

**PETUNJUK PELAKSANAAN
DAN
PETUNJUK TEKNIS
INFORMATION TECHNOLOGY COMPETITION
LOMBA BISNIS TIK
DINUS FEST 2022**
“Advancing Indonesia with Technology”



**HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO
2022**

A. Latar Belakang

Dampak dari pandemi ini sangat besar di berbagai macam bidang. Namun, hal itu tidak mempengaruhi perkembangan, dan kemajuan bidang teknologi. Dari tahun ke tahun, teknologi membantu kehidupan masyarakat agar lebih mudah. Banyak sekali alat, atau jasa yang membantu penyebaran informasi dan pekerjaan masyarakat. Sebagai contoh aplikasi aplikasi online yang membantu dari pemasaran barang, penjualan, hingga pembelian secara daring. Inovasi Inovasi yang terdapat pada teknologi dapat membantu perekonomian di Indonesia pada masa pandemi ini. Semua kegiatan pun sudah mulai untuk luring. Akan tetapi tidak akan lepas dengan namanya teknologi untuk membantu kegiatan luring mereka masing masing. Pandemi belumlah usai, akan tetapi pandemik bukan lah suatu hal yang menghalangi kita untuk berkembang.

Oleh karena itu, kami selaku Himpunan Mahasiswa Teknik Informatika Universitas Dian Nuswantoro mengadakan lomba proposal bisnis TIK dengan tema “Rise from adversity with technology”, sebagai upaya untuk mencari ide-ide kreatif yang dapat diimplementasikan serta membantu para pelaku bisnis di tengah pandemi yang sedang terjadi seperti sekarang ini.

B. Tujuan Lomba

Tujuan dari pelaksanaan lomba proposal bisnis TIK ini adalah untuk menggali ide bisnis kreatif yang berkaitan dengan teknologi informasi dan komunikasi, yang nantinya akan dapat membantu sumber daya manusia pelaku di Indonesia untuk membantu pemulihan ekonomi di Indonesia setelah masa pandemik ini.

1. Persyaratan Peserta

- a. Peserta merupakan pelajar SMA/SMK/MA sederajat dan mahasiswa di seluruh Indonesia.
- b. Peserta melakukan pendaftaran dengan cara memasuki website *itc.hmtiudinus.org*, dan mengisi formulir pendaftaran yang telah disediakan.

- c. Lomba bersifat Kelompok / Tim, dalam 1 Tim terdiri dari 2-3 orang.
Melampirkan persyaratan administrasi seperti :
- Scan kartu pelajar / mahasiswa (1 lembar / orang)
 - Scan surat ijin / rekomendasi dari pihak sekolah / universitas.
- d. Biaya pendaftaran sebesar Rp. 30.013/ Tim. Untuk proses pembayaran melalui rekening di bawah ini dan untuk konfirmasi (Bukti Transfer) dapat melalui Contact Person yang tersedia.
- Nama Bank : Bank Jateng
 - Cabang : Udinus
 - Atas Nama : Kemahasiswaan Udinus
 - No Rekening : 3 099 07026 8
- e. Setiap Kelompok/Tim Wajib mengirimkan proposal Bisnis TIK sesuai dengan tema yang telah ditentukan.
- f. Proposal yang dikirimkan merupakan karya orisinal, dan belum pernah memenangkan perlombaan apapun dengan tema proposal adalah *“Rise from Adversity with Technology”*.
- g. Proposal dikirimkan dalam bentuk PDF lalu dikompresi sebagai RAR / ZIP dengan nama BISNISTIK_NAMATIM_JUDUL dan dikirimkan beserta persyaratan administrasi melalui Gdrive yang telah disediakan:
<https://drive.google.com/drive/folders/1pEcmQeYsEjZnEpib3kk13a0LVeuNzXOf?usp=sharing>.
- h. Proposal maksimal berisi 30 halaman.
- i. Hak Kekayaan Intelektual dari peserta tetap akan menjadi hak dari peserta.
- j. Tim yang lolos tahap selanjutnya, wajib datang pada saat Technical Meeting dan hari berlangsungnya acara.
- k. Kuota Peserta Terbatas.

2. Lingkup Materi

- a. Tema : “*“Rise from adversity with technology”*”
- b. Peserta diharapkan dapat membuat sebuah teknologi dapat berupa suatu aplikasi, web, sistem, dan lainnya yang nantinya dapat membantu SDM Indonesia berkembang dan dapat membantu pemulihan ekonomi di Indonesia setelah masa pandemik dengan kriteria:
 - Keorisinalitas
 - Mudah diaplikasikan
 - Bermanfaat bagi masyarakat
- c. Fasilitas :
 - E-sertifikat
 - Uang pembinaan
 - Voucher beasiswa

3. Pelaksana Kegiatan

- Peserta akan diambil dari pengirim proposal terbaik untuk maju ke tahap selanjutnya.
- Peserta yang lolos akan diundang dengan diberikan link tautan Zoom Meeting untuk melakukan Technical Meeting.
- Lomba dilaksanakan pada Hari Kamis , 17 Februari 2021
- Pelaksanaan lomba mulai pukul 08.00 WIB – Selesai.
- Tempat Kegiatan Lomba adalah Zoom Meeting
- Berikut Timeline Lomba Bisnis TIK :

No.	Kegiatan	Waktu
1.	Pendaftaran	19 Januari 2022 – 7 Februari 2022
2.	Pengumpulan Proposal	19 Januari 2022 - 7 Februari 2022
3.	Seleksi Proposal	8 Februari 2022 - 14 Februari 2022

4.	Pengumuman Proposal Lolos	15 Februari 2022
5.	Technical Meeting	8 Februari 2022
6.	Pelaksanaan Lomba	17 Februari 2022
7.	Pengumuman Pemenang	17 Februari 2022

C. Tata Tertib Lomba

1. Peserta lomba memasuki link Zoom Meeting yang sudah disediakan 30 menit sebelum acara perlombaan dimulai dengan menggunakan pakaian seragam sekolah masing-masing bagi pelajar SMA sederajat, dan kemeja dengan luaran jas almamater masing-masing universitas bagi mahasiswa.
2. Selama lomba berlangsung, peserta diwajibkan untuk selalu mengaktifkan kamera
3. Peserta lomba tidak diperkenankan meninggalkan Zoom Meeting tanpa seizin panitia.
4. Selama lomba berlangsung, peserta dilarang bekerjasama dengan peserta lain.
5. Ketentuan pemenang sudah menjadi tanggungjawab Panitia dan Juri, dan tidak dapat diganggu gugat
6. Peserta harus menaati segala peraturan yang berlaku.
7. Gelar juara yang diperoleh tim dapat dicabut dan tim dapat didiskualifikasi oleh pihak panitia IT COMPETITION apabila ditemukan kecurangan yang serius atau pelanggaran hukum dalam karya yang dilombakan ataupun dalam proses pelaksanaan perlombaan.

D. Mekanisme Lomba

Lomba Bisnis TIK ITC 2022 memiliki 2 babak, yaitu:

1. Babak Penyisihan

Pada babak ini, peserta mengunggah berupa RAR dengan format penamaan ITC2022_NAMATIM berisikan file proposal full paper dengan format penamaan BISNISTIK_NAMATIM_PROPOSAL dan juga video yang berisi Penjelasan singkat tentang point proposal, dan juga inovasi yang dibawakan dengan format penamaan VID_BISNISTIK_NAMATIM_JUDUL berdurasi 3-7 menit ukuran file maksimal 500mb, pada link yang tersedia dengan batas waktu yang sudah ditentukan.

Proposal yang sudah dikumpulkan akan diseleksi oleh dewan juri, dan akan dipilih 14 tim terbaik.

2. Babak Final

Pada babak ini, para tim yang berhasil masuk akan mempresentasikan proposal mereka dalam bentuk presentasi powerpoint, dan juga diharapkan untuk menampilkan mockup/blueprint/prototype/wireframes dari aplikasi bisnis TIK tersebut melalui platform Zoom Meeting.

E. Penilaian

Babak Penyisihan

Berikut adalah kriteria penilaian pada proposal yang dikumpulkan :

No	Kriteria	Keterangan	Range Nilai	Nilai
1	Inovatif, kreatif, dan Orisinalitas	Berisikan ide yang belum pernah dibuat dan unik.	1-15	
2	Sistematika dan Tata Bahasa Proposal	Menggunakan tata bahasa dan struktur proposal yang baik.	1-15	
3	Kesesuaian dengan Tema	Kesesuaian proposal dengan tema yang sudah diberikan.	1-15	
4	Nilai Jual Bisnis	Ide yang dapat diimplementasikan di masa depan nanti dan dapat dikembangkan.	1-15	
5	Strategi Penjualan Marketing	Strategi pemasaran Bisnis TIK di dunia marketing	1-15	
6	Financial ForeCast	Strategi peserta berusaha untuk menyiapkan strategi baru guna menyambut periode baru atau masa depan.	1-15	
7	Video (pilih salah satu)	Penjelasan yang relevan dengan isi proposal dan cara penyampaian dalam video. Durasi video minimal 3 menit dan maksimal 7 menit.	1-10	
	Total		100	

Babak Final

Berikut adalah Kriteria Penilaian dari Presentasi Bisnis TIK ITC 2021

No	Kriteria	Keterangan	Range Nilai	Nilai
1.	Produk, dan Layanan	Produk yang jelas, menarik, dan juga memiliki value proposition yang baik untuk pengguna/konsumen	1-25	
2.	Pasar (market)	<ul style="list-style-type: none">- Mampu memenuhi kebutuhan pasar- Memiliki peluang yang besar- Mampu menentukan target pasar	1-25	
3.	Business Strategy	<ul style="list-style-type: none">- Memiliki Business Plan yang jelas- Memiliki Strategi bisnis yang berkualitas- Mampu mengidentifikasi 5W+1H dengan baik	1-25	
4.	Elevator Pitch	<ul style="list-style-type: none">- Kejelasan tim dalam Presentasi- konsistensi business plan- semangat percaya diri, Antusiasme, dan Persuasif yang tinggi- Estetika dari powerpoint	1-25	
	total		100	

F. Hadiah

Pemenang lomba Cerdas Cermat IT mendapatkan penghargaan berupa :

JUARA 1	Uang Pembinaan Rp.2.000.000,-
JUARA 2	Uang Pembinaan Rp.1.500.000,-
JUARA 3	Uang Pembinaan Rp.1.000.000,-

G. Contact Person

Berikut keterangan/informasi lebih lanjut mengenai lomba Bistik :

- a. Fitri : 0895-4259-2020-1
- b. Aria : 0851-5507-0478
- c. Ganis : 0821-3834-3588



H. Penutup

Demikian Petunjuk Pelaksanaan dan Petunjuk Teknis Lomba Bisnis TIK 2022 ini kami sampaikan. Semoga kegiatan ini mendapat dukungan dan partisipasi dari semua pihak demi terwujudnya Program Kerja Himpunan Mahasiswa Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Dian Nuswantoro ini, kami mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang mendukung kegiatan ini. Semoga pelaksanaan kegiatan ini meningkatkan motivasi bagi para siswa/i dan mahasiswa/i agar dapat berprestasi pada saat pandemi seperti sekarang ini.