

Desenvolvedor Front-end

PEDRO OTÁVIO RIBEIRO SOARES | 22 Anos | Marília/SP

Email: contactilevex@gmail.com

Linkedin: <https://www.linkedin.com/in/ilevex/>

GitHub: <https://www.github.com/ilevex0>

Meu Portfólio: <https://portfolio-vue-three-delta.vercel.app>

RESUMO

Desenvolvedor Front-end com experiência prática em Vue.JS com interfaces web responsivas e consumo de API.

Busco oportunidades onde me faça aprender mais e criar mais soluções para as pessoas e empresas.

PORTFÓLIO (PROJETOS PESSOAIS)

Meu portfólio

<https://portfolio-vue-three-delta.vercel.app> | <https://github.com/ilevex0/portfolio-vue>

Meu site simples de portfólio feito em **Vue.js**, com o objetivo de mostrar meus outros projetos pessoais.

Mercadinho-vue

<https://mercadinho-vue.vercel.app> | <https://github.com/ilevex0/mercadinho-vue>

Meu site de compras feito em **Vue.js**, utiliza o SweetAlert2, BootstrapVue e faz requisições no GitHub Gist API.

COMPETÊNCIAS TÉCNICAS

Desenvolvimento Front-end

HTML 5, CSS3, JavaScript, Vue.js

Controle de Versão

Git e GitHub

Desenvolvimento de jogos

Unity, C#, HLSL

Design Gráfico e Multimídia

- **Edição de Imagens:** Photoshop, Krita
- **Edição de Vídeos:** Sony Vegas, After effects
- **Modelagem e Animação 3D:** Cinema 4D, Blender.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Assistente Administrativo

LOJA DE VESTUÁRIO ANJO DA MAMAE LTDA (CNPJ: 35.140.489)

Fevereiro 2023 – Maio 2023

- Utilizava o **Adobe Photoshop** para aperfeiçoamento de imagens e criação de descrições para os produtos, utilizando **Marketing e Inteligência Artificial** tanto para a relevância das palavras e nos **algoritmos de busca (CEO)**.

EDUCAÇÃO

Graduação em Tecnologia em Jogos Digitais

Universidade Presbiteriana Mackenzie

Conclusão em Setembro 2023

Adquiri conhecimentos em diversas áreas fundamentais, incluindo:

- **Programação Orientada a Objetos (C#)**, com foco no desenvolvimento de jogos.
- **Inteligência Artificial para Jogos**, aplicando técnicas para criar comportamentos realistas de NPCs e sistemas dinâmicos.
- **Modelagem 3D e Animação**, utilizando ferramentas como **Blender** e **Maya** para criar e animar personagens e ambientes.
- **Psicologia e Comportamento do Jogador**, para **entender a motivação e experiência do usuário**.
- **Game Engines** como a **Unity** para o desenvolvimento de jogos interativos e multiplataforma.
- **Desenvolvimento Web** com **HTML**, **CSS** e **JavaScript**, criando sites e interfaces para jogos.
- **Matemática para Jogos**, usando **JavaScript** para entender conceitos essenciais como física e cálculos gráficos.
- **HLSL (High-Level Shader Language)**, para desenvolver e otimizar shaders gráficos.
- **Desenvolvimento de Jogos para PC e Mobile**, com foco na criação de experiências otimizadas para diferentes plataformas.

Ferramentas utilizadas: Blender, Maya, Photoshop, Unity, Visual Studio.

Tecnologias: Web (HTML, CSS, JavaScript), Mobile (Android/iOS), Shaders(HLSL), Desenvolvimento multiplataforma.

Linguagens de Programação: C#, JavaScript.

IDIOMAS

Português/Br (Nativo),

Inglês (Intermediário),

Espanhol (Intermediário).