# PROGRAMA DE PÓS-GRADUAÇÃO DOUTORADO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO ASSOCIAÇÃO UFMA/UFPI

Disciplina: Redes Neurais (DCC40) Professor: Areolino de Almeida Neto

Aluno: Raimundo Vale

Trabalho sobre Reconhecimento de padrões via RNA tipo RBF

#### Atividades do trabalho

**01.** Projetar os dados de entrada para a rede, realizando um pré-processamento ou não, além de dividir a base em dados de treino, validação e teste;

R→ A base de dados indicada foi lida do arquivo indicado ("car.data") convertendo os dados da seguinte forma:

Valores dos atributos:

```
buying \rightarrow v-high = 3, high = 2, med = 1, low = 0
maint \rightarrow v-high = 3, high = 2, med = 1, low = 0
doors -> 2 = 0, 3 = 1, 4 = 2, 5-more = 3
persons -> 2 = 0, 4 = 1, more = 2
lug\ boot \rightarrow small = 0, med = 1, big = 2
safety \rightarrow low = 0, med = 1, high = 3
```

E a classificação dos carros será da lida da seguinte forma:

```
unacc \rightarrow 0
acc -> 1
good \rightarrow 2
v-good -> 3
```

### Estrutura da rede

Foi adotada os seguintes parâmetros no treinamento:

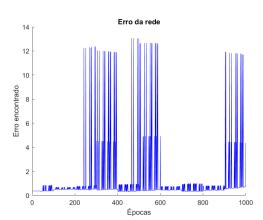
Neurônios da camada de entrada: 6 Neurônios da camada escondida: 6 Neurônios da camada de saída: 1 Total de épocas por treinamento: 100 As entradas foram normalizadas entre 0 e 1. Valor do eta1 (eta da taxa de aprendizagem): 0.08 Valor do eta2 (eta para ajuste dos pesos): 0.06 Valor da abertura dos centros definido via raio único:  $\sigma_i = k * d_{max}(c_i, c_i)$ 

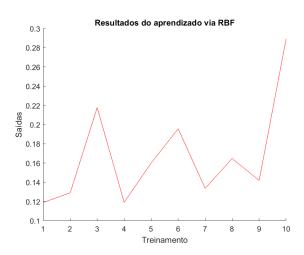
```
Valor de k = 0.7
```

#### Treinamento (1)

10 treinamentos reinicializando os centros e os pesos aleatoriamente a cada treinamento, sem alterar nada mais na configuração da rede, neste caso não será necessário tirar a média dos erros em cada época;

Resultados:





Gráficos dos erros da rede e do resultado dos treinamentos. Menor erro de treinamento foi de 0.118955

Arquivo MathLab: mlp\_RBF\_RValeT1vFinal

Gráficos: mlp\_RBF\_RValeT1vFinal-Aprendizado.fig e mlp\_RBF\_RValeT1vFinal-ErroRede.fig

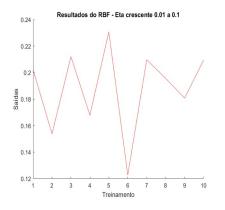
#### Treinamento (2)

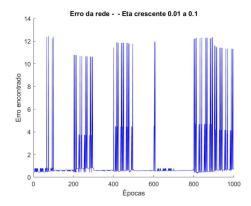
10 treinamentos reinicializando os centros e os pesos aleatoriamente a cada treinamento e variando a quantidade de neurônios escondidos a cada 10 treinamentos, em um total de 10 *Resultados:* 

Não consegui rodar o algoritmo com uma quantidade aleatória para o tamanho da camada escondida.

## Treinamento (3)

10 treinamentos reinicializando os centros e os pesos aleatoriamente a cada treinamento e variando a taxa de aprendizado a cada 10 treinamentos, em um total de cinco variações nessa taxa perfazendo um total de 50 treinamentos, sem alterar nada mais na configuração da rede. *Resultados:* 





Gráficos dos erros da rede e do resultado dos treinamentos. Menor erro de treinamento foi de 0.122807 e eta igual a 0.06

Arguivo MathLab: mlp RBF RValeT3.m

Gráficos: mlp\_RBF\_RValeT3-Aprendizado.fig e mlp\_RBF\_RValeT3-ErroRede.fig