**UAS**

Mata Kuliah : Mobile Progeming

Nama : Ilham Ramadhan S

Nim : 181011450427

Kelas : 06 TPLE 007

1. Jelaskan perbedaan Aplikasi native dan Aplikasi hybrid !

Aplikasi native adalah aplikasi yang dibangun dengan bahasa pemrograman yang spesifik untuk platform tertentu. Contoh populernya yakni penggunaan bahasa pemrograman Objective-C atau Swift untuk platform iOS (Apple). Membangun aplikasi native harus menyediakan pengalaman produk yang optimal pada perangkat mobile. Meskipun begitu, budget yang tinggi dibutuhkan untuk membangun aplikasi cross platform yang mampu mempertahankan aplikasi native tetap update.

Sedangkan Aplikasi hybrid adalah aplikasi web yang ditransformasikan menjadi kode native pada platform seperti iOS atau Android. Aplikasi hybrid biasanya menggunakan browser untuk mengijinkan aplikasi web mengakses berbagai fitur di device mobile seperti Push Notification, Contacts, atau Offline Data Storage. Beberapa tools untuk mengembangkan aplikasi hybrid antara lain Phonegap, Rubymotion dan lain-lain. Keuntungan membangun aplikasi hybrid diantaranya pemeliharaan project menjadi semakin mudah jika dibandingkan dengan aplikasi native. Aplikasi hybrid juga, bisa dibangun secara cepat untuk keperluan cross platform dan dana yang bisa menjadi lebih hemat jika dibandingkan dengan native.

1. Jelaskan tentang State Management !

State Management adalah sebuah cara untuk mengatur data / state kita bekerja, bisa juga untuk memisahkan antara logic dan view dimana logic tersebut juga bisa re-usable. Cara kerja State Management seperti Provide and Listen, maksudnya adalah kita bisa memasukan state yang kemungkinan bisa berubah sewaktu waktu, lalu Widget yang Subscribe (Listen) dengan Provider yang kita buat akan berubah sesuai dengan state yang berubah.

State Management memiliki banyak Packages / Library yang bisa kita gunakan untuk itu, yaitu seperti :

* Bloc
* Provider
* Redux
* GetIt

1. Buatlah aplikasi cuaca menggunakan flutter seperti layout berikut !

**UNIVERSITAS PAMULANG**

**KARTU UJIAN AKHIR SEMESTER GANJIL 2021/2022** **NOMOR UJIAN : 908014140049**

FAKULTAS / PRODI : TEKNIK / TEKNIK INFORMATIKA S1 NAMA MAHASISWA : ILHAM RAMADHAN SULISTIO

NIM 181011450427

SHIFT : REGULER C

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Hari/ Tanggal** | **Waktu** | **Ruang** | **Kelas** | **Mata Kuliah** | **Paraf** | |
| 1 | - |  |  | 06TPLE007 | SISTEM INFORMASI MANAJEMEN | 1 |  |
| 2 | - | 06TPLE007 | KECERDASAN BUATAN |  | 2 |
| 3 | - | 06TPLE007 | MOBILE PROGRAMMING | 3 |  |

# Peraturan dan Tata Tertib Peserta Ujian

1. Peserta ujian harus berpakaian rapi, sopan dan memakai jaket Almamater
2. Peserta ujian sudah berada di ruangan sepuluh menit sebelum ujian dimulai
3. Peserta ujian yang terlambat diperkenankan mengikuti ujian setelah mendapat ijin, tanpa perpanjangan waktu
4. Peserta ujian hanya diperkenankan membawa alat-alat yang ditentukan oleh panitia ujian
5. Peserta ujian dilarang membantu teman, mencontoh dari teman dan tindakan-tindakan lainnya yang mengganggu peserta ujian lain
6. Peserta ujian yang melanggar tata tertib ujian dikenakan sanksi akademik

Tangerang Selatan, 22 Januari 2022 Ketua Panitia Ujian

# UBAID AL FARUQ, S.Pd., M. Pd NIDN. 0418028702