

Nama: Muhammad Ilham Maulana F.S

Nim: 19090064

Kelas: SA

Penjelasan desain UI

- Pada website mengenai Sistem pendukung keputusan, memiliki desain UI yang meliputi fitur beranda, barang, pegawai, kriteria, sub kriteria, bobot, penilaian, hasil, dan keluar
- Pada fitur beranda menjelaskan apa itu SPLK yang dibuat
- Pada fitur barang, menjelaskan data barang yang tersedia
- Pada fitur pegawai menjelaskan data daftar pegawai
- Pada fitur kriteria menjelaskan mengenai nama kriteria dan sifat kriteria
- Pada fitur sub kriteria menjelaskan mengenai sifat kriteria, nilai kriteria dan keterangan kriteria
- Pada fitur bobot menjelaskan mengenai jenis barang, penjelasan produk, penawaran harga, Sikap ramah, Penjelasan garansi, keaslian barang dan tempo pembayaran.
- Pada fitur penilaian menjelaskan mengenai pilih pegawai, jenis barang, penjelasan produk, Penawaran harga, Sikap ramah, penjelasan garansi, keaslian barang, tempo pembayaran
- Pada fitur hasil menjelaskan tentang matriks keputusan, normalisasi matriks keputusan, dan disitu memunculkan rangking

Penjelasan Use Case

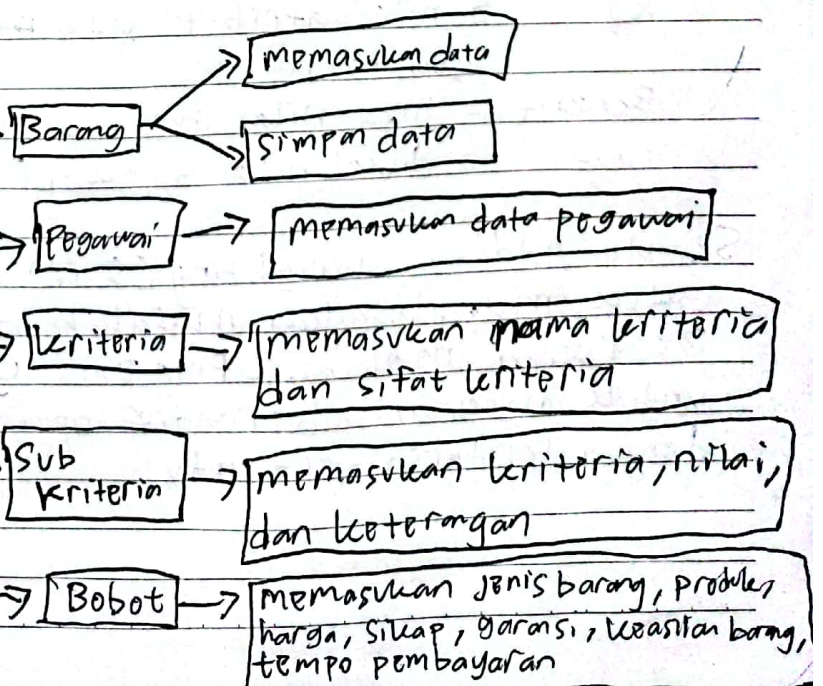
Pada website tersebut, memiliki 4 data (Customers, Office, Product dan 1 fakta (Id-fakta))

Pada fakta meliputi Id, amount, sk_customers, sk_product, sk_office, sk_waktu

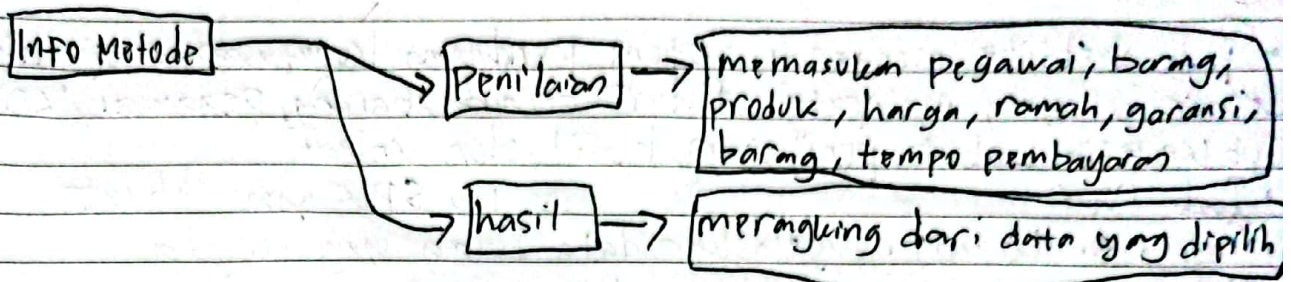
Penjelasan Activity

Beranda

Info Metode



Beranda



Class dan Sequence Diagram

Pada diagram, meliputi customers, offices, product, dan fakta
Pada Setiap table dan fakta memiliki id masing-masing

Penjelasan Sistem pendukung keputusan

$$r_{ij} = \begin{cases} \frac{x_{ij}}{\max_j x_{ij}} & \text{jika } j \text{ Adalah atribut benefit (keuntungan)} \\ \frac{\min_j x_{ij}}{x_{ij}} & \text{jika } j \text{ Adalah Atribut Cost} \end{cases}$$

Keterangan perhitungan rumus:

r_{ij} = Nilai rating ternormalisasi

$\max_j x_{ij}$ = Nilai terbesar dari Setiap kriteria i

$\min_j x_{ij}$ = Nilai terkecil dari Setiap kriteria i

x_{ij} = nilai atribut yang dimiliki dimiliki setiap kriteria

Benefit = jika nilai terbesar adalah yang terbaik

Cost = jika nilai terkecil adalah yang terbaik

Simple Additive weighting (Saw) adalah metode yang digunakan untuk menyelesaikan masalah dari fuzzy multiple Atribut Decision making (FMADM) yaitu metode yang digunakan untuk mencari alternatif optimal dan sejumlah alternatif dengan kriteria tertentu.