



TUGAS PERTEMUAN: 1

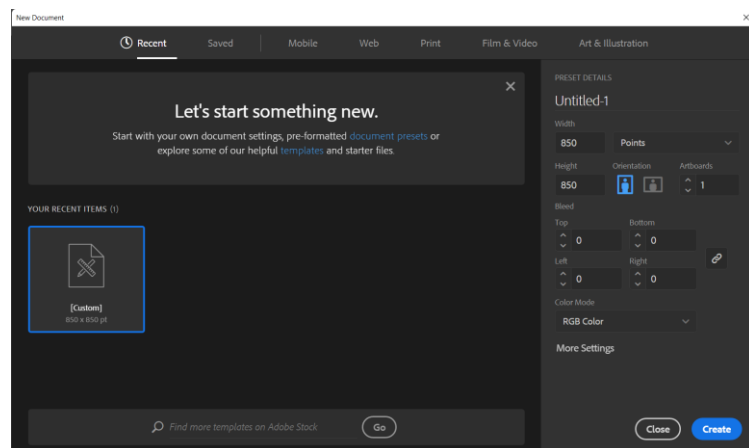
MEMBUAT KARAKTER

NIM	:	2118064
Nama	:	Ilham Maulana Prasetyo
Kelas	:	B
Asisten Lab	:	Bagas Anardi Surya W (2118004)
Baju Adat	:	Baju Adat Koto Gadang (Sumatera Barat)
Referensi	:	Link Referensi

1.1 Tugas 1 : Membuat Karakter dengan Tema Baju Adat

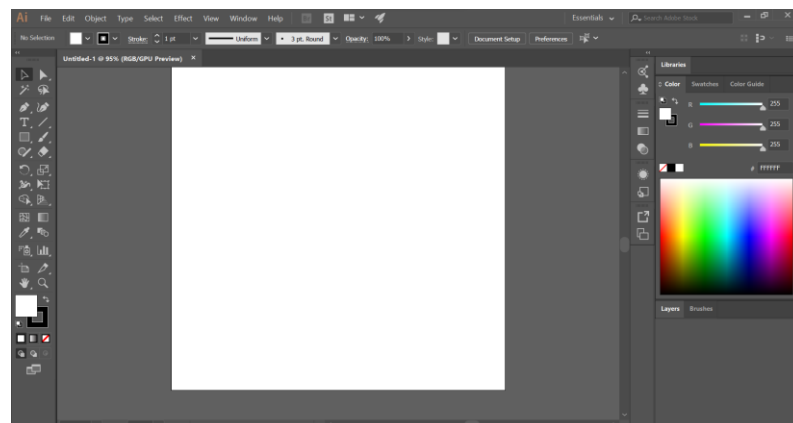
A. Membuat Karakter

1. Buka Adobe Illustrator, buat dokumen baru dan atur ukurannya.



Gambar 1.1 Membuat Dokumen Baru

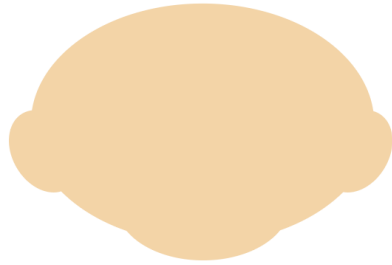
2. Setelah itu, akan muncul halaman kerja seperti dibawah ini.



Gambar 1.2 Tampilan Halaman Kerja

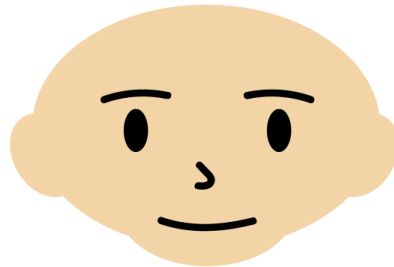


3. Selanjutnya, buat bentuk kepala menggunakan elips.



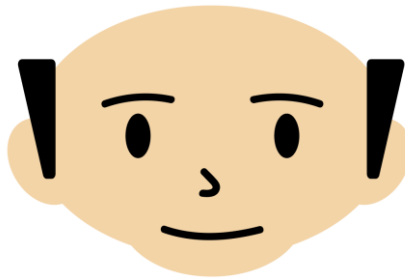
Gambar 1.3 Membuat Kepala

4. Buat alis, mata, hidung, dan mulut untuk membentuk wajah.



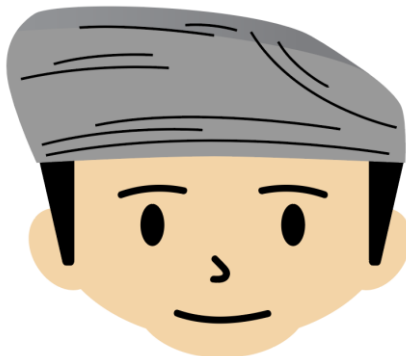
Gambar 1.4 Membuat Wajah

5. Tambahkan rambut pada bagian dekat telinga.



Gambar 1.5 Menambahkan Rambut

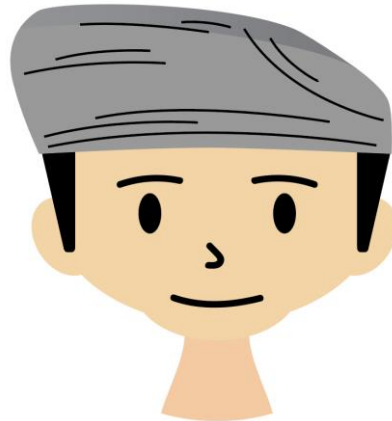
6. Kemudian buat topi baju adat untuk karakter.



Gambar 1.6 Membuat Topi

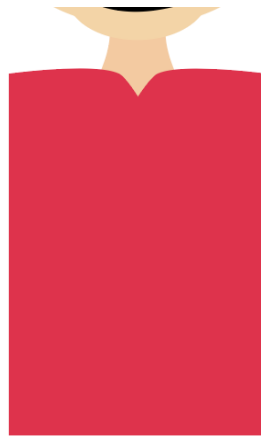


7. Buat leher untuk karakter.



Gambar 1.7 Membuat Leher Pada Karakter

8. Selanjutnya buat badan awal karakter.



Gambar 1.8 Membuat Badan Karakter

9. Lalu tambahkan baju luar pada badan karakter.



Gambar 1.9 Membuat Baju Luar



10. Menambahkan motif sesuai baju adat pada baju luar.



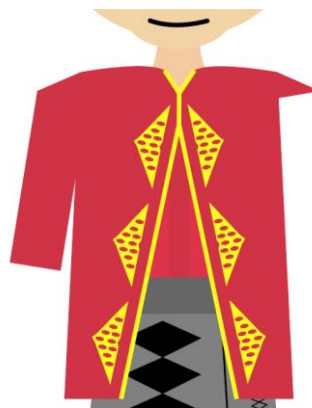
Gambar 1.10 Menambahkan Motif Pada Baju

11. Menambahkan aksesoris baju adat pada karakter.



Gambar 1.11 Menambahkan Aksesoris

12. Selanjutnya buat lengan kiri atas.



Gambar 1.12 Membuat Lengan Kiri Atas



13. Lalu buat lengan kiri bawah.



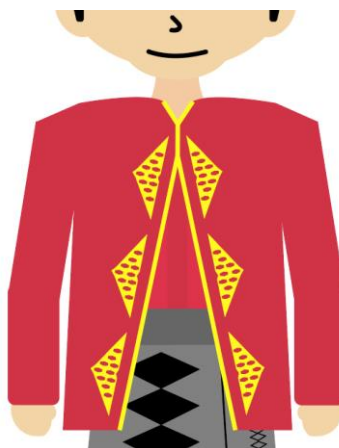
Gambar 1.13 Membuat Lengan Kiri Bawah

14. Buat juga telapak tangan kiri.



Gambar 1.14 Membuat Telapak Tangan Kiri

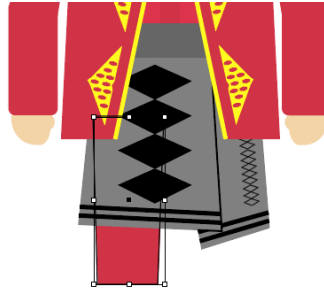
15. *Copy* tangan kiri lalu *paste* untuk membuat tangan kanan, kemudian klik kanan mouse pilih menu *Transform* lalu *Reflect* untuk membalik tangan kiri.



Gambar 1.15 Membuat Tangan Kanan



16. Selanjutnya buat paha kiri.



Gambar 1.16 Membuat Paha Kiri

17. Lalu buat betis kaki kiri.



Gambar 1.17 Membuat Betis Kaki Kiri

18. Buat telapak kaki kiri.



Gambar 1.18 Membuat Telapak Kaki Kiri

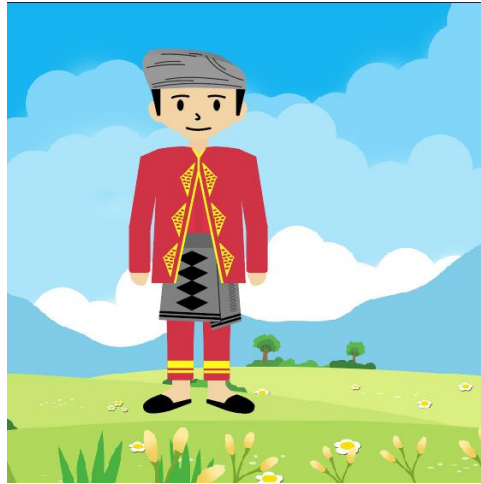
19. Selanjutnya *copy* kaki kiri lalu *paste* untuk membuat kaki kanan.



Gambar 1.19 Membuat Kaki Kanan



20. Setelah itu, tambahkan background agar tampilan lebih hidup.



Gambar 1.20 Memberikan Background