

W3D1

CCTV IN LAN - MODELLO ISO/OSI



Permette agli utenti di visualizzare le immagini registrate. A questo livello operano diversi protocolli che garantiscono la sicurezza del sistema e offrono funzionalità diverse.

Su un CCTV può operare il protocollo FTP (File Transfer Protocol), che supporta l'invio di dati da e verso il server. I video o gli snapshots possono così essere ricevuti e inviati a un FTP server per l'archiviazione o l'accesso alle risorse.



La funzione primaria di questo layer è quella di formattare e tradurre le informazioni (in questo caso video o fotogrammi) che verranno presentati all'utente al layer di applicazione, o inviati al layer sessione per l'instradamento sulla rete.

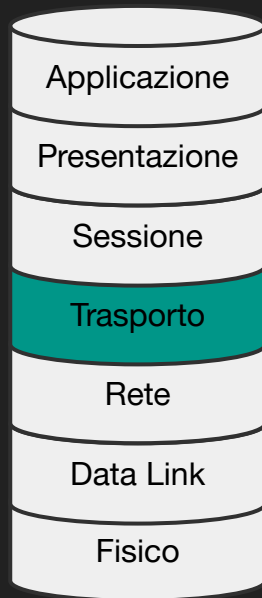
A questo livello, i dati vengono tradotti e compressi. Questo layer si occupa di implementare vari formati grafici quali JPEG o MPEG (file compressi) per garantire una buona esperienza visiva all'utente finale.

Su questo livello possono essere criptati i dati quando ricevuti sulla rete, e decriptati quando l'utente li riceve.



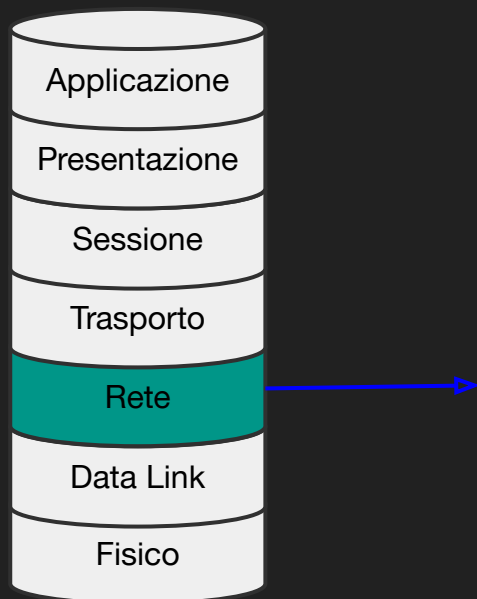
Questo layer inizia, mantiene e termina le connessioni tra le telecamere e il server. Inoltre, stabilisce a quali file corrispondono i pacchetti di dati e dove instradare i pacchetti.

Si occupa anche di salvare dei checkpoint intermedi durante un flusso di dati per evitare di perdere informazioni in caso di chiusura anomala di una sessione di richiesta accesso dati del client e trasmissione video dal server.

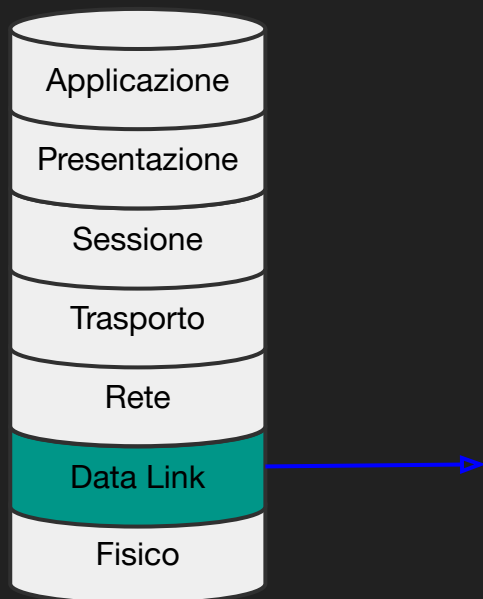


Riceve dati dal layer 5, li suddivide in segmenti e aggiunge informazioni sui tipi di protocolli di comunicazione utilizzati. A questo livello si aggiungono anche informazioni sulle porte da utilizzare per assicurare la corretta gestione dei pacchetti di dati. Solitamente, si preferisce non utilizzare well-known ports per questioni di sicurezza.

Per la CCTV in LAN, per la sua velocità, si utilizzerà l'UCP - User Datagram Protocol: questo protocollo, a differenza del TCP, è più semplice e veloce perché non effettua le molteplici operazioni per garantire il flusso di dati o l'arrivo a destinazione senza perdite dei pacchetti di dati.



A questo livello operano i router. I pacchetti di dati vengono instradati sulla rete LAN per poi raggiungere il server di destinazione.



Questo layer riceve i pacchetti di dati dal layer superiore e aggiunge source e destination MAC address al pacchetto di dati per formare i frame. Questo layer garantisce che i frame vengano instradati verso i dispositivi di destinazione corretti.



Al livello fisico, l'informazione proveniente dai livelli più alti del dispositivo sorgente viene inviata al ricevente come flusso di bit. Questo layer converte il codice binario ricevuto dai livelli superiori in segnali elettrici, che vengono trasmessi via cavo tra le telecamere e il server di registrazione del CCTV.

All'inverso, i segnali vengono trasmessi dal livello fisico in binario ai livelli superiori e seguono il processo inverso, di modo che al livello applicazione l'utente potrà visualizzare i video registrati dalle telecamere.