



METAHORSE

白書



# 目次

<b>1</b>	<b>はじめに</b>	<b>1</b>
	1.1 メタバースが未来に影響する	
	1.2 競馬レースは世界各地で高人気	
<b>2</b>	<b>Metahorse Gaming 会社紹介</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>META HORSE のゲーム操作</b>	<b>3 - 6</b>
	3.1 PVEトレーニング報酬	
	3.2 PVPゲームモード	
	3.3 レースベットのモード	
<b>4</b>	<b>META HORSE 育成ゲームモード</b>	<b>7</b>
	4.1 馬の装備で報酬累加	
	4.2 繁殖モード	
<b>5</b>	<b>馬NFTタイプと発行数</b>	<b>8</b>
<b>6</b>	<b>MTBTCガバナンスコイン 収益と応用の流れ</b>	<b>9 - 10</b>
	META HORSEの発展計画	

# 1 はじめに

ゲームはワールドワイドの産業であり、Newzoo『2021年世界ゲーム市場報告書』によると、2021年における世界のゲームプレイヤーは30億人を突破し、ゲーム業界の収入総額も1758億ドルを突破した。

ゲーム産業が盛んになりつつある中、ゲームと金融という本来無関係の言葉が繋がるようになり、Play to Earnのトレンドも日に日に増している。ゲーム開発者はマイニング要素をゲームに取り入れ、また、プレイヤーもDefi要素のおかげで、ゲームがより楽しくなった。さらに、ゲームを通じて収益も得られるようになった。この一連のことでゲーム自体の価値も上昇したと言える。

Earnの概念を取り入れたブロックGameFi (Gamefi) の楽しみ方が格段に増している。その最大の原因は、これまで多くのGamefiはゲームで最も大切なプレイアビリティを軽視して来たところにある。つまり、プレイヤーと投資家の両者の立場に立って、如何にバランスを取るのかが鍵となる。

## 1.1 メタバースが未来を影響する

2021年、Facebookは「メタバース」という概念のために、社名をMETAに変更し、世界に衝撃を与えた。メタバースは未来のインターネットのトレンドになって、私たちの生活に直接影響を与えることを世界に向けて予言した。仮想世界のリアル化は世界の焦点となり、仕事、買い物、エンターテインメント、社交などが仮想世界で成長し、インターネットだけでリアルなコミュニケーションの可能性を見せた。そのため、多くのエコシステムがインターネットに転換しようとし、世界中でメタバースの旋風が巻き起こされた。



## 1.2 競馬レースは世界各地で高人気

競馬は何世紀にも前から伝わってきた馬術競技だ。ローマ時代の二輪戦車競技から始まって、大衆に愛され続けてきた。日本で言えば、観客数が10万人越えの大型競馬場が20個以上もあり、毎年15000回以上の試合が行われている。その中で、時騎士の試合における勇姿だけでなく、ギャンブルもまたたくさんの人たちを魅了させ、庶民たちの楽しみの一つとなっている。

META HORSEは競馬文化をメタバースに取り入れ、馬主になるチャンスをみんなに与えた。飼育から試合まで、リアルな競馬シーンをベースに、完全かつリアリティの高い競馬Gamefiを作ろうとしている。



# 2 Metahorse Gaming 会社紹介



## METAHORSE GAMING

Metahorse GamingはドバイのGamefi開発会社である。シンプルで趣のあるゲーム開発を趣旨とし、投資家とプレイヤーに適したゲームをデザインしている。ビジネスを拡大しようと、Metahorse Gamingは積極的にメタバース技術に投資し、ゲームのプレイアビリティをさらに高めようとしている。それによって、今後のゲーム作品に高いユーザーシェアをもたらす。

最初の Gamefi である META HORSE は、通常の Gamefi と一線を画す。NFT をリアルな経済バリューに変える以外に、ゲーム全体のプレイアビリティにも重点を置いている。日常の競馬ゲームからトークン入手が可能である。また、飼育モード、繁殖モードなどでゲームの持続的発展性をも維持している。

ベットシステムのほか、スポンサーをエコシステムに組み込んでいる点は、通常の GameFi とも異なっている。

### [これまでのPlay to Earn]

『新規ユーザー>既存ユーザー』の段階では、ボーナスプールを積み重ねる。『新規ユーザー<既存ユーザー』の段階でボーナスプールをリリースするのが主流である。

### [現在のPlay to Earn]

それに加えて、ギャンブル要素を導入し、ユーザー同士のボーナスプールを構築することで、ボーナスプールの崩壊を防ぐことに成功した。このようなゲームがますます増えている。

しかし、この経済ループにはユーザーと運営者しかいないため、ユーザーが稼ぐゲームコンテンツなら運営者の崩壊、運営者が稼ぐゲームコンテンツならユーザーの崩壊になるのだ。

### [META HORSE]

ユーザー/運営+「ベットシステム」を経済ループに組み込むと、NFT所有者、非所有者、さらには他のプラットフォームユーザーもアクセスできるようになり、完全なるエコシステムが実現される。



# 3 META HORSE のゲーム操作

META HORSEには育成系、PVP系などさまざまなゲームを集合している。プレイヤーは飼育、トレーニング、繁殖、レース、ベットなどをゲーム要素に変えることができる。一方、各馬は28日のゲーム期間制限があり、28日間のシーズン中に試合をすると報酬がもらえる。馬NFTの寿命が終わった後も繁殖することで次のシーズンに再び入ることができるので、リアルな競馬の楽しさを実感できる。

META HORSEはガバナンスコインとゲームトークンのイントラネット交換方式が採用され、ゲームの人気度でガバナンスコインを維持する。ガバナンストークンの価値管理をし、最高の収益モデルを見出すような完成度の高いシステムが構築されている。

まずは安定コインで馬券NFTを購入し、馬NFTと交換することで初期の馬値を獲得する。データ分析を通じて、馬NFTに有利な試合に参加することで、勝率を最大限に上げる。日常トレーニングを通じて馬NFTの各値を上げ、最高のコンディションでゲームトークンを勝ち取る。

## 3.1 PVE Training Rewards

耐力、スピード、瞬発力、持久力、気性という5つの値で馬NFTを評価することができる。毎回のトレーニング結果から馬NFTの値が上がるだけでなく、PVPレースにも参加できる。

PVEトレーニング自動操作であり、有料と無料のトレーニングがある。有料トレーニングの費用は2Gで、トレーニングを3回行い、4回目のトレーニングの前に24時間冷却する。

無料トレーニングでは、馬はトレーニングを3回行い、4回目のトレーニングの前に1時間冷却する。

有料トレーニングでは、Status Point (SP) とトレーニングシートを入手できる。

違うタイプのトレーニングセンターでトレーニングすると、違うタイプの値を上げることができる。トレーニング確率表は次のとおり：

速度値と瞬発力のトレーニングセンター				バランス型のトレーニングセンター				耐力値と持久力のトレーニングセンター			
Green SP		Green SP		Green SP		Red SP		Green SP		Yellow SP	
25%	3 SP	60%	2 SP	25%	3 SP	70%	2 SP	25%	3 SP	70%	2 SP
25%	4 SP	20%	4 SP	25%	4 SP	15%	4 SP	25%	4 SP	15%	4 SP
25%	5 SP	15%	10 SP	25%	5 SP	10%	10 SP	25%	5 SP	10%	10 SP
25%	6 SP	5%	20 SP	25%	6 SP	5%	20 SP	25%	6 SP	5%	20 SP
Ave.	4.5 SP	Ave.	4.5 SP	Ave.	4.5 SP	Ave.	4.0 SP	Ave.	4.5 SP	Ave.	4.0 SP

Green SP 芝生またはコンクリート地面をアップ

Green SP 速度値または瞬発力をアップ

Red SP 耐力値または持久力をアップ

Yellow SP 速度値、体力値、瞬発力、持久力または希少をアップ

## 3.2 PVPゲームモード

PVE有料トレーニングを3回行くと、レースに1回参加できる。レースへの参加は無料だが、疲労値が1回計上される。疲労値が3回になると、試合に参加できなくなる。【複合ジュース】で疲労値を解消できる。複合ジュースは30枚G以上をベットするか、購入したブラインドボックスから11%の確率で入手できる。

通常のトレーニングゲームとは異なり、ベストコンディションでより多くのゲームトークン得るために、META HORSEはバランスのとれたエサと競馬場の距離を計算する必要がある。ゆえに、MHCに交換することでPlay to Earnの価値観を表現している。

レースは各コースと数値に分けられる。勝率をあげるには、馬NFTによって競馬場を選ぶ必要がある。

競馬場	コース	耐力値	速度値	持久力	瞬発力
 <b>日本</b>	3200 m	1	0	1	0
	3000 m	0.9	0.1	0.8	0.2
	2400 m	0.7	0.3	0.7	0.3
	1600 m	0.1	0.9	0.5	0.5
	1200 m	0	1	0.2	0.8
 <b>イギリス</b>	3200 m	0.9	0.1	0.8	0.2
	3000 m	0.9	0.1	0.9	0.1
	2400 m	0.8	0.2	0.7	0.3
	1600 m	0.2	0.8	0.4	0.6
	1200 m	0.1	0.9	0	1
 <b>フランス</b>	3200 m	0.7	0.3	0.7	0.3
	3000 m	0.6	0.4	0.6	0.4
	2400 m	0.5	0.5	0.5	0.5
	1600 m	0.4	0.6	0.4	0.6
	1200 m	0.3	0.7	0.3	0.7
 <b>アメリカ</b>	3200 m	1	0	0	1
	3000 m	0.9	0.1	0.2	0.8
	2400 m	0.7	0.3	0.3	0.7
	1600 m	0.1	0.9	0.5	0.5
	1200 m	0	1	0.8	0.2
 <b>ドバイ</b>	3200 m	0.9	0.1	0.2	0.8
	3000 m	0.9	0.1	0.1	0.9
	2400 m	0.8	0.2	0.3	0.7

競馬場が要求する耐力値、速度値、持久力及び瞬発力に基づいて計算し、勝率を最大限にあげる。また、馬NFTは芝生及びコンクリート地面などを考慮する必要もある。



## 例：

『日本・3000m・芝生』のレースに参加する場合、馬NFTのコンディションは次のように計算：

体力	$350 \times 0.9 =$	315
速度	$520 \times 0.1 =$	52
瞬発力	$420 \times 0.8 =$	336
持久力	$540 \times 0.2 =$	108
芝生	$420 \times 0.7 =$	294
泥地	$650 \times 0.3 =$	195
【気性】	$450 / (350 + 520 + 420 + 540) / 4 = 0.983$	96%



**【n】= 気性値 / ((耐力 + 速度 + 持久力 + 瞬発力) / 4)**

1.00	<=【n】	100%
0.99	<=【n】< 1.00	98%
0.98	<=【n】< 0.99	96%
0.97	<=【n】< 0.98	94%
0.96	<=【n】< 0.97	92%
0.95	<=【n】< 0.96	90%
0.94	<=【n】< 0.95	88%
0.93	<=【n】< 0.94	86%
0.92	<=【n】< 0.93	84%
0.91	<=【n】< 0.92	82%
0.90	<=【n】< 0.91	80%

0.89	<=【n】< 0.90	78%
0.88	<=【n】< 0.89	76%
0.87	<=【n】< 0.88	74%
0.86	<=【n】< 0.87	72%
0.85	<=【n】< 0.86	70%
0.84	<=【n】< 0.85	68%
0.83	<=【n】< 0.84	66%
0.82	<=【n】< 0.83	64%
0.81	<=【n】< 0.82	62%
0.80	<=【n】< 0.81	60%
0.79	<=【n】< 0.80	58%

0.78	<=【n】< 0.79	56%
0.77	<=【n】< 0.78	54%
0.76	<=【n】< 0.77	52%
0.75	<=【n】< 0.76	50%
0.74	<=【n】< 0.75	48%
0.73	<=【n】< 0.74	46%
0.72	<=【n】< 0.73	44%
0.71	<=【n】< 0.72	42%
0.70	<=【n】< 0.71	40%
0.69	<=【n】< 0.70	38%
0.68	<=【n】< 0.69	36%

0.67	<=【n】< 0.68	34%
0.66	<=【n】< 0.67	32%
0.65	<=【n】< 0.66	30%
0.64	<=【n】< 0.65	28%
0.63	<=【n】< 0.64	26%
0.62	<=【n】< 0.63	24%
0.61	<=【n】< 0.62	22%
	【n】< 0.61	20%

評価値 =  $(315 + 52 + 336 + 108 + 294 + 195) \times 96\% \times 110\% = \text{【1,372】}$

\*馬NFTが適切なコースで試合すると、10%プラスされる。

1試合は10頭の馬に限定。満員になると申し込み終了となる。その後は他の試合に申し込むしかできない。試合で1位を獲得すると、1レベルアップする。そこからより高レベルのレースに参加可能だが、獲得したポイント数に応じてベスト10のスーパーレース (Super Meta Race) にも参加できる。また、シーズン中に一度も勝てなかった馬の中から、負けた回数の多い順位とNFT番号の小さい順に、10匹の馬を選出しLucky Meta Raceに参加する

### Lucky Meta Race

参加者全員に収益を与える。シーズン中でポイントの最も低い10頭の馬はLucky Meta Raceに参加し、追加報酬が得られる。Lucky Meta Raceは各シーズンの29日目に行われ、運営側はベット金額の0.4%を報酬とする。

### Super Meta Race

シーズン中で最も多くのポイントを獲得した10頭の馬はSuper Meta Raceに参加できる。Super Meta Raceが各シーズンの30日目に行われ、運営側はベット金額の5.6%を報酬にする。Super Meta Raceの上位3位に選ばれた馬NFTは殿堂入りし、無限繁殖の販売権を獲得する。そこからゲームトークンを入手できる。

※0.4%と5.6%は各ベットにおいて、GからMHCに変換してプールに溜め込む。報酬はMHCから分配される。

## 3.3 Betting Mode

プレイヤーはゲームトークンでベットできる。最終ベットに参加し、ゲームトークンを手に入れられる。試合終了後にwebサイトで再放送を楽しむこともできる。試合終了後に優勝者はベット総額の90%がもらえる。

各レースの情報がサイトに記載される。馬NFTの気性値以外に、馬NFTに関するその他の資料と現在のコンディションも明確に記載される。これにより、公開された情報でベットする馬NFT選ぶことができる。



# 4 META HORSE 育成ゲームモード



## 4.1 馬の装備で報酬累加

ゲームトークンでブラインドボックスを購入し、装備やコンディションを上げるプライベートチャットが得られる。ブラインドボックスのアイテムは以下の通り：

アイテム	効果	ヒット率	プレゼント
リンゴ	耐力値 + 5	13%	合計10個の購入
ニンジン	速度値 + 5	13%	合計20個の購入
バナナ	持久力 + 5	13%	合計30個の購入
ハニー	瞬発力 + 5	13%	合計40個の購入
牧草	気性 + 5	13%	合計50個の購入
複合ジュース	疲労値回復 1マス (3個)	11%	合計60個の購入
ブラシ	トレーニングで獲得するコンディション SPが3倍増加 (1回)	10%	合計70個の購入
ノーズフープ	PVPレースの評価値が10%増加 (1回)	8%	合計80個の購入
アイマスク	PVPレースで気性値がMAXになる (1回)	5%	合計90個の購入
ムチ	PVPレースの評価値が30%増加 (1回)	1%	合計100個の購入

## 4.2 繁殖モード

馬・NFTは84ヶ月(8時間＝1ヶ月 - 計28日間)になると定年馬になる。定年の雄馬は馬と繁殖することができる。繁殖したい雌馬(プール)を選ぶこともできる。Super Horseのトップ3に入ると殿堂入りする。期間は30日間、繁殖するための貸し出しには制限しない。レンタル料は100枚のゲームトークンである。

馬NFTは繁殖されると自動的に破棄される。新たに生まれた馬NFTは次のシーズンに入り、各繁殖では1000枚のGを支払う必要がある



# 5 馬NFTタイプと発行数

- 第一段階はNFTを2500枚販売し、販売価格は1000USDT
- 馬NFTは雄馬で、計10種類のデザイン(マスクを区別する)があり、それぞれ250頭
- ホワイトリストは500枚。各アカウントは2頭まで購入できる

マッチング指数は次のとおり:

番号	スタリオンNFT名	適切なレース	耐力	速度	持久力	瞬発力	気性	芝生	泥地	キャップ(先着順)
1	Deepcompact	1600m 2400m	B	A	B	A	B	A	C	15/250
2	Rosekanalao	1200m 2400m	B	A	C	C	A	A	B	150/250
3	Heartcry	2400m 3200m	A	B	B	C	B	A	D	210/250
4	Shazuna	1600m 3000m	A	A	B	B	C	A	C	200/250
5	Youngkamehameha	1600m 2400m	B	A	B	A	A	B	A	150/250
6	Epifire	1600m 3000m	A	C	A	C	B	B	C	220/250
7	Rulergossip	1600m 2400m	B	A	B	B	D	A	C	213/250
8	Orfeblue	2400m 3200m	A	A	A	B	D	A	C	215/250
9	Diwaminor	1200m 1600m	C	A	B	C	C	A	B	221/250
10	Honeyfuse	1200m 1600m	D	A	B	D	B	C	A	249/250

番号	牝馬のプール名	適切なレース	耐力	速度	持久力	瞬発力	気性	芝生	泥地	キャップ(先着順)
1	Speedace	1200m 1600m	D	A	D	A	D	B	A	500/750
2	Balancequino	1600m 2400m	B	C	C	B	B	B	C	873/1000
3	Sutaminaqueen	3000m 3200m	A	D	A	D	A	B	D	470/750



【月齢0】

適正① 1600m

適正② 2400m

PVE訓練回数

疲労値

耐力 480

速度 470

瞬発力 420

持久力 600

気性 460

芝生 520

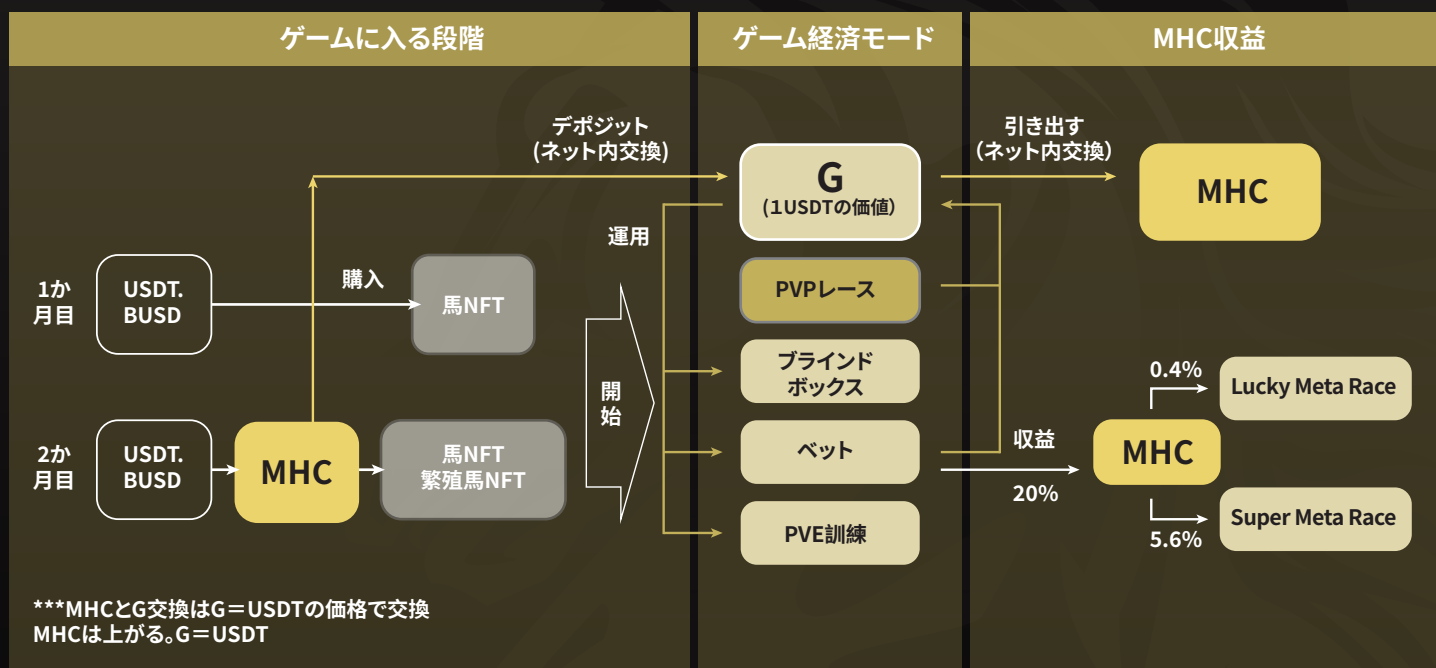
コンクリート 380

結果が一致する確率は次のとおりです。

【AxA】	【AxB】	【AxC】・【AxC】	【AxD】・【BxC】	【BxD】・【CxC】	【CxD】	【DxD】
650 5%	600 5%	550 5%	500 5%	450 5%	400 5%	700 10%
600 19%	550 19%	500 19%	450 19%	400 19%	350 19%	300 18%
590 19%	540 19%	490 19%	440 19%	390 19%	340 19%	290 18%
580 19%	530 19%	480 19%	430 19%	380 19%	330 19%	280 18%
570 19%	520 19%	470 19%	420 19%	370 19%	320 19%	270 18%
560 19%	510 19%	460 19%	410 19%	360 19%	310 19%	260 18%



# 6 MTBTCガバナンスコイン 収益と応用の流れ



## MTBTCガバナンスコイン計画

計画	%	トークン量	価格 (\$)	ポジションロックのメカニズム
流動性LP&上場	10.00%	588,888,000	0.008	
研究開発基金	10.00%	588,888,000	0.008	
チームとコンサルタント	15.00%	883,333,333	0.008	TGEモード、毎月100%リリース、12ヶ月間
エコシステムプランニングとマーケティング費用	65.00%	3,827,777,779	0.008	
合計	100.00%	5,888,888,888	0.008	

# META HORSE の発展計画

01

**2022.03**

NFTデザイン  
公式サイト公開  
シードラウンド私募



02

**2022.04**

Gamefi開発



03

**2022.05**

馬NFT設計図の公開



04

**2022.09**

NFTブラインドボックスおよびトレー  
ニングセンターのNFT発売  
ガバナンストークンのリリース  
gamefiのプレイ方法公開



05

**2022.10**

Market Placeのリリース  
gamefiのリリース



06

**2022.12**

ガバナンストークンの  
取引所公開







METAHORSE

白書