13521001 Angger Ilham A Olympia

## ITB\_IF2210\_2\_2223 Pemrograman Beriorientasi Objek Dashboard / My courses / ITB\_IF2210\_2\_2223 / Praktikum 1: 4 Sekawan / Latihan Praktikum 1

```
Started on Sunday, 12 February 2023, 8:51 PM
             State Finished
    Completed on Sunday, 12 February 2023, 9:13 PM
       Time taken 21 mins 15 secs
            Marks 465.00/465.00
            Grade 100.00 out of 100.00
Question 1
                                                                       Time limit
                                                                                     1 5
Correct
Mark 100.00 out
                                                                       Memory limit 64 MB
```

Finish review

Quiz navigation

```
of 100.00
₽ Flag
question
```

Buatlah implementasi kelas BunchOfKeys dalam bahasa pemrograman C++ yang memiliki sebuah atribut n\_keys bertipe integer yang

menyimpan jumlah kunci yang ada. Kelas juga hanya memiliki 2 buah member function, yaitu: 1. add: menambah kunci (hanya melakukan increment pada atribut n\_keys) 2. **shake**: mengeluarkan bunyi "krincing" sejumlah **n\_keys** kali (setiap "krincing" diakhiri end-of-line) apabila jumlah kunci > 1, atau mengeluarkan pesan "Tidak terjadi apa-apa" (diakhiri end-of-line) apabila jumlah kunci ≤ 1.

Pada saat konstruksi obyek, jumlah kunci semula adalah 0. Diberikan header C++ sebagai berikut, Anda hanya diminta mengumpulkan file implementasi (BunchOfKeys.cpp) nya saja. // BunchOfKeys.hpp #ifndef \_\_BUNCH\_OF\_KEYS\_HPP\_\_ #define \_\_BUNCH\_OF\_KEYS\_HPP\_\_ #include <iostream> using namespace std; class BunchOfKeys {

public: // ctor BunchOfKeys();

Time limit

1 s

Memory limit 64 MB

// member function

void add(); void shake();

private: int n\_keys; // jumlah kunci yg ada };

#endif

C++14 \$ BunchOfKeys.cpp

Score: 100

Blackbox Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact No Score Verdict Description 25 Accepted 0.00 sec, 2.83 MB Accepted 0.00 sec, 2.85 MB

Accepted 0.00 sec, 2.87 MB 25 Accepted 0.00 sec, 2.87 MB 25

Diberikan file berikut yang berisi sebuah kelas bernama Paper. Kelas Paper menyimpan dua buah atribut integer dan menghasilkan keluaran khusus setiap dilakukan pemanggilan constructor, copy constructor, copy assignment operator, dan destructor. 1. Paper.hpp 2. Paper.cpp

int main() {

Question 2

of 100.00

₹ Flag

question

Mark 100.00 out

a.fold(); a.fold(); return 0; Program di atas jika dijalankan dengan kelas Paper yang disediakan, akan mengeluarkan output:

#include "Paper.hpp"

Paper a('A');

Perhatikan contoh program berikut:

ctor A fold A(1) fold A(2) dtor A Sebagai seorang mahasiswa yang telah memahami konsep dasar OOP dengan baik, anda ditugaskan untuk membuat **program utama** dengan memanfaatkan kelas **Paper** yang mengeluarkan output sebagai berikut:

ctor A ctor B ctor C cctor C fold A(1) fold B(1) fold C(1) glue C

fold C(2) setName C => X fold C(1) glue C fold C(2) dtor C

dtor X dtor B dtor A

Unggahlah program utama tersebut dengan nama file main.cpp C++14 \$ main.cpp

Score: 100 Blackbox

Score: 100 Verdict: Accepted Evaluator: Exact

No Score Verdict Description Accepted 0.00 sec, 2.88 MB

Question 3 Mark 150.00 out of 150.00

Correct

₹ Flag

question

suatu bilangan imajiner di mana  $i^2 = -1$ . Bilangan riil **a** disebut juga bagian riil dari bilangan kompleks, dan bilangan real **b** disebut bagian imajiner. Misalkan sebuah bilangan kompleks 3 + 5i, maka bilangan kompleks tersebut memiliki bagian riil yang bernilai 3 dan bagian imaginer yang bernilai 5.

#ifndef KOMPLEKS\_H

Diberikan sebuah header kelas Kompleks sebagai berikut

#define KOMPLEKS\_H class Kompleks { public: // ctor tanpa parameter // inisialisasi seluruh koefisien dengan nilai 0

Time limit

1 5

Memory limit 64 MB

**Bilangan kompleks** dalam matematika, adalah bilangan yang dinotasikan oleh a+bi, di mana a dan b adalah bilangan riil, dan i adalah

Kompleks(int real, int imaginer); //mengembalikan bagian riil int GetReal() const; // mengembalikan bagian imaginer

Kompleks();

// ctor dengan parameter

int GetImaginer() const; // mengisi bagian riil void SetReal(int); // mengisi bagian imaginer void SetImaginer(int);

// operator+ untuk melakukan penjumlahan dengan rumus berikut // (a + bi) + (c + di) = (a+c) + (b+d)i friend Kompleks operator+ (const Kompleks&, const Kompleks&); // operator- untuk melakukan pengurangan dengan rumus berikut

// operator overloading

// (a + bi) - (c + di) = (a-c) + (b-d)i friend Kompleks operator- (const Kompleks&, const Kompleks&); // operator\* untuk melakukan perkalian dengan rumus berikut // (a + bi)(c + di) = ac + bci + adi + bd i^2 = (ac-bd) + (bc+ad)i friend Kompleks operator\* (const Kompleks&, const Kompleks&);

// (a + bi)(c) = (ac) + (bc)i

// operator\* untuk mengkalikan bilangan kompleks dengan konstanta (sifat komutatif) friend Kompleks operator\* (const int, const Kompleks&); // mengembalikan jumlah instance yang pernah dibuat static int CountKompleksInstance();

// mencetak bilangan kompleks ke layar, diakhiri dengan end-of-line

// operator\* untuk mengkalikan bilangan kompleks dengan konstanta

friend Kompleks operator\* (const Kompleks&, const int);

// 3+5i // 0+0i // -5-4i void Print();

#endif Implementasikan kelas tersebut, lalu kumpulkan **Kompleks.cpp** nya saja.

int imaginer;

static int n\_kompleks;

// contoh:

private:

int real;

Score: 150

Blackbox

C++14 \$

Kompleks.cpp

Score: 150 Verdict: Accepted Evaluator: Exact

No Score Verdict Description 10

10 10

Question 4

Mark 115.00 out

Correct

of 115.00

₽ Flag

question

Accepted 0.00 sec, 2.81 MB 10 Accepted 0.00 sec, 2.81 MB 10 Accepted 0.00 sec, 2.98 MB 10

Accepted 0.00 sec, 2.93 MB

Accepted 0.00 sec, 2.87 MB

Accepted 0.00 sec, 2.89 MB 10 Accepted 0.00 sec, 2.96 MB 10 Accepted 0.00 sec, 2.89 MB 10

Accepted 0.00 sec, 2.99 MB 10 Accepted 0.00 sec, 2.88 MB 10

Accepted 0.00 sec, 2.81 MB 11 10 Accepted 0.00 sec, 2.99 MB 12 10

13 10 Accepted 0.00 sec, 2.85 MB Accepted 0.00 sec, 2.88 MB 14 10

Accepted 0.00 sec, 2.99 MB 15 10

Kali ini Anda diminta untuk mengimplementasikan kelas **Polinom** yang memanfaatkan struktur data *array* yang ukurannya dialokasikan

// Polinom.hpp #ifndef POLINOM\_HPP #define POLINOM\_HPP class Polinom {

public:

secara dinamis.

// ctor, cctor, dtor, op= // untuk konstruktor, inisialisasi seluruh nilai koefisien dengan 0. Polinom(); // ctor Polinom dengan orde = 0 Polinom(int); // ctor Polinom dengan orde = n (sesuai parameter) Polinom(const Polinom&); ~Polinom(); Polinom& operator=(const Polinom&);

// getter, setter

int getKoefAt(int idx) const;

int getDerajat() const; void setKoefAt(int idx, int val); void setDerajat(int); // member function // Melakukan pembacaan koefisien sejumlah derajat Polinom, dimulai dari x^0 (konstanta) void input(); // Mencetak seluruh koefisien polinom. Untuk setiap koefisien akhiri dengan end-of-line

void printKoef(); // Menghitung hasil substitusi x dengan sebuah bilangan ke dalam polinom int substitute(int); // Jika seluruh koefisien bernilai 0, keluarkan "0"

void print();

private:

C++14 \$

Score: 115

8 8

Accepted 0.00 sec, 2.88 MB 9

9

12 10

13 10

14 10

Accepted 0.00 sec, 2.87 MB Accepted 0.00 sec, 2.88 MB 9 Accepted 0.01 sec, 2.89 MB 9

Accepted 0.00 sec, 2.88 MB Accepted 0.00 sec, 2.88 MB 10 5 Accepted 0.00 sec, 2.88 MB Accepted 0.00 sec, 2.92 MB 11 10

Accepted 0.00 sec, 2.87 MB

Accepted 0.00 sec, 2.90 MB

Accepted 0.00 sec, 2.88 MB

→ Praktikum 1 Jump to...

// Cetaklah apa adanya dari koefisien ke-0 hingga derajat tertinggi (termasuk apabila koefisien = 0) // Mencetak polinom dengan format: A+Bx^1+Cx^2+Dx^3...dst (diakhiri dengan end-of-line) // Apabila suatu koefisien bernilai < 0, gunakan tanda "-" untuk menggantikan tanda "+" // Apabila suatu koefisien bernilai 0, lewati koefisien tersebut dan lanjutkan ke koefisien selanjutnya

int \* koef; int derajat; // derajat tertinggi #endif Anda hanya perlu mengumpulkan file **Polinom.cpp** nya saja. Polinom.cpp Score: 115 Blackbox Verdict: Accepted Evaluator: Exact No Score Verdict Description Accepted 0.00 sec, 2.87 MB 8 Accepted 0.00 sec, 2.97 MB Accepted 0.00 sec, 2.97 MB

Time limit

1 s

Memory limit 64 MB

Finish review

Slide Responsi 2 -

Get the mobile app