
Rapport de projet INFO-H304: Compléments de Programmation et d'algorithmique Advance wars

Gharbi Ilyes
Goemans Chloé
Vander Eyken Pierre

16 décembre 2018

Les fonctionnalités requises implémentées dans le code sont les suivantes:

- Le jeu est jouable joueur contre joueur.
- Le jeu est jouable joueur contre IA.
- Le jeu est jouable IA contre IA.
- Le jeu est jouable avec une interface graphique écrite en Qt.
- Le jeu est jouable avec la souris.
- Le jeu est jouable en réseau.

Deux IA ont été implémentées:

- IA inactive: Qui ne fait que passer son tour sans jamais bouger ses unités.
- IA pathfinding: Qui va calculer le chemin le plus rapide pour arriver à sa destination en utilisant l'algorithme du pathfinding A*

De plus, d'autres fonctionnalités ont été ajoutées:

- Le jeu joue de la musique et possède une playlist.
- Il est possible de mettre le jeu rapidement en isométrie 2D si on y ajoute les bons sprites.