



## TUGAS PERTEMUAN: 6

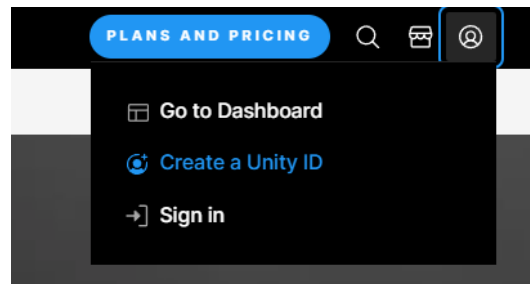
### PENGENALAN GAME

NIM	:	2118064
Nama	:	Ilham Maulana Prasetyo
Kelas	:	B
Asisten Lab	:	Bagas Anardi Surya W (2118004)

#### 6.1 Tugas 1 : Membuat Akun Unity dan Mengimport Asset Game

##### A. Membuat Akun Unity

1. Buka website Unity <https://unity.com/> pada icon user pojok kanan atas, klik icon tersebut kemudian pilih Create a Unity ID.



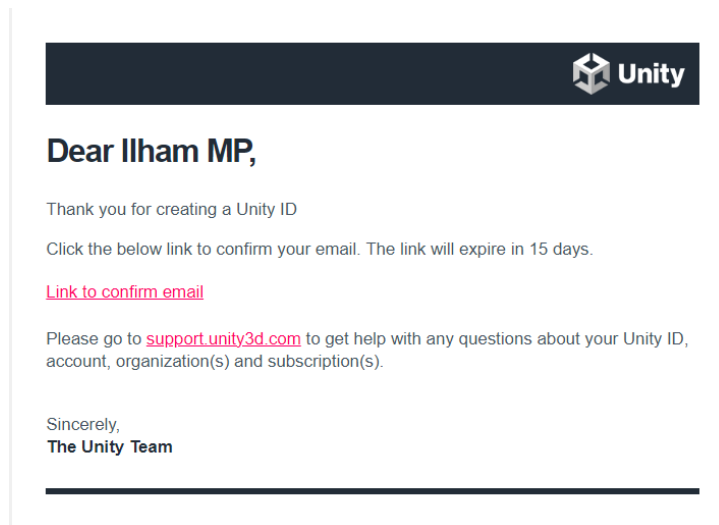
Gambar 6.1 Membuat Akun Unity

2. Kemudian buat akun baru lalu isikan data diri lalu pilih Create Unity ID atau langsung daftar menggunakan akun google.

Gambar 6.2 Mengisi Form Biodata

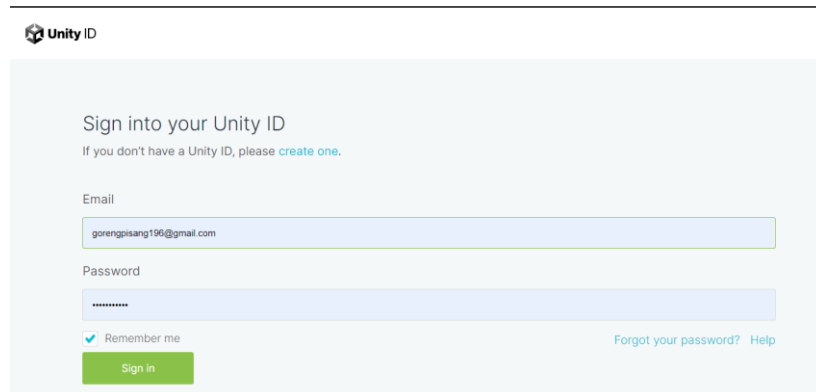


3. Jika sudah cek email untuk melakukan konfirmasi pendaftaran lalu klik “Link to confirm email” untuk verifikasi Akun Unity.



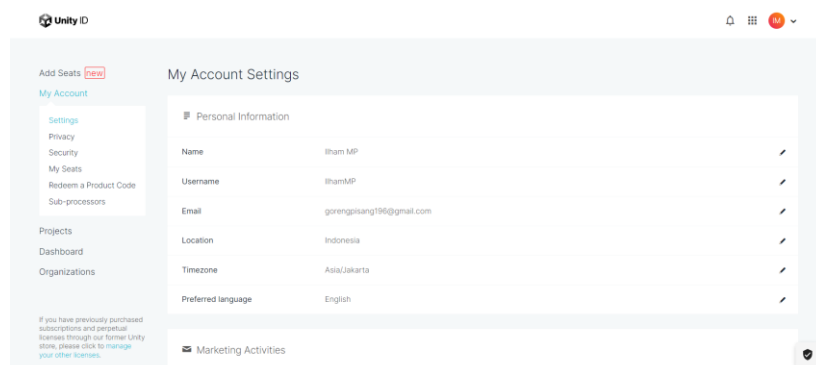
Gambar 6.3 Konfirmasi Email

4. Jika sudah maka unity akan mengalihkan ke halaman login.



Gambar 6.4 Halaman Login

5. Tampilan Login Unity.

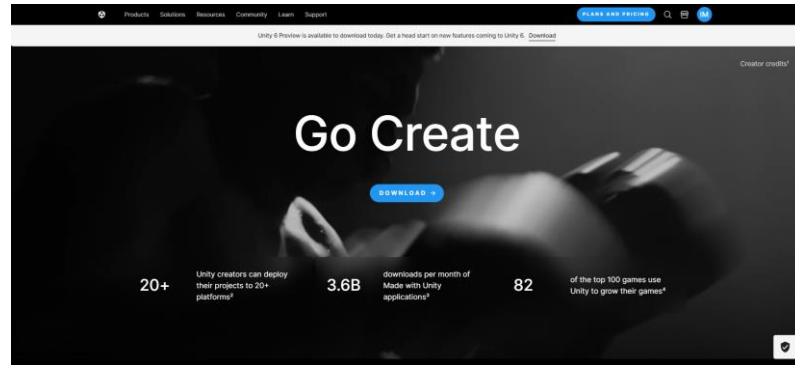


Gambar 6.5 Tampilan Login Unity



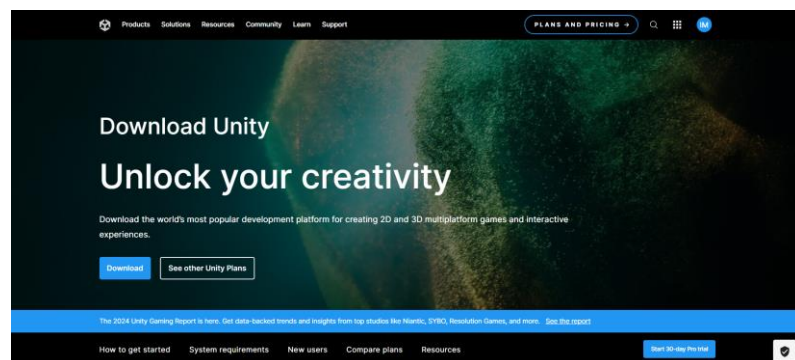
## B. Import Asset

1. Pada homepage unity seperti pada gambar berikut, tekan saja tombol download yang ada pada tampilan homepage tersebut.



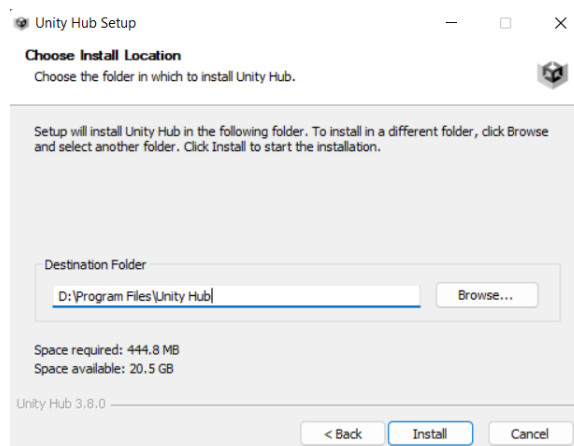
Gambar 6.6 Homepage Unity

2. Selanjutnya, akan muncul tampilan page selanjutnya untuk melakukan download UnityHub yang nantinya digunakan untuk memasukkan UnityEditor.



Gambar 6.7 Download UnityHub

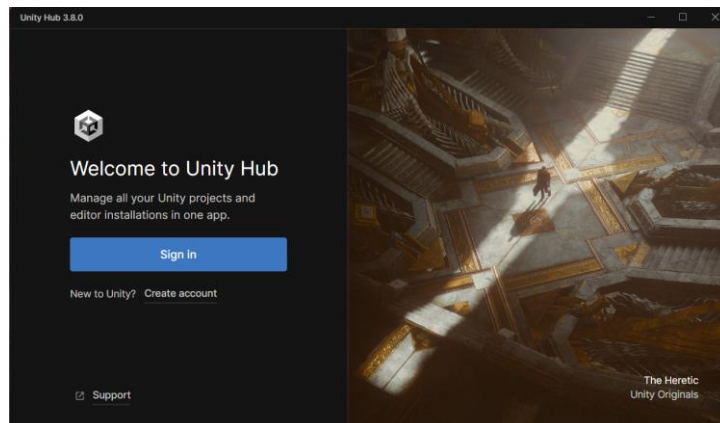
3. Setelah download selesai, langsung saja install UnityHub dan pilih lokasi untuk penginstallannya.



Gambar 6.8 Instalasi Unity Hub



#### 4. Tampilan Unity Hub



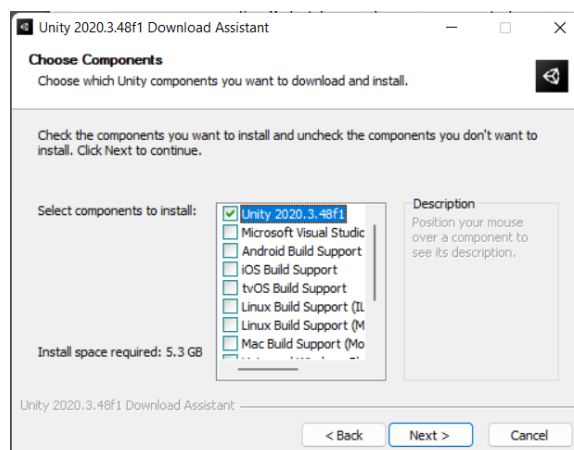
Gambar 6.9 Tampilan Selesai Instalasi

5. Masuk link berikut (<https://unity.com/releases/editor/archive>) untuk download Unity versi 2020.3.48f1 dan pilih menu Unity Installer.



Gambar 6.10 Unity Installer

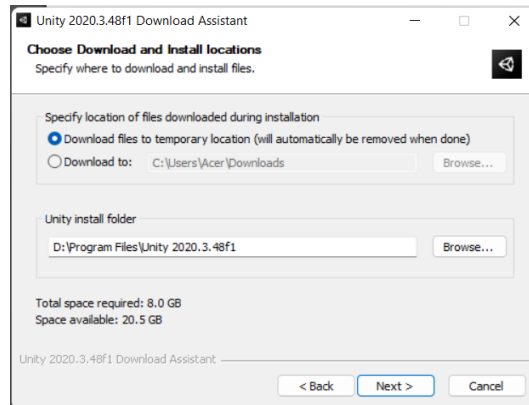
6. Langsung saja install Unity, lalu pada tahap choose components langsung saja pilih (Windows Build Support dan Unity 2020.3.48fi)



Gambar 6.11 Instalasi Unity

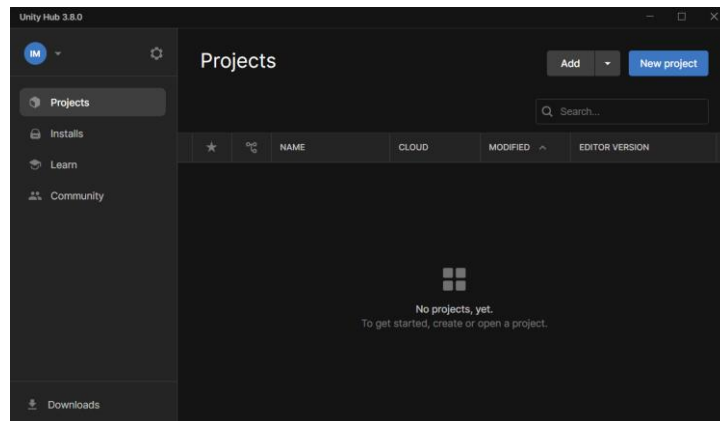


7. Selanjutnya pilih lokasi untuk penginstallannya.



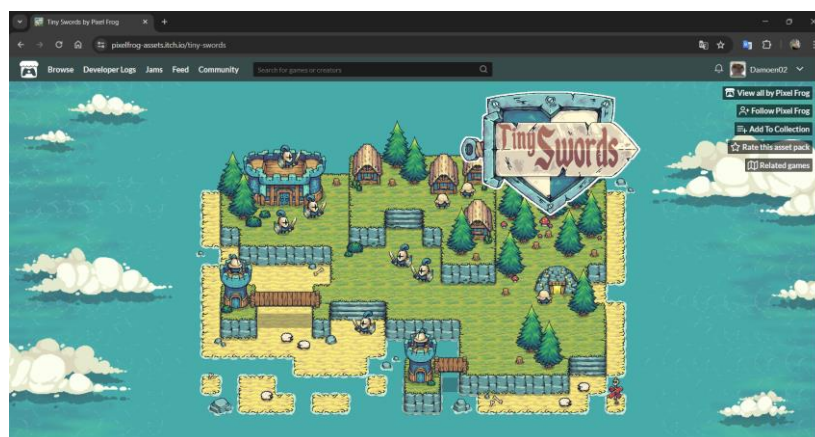
Gambar 6.12 Menentukan Lokasi Instalasi

8. Aktifkan lisensi pribadi gratis pada aplikasi unity. Jika sudah berhasil, tampilan akan seperti ini.



Gambar 6.13 Hasil Tampilan Berhasil Instalasi

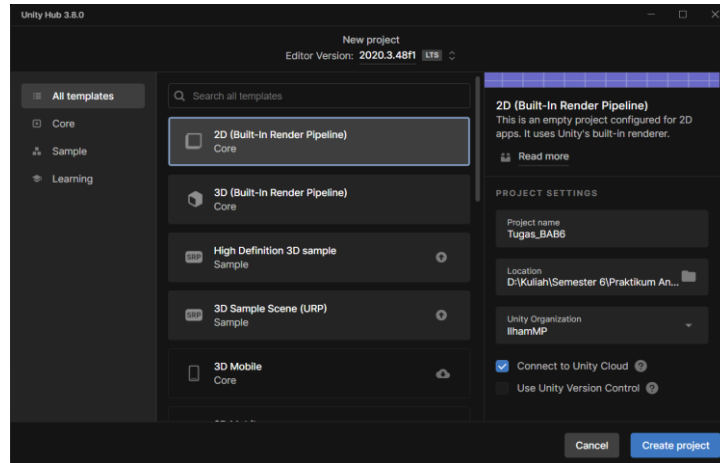
9. Selanjutnya cari asset game gratis yang akan diimport lalu download.



Gambar 6.14 Download Asset Game

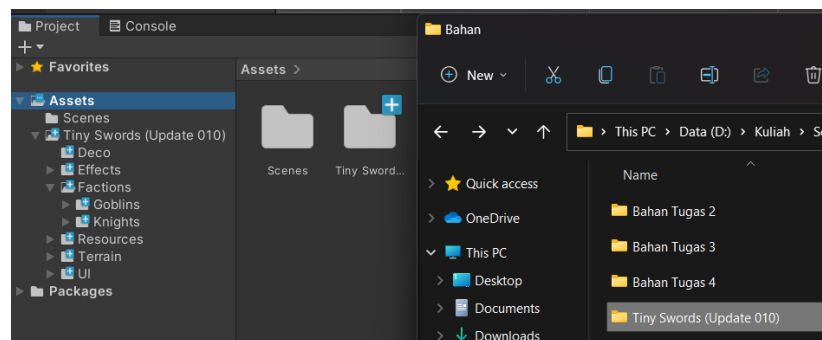


10. Selanjutnya untuk membuat project baru klik New Project dan pilih 2D (Built-In Render Pipeline), lalu isi nama project dan lokasi penyimpanan, jika sudah Create Project.



Gambar 6.15 Membuat Project Baru

11. Saat Unity editor sudah terbuka, ekstrak file asset game yang sudah di download. Kemudian drag and drop folder asset game ke Unity editor.



Gambar 6.16 Import Asset Game

### C. Link Github

[https://github.com/ilham-pras/2118064\\_PRAK\\_ANIGAME.git](https://github.com/ilham-pras/2118064_PRAK_ANIGAME.git)

### Link Instagram

[https://www.instagram.com/p/C64Kwkfh7MD/?utm\\_source=ig\\_web\\_copy\\_link&igsh=MzRIODBiNWFIZA==](https://www.instagram.com/p/C64Kwkfh7MD/?utm_source=ig_web_copy_link&igsh=MzRIODBiNWFIZA==)