POSTTEST Modul 5

NIM: 20220810052 Kelas: TINFC-2022-01

Nama: Ilham Hafidz

1. Buat script HTML dan Javascript untuk menghitung gaji!

Jawab:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
   <title>Document</title>
   <script>
       const golongan = form1.gol.value;
       const gapokMap = { I: 250000, II: 300000, III: 350000 };
       const gapok = gapokMap[golongan];
       const tunjangan =
         parseInt(form1.anak.value) *
         (golongan === "I" ? 0.05 : golongan === "II" ? 0.01 : 0.15);
        const gaji = gapok + tunjangan;
        form1.gapok.value = gapok.toLocaleString("id-ID", {
         style: "currency",
         currency: "IDR",
         minimumFractionDigits: 0,
         maximumFractionDigits: 0,
       form1.tunjangan.value = tunjangan.toLocaleString("id-ID", {
         style: "currency",
         currency: "IDR",
         minimumFractionDigits: 0,
         maximumFractionDigits: 0,
        form1.gaji.value = gaji.toLocaleString("id-ID", {
         style: "currency",
         currency: "IDR",
         minimumFractionDigits: 0,
         maximumFractionDigits: 0,
   </script>
     style="
       transform: translate(-50%, -50%);
```

```
PERHITUNGAN GAJI
      Golongan
         <select name="gol">
          <option value="I">I</option>
          <option value="II">II</option>
          <option value="III">III</option>
         </select>
       Jumlah Anak
         <input type="text" name="anak" size="10" maxlength="10" />
       type="button"
          name="hitung"
          value="Hitung"
          onclick="hit()"
         <input type="reset" name="batal" value="Cancel" />
      Gaji Pokok
         <input type="text" name="gapok" readonly />
       Tunjangan
         <input type="text" name="tunjangan" readonly />
       Gaji Bersih
         <input type="text" name="gaji" readonly />
       </div>
</body>
```

Output:



Analisis:

- Fungsi hit akan dijalankan ketika button hitung di klik.
- Variabel gapokMap merupakan "blueprint" berbentuk objek dengan key "golongannya" dan value-nya adalah gaji pokok.
- Variabel tunjangan akan diisi dengan nilai jumlah anak * gapok * hasil dari pengecekan golongan yang dipilih
- Fungsi dari toLocaleString berfungsi untuk membuat sebuah string dengan format lokal (sesuai setting yang kita pilih). Terdapat 2 argument yang dikirimkan pada fungsi ini, argument pertama yaitu "kode negara lokasi" dan argument ke-2 adalah settingan dari lokal string -nya yang berbentuk object argumen.