

Link Software (Google Drive)

: <https://drive.google.com/file/d/1hb9EzPE6muX8hEX5oUy0q7Ds1b-j0Lyq/view?usp=sharing>

Link Video (Youtube)

: <https://youtu.be/0WUBiysJiuk>



MUHAMMAD RIZKIANSYAH	183112706450091
DIMAS SYAHRUL RIFAI	183112706450090
ILHAM BUDIYANSYAH	183112706450102
RACHMAT RAMADHAN	183112706450047
MUHAMMAD ASHRAFF	183112706450096

**GAME
ENGINE**



**CODE
EDITOR**



**EDITING
SOFTWARE**



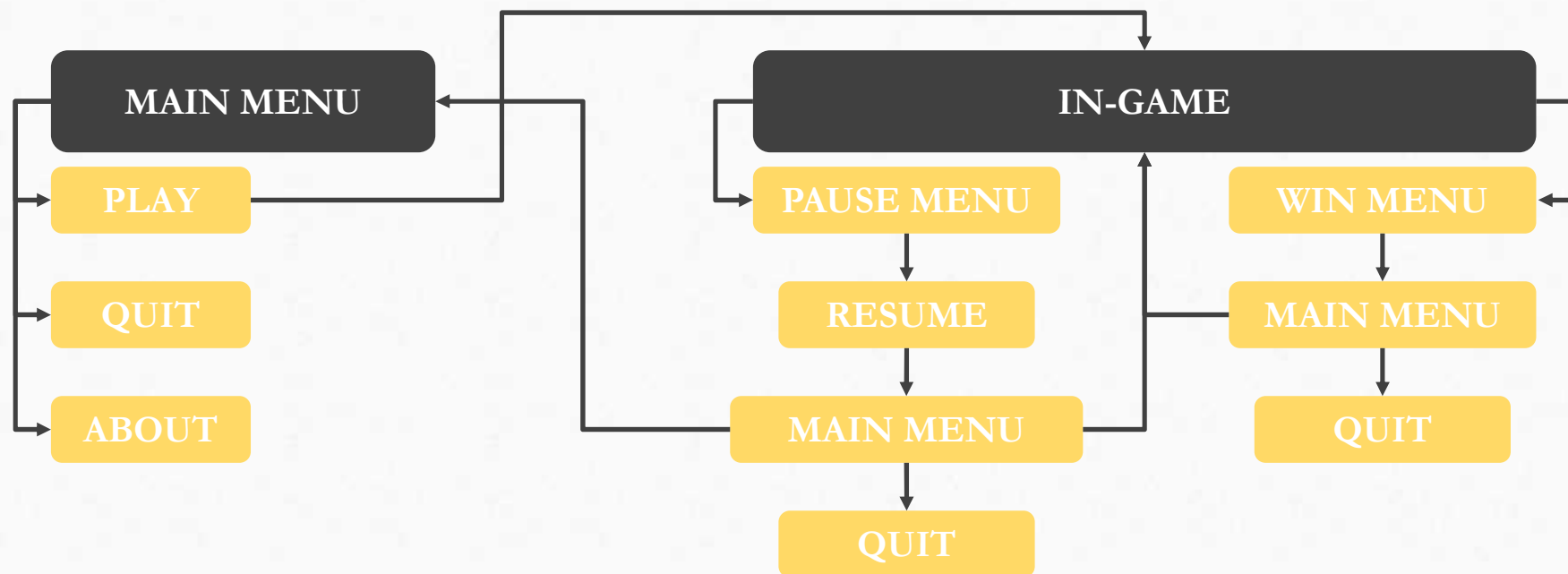
INSPIRASI GAME



KONSEP GAME

- Game mencari madu, dengan Third Person kamera
- Konsep game ini yaitu kita sebagai beruang, mengitari semua map untuk mendapatkan madu hingga 50 agar memenangkan game ini.
- Genre : TP, RPG, Adventure
- Rate AGE : 7 tahun keatas

ALUR GAME



KONTROL GAME

ESC =
PAUSE

W = LURUS

A = KIRI

S =
MUNDUR

D =
KANAN

SPACE = LOMPAT

MOUSE =
CAMERA

FITUR GAME

- Skoring
- AI (Hewan kabur pada saat di dekatkan)

IMPLEMENTASI GAME

MAIN MENU



ABOUT



Back

Back

IMPLEMENTASI GAME

IN GAME



PAUSE



IMPLEMENTASI GAME

HEWAN NPC



SCORING



IMPLEMENTASI GAME

WIN GAME

