



¡El Anime no es Solo Dibujitos!

¿Sabías que detrás de esos ojos gigantes y escenas épicas hay todo un universo de pasión, locuras y datos curiosos? ★ El anime es más que "cartoons japoneses": es una fiebre global que engancha a millones, desde el clásico Dragon Ball hasta los viajes interdimensionales de Demon Slayer.

¿Por Qué Mola Tanto?

De todo como en botica: ¿Quieres romance? Your Name. ¿Acción? One Piece. ¿Psicología oscura? Death Note. ¡Hay anime hasta para tu estado de ánimo!

Personajes que se roban el corazón: Tsunderes que odian-amor, villanos con más carisma que el héroe y waifus/husbandos que causan guerras en Internet. ❤

Cultura Otaku: Cosplay, memes, fandoms tóxicos y esos openings que no puedes saltar (¡admitelo!).

En Este Estudio...

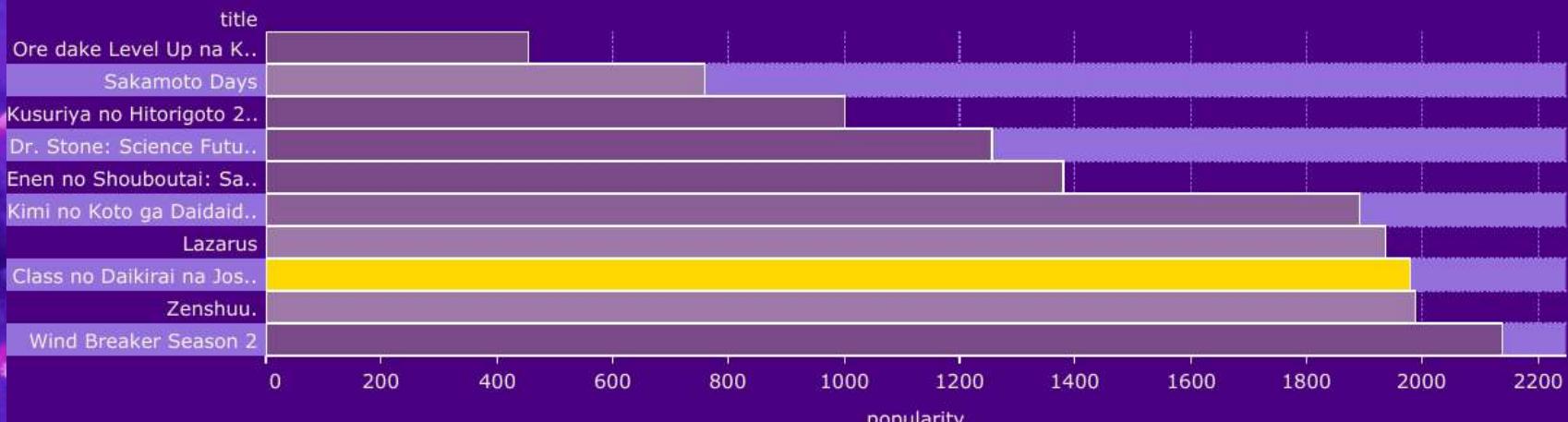
Vamos a destripar los datos: ¿Qué géneros arrasan? ¿Las mejores puntuaciones = más votos? ¿Por qué el isekai está en todas partes? Usaremos MyAnimeList para descubrirlo (y maybe destapar algún drama fan).

► Spoiler alert: El anime es un caos hermoso, y aquí te lo demostramos con gráficos que piden un "¡OMG!"

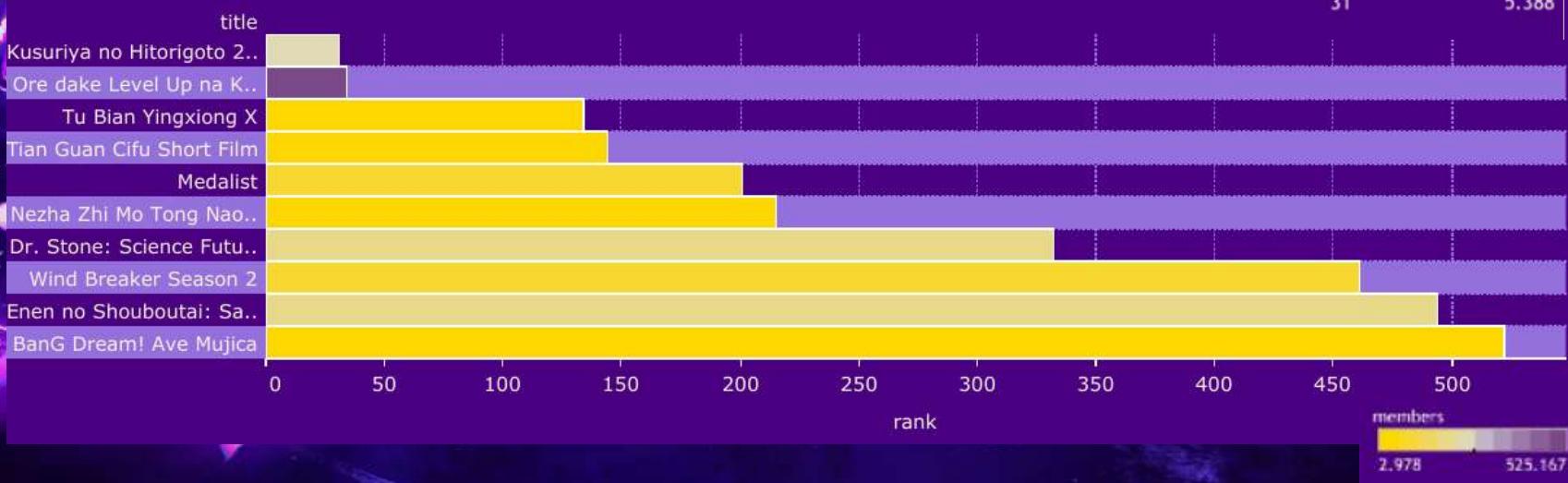


Clasificaciones

Clasificación por popularidad



Clasificación por alcance



Sabías que...

El anime ha trascendido fronteras, convirtiéndose en un fenómeno cultural global. Series como "Pokémon", "Dragon Ball", "Sailor Moon" y "Attack on Titan" han ganado millones de fans en todo el mundo, demostrando el poder del anime para conectar con audiencias de diversas culturas. Esto ha llevado a que el anime tenga un impacto significativo en la cultura popular mundial.



Sabías que...

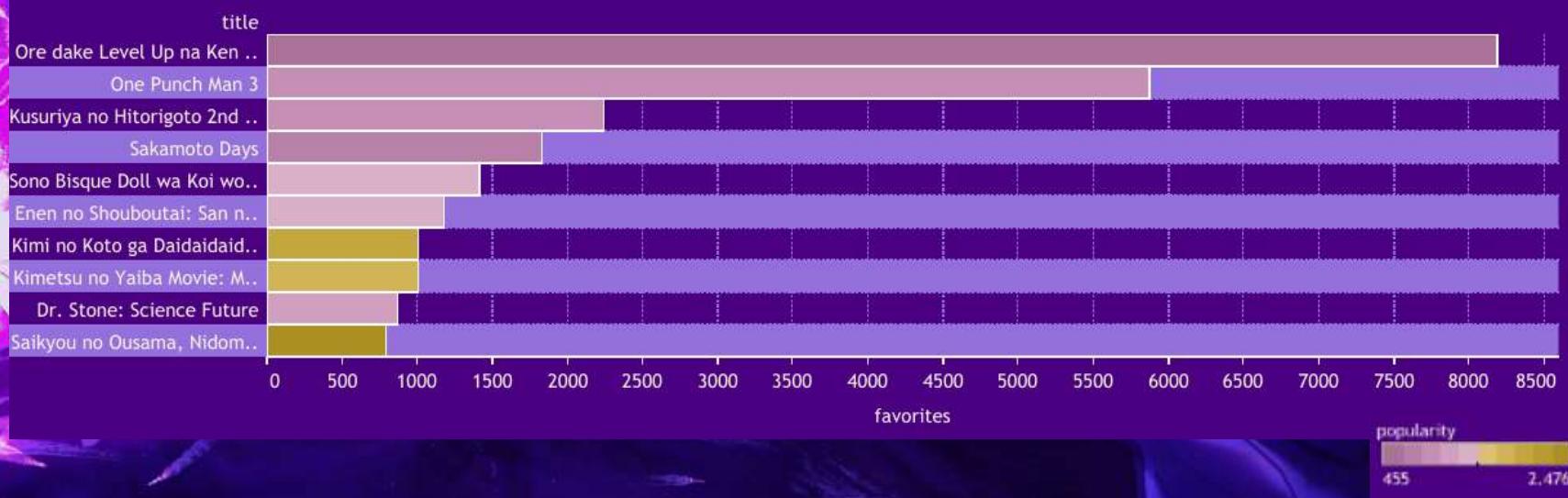
la industria del anime genera miles de millones de dólares anualmente, superando incluso a la industria cinematográfica japonesa en términos de ingresos? Esto demuestra el enorme impacto económico y la popularidad masiva del anime a nivel mundial.



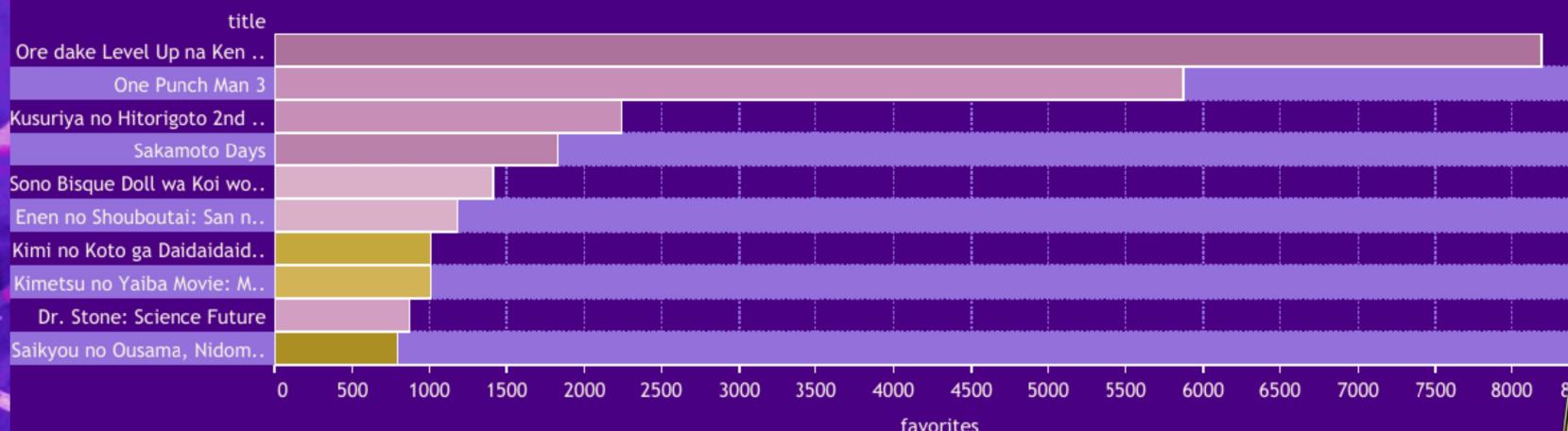
Clasificación por alcance



Clasificación de favoritos



Clasificación de favoritos



Conclusiones:

- En 2025 es notorio el fenómeno Solo Leveling, un anime adaptación de un manwha coreano que ha escalado posiciones tanto en miembros, favoritos y score, algo parecido a lo que le pasó a Sousou no Frieren el año anterior.
- Observamos como aún este año clásicos japoneses son reverenciados por su legión de fans, como es el caso de Sakamoto Days
- Grandes desconocidos del público occidental aparecen en las listas de mejor valorados



Metricas y porcentajes



Fuente de Emisión/Visualización

TV (28,49%): Dominante, como era de esperar. La televisión sigue siendo la plataforma principal para el estreno de animes, especialmente en Japón (ej. cadenas como Tokyo MX, Fuji TV).

Movie (16,97%): Cine. Un porcentaje significativo, reflejando películas de anime (ej. Your Name, Demon Slayer: Mugen Train).

D/A (1,164%): Digital/Streaming (como Crunchyroll, Netflix). Sorprende que sea tan bajo, pero podría deberse a que el dataframe incluye producciones antiguas (antes del auge del streaming).

Special (0,46%): OVAs o episodios especiales, usualmente de nicho.

Conclusión: La TV lidera, pero el cine y el streaming están ganando terreno en años recientes.

Sabías que...

El primer anime, aunque muchos piensan en "Astro Boy", fue un corto de 3 segundos de 1917.





Sabías que...

Influencia de Disney: El estilo del anime se inspiró en los dibujos animados de Disney, especialmente en la obra de Carl Barks.

"Akira" y el CG: La película "Akira" fue pionera en el uso de tecnología CG en una escena de helicóptero en 1983.

Temporadas de Estreno

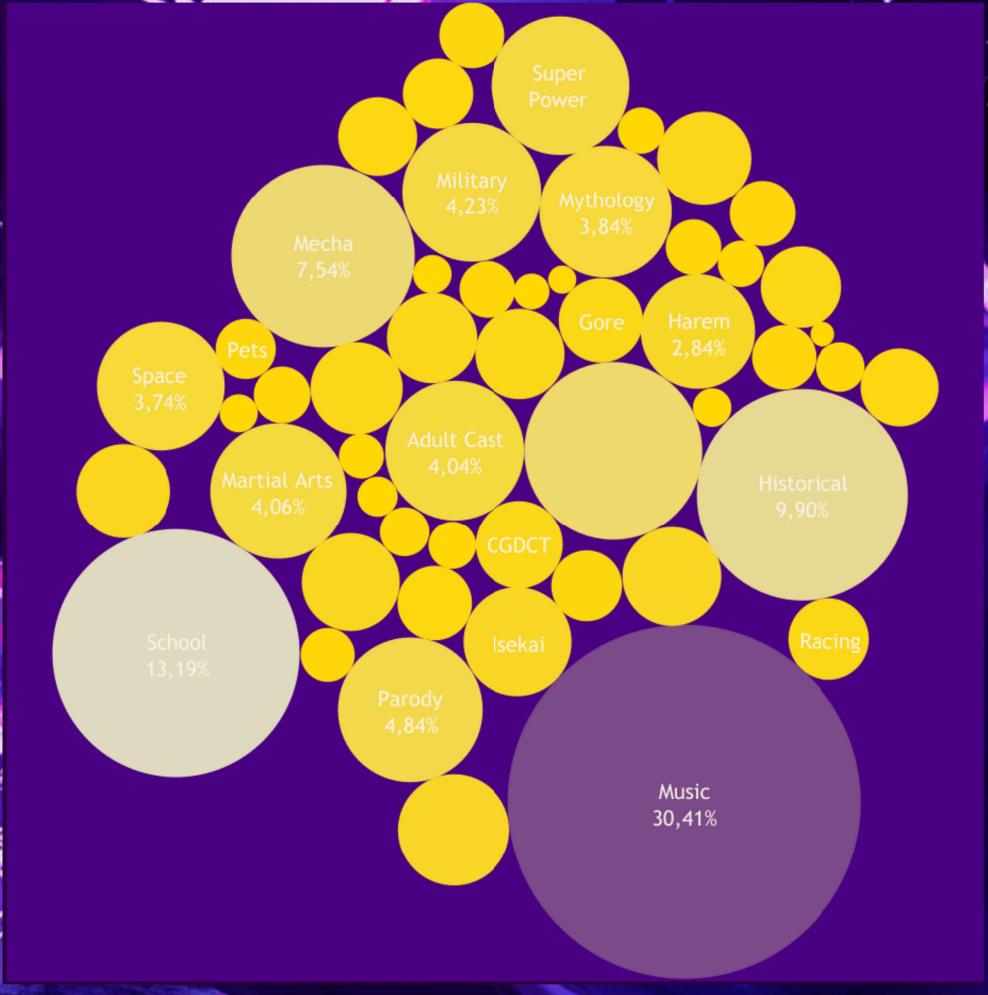
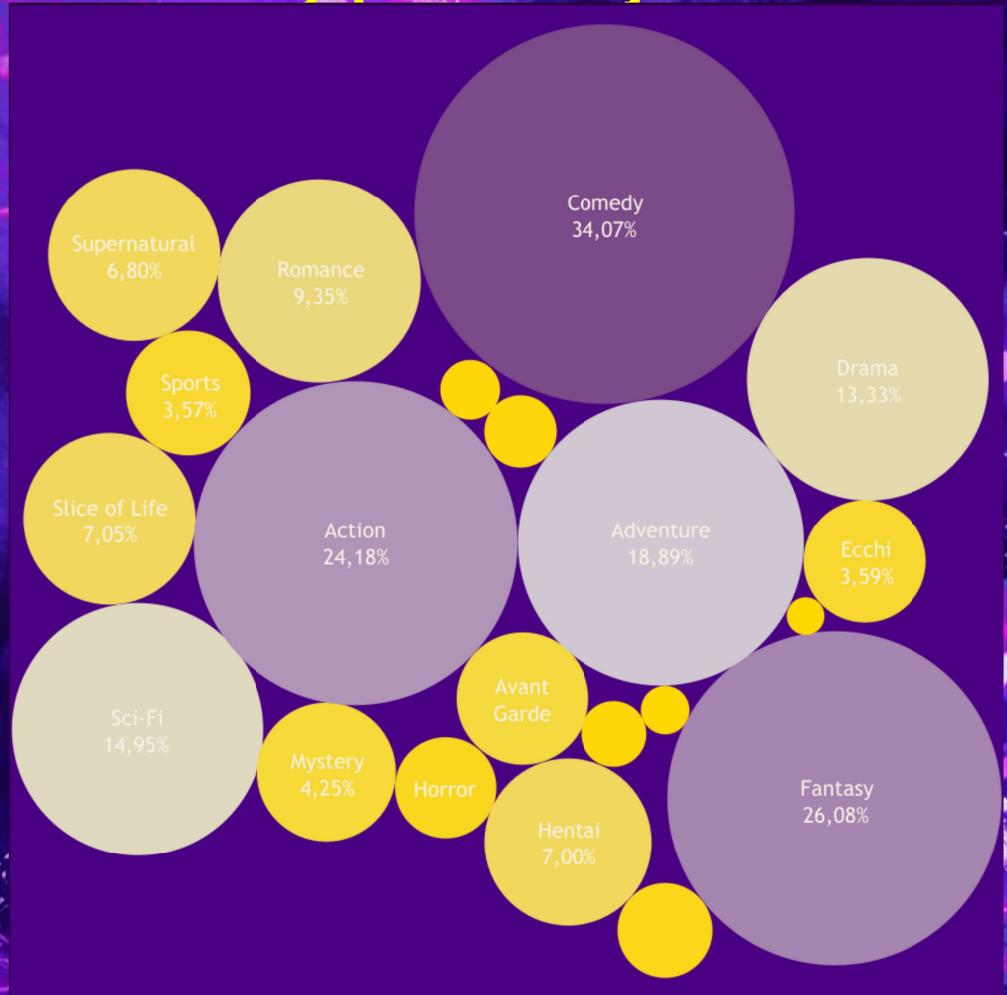
Winter (Invierno, 35,50%): La temporada más fuerte, coincidiendo con la industria. Ejemplos recientes: Solo Leveling (Winter 2024), Attack on Titan (cortos en invierno).

Fall (Otoño, 20,95%): Segunda temporada más popular, con clásicos como Chainsaw Man (Fall 2022).

Spring (Primavera, 22,45%) y Summer (Verano, 21,11%): Menos dominantes pero clave para géneros específicos (ej. slice of life en verano).

Patrón: Invierno es la apuesta segura para proyectos ambiciosos, mientras otoño compite fuerte. Verano y primavera son más equilibradas.

Metricas y porcentajes



Géneros Dominantes

Con un 34,07% del total se entraña el género de comedia por encima de todos los demás; siendo el acompañante de muchos otros géneros, podemos confirmar que el público se decanta por las risas.

Los datos siguen un claro patrón: la triada de géneros "de escapismo" (Fantasy, Action, Adventure) suman 67,16%, dominando claramente el mercado.

Conclusiones:

No hay que percibir los géneros minoritarios como poco importantes, pues no hay un anime que pertenezca a un solo género puramente. Aunque parece ser que cualquier subgénero con tintes de comedia y enmarcado en un entorno fantástico suele tener las de ganar.



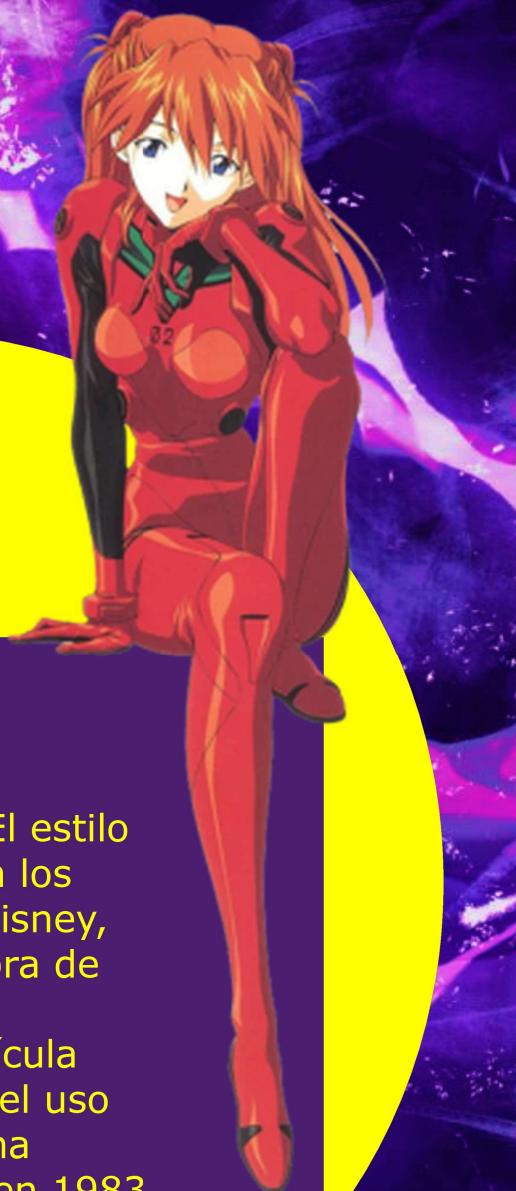
Sabías que...

Nombres de "Dragon Ball": Los saiyans tienen nombres de verduras, los secuaces de Freezer de frutas, y la Fuerza Ginyu de lácteos..

Sabías que...

Influencia de Disney: El estilo del anime se inspiró en los dibujos animados de Disney, especialmente en la obra de Carl Barks.

"Akira" y el CG: La película "Akira" fue pionera en el uso de tecnología CG en una escena de helicóptero en 1983.

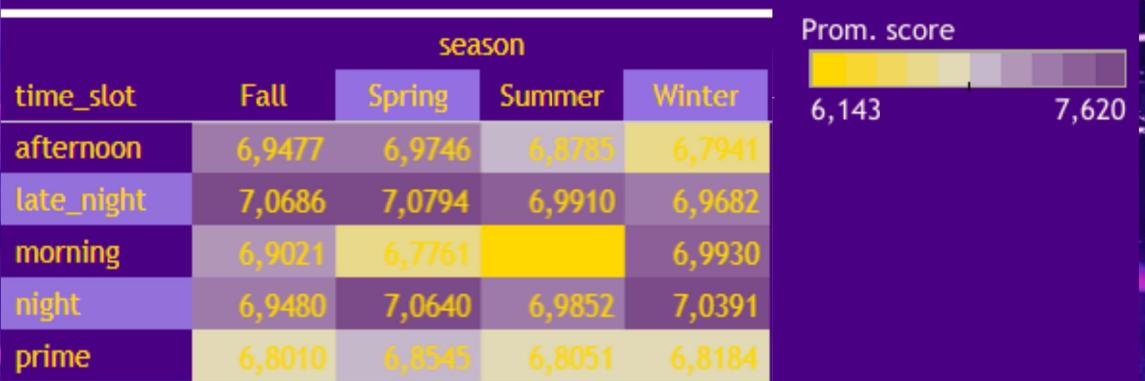


Un *dark horse* inesperado: la temática musical
Indagando por internet y en foros especializados puedo declarar sin temor a equivocarme que no hay legión de fans más activa y férrea que los amantes de la temática musical.

Y es que, a pesar de poder estar mezclada con otras y que suele ser un nicho muy específico, rompe los moldes de este dataset con su 30,41% de animes de dicha temática. Y estos a su vez siendo los más respaldados por sus consumidores.

El público occidental no obstante es bastante más reacio a ello; no obstante, no he encontrado geodata que corrobore mis palabras.

Heatmap mejor valorados segun temporada y hora de emisión



En Japon, el anime rara vez se destina al prime time y el reciente fenómeno del streaming facilita el acceso a géneros y temáticas típicas de otros horarios y temporadas.

Sin muchas sorpresas, se observa como el night y el late night de primavera se imponen al resto de franjas horarias.

Sabías que...

"Steins;Gate": La historia se inspiró en una conspiración real.

"Kenshin Himura": Este personaje está basado en un asesino real del periodo Bakumatsu.



Heatmap género/temática

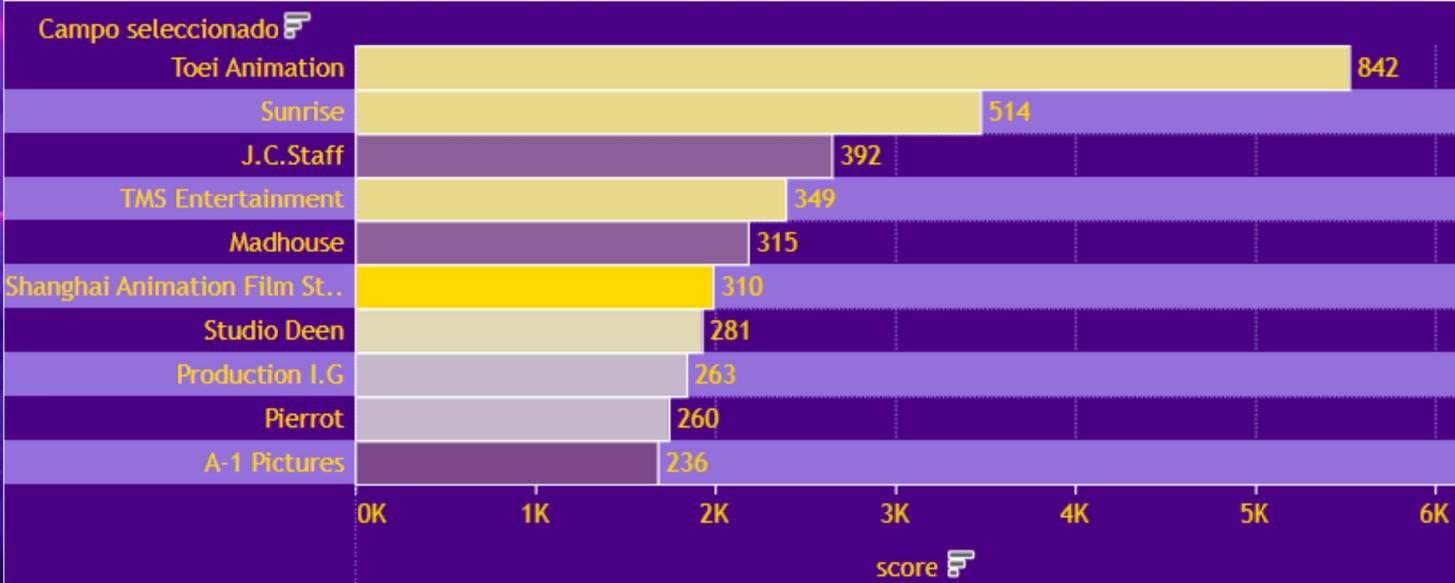


theme_name	Action	Adventure	Avant Gard.	Award Winni..	Boys Love	Comedy	Drama	Ecchi	Erotica	Fantasy	Girls Love	Gourmet	Hentai	Horror	Mystery	Romance	Sci-Fi	Slice of Life	Sports	Supernatural	Suspense	Valor métrica	
Adult Cast	40.185	13.732.824	2.7	7.798.254	2.146.235	29.092.871	20.761.651	1.393.780	34.777	9.858.420	194.598	753.113	2.657.463	25.356.727	19.422.224	18.752.448	3.195.575	1.505.108	9.390.750	19.240.717	118	134M	
Anthrory	52.1538.784	2.924	1.081.57	45.386	5.979.750	3.862.209	1.794.984	5.031.024	267.826	7.660	14.503	391	1.242.180	1.609.402	1.036.312	723.162	326.768	566.026	1.991.691				
Cosplay	1.377.878	1.322	1.917.557	79.970	2.862.288	1.579.545	51.323	996.825	1.099.802	348.615	530.271	13.971	6.204	257.422	18.366.769	709.051	7.233.643	20.369	69.088	1.681.896	7.346.932		
Comics	4.90	144	12.035	356.142	437	27.338.154	164.230	3.280.382	2.329.342	845.541	4.950		134.149	1.031.796	4.671.409	17.047	215.160	884.191					
Conventions	1.303.858	4.242.508	127.953	31.717.938	2.605.396	615.200	22.761.189	512.401		84.973	30.867.770	11.120.308	2.492.024	13.833.796	1.099.349	11.638.873	44.039.964						
Fanart	2.098	950	57.221.026	5.350.687	46.239.282	1.538.383	26.530.452	311.573	27.635	11.433.266	54.450	548.952	1.388.925	64.209.640	10.731.154		164.565	16.050.559	1.063.388				
Games	169.015	11.514.660	14.842.044	31.717.938	2.605.396	615.200	22.761.189	512.401	84.973	30.867.770	11.120.308	2.492.024	13.833.796	1.099.349	11.638.873	44.039.964	16.622	17.977.424	4.060.521				
Merchandise	70.150	32.107.647	15.757.594	10.473.357	371.406	74.204.573	340.725	793.739	34.480	1.117.412	376.422	14.851	7.467	256.005	484.992	2.614.644	395.693	21.044	59.205	3.277.952			
Movies	13.998	8.675.860	2.306.815	2.921.891		16.398.334		339.553	66.112	401.749	413.409	2.327.467	718.657	25.876	23.889	1.929.897	141.278						
Music	5.551	3.197.330	38.146.419	2.614.201	5.551	21.845.013	56.851	12.510	13.110	247.336	2.487.884	5.002.269	32.972.563	51.833	105.337	154.223	7.413.328						
Novels	1.201.863	7.781.274	10.425.825	428.069	34.120	1.782.037	50.832	9.708	19.914	43.806	167.429	7.298.503	4.130.887	2.579.965	229.614	1.392.172	626.447						
Other	66.159	35.901.170	221.523	1.893.863	8.593	12.620.988	265.344	20.802	32.514	13.727	217.491	2.884.363	7.768.462	418.290	52.769	2.068.464	860.490						
Prints	19.106	2.573.248	44.549.809	325.668	8.319	19.399.992	476.940		28.991	24.958.672	33.324.357	5.806.268	24.891.518	474.288	247.507	10.033.637	81.237.821						
Shirt	25	8.081.837	2.102.060	471.102	27.635	3.168.281		2.703	7.422	338.120	87.859	1.484.675	4.849.763	7.732		1.700.562	135.581						
Shoes	134.197.606	56.757.365	52.004.820	300.966	40.429.867	4.564.133	6.601.931	750.208	5.932.784	14.566.493	132.113.556	17.952.917	9.095.553	19.723.400	36.955.898	10.656.189							
Stickers	2.130.068	4.287.147	181.125		736.874			13.635	658.798	20.588	1.664.571	13.221.002	14.095	59.229	72.356	560.129							
Supplies	45.277	4.703.910	2.561.465		4.824.385		693		3.237	2.649.047	175.171	325.032	231.371	888.746	223.502	4.613.106							
T-Shirts	993	11.546.447	5.232.879		6.685.669	142.340	12.360	26.587	3.011.443	12.695.954	4.553.116	18.528.243	1.114	644.773	3.210.658	4.966.807							
Others	68	602.918	199.467		91.049				390	67.999	558.129	168.691	1.956	19.628.827	7.481	247.507							

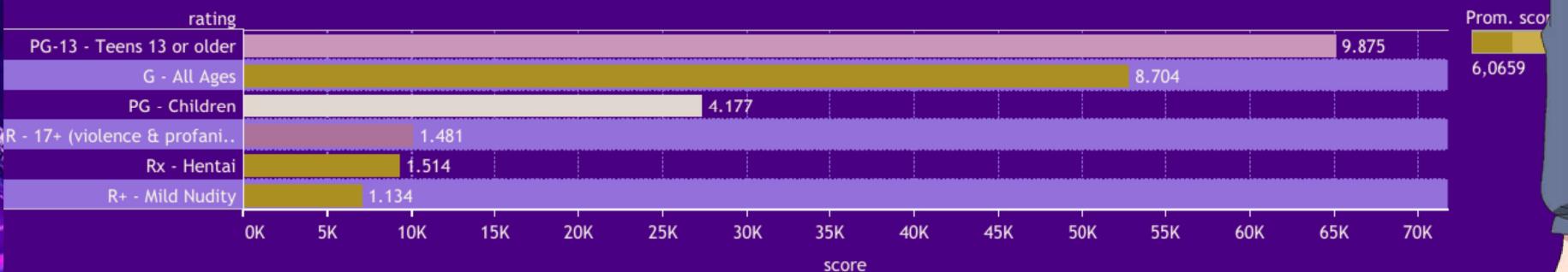
El heat_map que presento en esta diapositiva tiene por finalidad demostrar qué duplas de género/temática tienen más alcance; en el TOP 5 encontramos:

- School - Comedy
- School - Romance
- Psychological - Suspense
- Isekai - Fantasy
- Superpowers - Action

Clasificación de estudios (por puntuación promedio)



Clasificación por rating (por puntuación promedio)



Sabías que...

el éxito global de Pokémon (1997) ayudó a salvar a Nintendo de una crisis financiera y catapultó el anime a nivel internacional?

A mediados de los 90, Nintendo enfrentaba problemas por la saturación del mercado de consolas, pero el lanzamiento de Pokémon Red/Green (1996) y su adaptación animada en 1997 revitalizó la marca.

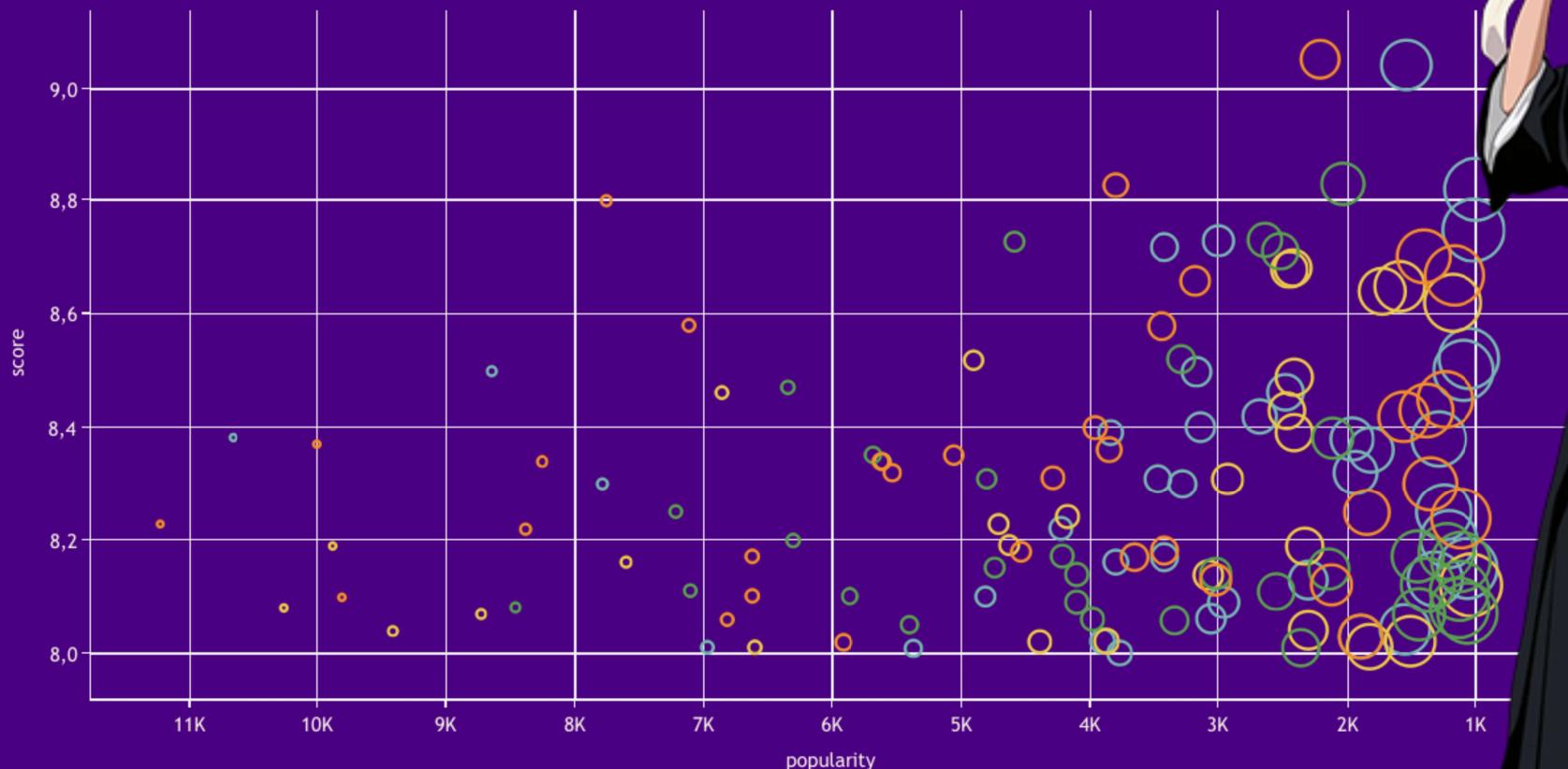
El anime se convirtió en un fenómeno en Occidente gracias a su estrategia de marketing: se emitía en horario infantil, tenía juegos, cartas y juguetes. ¡Incluso la canción Gotta Catch 'Em All! fue un hit!

Su éxito abrió las puertas a otros animes como Dragon Ball Z, Sailor Moon y más tarde Naruto, consolidando la "fiebre anime" fuera de Japón.

Evolución por décadas



Joyas ocultas (último lustro)



Que tu anime favorito no es popular?

Lo cierto es que varios aspectos condicionan en la popularidad de un anime y hemos echado un vistazo a la punta del iceberg con este proyecto. Puede que ciertamente no sea popular, pero es tu elección y tus gustos y lo mejor del anime es que viene en todos los sabores; además aquí te he dejado datos para que lo defiendas a capa y espada (o hables horas por internet sobre los demás animes).

Cómo? Que no tienes un anime favorito aún?

Ves a mi Recomendador en Tableau y descubre tu próximo anime favorito.

Puedes escoger entre más de 20000 propuestas procedentes del coloso especializado [MyAnimeList.com](https://www.myanimelist.com)

¿A qué esperas? Tan solo tienes que indicar tus gustos.

Seguro que encuentras el idóneo para ti.





FIN