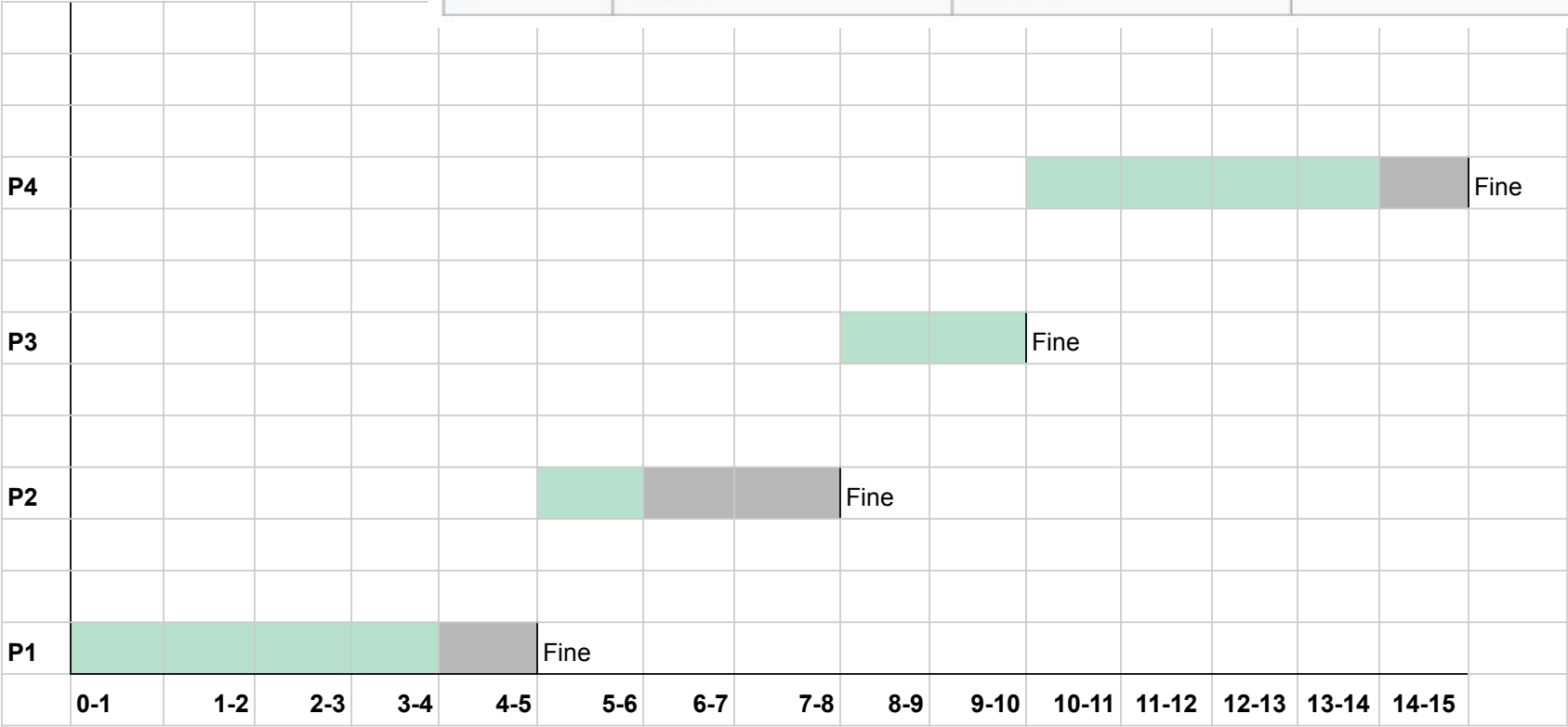


W4D1 - Pratica 1

Comparazione metodi per la gestione ed esecuzione di processi

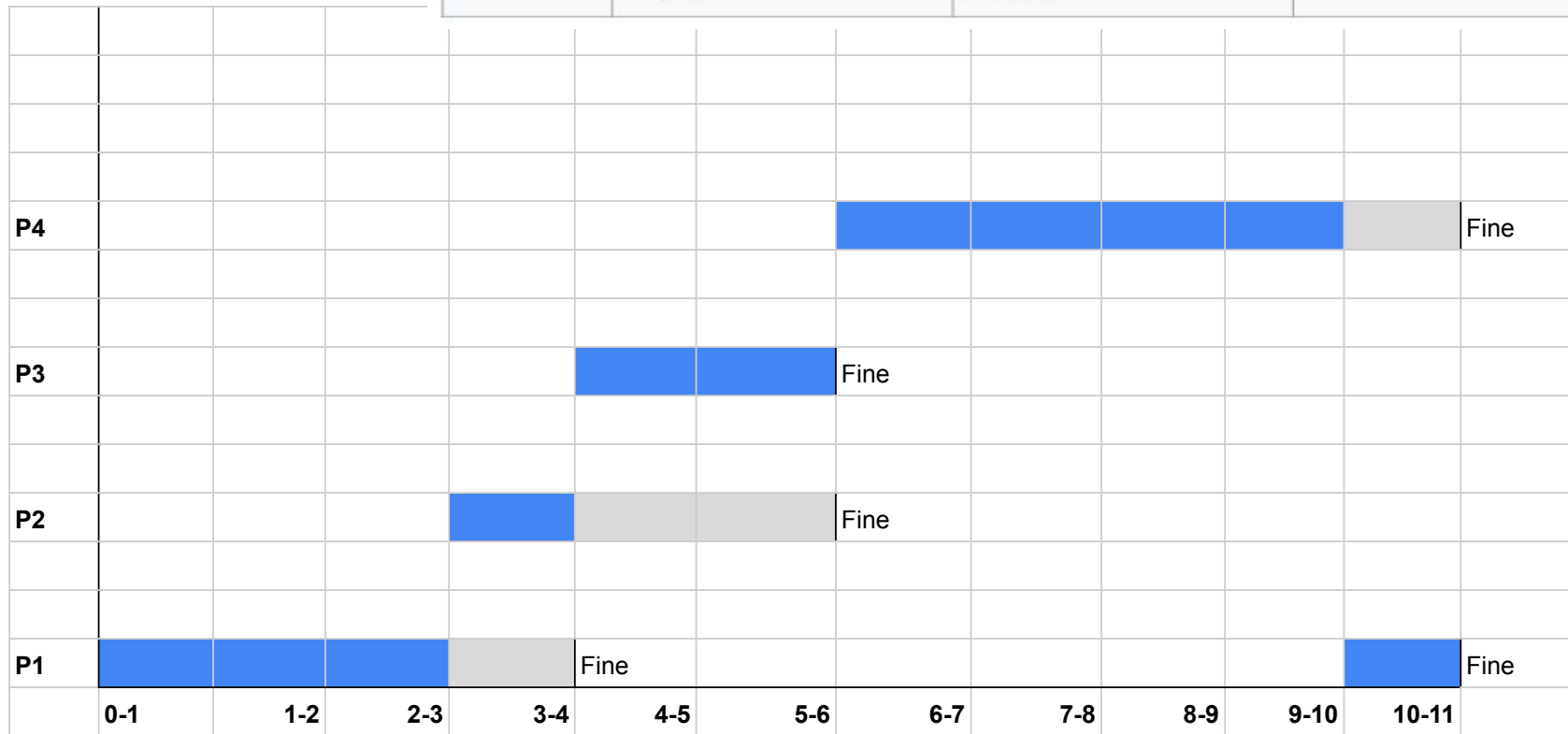
Monotasking

Processo	Tempo di esecuzione	Tempo di attesa	Tempo di esecuzione dopo attesa
P1	3 secondi	1 secondo	1 secondo
P2	1 secondo	2 secondi	-
P3	2 secondi	-	-
P4	4 secondi	1 secondo	-



Multitasking

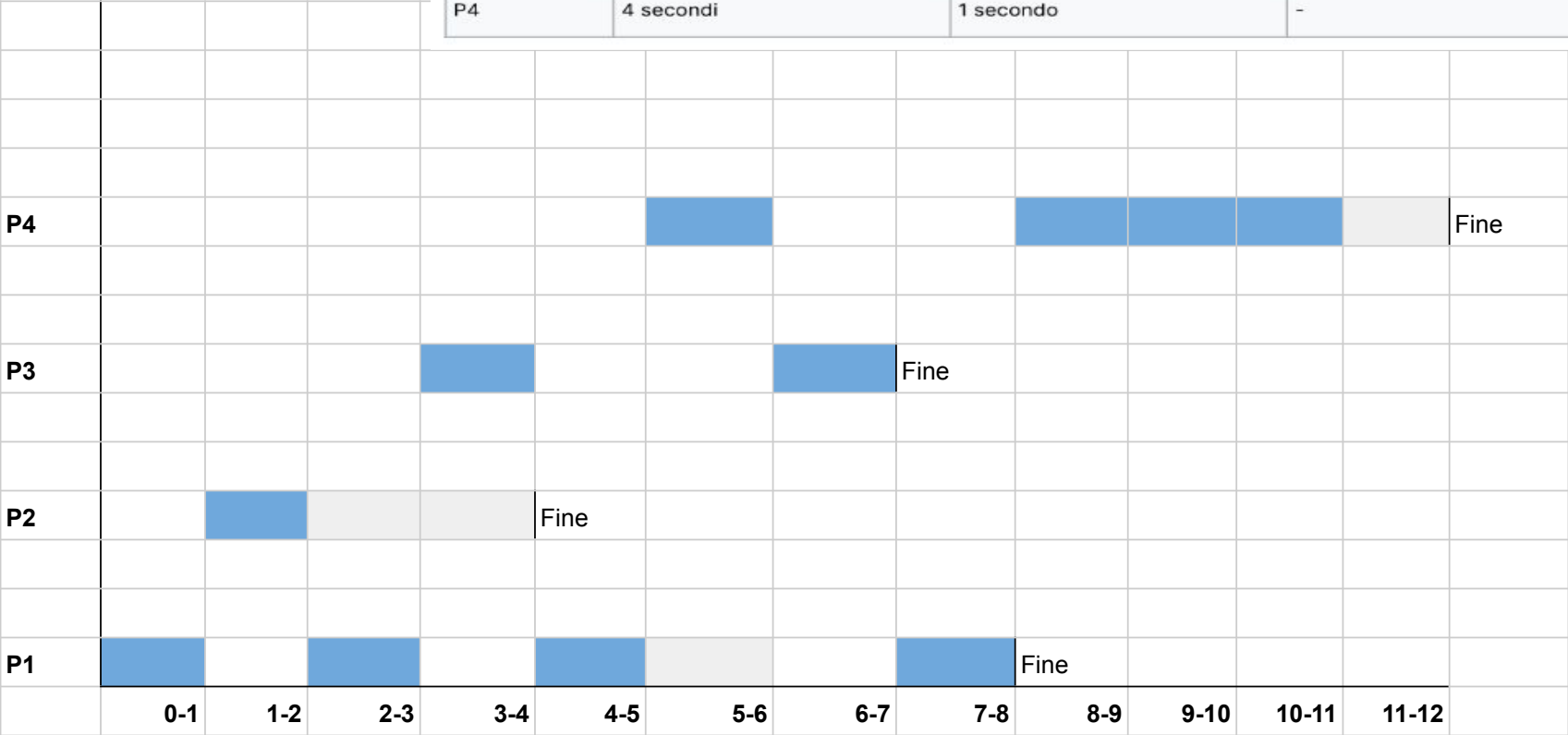
Processo	Tempo di esecuzione	Tempo di attesa	Tempo di esecuzione dopo attesa
P1	3 secondi	1 secondo	1 secondo
P2	1 secondo	2 secondi	-
P3	2 secondi	-	-
P4	4 secondi	1 secondo	-



Round Robin

Quantum: 1

Processo	Tempo di esecuzione	Tempo di attesa	Tempo di esecuzione dopo attesa
P1	3 secondi	1 secondo	1 secondo
P2	1 secondo	2 secondi	-
P3	2 secondi	-	-
P4	4 secondi	1 secondo	-



Conclusioni

Monotasking: La CPU termina l'esecuzione dei processi al secondo 14-15.

Multitasking: La CPU termina l'esecuzione dei processi al secondo 10-11.

Round Robin: La CPU termina l'esecuzione dei processi al secondo 11-12.

Per i dati forniti in tabella e i diagrammi disegnati, nella comparazione tra i metodi visti a lezione il metodo multitasking sembra essere il più efficace per la gestione ed esecuzione dei processi.