



1	前言	1
	1.1 元宇宙概念影响未来生活	
	1.2 赛马比赛在世界各地深受欢迎	
2	Metahorse Gaming公司介绍	2
3	Meta Horse的游戏操作	3 - 6
	3.1 PVE培训奖励	
	3.2 PVP游戏模式	
	3.3 马赛投注游戏模式	
4	Meta Horse养成游戏模式	7
	4.1 马匹装备让奖励叠	
	4.2 繁殖模式	
5	马匹NFT种类与发行数量	8
6	MTBTC治理币获利 与应用流程	9 - 10
	META HORSE发展进程规划	





游戏是一个覆盖全球的行业,根据 Newzoo《2021 年全球游戏市场报告》显示,2021年,全球游戏玩家总数突破30亿,游戏收入总计为 1758 亿美元。

因为游戏领域的发展轨迹充满希望,因而促使游戏和金融两个原本风马牛不相及的词开始有了千丝万缕的联系,Play to Earn的趋势盛行,游戏开发商将挖矿元素融入到游戏当中,而游戏也因为Defi的元素融合,让玩家在游戏中不只是获得游戏体验之余,更可以依靠着游戏赚取盈利,从而让游戏更有应有价值。

然而Earn的概念迅速进入游戏之后,区块链游戏(链游)带来的体验感不增反减,其最大原因在于许多链游都忽略了游戏最重要的元素 --- 可玩性,所以如何站在玩家与投资者之间拿捏分寸成了链游的成败关键。

1.1元宇宙概念影响未来生活

2021年Facebook将全世界抛下了一颗震撼弹,为了"元宇宙"概念将其公司易名为META,向全世界预言元宇宙概念将成为未来网路趋势,甚至直接影响我们的生活,虚拟世界真实化成为全球焦点,无论是工作、购物、娱乐、社交等生态将可在虚拟世界完善发展,让人与人之间可透过网路世界拥有更真实的交流,以致许多生态都转战网路,全民实现元宇宙的发展进程。





1.2赛马比赛在世界各地深受欢迎

赛马是一项已经存在很多世纪的马术运动,从罗马时代的二轮战车比赛开始流传至今,伸手大众的喜欢,就以日本而言,拥有有超过20个十万人级的大型赛马场,每年举办超过15000场比赛,其中除了时骑士在赛事中的英姿让人向往之外,博彩的元素也让更多人参与其中,让赛马活跃于平民中。

META HORSE将赛马文化融入元宇宙概念之中,让每个人都有机会成为马主,从饲养到比赛,以真实赛马中的细节作为基础,打造一个全面且真实感的赛马链游。

Metahorse Gaming公司介绍





【如今的Play to Earn】

除此之外,越来越多的游戏已经成功地通过引入赌博元素来建立User之间的奖励池,从而防止奖励池崩溃。

但是,这个经济区只有用户和运营者,如果是用户可以赚取的游戏内容,则是运营者崩溃,如果是运营者可以赚取的游戏内容,则是用户崩溃。

[META HORSE]

通过将用户/运营+「投注系統」纳入经济区,使 NFT所有者、非所有者甚至其他平臺用戶都能夠 進入,成功地实现了一个完整的生态系统。

METAHORSE GAMING

Metahorse Gaming是一家迪拜链游开发公司,以简约且趣味性游戏体验为主作为开发条件下,设计适于投资者以及游戏玩家。为了扩展业务发展,Metahorse Gaming积极发展元宇宙技术,让游戏体验拥有更好的发展空间,为往后发展的游戏带来更大的用户占有率。

作为首发链游项目 – META HORSE,有别于一般链游,除了运用NFT作为实现经济价值外,更着重于游戏整体的体验感。以日常赛马游戏获取游戏代币,更具备饲养模式,配种模式等,增加游戏的可许发展性。

与一般连锁游戏不同,除了投注系统外,我们还将赞助商纳入了生态系统。

【到目前为止的Play to Earn】

在『新User>现有User』阶段,我们积累了奖励池,在『新使用者<现有使用者』阶段释放了奖励池,这是主流。



META HORSE的游戏操作



META HORSE集合多种游戏元素,如养成游戏类、、PVP游戏类等。让每一位玩家从饲养、培训、配种、比赛、投注,将一个细节都转化成游戏元素,而每匹赛马拥有28日的游戏期,在为期28日的赛季中完成比赛获得奖励,当马匹NFT的寿命结束后可在内容进行繁殖配种,再度进入下一季的赛事,让玩家真实体验赛马的乐趣。

META HORSE以治理币与游戏代币内网兑换方式进行,以游戏热度维系治理币,为玩家建立完整系统维系治理币价值管理,为玩家带来最好的盈利模式。

玩家先以稳定币购买马卷NFT,兑换马匹NFT以获得初始马匹数值,透过数据分析玩家可选择有利于马匹NFT的赛事参加,以获得最大的优势。玩家可透过日常培训提升马匹NFT各数值,以最佳状态参赛赢取更多的游戏代币。

3.1 PVE培训奖励

马匹NFT以耐力,速度,爆发力,持久力,脾气这五种数值作为马匹NFT评估,透过每一次的培训结果获得提升马匹NFT的数值,进而参加PVP马赛。

PVE 培訓为全自动操作,分為付費和免費培訓。付費培訓費用為2G,要求馬匹在完成三次培訓後,在第四次培訓前冷卻24小時。

免費培訓要求馬匹在完成三次培訓後,在第四次培訓前冷卻1小時。

付費培訓可以獲得Status Point (SP) 和培訓表。

玩家可以選擇不同的培訓中心進行培訓,以提升不同的數值。培訓機率表如下:

速度值与爆发力培训中心											
Gree	en SP	Gree	en SP								
25%	3 SP	60%	2 SP								
25%	4 SP	20%	4 SP								
25%	5 SP	15%	10 SP								
25%	6 SP	5%	20 SP								
Ave.	4.5 SP	Ave.	4.5 SP								

Gree	en SP	Red	d SP								
25%	3 SP	70%	2 SP								
25%	4 SP	15%	4 SP								
25%	5 SP	10%	10 SP								
25%	6 SP	5%	20 SP								
Ave.	4.5 SP	Ave.	4.0 SP								

── 耐力值与持久力培训中心 ──											
en SP	Yello	ow SP									
3 SP	70%	2 SP									
4 SP	15%	4 SP									
5 SP	10%	10 SP									
6 SP	5%	20 SP									
4.5 SP	Ave.	4.0 SP									
	3 SP 4 SP 5 SP 6 SP	3 SP 70% 4 SP 15% 5 SP 10% 6 SP 5%									

Green SP

Green SP

选择提升草地或者泥地

选择提升速度值或者爆发力

Red SP

选择提升耐力值或者持久力

Yellow SP

选择提升速度值,耐力值,爆发力, 持久力或者脾气



3.2 PVP游戏模式

完成三次PVE的付費培训后可进行一次马赛,参与马赛无需支付任何费用,但将增加一次的疲惫值,累计三次疲惫值将无法参赛,需使用道具【综合果汁】方可消除疲惫值,综合果汁可透过投注30枚G以上或在购买盲盒时有11%机率获得。

与一般的训练游戏不同,META HORSE 需要透过计算均衡的饲料和赛场的距离,以获得更好的状态以赢取更多的游戏代币,进而兑换成MHC体现Play to Earn的核心价值。

马赛分为不同赛道以及数值要求,玩家透过自身马匹NFT选择不同的赛场,提升获胜率。

赛场	赛道	耐力值	速度值	持久力	爆发力
日本	3200 m	1	0	1	0
	3000 m	0.9	0.1	0.8	0.2
	2400 m	0.7	0.3	0.7	0.3
	1600 m	0.1	0.9	0.5	0.5
	1200 m	0	1	0.2	0.8
英国	3200 m	0.9	0.1	0.8	0.2
	3000 m	0.9	0.1	0.9	0.1
	2400 m	0.8	0.2	0.7	0.3
	1600 m	0.2	0.8	0.4	0.6
	1200 m	0.1	0.9	0	1
法国	3200 m	0.7	0.3	0.7	0.3
	3000 m	0.6	0.4	0.6	0.4
	2400 m	0.5	0.5	0.5	0.5
	1600 m	0.4	0.6	0.4	0.6
	1200 m	0.3	0.7	0.3	0.7
美国	3200 m 3000 m 2400 m 1600 m 1200 m	1 0.9 0.7 0.1 0	0 0.1 0.3 0.9	0 0.2 0.3 0.5 0.8	1 0.8 0.7 0.5 0.2
迪拜	3200 m	0.9	0.1	0.2	0.8
	3000 m	0.9	0.1	0.1	0.9
	2400 m	0.8	0.2	0.3	0.7

按照赛场要求的耐力值,速度值,持久力以及爆发力的要求,进行计算获得获得优胜机率,同时马匹NFT也需要考量草地以及泥地的地理环境作为考量。



例子:

玩家参加【日本·3000m·草地】赛事,如果马的NFT状态可按如下的方式计算:

耐力	350*0.9	= 315
速度	520*0.1=	= 52
爆发力	420*0.8=	= 336
持久力	540*0.2	= 108
草地	420*0.7=	= 294
泥地	650*0.3	= 195
【脾气】	450/ (350+520+420+540) /4 =0.983	3 96%



[n]=脾氣値/((耐力+速度+持久力+爆發力)/4)

1.00 <= [n]	100%	0.89 <= [n] < 0.90	78 %	0.78 <= [n] < 0	0.79 56 %	0.67 <= [n]	< 0.68	34%
0.99 <= [n] < 1.00	98%	0.88 <= [n] < 0.89	76 %	0.77 <= [n] < 0	0.78 54%	0.66 <= [n]	< 0.67	32%
0.98 <= [n] < 0.99	96%	0.87 <= [n] < 0.88	74 % 0	0.76 <= [n] < 0).77 52 %	0.65 <= [n]	< 0.66	30%
0.97 <= [n] < 0.98	94%	0.86 <= [n] < 0.87	72 %	0.75 <= [n] < 0	0.76 50 %	0.64 <= [n]	< 0.65	28%
0.96 <= [n] < 0.97	92%	0.85 <= [n] < 0.86	70 %	0.74 <= [n] < 0	0.75 48 %	0.63 <= [n]	< 0.64	26%
0.95 <= (n) < 0.96	90%	0.84 <= [n] < 0.85	68 %	0.73 <= [n] < 0).74 46 %	0.62 <= [n]	< 0.63	24%
0.94 <= [n] < 0.95	88%	0.83 <= [n] < 0.84	66 %	0.72 <= [n] < 0	0.73 44 %	0.61 <= [n]	< 0.62	22%
0.93 <= [n] < 0.94	86%	0.82 <= [n] < 0.83	64 %	0.71 <= [n] < 0	0.72 42 %	[n]	< 0.61	20%
0.92 <= [n] < 0.93	84%	0.81 <= [n] < 0.82	62 %	0.70 <= [n] < 0	0.71 40 %			
0.91 <= [n] < 0.92	82%	0.80 <= [n] < 0.81	60 %	0.69 <= [n] < 0	0.70 38 %			
0.90 <= [n] < 0.91	80%	0.79 <= [n] < 0.80	58 %	0.68 <= (n) < 0	0.69 36 %			

评价值=(315 + 52 + 336 + 108 + 294 + 195)*0.98*110% =**[1,372]***如马匹NFT在合适的赛道距离参赛,可额外获得<math>10%加成。

每场马赛只限10匹马参赛,报名完后赛事名额将截止,截止后玩家可报名新的赛事,当玩家在赛事中获得第1名,等级将提升 1级,提升等级后可参加更高阶段的马赛,获得积分进阶最终10强的超级马赛(Super Meta Race),另外,在賽季中從未贏過的馬匹裡,輸的次數多的順序和NFT號碼的從小到大的順序選出的10匹馬也將有機會參加Lucky Meta Race

Lucky Meta Race

为了让玩家皆有所得,在赛季中积分最低的10匹马可出赛参加Lucky Meta Race获得额外奖励,Lucky Meta Race将在每一赛季中的第29天进行,营运方将投注金额中0.4%拨入赛事奖金让玩家获得。

Super Meta Race

在赛季中获得最多积分的10匹马可出赛参加Super Meta Race, Super Meta Race将在每一赛季中的第30天进行, 营运方将营运方将投注金额中5.6%拨入赛事奖金让玩家获得, 同时入选Super Meta Race前三名的马匹NFT将可进入殿堂, 获得可无限繁殖次数的售卖权利, 赚取游戏代币。

※0.4% 和 5.6% 將通過每次下注時從 G 轉換為 MHC存儲到池中,獎金將從 MHC來分配。

3.3 马赛投注游戏模式

玩家可使用游戏代币投注,参加最终投注并赚取游戏代币,玩家可在比赛结束后透过网站观赏重播赛事,赛事结束后投注冠军者将可摊分90%的投注总和。

每场赛事将在网站中列名赛事详情,除了马匹NFT的脾气指数之外,其他关于马匹NFT的资料和当前状态也将明确列出,让玩家可以透过公开的资讯选择参赛马匹NFT进行投注。



META HORSE养成游戏模式

4.1马匹装备让奖励叠加

玩家可使用游戏代币在游戏中购买盲盒以获得装备或提升状态的私聊,盲盒中的物品如下:

物品	效果	命中几率	礼物
苹果	耐力值 + 5	13%	共购买10个
红萝卜	速度值 + 5	13%	共购买20个
香蕉	持久力 + 5	13%	共购买30个
蜂蜜	爆发力 + 5	13%	共购买40个
牧草	脾气+5	13%	共购买50个
综合果汁	疲惫值回复 1格(3个)	11%	共购买60个
刷子	训练获得状态SP增加3倍(一次)	10%	共购买70个
鼻箍	PVP马赛评价值增加10%(一次)	8%	共购买80个
遮眼罩	PVP马赛评价值增加到MAX(一次)	5%	共购买90个
马鞭	PVP马赛评价值增加30%(一次)	1%	共购买100个

4.2 繁殖模式

当马匹·NFT到了月龄84个月(每8小时为一个月 · 总计28天)时就会成为退休马,退休的公马可以与网内的进行繁殖。玩家可选择网内的母马(池子)进行一次繁殖,成功进入Super Horse前三可进入殿堂,为期30天,无限制租借别人繁殖,租金为100枚游戏代币。

马匹NFT配种之后将自动销毁,新产生的马匹NFT进入下一季赛事,每一次繁殖需要支付1,000枚G



马匹NFT种类与发行数量



- 第一阶段售卖2,500张NFT,售价为1,000USDT
- 马匹NFT为公马,总共10种设计(以面罩作为区别),每种数量为250匹
- 白名单开放500张,每个账号可购买2匹

匹配指数如下:

No.	公马NFT名称	合词	赛圈	耐力	速度	持久力	爆发力	脾气	草地	泥地	上限(先到先到)	
1	Deepcompact	1600m	2400m	В	А	В	А	В	А	С	15/250	_
2	Rosekanaloa	1200m	2400m	В	Α	С	С	Α	Α	В	150/250	
3	Heartcry	2400m	3200m	Α	В	В	С	В	Α	D	210/250	
4	Shazuna	1600m	3000m	Α	Α	В	В	С	Α	С	200/250	
5	Youngkamehameha	1600m	2400m	В	Α	В	Α	Α	В	Α	150/250	
6	Epifire	1600m	3000m	А	С	Α	С	В	В	С	220/250	
7	Rulergossip	1600m	2400m	В	Α	В	В	D	Α	С	213/250	
8	Orfeblue	2400m	3200m	Α	Α	Α	В	D	Α	С	215/250	
9	Diwaminor	1200m	1600m	С	Α	В	С	С	Α	В	221/250	
10	Honeyfuse	1200m	1600m	D	Α	В	D	В	С	Α	249/250	
No.	母马池子名称	合词	赛圈	耐力	速度	持久力	爆发力	脾气	草地	泥地	上限(先到先到)	
1	Speedace	1200m	1600m	D	Α	D	Α	D	В	Α	500/750	
2	Balancequnio	1600m	2400m	В	С	С	В	В	В	С	873/1000	_
3	Sutaminaqueen	3000m	3200m	Α	D	Α	D	Α	В	D	470/750	

4	7	
【月齡0】	耐力 速度 爆发力	480 470 420
適正① 1600m	持久力降气	600 460
適正② 2400m	草地泥地	520 380
PVE培训次数	疲惫	A .

匹配结果概率如下:

[AxA]		[AxB]		[AxC]	• [AxC]	[DxD] [AxD] · [BxD] · [CxC] [CxD]		C] [CxD]		(D]			
650	5%	600	5%	550	5%	500	5%	450	5%	400	5%	700	10%
600	19%	550	19%	500	19%	450	19%	400	19%	350	19%	300	18%
590	19%	540	19%	490	19%	440	19%	390	19%	340	19%	290	18%
580	19%	530	19%	480	19%	430	19%	380	19%	330	19%	280	18%
570	19%	520	19%	470	19%	420	19%	370	19%	320	19%	270	18%
560	19%	510	19%	460	19%	410	19%	360	19%	310	19%	260	18%





MHC治理币获利与应用流程



MHC治理币规划

计划	%	代币量	价格(\$)	锁仓机制
流动性LP&上市	10.00%	588,888,000	0.008	
研发基金	10.00%	588,888,000	0.008	
团队与顾问	15.00%	883,333,333	0.008	TGE 模式, 100%与 每月释放,为期12个月
生态规划与 营销费用	65.00%	3,827,777,779	0.008	
总计	100.00%	5,888,888,888	0.008	



META HORSE发展进程计划



公布链游玩法



2022.10 Market Place上架 链游上线



2022.12 治理代币上线交易所



