gmail.com
Federico Beuter	827/13	federicobeuter@gmail.com

Reservado para la cátedra

Instancia	Docente	Nota
Primera entrega		
Segunda entrega		

Contents

1	Introduccion	3
2	Gramatica	3
2.1	Lexer	3
3	Analisis Semantico	3
4	Evaluaciones	4
4.1	Expresiones correctas	4
4.2	Expresiones incorrectas	4
5	Manual de Usuario	4
6	Detalles de implementación	5
7	Conclusiones	5
8	Código fuente	6
8.1	CLambda.py	6
8.2	parser_processing.py	6
8.3	lambda_lexer.py	7
8.4	lambda_parser.py	9
8.5	expressions.py	11

1 Introduccion

En este infome se describe la implementacion de un analizador sintactico y semantico para λ^{bn} . En base al lenguaje presentado se procedio a construir una gramatica acorde, la cual luego fue utilizada para implementar el correspondiente Lexer y Parser. La implementacion fue realizado empleando Python junto con la libreria PLY (Python **L**ex-**Y**acc)¹.

2 Gramatica

2.1 Lexer

El primer paso para la construcción de nuestra gramática fue la identificación de los *tokens* y palabras reservadas. Utilizamos las siguientes palabras reservadas y literales: **if**, **then**, **else**, **succ**, **pred**, **iszero**, **true**, **false**, **'(**, **)'**, **'.'**, **'\'**, **0**. Definimos, ademas, los siguientes tokens, que se identificaron con las expresiones regulares detalladas a continuación.

Token	Expresion Regular
VAR_DECLARATION	<code>[a-z A-Z]+:((Nat Bool)->(Nat Bool) Nat Bool)</code>
VAR_USAGE	<code>[a-z A-Z]+</code>

Ademas, el lexer ignora los caracteres en blanco y descompone el token de VAR_DECLARATION en un objeto con el valor de la variable y su tipo. En la implementación, los literales se definieron como tokens para facilitar la implementación.

La gramática propuesta intenta ser lo mas simple posible, teniendo en cuenta la precedencia y asociatividad de los operadores, y evitando ambigüedades.

$$\begin{aligned} E &\rightarrow (E) \mid A \\ A &\rightarrow \backslash \text{VAR_DECLARATION}.E \mid C \\ C &\rightarrow \text{if } E \text{ then } E \text{ else } E \mid P \\ P &\rightarrow E \ Q \mid F \\ Q &\rightarrow E \\ F &\rightarrow \text{succ}(E) \mid \text{pred}(E) \mid \text{iszero}(E) \mid G \\ G &\rightarrow 0 \mid \text{true} \mid \text{false} \mid V \\ V &\rightarrow \text{VAR_USAGE} \end{aligned}$$

3 Analisis Semantico

Nuestro codigo, utilizando *PLY* construye un parser LARL para la gramática propuesta. Luego le agregamos semantica, que permite realizar el chequeo e inferencia de tipo, junto con la evaluación de las cadenas bien formadas. Parte de lo implementado consiste en:

- Asegurar que la guarda de la condición sea del tipo booleano.
- Asegurar que ambas ramas de la condición tengan el mismo tipo.

¹PLY (Python Lex-Yacc): <http://www.dabeaz.com/ply/ply.html>

- Se asegura de que el tipo de la variable en la abstracción lambda sea valido.
- Se asegura de que `succ` y `pred` y `iszero` se apliquen solamente a valores de tipo `Nat`.
- Infere los tipos cuando esto es posible.
- Respeta la precedencia y asociatividad al evaluar la cadenas de entrada.

4 Evaluaciones

4.1 Expresiones correctas

Expresion	Evaluacion
<code>if true then (\x:Bool.false) else (\x:Bool.true)</code>	<code>\x:Bool.false:Bool->Bool</code>
<code>\x:Nat.iszero(x)</code>	<code>\x:Nat.iszero(x):Nat->Bool</code>
<code>pred(succ(succ(0)))</code>	<code>succ(0):Nat</code>

4.2 Expresiones incorrectas

Expresion	Salida
<code>if true then false else (\x:Bool.true)</code>	ERROR: Las dos opciones del if deben tener el mismo tipo
<code>\x.Not.succ(x)</code>	Hubo un error en el parseo. Sintaxis invalida
<code>succ(iszero(true))</code>	ERROR: iszero espera un valor de tipo Nat

5 Manual de Usuario

Para poder ejecutar el parser, es necesario emplear Python 3 con PLY instalado. Es posible instalar las dependencias ejecutando **`pip install -r requirements.txt`** Una vez que se tienen todas las dependencias, se puede ejecutar con cualquiera de los siguientes dos comandos:

- `python CLambda.py`
- `python CLambda.py expresionLambda`

El segundo recibe la expresión lambda directamente y la evalúa, mientras que el primero recibe la expresión por **`stdin`** mediante la consola. Los resultados de la evaluación se imprimen por **`stdout`** en caso de que sea satisfactoria, en el caso contrario se imprime el motivo de error por **`stderr`** y se para la ejecución con código de salida 1.

En caso de utilizar la primera opción, es importante tener en cuenta el correcto escapado de los caracteres en la terminal. Para evitar estos problemas, se recomienda la segunda opción.

Además, se brinda el archivo *tests.py* que utilizando la librería de *Python* de *Unit Test* valida 13 casos de prueba distintos, que figuran en el enunciado y sirven como validación extra respecto a los ejemplos brindados previamente.

6 Detalles de implementación

El código fuente utilizado puede encontrarse en el capítulo 8 pero a continuación aclaramos algunas de las decisiones de diseño que consideramos más importantes:

- Utilizamos los tipos nativos de *Python* para la implementación de la semántica para facilitar las operaciones, y representamos los tipos de lambda como una tupla.
- Todos los métodos de las expresiones utilizadas implementan el método `__str__` propio de *Python* que permite representarlos como un *string*. Utilizando esto podemos convertir cada expresión en un *string* de salida cuando es necesario (cuando forma parte de un valor lambda, por ejemplo) y cada método tiene las particularidades del mismo a la hora de procesarlo.
- Al utilizar los tipos de *Python* los *Nat* son convertidos a números durante la evaluación. Al finalizar la misma son reconvertidos a una anidación de *succ* utilizando una expresión regular.
- Utilizamos el marcado especial *APP* para indicar la asociación de la aplicación en las reglas sintácticas.
- La función `get_type_str` se encarga de convertir los tipos internos de *Python* en su correcta representación en Cálculo Lambda cuando esto es necesario.

7 Conclusiones

8 Código fuente

8.1 CLambda.py

```
#pylint: disable=C0103,C0111
"Script principal para ejecutar el parser."

import sys
from parser_processing import process_entry

if __name__ == "__main__":
    script_input = ""
    if len(sys.argv) > 1:
        #Uno la entrada con espacios para evitar problemas en el shell.
        script_input = " ".join(sys.argv[1:])
    else:
        script_input = input("lambda> ")

    try:
        print(process_entry(script_input))
    except KeyError as e:
        print("ERROR: El termino no es cerrado (%s esta libre)."
              %(e), file=sys.stderr)
        sys.exit(1)
    except TypeError as e:
        print("ERROR: " + str(e), file=sys.stderr)
        sys.exit(1)
```

8.2 parser_processing.py

```
#pylint: disable=C0103,C0111
import re

from ply.lex import lex
from ply.yacc import yacc

import lambda_lexer
import lambda_parser
from expressions import get_type_str, Lambda
from lambda_lexer import global_context

def hack_numbers(text, result):
    "cambia los numeros por combinación de succ cuando corresponde"
    def calc_succ(match):
        i = int(match.group(0))
        res = "0"
        for _ in range(i):
            res = "succ(" + res
        res += ")*i"
        return res
```

```

    if not re.match(r".*[1-9]\d*", text):
        return re.sub(r"([1-9]\d*)", calc_succ, result)
    else:
        return result

def process_entry(text):
    lexer = lex(module=lambda_lexer)
    parser = yacc(module=lambda_parser, debug=True)

    expression = parser.parse(text, lexer)
    result = expression.evaluate()
    if isinstance(result, Lambda):
        res_type = result.type
    else:
        res_type = type(result)
    global_context.clear()
    #Hago las conversiones necesarias para mostrar bien los tipos
    if isinstance(res_type, tuple):
        a = get_type_str(res_type[0])
        b = get_type_str(res_type[1])
        if isinstance(res_type[0], tuple):
            a = "(" + a + ")"
        if isinstance(res_type[1], tuple):
            b = "(" + b + ")"
        res_type = "%s->%s" %(a, b)
    else:
        res_type = get_type_str(res_type)
    return "%s:%s" %(hack_numbers(text, str(result)), res_type)

```

8.3 lambda_lexer.py

```

#pylint: disable=C0103,C0111
"Lexer para calculo lambda con Bool y Nat"

global_context = {}

def convert(var_type):
    if var_type == "Nat":
        return int
    elif var_type == "Bool":
        return bool
    else:
        a, b = var_type.split("->")
        return (convert(a.strip()), convert(b.strip()))

#Palabras reservadas
reserved_keywords = {
    'if'      : 'IF',
    'then'    : 'THEN',
    'else'    : 'ELSE',

```

```

        'succ'    : 'SUCC',
        'pred'    : 'PRED',
        'iszero'  : 'ISZERO',
        'true'    : 'TRUE',
        'false'   : 'FALSE'
    }

#Defino los tokens
tokens = [
    "VAR_DECLARATION",
    "VAR_USAGE",
    "LAMBDA",
    "POINT",
    "L_BRACKET",
    "R_BRACKET",
    "ZERO",
] + list(reserved_keywords.values())

t_LAMBDA = r"\\"
t_POINT = r"\."
t_L_BRACKET = r"\("
t_R_BRACKET = r"\)"

# Espacios y tabs
t_ignore_WHITESPACES = r"[ \t]+"

def t_ZERO(t):
    r"0"
    t.value = int(t.value)
    return t

def t_error(t):
    message = "\n----- Illegal character -----"
    message += "\ntype:" + t.type
    message += "\nvalue:" + str(t.value)
    message += "\nline:" + str(t.lineno)
    message += "\nposition:" + str(t.lexpos)
    message += "\n-----\n"

    print(message)
    t.lexer.skip(1)

def t_VAR_DECLARATION(t):
    r"[a-zA-Z]+:((Nat|Bool)->(Nat|Bool)|Nat|Bool)"
    var, var_type = t.value.split(":")
    var_type = var_type.strip()
    t.value = var
    t.var_type = convert(var_type)
    global_context[t.value] = t.var_type
    return t

```



```

def t_VAR_USAGE(t):
    r"[a-zA-Z]+"
    t.type = reserved_keywords.get(t.value, 'VAR_USAGE')
    if t.value in global_context:
        t.var_type = global_context[t.value]
    return t

```

8.4 lambda_parser.py

```

#pylint: disable=C0103,C0111,W0611
"El parser para calculo lambda"
import sys
import ply.yacc as yacc

from operator import add, is_

from lambda_lexer import tokens
from expressions import *

##### Expresiones #####

precedence = [
    ('left', 'APP')
]

def p_brackets(p):
    "exp : L_BRACKET exp R_BRACKET"
    p[0] = Brackets(p[2])

def p_exp_abs(p):
    "exp : abs"
    p[0] = p[1]

def p_abs(p):
    "abs : LAMBDA dec POINT exp"
    p[0] = Lambda(p[2], p[4])

def p_abs_con(p):
    "abs : con"
    p[0] = p[1]

def p_conditional(p):
    "con : IF exp THEN exp ELSE exp"
    p[0] = ConditionalOperation(p[2], p[4], p[6])

def p_con_app(p):
    "con : app"
    p[0] = p[1]

```

```

def p_application(p):
    "app : exp exp %prec APP"
    p[0] = Application(p[1], p[2])

#def p_exp2_exp(p):
#    "exp2 : exp"
#    p[0] = p[1]

def p_app_fun(p):
    "app : fun"
    p[0] = p[1]

def p_is_zero(p):
    "fun : ISZERO L_BRACKET exp R_BRACKET"
    p[0] = NatOperation(p[3], Number(0), is_)

def p_pred(p):
    "fun : PRED L_BRACKET exp R_BRACKET"
    p[0] = NatOperation(p[3], Number(-1), add)

def p_succ(p):
    "fun : SUCC L_BRACKET exp R_BRACKET"
    p[0] = NatOperation(p[3], Number(1), add)

def p_fun_val(p):
    "fun : val"
    p[0] = p[1]

def p_cero(p):
    "val : ZERO"
    p[0] = Number(p[1])

def p_true(p):
    "val : TRUE"
    p[0] = Boolean(p[1])

def p_false(p):
    "val : FALSE"
    p[0] = Boolean(p[1])

def p_val_var(p):
    "val : var"
    p[0] = p[1]

def p_var(p):
    "dec : VAR_DECLARATION"
    p[0] = Var(p[1])

def p_var_from_exp(p):
    "var : VAR_USAGE"

```

```

p[0] = Var(p[1])

def p_error(_):
    print("Hubo un error en el parseo. Sintaxis invalida", file=sys.stderr)
    sys.exit(1)

```

8.5 expressions.py

```

#pylint: disable=C0103,C0111,W0611
"Clases que utiliza el parser para identificar las expresiones"
from operator import is_, add
from lambda_lexer import global_context

def get_type_str(t):
    if hasattr(t, "type"):
        t = t.type
    if t == bool:
        return "Bool"
    elif t == int:
        return "Nat"
    else:
        # Es una tupla
        a = b = None
        if isinstance(t[0], tuple):
            a = "(%s)" % (get_type_str(t[0]))
        else:
            a = get_type_str(t[0])
        if isinstance(t[1], tuple):
            b = "(%s)" % (get_type_str(t[1]))
        else:
            b = get_type_str(t[1])
        return "%s->%s"%(a, b)

def get_input_type_of_function(t):
    if t[0] == int:
        return Number(0)
    elif t[0] == bool:
        return Boolean("true")
    elif isinstance(t[0], tuple):
        return Function(t[0])

def checkType(a, b, err):
    if isinstance(a, Function):
        for i, _ in enumerate(a.type):
            checkType(a.type[i], b.type[i], err)
    else:
        try:
            if a.type != b.type:
                raise TypeError(err)
        except AttributeError:

```

```

        if a != b:
            raise TypeError(err)

class Expression(object):
    def evaluate(self):
        raise NotImplementedError

class Brackets(Expression):
    def __init__(self, exp):
        self.exp = exp
        self.type = self.exp.type

    def evaluate(self):
        return self.exp.evaluate()

    def __str__(self):
        return "(" + str(self.exp) + ")"

class Application(Expression):
    def __init__(self, expression1, expression2):
        exp1_type = None
        try:
            exp1_type = get_input_type_of_function(expression1.type)
        except TypeError:
            raise TypeError("La parte izquierda de la aplicación (%s) no es una función con dominio %s"
                            %(str(expression1), get_type_str(expression2.type)))
        checkType(exp1_type, expression2,
                  "La función lambda espera un parametro de tipo %s. Recibio %s"
                  %(get_type_str(exp1_type.type), get_type_str(expression2.type)))
        self.expression1 = expression1
        self.expression2 = expression2
        self.type = expression1.type[1]

    def evaluate(self):
        self.expression1 = self.expression1.evaluate()
        return self.expression1.evaluate(self.expression2.evaluate())

    def __str__(self):
        return str(self.expression1) + " " + str(self.expression2)

class ConditionalOperation(Expression):
    def __init__(self, condition, left_branch, right_branch):
        checkType(left_branch, right_branch, "Las dos opciones del if deben tener el mismo tipo")
        checkType(condition, Boolean("true"), "La condición debe ser booleana")

        self.condition = condition
        self.left_branch = left_branch
        self.right_branch = right_branch
        self.type = left_branch.type

```

```

def evaluate(self):
    if self.condition.evaluate():
        return self.left_branch.evaluate()
    else:
        return self.right_branch.evaluate()

def __str__(self):
    return "if " + str(self.condition) + " then " + \
        str(self.left_branch) + " else " + str(self.right_branch)

class NatOperation(Expression):
    def __init__(self, val, added_val, op):
        if op == is_:
            self.type = bool
        else:
            self.type = int

        self.op = op
        self.val = val
        self.added_val = added_val

        self.op_str = None
        if op == is_:
            self.op_str = "iszero"
        elif op == add and self.added_val.value > 0:
            self.op_str = "succ"
        else:
            self.op_str = "pred"

        checkType(val, added_val, self.op_str + " espera un valor de tipo Nat")

    def evaluate(self):
        val1 = self.val.evaluate()
        val2 = self.added_val.evaluate()
        evaluation = self.op(val1, val2)
        self.type = type(evaluation)
        self.value = evaluation
        return self.value

    def __str__(self):
        return self.op_str + "(" + str(self.val) + ")"

##### Atomic expressions #####

class Boolean(Expression):
    def __init__(self, value):
        self.type = bool
        self.value = (value == "true")

    def evaluate(self):

```

```

        return self.value

    def __str__(self):
        if self.value:
            return "true"
        else:
            return "false"

class Number(Expression):
    def __init__(self, value):
        self.type = int
        self.value = int(value)

    def evaluate(self):
        return self.value

    def __str__(self):
        return str(self.value)

class Function(Expression):
    def __init__(self, tuple):
        self.type = tuple

class Var(Expression):
    def __init__(self, value):
        self.value = value
        self.type = global_context[value]

    def evaluate(self):
        return global_context[self.value]

    def __str__(self):
        return self.value

class Lambda(Expression):
    def __init__(self, variable, expression):
        self.type = (variable.type, expression.type)
        self.variable = variable.value
        self.expression = expression

    def evaluate(self, x=None):
        if x:
            global_context[self.variable] = x
            return self.expression.evaluate()
        else:
            return self

    def __str__(self):
        return "\\\" + self.variable + \":\" + get_type_str(self.type[0]) + \"\
        \".\" + str(self.expression)

```