

# CAMADA DE ENLACE:

O que é e para que serve?

- É a camada que estabelece conexão lógica com outra máquina através de um link.

# CONTROLE DE ENLACE DE DADOS

- Ela controla:
- Fluxo: de bits sendo enviados ou recebidos;
- Erro: os bits que são corrompidos durante a transmissão.

# PROTOCOLOS

- Canal sem ruído:
  - Simplest: os pacotes são simplesmente enviados, não possui controle de fluxo nem de erro;
  - Stop-and-wait: o emissor envia um frame e espera a confirmação do receptor, possui controle apenas de fluxo.
- Canal com ruído:
  - Go-back-n ARQ: envia um conjunto de frames e espera a confirmação do último;
  - Stop-and-wait ARQ: numera os frames para controle de erro, é enviado um bit por vez;
  - Selective-repeat ARQ: utiliza duas janelas do mesmo tamanho, uma de transmissão e outra de recepção.

# CONTROLE E DETECÇÃO DE ERROS

Código para detecção de erros: redundância apenas para que o receptor indentifique o erro e solicite a retransmissão;

Código de correção de erros: maior redundância para que o receptor consiga resolver o erro no quadro.

- Distancia de hamming: código de detecção de erro nos quadros isolados.