

Exercícios 3

Funções

Em **R**, as funções são também objectos e podem ser manipuladas como tal. Têm três principais propriedades:

argumentos Lista dos parâmetros que a função vai receber, em que alguns podem ter um valor por defeito e ser opcionais. Uma forma rápida de consultar os argumentos de uma função é através da função `args`.

corpo Ao conjunto de expressões avaliado na execução da função chama-se corpo da função. É possível visualizar o corpo de uma função através da função `body`.

ambiente Uma função é definida num determinado ambiente (*environment*) activo, o que irá determinar os objectos visíveis e acessíveis pela função.

1. Crie uma função que faça a conversão de graus Fahrenheit (°F) para graus Celsius (°C), sabendo que a sua relação é dada pela Equação 1.

$$^{\circ}C = (^{\circ}F - 32) \div 1,8 \quad (1)$$

Teste a sua função para saber quantos graus Celsius correspondem a 159,3 °F, uma das temperaturas registadas mais altas de sempre na superfície da Terra, no deserto de Lut, no Irão.

Solução:

```
f2c = function(fhr) {  
  cls = (fhr - 32) / 1.8  
  return(cls)  
}  
  
> f2c(159.3)  
[1] 70.72222
```

2. Expand a sua função para, opcionalmente, também fazer a conversão de graus Celsius para Fahrenheit. A relação inversa é dada pela Equação 2.

$$^{\circ}F = (^{\circ}C \times 1.8) + 32 \quad (2)$$

Solução:

```
converte.temp = function(temp, to="C") {  
  if (to == "C") {  
    x = (temp - 32) / 1.8
```

```

    } else if (to == "F") {
        x = temp * 1.8 + 32
    } else {
        stop(cat("opção inválida: ", to, "\n"))
    }
    return(x)
}

> converte.temp(100)
[1] 37.77778
> converte.temp(100,"F")
[1] 212
> converte.temp(100,"A")
opção inválida: A
Error in converte.temp(100, "A") :

```

3. Atente ao seguinte bloco de código:

```

x = 2
z = 56.3
f = function(x) {
  a = 34
  y = x / 4 * a * z
  y
}
f(21)
a

```

Qual o valor das variáveis a, x e z dentro do ambiente da função? O que aconteceu ao valor da variável a após a execução da função?

Solução:

```

f = function(x) {
  a = 34
  y = x / 4 * a * z
  cat("Variável x: ", x, "\nVariável a: ", a, "\nVariável z: ", z, "\n")
  y
}

> x = 2
> z = 56.3
> f(21)
Variável x:  21
Variável a:  34
Variável z:  56.3
[1] 10049.55

```

Os valores visualizados correspondem aos valores que aquelas variáveis têm **dentro** da função:

- A variável **x** toma o valor passado como argumento da função. Não é o mesmo objecto que existe fora da função, embora tenha o mesmo nome (existem em ambientes diferentes).
- A variável **a** só existe dentro da função e tem o valor que recebe dentro desta.
- A variável **z** existe fora da função, mas quando acedida dentro da função, como não existe nenhum outro objecto com o mesmo nome, é procurado um objecto com esse nome no ambiente imediatamente acima do ambiente da função **f**.

4. Escreva três funções que recebam um **data.frame** e devolvam, por cada coluna:

- o máximo;
- o mínimo;
- a média.

Escreva duas versões para cada caso: uma recorrendo a um ciclo; e outra sem recorrer (explicitamente) a ciclos. Defina ainda o argumento opcional **first.n**, onde o utilizador poderá escolher para encontrar os referidos valores apenas considerando os primeiros *n* elementos de cada coluna. Teste as suas funções com o conjunto de dados **iris**.

Solução:

Versões recorrendo a ciclos:

```
# máximo, usando um ciclo while
maximo = function(tabela) {
  coluna = 1
  maxs = c()
  while (coluna <= ncol(tabela)) {
    maxs = c(maxs, max(tabela[, coluna]))
    coluna = coluna + 1
  }
  return(maxs)
}

# mínimo, usando um ciclo for
minimo = function(tabela) {
  mins = vector()
  for (coluna in tabela) {
    mins = c(mins, min(coluna))
  }
  mins
}

# média, usando um ciclo repeat, começando na última coluna
media = function(tabela) {
  meds = NULL
  cols = ncol(tabela)
  repeat {
    if (!cols) {
      break
    }
    meds = c(meds, mean(tabela[, cols]))
  }
}
```

```

        cols = cols - 1
    }
    return(meds)
}

```

Versões segundo o paradigma de programação funcional:

```

# máximo
maximo = function(tabela) {
  apply(tabela, 2, max)
}
# mínimo
minimo = function(tabela) {
  apply(tabela, 2, min)
}
# média
media = function(tabela) {
  apply(tabela, 2, mean)
}

```

Falta agora acrescentar a funcionalidade opcional em que o utilizador poderá escolher para considerar apenas os primeiros n elementos de cada coluna. Segue-se um exemplo para a última função mostrada. A alteração das restantes funções poderá ser feita de forma análoga.

```

# média com argumento opcional
media = function(tabela, first.n=nrow(tabela)) {
  apply(tabela[1:first.n, ], 2, mean)
}

```

Exemplo de aplicação com a tabela *iris*:

```

> media(iris[, -5])
Sepal.Length Sepal.Width Petal.Length Petal.Width
5.843333     3.057333     3.758000     1.199333
> media(iris[, -5], 10)
Sepal.Length Sepal.Width Petal.Length Petal.Width
4.86         3.31         1.45         0.22

```

5. Assuma que gosta de coleccionar flores de Iris (Figura 1). Dispõe de uma tabela onde anota algumas das propriedades destas flores, registando, para cada exemplar, o valor de cada uma destas propriedades: comprimento e largura da pétala; comprimento e largura da sépala. A Tabela 1 mostra um excerto dessa tabela.

Número do exemplar	Comprimento da Sépala	Largura da Sépala	Comprimento da Pétala	Largura da Pétala	Espécie
1	5,1	3,5	1,4	0,2	Setosa
51	7,0	3,2	4,7	1,4	Versicolor
101	6,3	3,3	6,0	2,5	Virginica

Tabela 1: Excerto da tabela com os registos das flores Iris, disponível em **R** na variável *iris*.

Após uma ida ao campo, uma nova amostra foi colhida. O novo exemplar tem as características indicadas



Figura 1: *Iris sibirica* (fonte: wikimedia.org).

na Tabela 2.

Número do exemplar	Comprimento da Sépala	Largura da Sépala	Comprimento da Pétala	Largura da Pétala
Nova amostra	4,7	3,2	1,7	0,3

Tabela 2: Características da nova amostra de flor Iris.

O problema consiste em descobrir a que espécie pertence.

Este é um problema típico de classificação¹. Noutra disciplina, aprenderá mais sobre os métodos de classificação. Por agora, pode resolver este problema com uma implementação simples do algoritmo dos k -vizinhos mais próximos²:

- Considere que cada característica tem o mesmo peso;
- Cada uma das características pode ser vista como um eixo (ou variável), então é como se tivesse quatro dimensões;
- A nova amostra será classificada como sendo da mesma espécie que o vizinho mais próximo ($k = 1$) no conjunto de dados.
- Considere a distância como a distância Euclidiana³.

Resolva este problema aplicando uma função sobre o `data.frame iris`.

Solução:

Solução com uma linha de código:

```
> iris$Species[which.min(apply(iris[, -5], 1,  
+ function(x) sum((x - c(4.7, 3.2, 1.7, 0.3))^2)))]  
[1] setosa  
Levels: setosa versicolor virginica
```

Agora em mais passos:

```
amostra = c(4.7, 3.2, 1.7, 0.3)  
dist.euclidiana = function (vec1, vec2) {  
  diff = vec1 - vec2  
  square = diff^2  
  return(sum(square))  
}
```

¹https://en.wikipedia.org/wiki/Statistical_classification

²https://en.wikipedia.org/wiki/K-nearest_neighbors_algorithm

³https://en.wikipedia.org/wiki/Euclidean_distance

```
}  
distancias = apply(iris[, -5], 1, dist.euclidiana, vec2=amostra)  
indice_do_minimo = which.min(distancias)  
especie_amostra = iris$Species[indice_do_minimo]  
  
> especie_amostra  
[1] setosa  
Levels: setosa versicolor virginica
```

Nota: não é necessário calcular a Distância Euclidiana propriamente dita, basta calcular o seu quadrado – a relação de ordem é preservada e o seu cálculo é menos exigente em termos computacionais. É por esse motivo que a função `sqrt` não foi usada nesta solução.