



W4D1 - Pratica 2

Scheduling con Round Robin
Time slice = 12 ms

time slice	Inizio	Fine	Processo
1	0	12	P1
2	12	24	P3
3	24	26	P1 > FINE
4	26	38	P5
5	38	50	P3
6	50	62	P2
7	62	74	P5
8	74	86	P4
9	86	98	P3
10	98	102	P2 > FINE
11	102	106	P5 > FINE
12	106	118	P4
13	118	122	P3 > FINE
14	122	124	P4 > FINE

Processo	Tempo di arrivo (t_0)	Tempo di esecuzione (T_x)
P1	0	14
P2	30	16
P3	6	40
P4	46	26
P5	22	28

Tempi	P1	P2	P3	P4	P5	Media
Attesa	12	56	76	52	56	50,4
Turnaround	26	72	116	78	84	75,2