W4D1 - Pratica 1

Comparazione metodi per la gestione ed esecuzione di processi

Monotasking					Proce	esso	Tempo di esecuzione				Tempo	di attesa		Tempo di esecuzione dopo attesa 1 secondo			
					P1	3 secondi			1 seco	ndo							
			`		P2	1	secondo			1 secondo 1 secondo 1 secondo	-						
					Р3	2	secondi	secondi			-			-			
					P4	4 secondi			1 seco	ndo			-				
P4																Fine	
F #																I IIIC	
Р3											Fine						
P2									Fine								
P1						Fine					10.11	44.45	10.15	10.11			
	0-1	1-2	2-3	3-4	4-5	5-0	6-7	7-8	8-9	9-10	10-11	11-12	12-13	13-14	14-15		

Multitasking

Processo	Tempo di esecuzione	Tempo di attesa	Tempo di esecuzione dopo attesa
P1	3 secondi	1 secondo	1 secondo
P2	1 secondo	2 secondi	-
Р3	2 secondi	-	-
P4	4 secondi	1 secondo	-

	0-1	1-2	2-3	3-4	4-5	5-6	6-7	7-8	8-9	9-10	10-11	
P1					Fine							Fine
P2							Fine					
P3							Fine					
P4												Fine
			I									

Round Robin

Quantum: 1

P4

P3

P2

P1

0-1

1-2

	Piocesso		rempo di esecuzione					rempo u	attesa		attesa			
	P1		3 secondi				1 seco	ondo		1 :	1 secondo			
	P2	1		econdo			2 sec	ondi		-	-			
	Р3		2 secondi				-			-	_			
	P4		4 s	econdi			1 seco	ondo		-	-			
												Fine		
+														
						Fine								
						1 1110								
l														
		Fine												
								Fine	0.45	46	44 44 44			
3	3-4	4	-5	5-6	6-7		7-8	8-9	9-10	10-	11 11-12	2		

Tempo di attesa

Tempo di esecuzione

Tempo di esecuzione dopo

Conclusioni

Monotasking: La CPU termina l'esecuzione dei processi al secondo 14-15.

Multitasking: La CPU termina l'esecuzione dei processi al secondo 10-11.

Round Robin: La CPU termina l'esecuzione dei processi al secondo 11-12.

Per i dati forniti in tabella e i diagrammi disegnati, nella comparazione tra i metodi visti a lezione il metodo multitasking sembra essere il più efficace per la gestione ed esecuzione dei processi.