

Desenvolvedor Front-end

PEDRO OTÁVIO RIBEIRO SOARES | 22 Anos | Marília/SP

Email: contactilevex@gmail.com

Linkedin: <https://www.linkedin.com/in/ilevex/>

GitHub: <https://www.github.com/ilevex0>

Meu Portfólio: <https://portfolio-vue-three-delta.vercel.app>

RESUMO

Desenvolvedor Front-end com experiência prática em Vue.JS com interfaces web responsivas e consumo de API.

Busco oportunidades onde me faça aprender mais e criar mais soluções para as pessoas e empresas.

PORTFÓLIO (PROJETOS PESSOAIS)

Meu portfólio

<https://portfolio-vue-three-delta.vercel.app> | <https://github.com/ilevex0/portfolio-vue>

Meu site simples de portfólio feito em **Vue.js**, com o objetivo de mostrar meus outros projetos pessoais.

Mercadinho-vue

<https://mercadinho-vue.vercel.app> | <https://github.com/ilevex0/mercadinho-vue>

Meu site de compras feito em **Vue.js**, utiliza o SweetAlert2, BootstrapVue e faz requisições no GitHub Gist API.

COMPETÊNCIAS TÉCNICAS

Desenvolvimento Front-end

HTML 5, CSS3, JavaScript, Vue.js

Controle de Versão

Git e GitHub

Desenvolvimento de jogos

Unity, C#, HLSL

Design Gráfico, Motion Designer e Edição de Vídeos

- **Edição de Imagens:** Photoshop, Krita
- **Edição de Vídeos:** Sony Vegas, After effects
- **Modelagem e Animação 3D:** Cinema 4D, Blender.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Criador de Conteúdo Freelancer – Design Gráfico, Motion Designer e Editor de vídeo.

Youtube - Autônomo

Junho 2015 – Agosto 2023

- Criação de intros animadas para Youtube e outros tipos de conteúdo digital, utilizando **Cinema 4D (Modelagem 3D, animação)** e **After Effects (composição, efeitos visuais)** para criar resultados dinâmicos e personalizados.
- **Edição de vídeo completa:** Uso de **Sony Vegas** para **Edição de Vídeo**, incluindo ajustes de áudio, sincronização e mixagem, além da criação de **transições** e **efeitos visuais**.
- Colaboração direta com clientes para entender suas necessidades de branding e otimizar a estética visual dos canais, garantindo um impacto significativo.
- **SEO para YouTube e plataformas digitais:** Implementação de técnicas de SEO em vídeos e conteúdo visual, incluindo otimização de títulos, descrições, tags, thumbnails e palavras-chave para aumentar a visibilidade e engajamento.

- **Produção de mais de +400 vídeos, intros e banners**, com feedback positivo e aumento de engajamento em plataformas como YouTube.

Ferramentas utilizadas: Cinema 4D, Adobe After Effects, Photoshop, Sony Vegas.

Assistente Administrativo

LOJA DE VESTUÁRIO ANJO DA MAMAE LTDA (CNPJ: 35.140.489)

Fevereiro 2023 – Maio 2023

- Utilizava o **Adobe Photoshop** para aperfeiçoamento de imagens e criação de descrições para os produtos, utilizando **Marketing e Inteligência Artificial** tanto para a relevância das palavras e nos **algoritmos de busca (SEO)**.

Ferramentas utilizadas: Photoshop, ChatGPT.

EDUCAÇÃO

Graduação em Tecnologia em Jogos Digitais

Universidade Presbiteriana Mackenzie

Conclusão em Setembro 2023

Adquiri conhecimentos em diversas áreas fundamentais, incluindo:

- **Programação Orientada a Objetos (C#)**, com foco no desenvolvimento de jogos.
- **Inteligência Artificial para Jogos**, aplicando técnicas para criar comportamentos realistas de NPCs e sistemas dinâmicos.
- **Modelagem 3D e Animação**, utilizando ferramentas como **Blender** e **Maya** para criar e animar personagens e ambientes.
- **Psicologia e Comportamento do Jogador**, para **entender a motivação e experiência do usuário**.
- **Game Engines** como a **Unity** para o desenvolvimento de jogos interativos e multiplataforma.

- **Desenvolvimento Web** com **HTML, CSS** e **JavaScript**, criando sites e interfaces para jogos.
- **Matemática para Jogos**, usando **JavaScript** para entender conceitos essenciais como física e cálculos gráficos.
- **HLSL (High-Level Shader Language)**, para desenvolver e otimizar shaders gráficos.
- **Desenvolvimento de Jogos para PC e Mobile**, com foco na criação de experiências otimizadas para diferentes plataformas.

Ferramentas utilizadas: Blender, Maya, Photoshop, Unity, Visual Studio.

Tecnologias: Web (HTML, CSS, JavaScript), Mobile (Android/iOS), Shaders(HLSL), Desenvolvimento multiplataforma.

Linguagens de Programação: C#, JavaScript.

IDIOMAS

Português/Br (Nativo),

Inglês (Intermediário),

Espanhol (Intermediário).