**SATUAN ACARA PERKULIAHAN**

**PEMROGRAMAN JARINGAN**

SATUAN ACARA PERKULIAHAN (SAP)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Mata Kuliah | : | Pemrograman Jaringan |
| Kode | : | RTI165007 |
| Semester/sks | : | 5 / 2 SKS |
| Jam/ minggu | : | 5 jam /Minggu |
| Waktu pertemuan | : | 5 x 45 menit |
| Pertemuan ke | : | 1 (Minggu ke 1) |
| Kemampuan Akhir | : | Setelah mempelajari modul ini mahasiswa diharapkan dapat mengingat kembali konsep jaringan, pengalamatan jaringan dan cara mendesain, mengkonfigurasi dan menguji jaringan sederhana. |
| Pokok Bahasan | : | 1. Konsep Jaringan Komputer  2. Komunikasi pd dunia jaringan komputer  3. Komponen jaringan  4. Arsitektur internet |
| Kegiatan Belajar-Mengajar | : |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Tahap Kegiatan dan Waktu | | | Kegiatan Dosen | | Kegiatan Mahasiswa | Metode Pembelajaran | Media Pembelajaran |
| Pendahuluan (20 menit) | | | * Menjelaskan tujuan dan manfaat konsep jaringan, pengalamatan jaringan dan cara mendesain, mengkonfigurasi dan menguji jaringan sederhana. * Menjelaskan sistem penilaian | | Memperhatikan penjelasan dosen. |  | Laptop, LCD dan  *White board* |
| Penyajian (175 menit) | | | * Menjelaskan Konsep Jaringan Komputer * Menjelaskan Komponen Jaringan * Menjelaskan arsitekstur internet | | Tanya jawab |  | Laptop, LCD dan  White board |
| Penutup  (30 menit) | | | Memberikan kesimpulan dari topik yang telah dibahas | |  |  |  |
| Evaluasi | : |  | | Menjawab pertanyaan yang berkaitan dengan konsep jaringan, pengalamatan jaringan dan cara mendesain, mengkonfigurasi dan menguji jaringan sederhana. | | | |
| Referensi | : |  | | * Elliotte Rusty Harold, 2005, Java Network Programming, O’Reilly Media Inc. * David Reilly, Michael Reilly, 2002, Java Network Programming and Distributed Computing, Addison Wesley | | | |

**SATUAN ACARA PERKULIAHAN**

**PEMROGRAMAN JARINGAN**

SATUAN ACARA PERKULIAHAN (SAP)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Mata Kuliah | : | Pemrograman Jaringan |
| Kode | : | RTI165007 |
| Semester/sks | : | 5 / 2 SKS |
| Jam/ minggu | : | 5 jam /Minggu |
| Waktu pertemuan | : | 5 x 45 menit |
| Pertemuan ke | : | II (Minggu ke 2) |
| Kemampuan Akhir | : | * Setelah mempelajari modul ini, mahasiswa diharapkan: * mengerti struktur alamat IP dan DNS * memahami dan mampu menerapkan class InetAddress |
| Pokok Bahasan | : | 1. IP  2. DNS  3. Class InetAddress |
| Kegiatan Belajar-Mengajar | : |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Tahap Kegiatan dan Waktu | | | Kegiatan Dosen | | Kegiatan Mahasiswa | Metode Pembelajaran | Media Pembelajaran |
| Pendahuluan (20 menit) | | | * Menjelaskan tujuan dan manfaat struktur alamat IP dan DNS memahami dan mampu menerapkan class InetAddress * Menjelaskan sistem penilaian | | Memperhatikan penjelasan dosen. |  | Laptop, LCD dan  *White board* |
| Penyajian (130 menit) | | | * Menjelaskan IP * Menjelaskan DNS * Menjelaskan Class InetAddress | | Tanya jawab |  | Laptop, LCD dan  White board |
| Penutup  (30 menit) | | | Memberikan kesimpulan dari topik yang telah dibahas | |  |  |  |
| Evaluasi | : |  | | Menjawab pertanyaan yang berkaitan dengan struktur alamat IP, DNS dan Class InetAddress | | | |
| Referensi | : |  | | 1. Elliotte Rusty Harold, 2005, Java Network Programming, O’Reilly Media Inc. 2. David Reilly, Michael Reilly, 2002, Java Network Programming and Distributed Computing, Addison Wesley | | | |

**SATUAN ACARA PERKULIAHAN**

**PEMROGRAMAN JARINGAN**

SATUAN ACARA PERKULIAHAN (SAP)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Mata Kuliah | : | Pemrograman Jaringan |
| Kode | : | RTI165007 |
| Semester/sks | : | 5 / 2 SKS |
| Jam/ minggu | : | 5 jam /Minggu |
| Waktu pertemuan | : | 5 x 45 menit |
| Pertemuan ke | : | III-IV (Minggu ke 3-4) |
| Kemampuan Akhir | : | Setelah mempelajari modul ini, mahasiswa diharapkan :   * mampu memahami konsep stream * mampu menerapkan class stream |
| Pokok Bahasan | : | 1. Review Stream  2. Input Stream  3. Output Stream |
| Kegiatan Belajar-Mengajar | : |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Tahap Kegiatan dan Waktu | | | Kegiatan Dosen | | Kegiatan Mahasiswa | Metode Pembelajaran | Media Pembelajaran |
| Pendahuluan (20 menit) | | | * Menjelaskan tujuan dan manfaat Konsep dan Class Stream * Menjelaskan sistem penilaian | | Memperhatikan penjelasan dosen. |  | Laptop, LCD dan  *White board* |
| Penyajian (130 menit) | | | * Menjelaskan Review Stream * Menjelaskan Input Stream * Menjelaskan Output Stream | | Tanya jawab |  | Laptop, LCD dan  White board |
| Penutup  (30 menit) | | | Memberikan kesimpulan dari topik yang telah dibahas | |  |  |  |
| Evaluasi | : |  | | Menjawab pertanyaan yang berkaitan dengan Konsep dan Class Stream | | | |
| Referensi | : |  | | 1. Elliotte Rusty Harold, 2005, Java Network Programming, O’Reilly Media Inc. 2. David Reilly, Michael Reilly, 2002, Java Network Programming and Distributed Computing, Addison Wesley | | | |

**SATUAN ACARA PERKULIAHAN**

**PEMROGRAMAN JARINGAN**

SATUAN ACARA PERKULIAHAN (SAP)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Mata Kuliah | : | Pemrograman Jaringan |
| Kode | : | RTI165007 |
| Semester/sks | : | 5 / 2 SKS |
| Jam/ minggu | : | 5 jam /Minggu |
| Waktu pertemuan | : | 5 x 45 menit |
| Pertemuan ke | : | V-VI (Minggu ke 5-6) |
| Kemampuan Akhir | : | Setelah mempelajari modul ini, mahasiswa diharapkan :   1. dapat memahami fungsi dan mengetahui kelebihan dari filter stream 2. dapat menerapkannya dalam aplikasi |
| Pokok Bahasan | : | a. Dasar Filter Stream  b. Filter Input Stream  c. Filter Output Steam |
| Kegiatan Belajar-Mengajar | : |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Tahap Kegiatan dan Waktu | | | Kegiatan Dosen | | Kegiatan Mahasiswa | Metode Pembelajaran | Media Pembelajaran |
| Pendahuluan (20 menit) | | | * Menjelaskan tujuan dan manfaat memahami fungsi dan kelebihan dari filter stream serta menerapkannya ke dalam aplikasi * Menjelaskan sistem penilaian | | Memperhatikan penjelasan dosen. |  | Laptop, LCD dan  *White board* |
| Penyajian (130 menit) | | | * Menjelaskan Dasar Filter Stream * Menjelaskan Filter Input Stream * Menjelaskan Filter Output Stream | | Tanya jawab |  | Laptop, LCD dan  White board |
| Penutup  (30 menit) | | | Memberikan kesimpulan dari topik yang telah dibahas | |  |  |  |
| Evaluasi | : |  | | Menjawab pertanyaan yang berkaitan dengan fungsi dan kelebihan dari filter stream serta menerapkannya ke dalam aplikasi | | | |
| Referensi | : |  | | 1. Elliotte Rusty Harold, 2005, Java Network Programming, O’Reilly Media Inc. 2. David Reilly, Michael Reilly, 2002, Java Network Programming and Distributed Computing, Addison Wesley | | | |

**SATUAN ACARA PERKULIAHAN**

**PEMROGRAMAN JARINGAN**

SATUAN ACARA PERKULIAHAN (SAP)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Mata Kuliah | : | Pemrograman Jaringan |
| Kode | : | RTI165007 |
| Semester/sks | : | 5 / 2 SKS |
| Jam/ minggu | : | 5 jam /Minggu |
| Waktu pertemuan | : | 5 x 45 menit |
| Pertemuan ke | : | VII (Minggu ke 7) |
| Kemampuan Akhir | : | QUIS 1 |
| Pokok Bahasan | : | QUIS 1 |
| Kegiatan Belajar-Mengajar | : |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Tahap Kegiatan dan Waktu | | | Kegiatan Dosen | | Kegiatan Mahasiswa | Metode Pembelajaran | Media Pembelajaran |
| Pendahuluan (20 menit) | | | * QUIS 1 * Menjelaskan sistem penilaian | | Memperhatikan penjelasan dosen. |  | Laptop, LCD dan  *White board* |
| Penyajian (130 menit) | | | * QUIS 1 | | Tanya jawab |  | Laptop, LCD dan  White board |
| Penutup  (30 menit) | | | Memberikan kesimpulan dari topik yang telah dibahas | |  |  |  |
| Evaluasi | : |  | | Menjawab pertanyaan yang berkaitan dengan fungsi dan kelebihan dari filter stream serta menerapkannya ke dalam aplikasi | | | |
| Referensi | : |  | | 1. Elliotte Rusty Harold, 2005, Java Network Programming, O’Reilly Media Inc. 2. David Reilly, Michael Reilly, 2002, Java Network Programming and Distributed Computing, Addison Wesley | | | |

**SATUAN ACARA PERKULIAHAN**

**PEMROGRAMAN JARINGAN**

SATUAN ACARA PERKULIAHAN (SAP)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Mata Kuliah | : | Pemrograman Jaringan |
| Kode | : | RTI165007 |
| Semester/sks | : | 5 / 2 SKS |
| Jam/ minggu | : | 5 jam /Minggu |
| Waktu pertemuan | : | 5 x 45 menit |
| Pertemuan ke | : | VIII-IX (Minggu ke 8-9) |
| Kemampuan Akhir | : | Setelah mempelajari modul ini, mahasiswa diharapkan :  - mampu memahami konsep object persistence  - mampu menerapkan object persistence dengan menggunakan object serialization pada aplikasi |
| Pokok Bahasan | : | 1. Object Persistence  2. Object Serialization  3. Penerapan object Serialization |
| Kegiatan Belajar-Mengajar | : |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Tahap Kegiatan dan Waktu | | | Kegiatan Dosen | | Kegiatan Mahasiswa | Metode Pembelajaran | Media Pembelajaran |
| Pendahuluan (20 menit) | | | * Menjelaskan tujuan dan manfaat konsep object persistence * Menjelaskan sistem penilaian | | Memperhatikan penjelasan dosen. |  | Laptop, LCD dan  *White board* |
| Penyajian (130 menit) | | | * Menjelaskan Object Persistence * Menjelaskan Object Serialization * Menjelaskan Penerapan object Serialization | | Tanya jawab |  | Laptop, LCD dan  White board |
| Penutup  (30 menit) | | | Memberikan kesimpulan dari topik yang telah dibahas | |  |  |  |
| Evaluasi | : |  | | Menjawab pertanyaan yang berkaitan dengan konsep object persistence | | | |
| Referensi | : |  | | 1. Elliotte Rusty Harold, 2005, Java Network Programming, O’Reilly Media Inc. 2. David Reilly, Michael Reilly, 2002, Java Network Programming and Distributed Computing, Addison Wesley | | | |

**SATUAN ACARA PERKULIAHAN**

**PEMROGRAMAN JARINGAN**

SATUAN ACARA PERKULIAHAN (SAP)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Mata Kuliah | : | Pemrograman Jaringan |
| Kode | : | RTI165007 |
| Semester/sks | : | 5 / 2 SKS |
| Jam/ minggu | : | 5 jam /Minggu |
| Waktu pertemuan | : | 5 x 45 menit |
| Pertemuan ke | : | X (Minggu ke 10) |
| Kemampuan Akhir | : | UTS |
| Pokok Bahasan | : | UTS |
| Kegiatan Belajar-Mengajar | : |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Tahap Kegiatan dan Waktu | | | Kegiatan Dosen | | Kegiatan Mahasiswa | Metode Pembelajaran | Media Pembelajaran |
| Pendahuluan (20 menit) | | | * UTS * Menjelaskan sistem penilaian | | Memperhatikan penjelasan dosen. |  | Laptop, LCD dan  *White board* |
| Penyajian (130 menit) | | | * UTS | | Tanya jawab |  | Laptop, LCD dan  White board |
| Penutup  (30 menit) | | | Memberikan kesimpulan dari topik yang telah dibahas | |  |  |  |
| Evaluasi | : |  | | Menjawab pertanyaan yang berkaitan dengan fungsi dan kelebihan dari filter stream serta menerapkannya ke dalam aplikasi | | | |
| Referensi | : |  | | 1. Elliotte Rusty Harold, 2005, Java Network Programming, O’Reilly Media Inc. 2. David Reilly, Michael Reilly, 2002, Java Network Programming and Distributed Computing, Addison Wesley | | | |

**SATUAN ACARA PERKULIAHAN**

**PEMROGRAMAN JARINGAN**

SATUAN ACARA PERKULIAHAN (SAP)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Mata Kuliah | : | Pemrograman Jaringan |
| Kode | : | RTI165007 |
| Semester/sks | : | 5 / 2 SKS |
| Jam/ minggu | : | 5 jam /Minggu |
| Waktu pertemuan | : | 5 x 45 menit |
| Pertemuan ke | : | XI-XII (Minggu ke 11-12) |
| Kemampuan Akhir | : | Setelah mempelajari modul ini, mahasiswa diharapkan :  - mampu memahami User Datagram Protocol (UDP)  - mampu menerapkan komunikasi UDP pada aplikasi menggunakan JAVA |
| Pokok Bahasan | : | 1. Protokol UDP  2. Datagram Packet  3. Datagram Socket |
| Kegiatan Belajar-Mengajar | : |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Tahap Kegiatan dan Waktu | | | Kegiatan Dosen | | Kegiatan Mahasiswa | Metode Pembelajaran | Media Pembelajaran |
| Pendahuluan (20 menit) | | | * Menjelaskan tujuan dan manfaat User Datagram Protocol (UDP) * Menjelaskan sistem penilaian | | Memperhatikan penjelasan dosen. |  | Laptop, LCD dan  *White board* |
| Penyajian (130 menit) | | | * Menjelaskan Protokol UDP * Menjelaskan Datagram Packet * Menjelaskan Datagram Socket | | Tanya jawab |  | Laptop, LCD dan  White board |
| Penutup  (30 menit) | | | Memberikan kesimpulan dari topik yang telah dibahas | |  |  |  |
| Evaluasi | : |  | | Menjawab pertanyaan yang berkaitan dengan User Datagram Protocol (UDP) | | | |
| Referensi | : |  | | 1. Elliotte Rusty Harold, 2005, Java Network Programming, O’Reilly Media Inc. 2. David Reilly, Michael Reilly, 2002, Java Network Programming and Distributed Computing, Addison Wesley | | | |

**SATUAN ACARA PERKULIAHAN**

**PEMROGRAMAN JARINGAN**

SATUAN ACARA PERKULIAHAN (SAP)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Mata Kuliah | : | Pemrograman Jaringan |
| Kode | : | RTI165007 |
| Semester/sks | : | 5 / 2 SKS |
| Jam/ minggu | : | 5 jam /Minggu |
| Waktu pertemuan | : | 5 x 45 menit |
| Pertemuan ke | : | XIII-XV (Minggu ke 13-15) |
| Kemampuan Akhir | : | Setelah mempelajari modul ini, mahasiswa diharapkan :  - mampu memahami protokol TCP  - mampu menerapkan komunikasi TCP pada aplikasi menggunakan JAVA |
| Pokok Bahasan | : | 1. Protokol TCP  2. Socket  3. Server Socket |
| Kegiatan Belajar-Mengajar | : |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Tahap Kegiatan dan Waktu | | | Kegiatan Dosen | | Kegiatan Mahasiswa | Metode Pembelajaran | Media Pembelajaran |
| Pendahuluan (20 menit) | | | * Menjelaskan tujuan dan manfaat protokol TCP * Menjelaskan sistem penilaian | | Memperhatikan penjelasan dosen. |  | Laptop, LCD dan  *White board* |
| Penyajian (130 menit) | | | * Menjelaskan Protokol TCP * Menjelaskan Socket * Menjelaskan Server Socket | | Tanya jawab |  | Laptop, LCD dan  White board |
| Penutup  (30 menit) | | | Memberikan kesimpulan dari topik yang telah dibahas | |  |  |  |
| Evaluasi | : |  | | Menjawab pertanyaan yang berkaitan dengan protokol TCP | | | |
| Referensi | : |  | | 1. Elliotte Rusty Harold, 2005, Java Network Programming, O’Reilly Media Inc. 2. David Reilly, Michael Reilly, 2002, Java Network Programming and Distributed Computing, Addison Wesley | | | |

**SATUAN ACARA PERKULIAHAN**

**PEMROGRAMAN JARINGAN**

SATUAN ACARA PERKULIAHAN (SAP)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Mata Kuliah | : | Pemrograman Jaringan |
| Kode | : | RTI165007 |
| Semester/sks | : | 5 / 2 SKS |
| Jam/ minggu | : | 5 jam /Minggu |
| Waktu pertemuan | : | 5 x 45 menit |
| Pertemuan ke | : | XVI (Minggu ke 16) |
| Kemampuan Akhir | : | QUIS 2 |
| Pokok Bahasan | : | QUIS 2 |
| Kegiatan Belajar-Mengajar | : |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Tahap Kegiatan dan Waktu | | | Kegiatan Dosen | | Kegiatan Mahasiswa | Metode Pembelajaran | Media Pembelajaran |
| Pendahuluan (20 menit) | | | * QUIS 2 * Menjelaskan sistem penilaian | | Memperhatikan penjelasan dosen. |  | Laptop, LCD dan  *White board* |
| Penyajian (130 menit) | | | * QUIS 2 | | Tanya jawab |  | Laptop, LCD dan  White board |
| Penutup  (30 menit) | | | Memberikan kesimpulan dari topik yang telah dibahas | |  |  |  |
| Evaluasi | : |  | | Menjawab pertanyaan yang berkaitan dengan protokol TCP | | | |
| Referensi | : |  | | 1. Elliotte Rusty Harold, 2005, Java Network Programming, O’Reilly Media Inc. 2. David Reilly, Michael Reilly, 2002, Java Network Programming and Distributed Computing, Addison Wesley | | | |

**SATUAN ACARA PERKULIAHAN**

**PEMROGRAMAN JARINGAN**

SATUAN ACARA PERKULIAHAN (SAP)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Mata Kuliah | : | Pemrograman Jaringan |
| Kode | : | RTI165007 |
| Semester/sks | : | 5 / 2 SKS |
| Jam/ minggu | : | 5 jam /Minggu |
| Waktu pertemuan | : | 5 x 45 menit |
| Pertemuan ke | : | XVII (Minggu ke 17) |
| Kemampuan Akhir | : | Setelah mempelajari modul ini, mahasiswa diharapkan mampu :   * memahami dan mengerti komunikasi multicast * mengetahui cara kerja multicast dan mampu menerapkan komunikasi multicast pada aplikasi |
| Pokok Bahasan | : | 1. Konsep Multicast 2. Multicast Socket |
| Kegiatan Belajar-Mengajar | : |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Tahap Kegiatan dan Waktu | | | Kegiatan Dosen | | Kegiatan Mahasiswa | Metode Pembelajaran | Media Pembelajaran |
| Pendahuluan (20 menit) | | | * Menjelaskan tujuan dan manfaat Komunikasi Multicast * Menjelaskan sistem penilaian | | Memperhatikan penjelasan dosen. |  | Laptop, LCD dan  *White board* |
| Penyajian (130 menit) | | | * Menjelaskan Multicast * Menjelaskan Multicast Socket | | Tanya jawab |  | Laptop, LCD dan  White board |
| Penutup  (30 menit) | | | Memberikan kesimpulan dari topik yang telah dibahas | |  |  |  |
| Evaluasi | : |  | | Menjawab pertanyaan yang berkaitan dengan Komunikasi Multicast | | | |
| Referensi | : |  | | 1. Elliotte Rusty Harold, 2005, Java Network Programming, O’Reilly Media Inc. 2. David Reilly, Michael Reilly, 2002, Java Network Programming and Distributed Computing, Addison Wesley | | | |

**SATUAN ACARA PERKULIAHAN**

**PEMROGRAMAN JARINGAN**

SATUAN ACARA PERKULIAHAN (SAP)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Mata Kuliah | : | Pemrograman Jaringan |
| Kode | : | RTI165007 |
| Semester/sks | : | 5 / 2 SKS |
| Jam/ minggu | : | 5 jam /Minggu |
| Waktu pertemuan | : | 5 x 45 menit |
| Pertemuan ke | : | XVIII (Minggu ke 18) |
| Kemampuan Akhir | : | Setelah mengikuti modul ini, mahasiswa diharapkan :   * mampu mengetahui tentang URL * mampu menerapkannya dalam aplikasi |
| Pokok Bahasan | : | 1. Kelas URL 2. Koneksi URL |
| Kegiatan Belajar-Mengajar | : |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Tahap Kegiatan dan Waktu | | | Kegiatan Dosen | | Kegiatan Mahasiswa | Metode Pembelajaran | Media Pembelajaran |
| Pendahuluan (20 menit) | | | * Menjelaskan tujuan dan manfaat URL * Menjelaskan sistem penilaian | | Memperhatikan penjelasan dosen. |  | Laptop, LCD dan  *White board* |
| Penyajian (130 menit) | | | * Menjelaskan Kelas URL * Menjelaskan Koneksi URL | | Tanya jawab |  | Laptop, LCD dan  White board |
| Penutup  (30 menit) | | | Memberikan kesimpulan dari topik yang telah dibahas | |  |  |  |
| Evaluasi | : |  | | Menjawab pertanyaan yang berkaitan dengan URL | | | |
| Referensi | : |  | | 1. Elliotte Rusty Harold, 2005, Java Network Programming, O’Reilly Media Inc. 2. David Reilly, Michael Reilly, 2002, Java Network Programming and Distributed Computing, Addison Wesley | | | |

**SATUAN ACARA PERKULIAHAN**

**PEMROGRAMAN JARINGAN**

SATUAN ACARA PERKULIAHAN (SAP)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Mata Kuliah | : | Pemrograman Jaringan |
| Kode | : | RTI165007 |
| Semester/sks | : | 5 / 2 SKS |
| Jam/ minggu | : | 5 jam /Minggu |
| Waktu pertemuan | : | 5 x 45 menit |
| Pertemuan ke | : | XIX (Minggu ke 18) |
| Kemampuan Akhir | : | UAS |
| Pokok Bahasan | : | UAS |
| Kegiatan Belajar-Mengajar | : |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Tahap Kegiatan dan Waktu | | | Kegiatan Dosen | | Kegiatan Mahasiswa | Metode Pembelajaran | Media Pembelajaran |
| Pendahuluan (20 menit) | | | * UAS * Menjelaskan sistem penilaian | | Memperhatikan penjelasan dosen. |  | Laptop, LCD dan  *White board* |
| Penyajian (130 menit) | | | * UAS | | Tanya jawab |  | Laptop, LCD dan  White board |
| Penutup  (30 menit) | | | Memberikan kesimpulan dari topik yang telah dibahas | |  |  |  |
| Evaluasi | : |  | | Menjawab pertanyaan yang berkaitan dengan URL | | | |
| Referensi | : |  | | 1. Elliotte Rusty Harold, 2005, Java Network Programming, O’Reilly Media Inc. 2. David Reilly, Michael Reilly, 2002, Java Network Programming and Distributed Computing, Addison Wesley | | | |