

**LAPORAN PRAKTIKUM
PEMROGRAMMAN WEB
MODUL 5**

JAVASCRIPT



**NIM : 20220810052
Nama : Ilham Hafidz
Kelas : TINFC 2022 01**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KUNINGAN
2022**

1. PRAKTIKUM

- Praktikum 1

Kode Program :

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
    <title>Modul 5 Praktikum 1</title>
    <script language="javascript">
      document.write("<center>");
      document.write("<font color='yellow' size='8'> UNIKU JAYA</font>");
      document.write("<br><h1>FKOM Jaya</h1>");
      document.write(
        "<font color='blue' size='5'> <i>Teknik Informatika<i> <b>Prestasi</b>
      </font>"
      );
      document.write("<center>");
    </script>
  </head>
  <body text="white" bgcolor="pink"></body>
</html>
```

Output :



Analisis :

- Document.write() merupakan syntax untuk menampilkan “sesuatu” pada browser. Document sendiri yaitu sebuah objek browser dan write() adalah sebuah fungsi pada object document tadi.
- Pada argument dari fungsi write() adalah “yang akan ditampilkan pada browser-nya”. Selain text biasa, kita juga dapat mengirimkan argument

yang berbentuk tag / element HTML.

- Pada HTML, terdapat atribut bgcolor, yaitu sebuah atribut untuk styling daripada background warna dari element tersebut.

- Praktikum 2

Kode Program :

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
    <title>Modul 5 Praktikum 2</title>
    <script language="javascript">
      function tampilkan() {
        document.write("<center>");
        document.write("<font color='yellow' size='8'> UNIKU JAYA</font>");
        document.write("<br><h1>FKOM Jaya</h1>");
        document.write(
          "<font color='blue' size='5'> <i>Teknik Informatika<i> <b>Prestasi</b>
        </font>"
        );
        document.write("<center>");
      }
    </script>
  </head>
  <body bgcolor="pink" onload="tampilkan()"></body>
</html>
```

Output :

UNIKU JAYA

FKOM Jaya

*Teknik Informatika **Prestasi***

Analisis :

- Document.write() merupakan syntax untuk menampilkan “sesuatu” pada browser. Document sendiri yaitu sebuah objek browser dan write() adalah sebuah fungsi pada object document tadi.

- Pada argument dari fungsi write() adalah “yang akan ditampilkan pada browser-nya”. Selain text biasa, kita juga dapat mengirimkan argument yang berbentuk tag / element HTML.
- Pada HTML, terdapat attribut bgcolor, yaitu sebuah attribut untuk styling daripada background warna dari element tersebut.
- Attribut onload yaitu sebuah attribut event yang akan menjalankan sebuah fungsi (pada praktikum ini akan menjalankan fungsi tampilkan) ketika “proses render” dari websitenya sudah selesai.
- Function biasa disebut fungsi merupakan sebuah sub-program yang bisa dipanggil dan digunakan berkali-kali.

- **Praktikum 2B**

Kode Program :

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
    <title>Modul 5 Praktikum 2B</title>
    <script language="javascript">
      function tampilkan() {
        document.write("<center>");
        document.write("<font color='yellow' size='8'> UNIKU JAYA</font>");
        document.write("<br><h1>FKOM Jaya</h1>");
        document.write(
          "<font color='blue' size='5'> <i>Teknik Informatika<i> <b>Prestasi</b>
        </font>"
        );
        document.write("<center>");
      }
    </script>
  </head>
  <body bgcolor="pink">
    <form name="form1">
      Klik tombol ini
      <input
        type="button"
        name="tombol"
        value="TOMBOL1"
        onclick="tampilkan()"
      />
    </form>
  </body>
</html>
```

Output :

Klik tombol ini

UNIKU JAYA

FKOM Jaya

Teknik Informatika Prestasi

Analisis :

- Document.write() merupakan syntax untuk menampilkan “sesuatu” pada browser. Document sendiri yaitu sebuah objek browser dan write() adalah sebuah fungsi pada object document tadi.
- Pada argument dari fungsi write() adalah “yang akan ditampilkan pada browser-nya”. Selain text biasa, kita juga dapat mengirimkan argument yang berbentuk tag / element HTML.
- Pada HTML, terdapat atribut bgcolor, yaitu sebuah atribut untuk styling daripada background warna dari element tersebut.
- Atribut onclick yaitu sebuah atribut event yang akan menjalankan sebuah fungsi (pada praktikum ini akan menjalankan fungsi tampilkan) ketika “element tersebut di klik”.
- Function biasa disebut fungsi merupakan sebuah sub-program yang bisa dipanggil dan digunakan berkali-kali.

- Praktikum 2C

Kode Program :

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Modul 5 Praktikum 2C</title>
```

```

<script language="javascript">
  function tampilkan(){
    document.write("<center>")
    document.write("<font color='yellow' size='8'> UNIKU JAYA</font>")
    document.write("<br><h1>FKOM Jaya</h1>")
    document.write("<font color='blue' size='5'> <i>Teknik Informatika<i>
<b>Prestasi</b> </font>")
    document.write("<center>")
  }
</script>
</head>
<body bgcolor="pink">
  <form name="form1">
    Arahkan Kursor ke <font color="red">Tombol 1</font>
    <input type="button" name="tombol" value="TOMBOL1" onmouseover="tampilkan()">

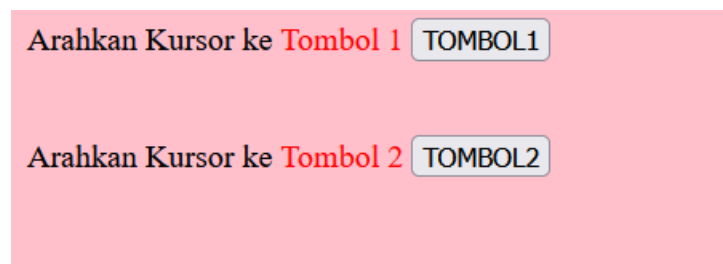
    <br><br><br>

    <form name="form1">
      Arahkan Kursor ke <font color="red">Tombol 2</font>
      <input type="button" name="tombol" value="TOMBOL2" onmouseout="tampilkan()">

    </form>
  </body>
</html>

```

Output :



UNIKU JAYA

FKOM Jaya

Teknik Informatika Prestasi

Analisis :

- Document.write() merupakan syntax untuk menampilkan “sesuatu” pada browser. Document sendiri yaitu sebuah objek browser dan write()

adalah sebuah fungsi pada object document tadi.

- Pada argument dari fungsi write() adalah “yang akan ditampilkan pada browser-nya”. Selain text biasa, kita juga dapat mengirimkan argument yang berbentuk tag / element HTML.
- Pada HTML, terdapat atribut bgcolor, yaitu sebuah atribut untuk styling daripada background warna dari element tersebut.
- Atribut onmouseover yaitu sebuah atribut event yang akan menjalankan sebuah fungsi (pada praktikum ini akan menjalankan fungsi tampilkan) ketika “element tersebut di hover oleh mouse”.
- Atribut onmouseout yaitu sebuah atribut event yang akan menjalankan sebuah fungsi (pada praktikum ini akan menjalankan fungsi tampilkan) ketika “element tersebut di un-hover oleh mouse”.
- Function biasa disebut fungsi merupakan sebuah sub-program yang bisa dipanggil dan digunakan berkali-kali.

- **Praktikum 2D**

Kode Program :

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
    <title>Modul 5 Praktikum 2C</title>
    <script language="javascript">
      function tampilkan() {
        document.write("<center>");
        document.write("<font color='yellow' size='8'> UNIKU JAYA</font>");
        document.write("<br><h1>FKOM Jaya</h1>");
        document.write(
          "<font color='blue' size='5'> <i>Teknik Informatika<i> <b>Prestasi</b>
        </font>"
        );
        document.write("<center>");
      }
    </script>
  </head>
  <body bgcolor="pink">
    <form name="form1">
      Letakkan cursor pada input
      <input type="text" name="nim" onfocus="tampilkan()" />
    </form>
  </body>
</html>
```

Output :

Letakkan cursor pada input

UNIKU JAYA

FKOM Jaya

Teknik Informatika Prestasi

Analisis :

- Document.write() merupakan syntax untuk menampilkan “sesuatu” pada browser. Document sendiri yaitu sebuah objek browser dan write() adalah sebuah fungsi pada object document tadi.
- Pada argument dari fungsi write() adalah “yang akan ditampilkan pada browser-nya”. Selain text biasa, kita juga dapat mengirimkan argument yang berbentuk tag / element HTML.
- Pada HTML, terdapat atribut bgcolor, yaitu sebuah atribut untuk styling daripada background warna dari element tersebut.
- Atribut onmouseover yaitu sebuah atribut event yang akan menjalankan sebuah fungsi (pada praktikum ini akan menjalankan fungsi tampilkan) ketika “element tersebut di hover oleh mouse”.
- Atribut onfocus yaitu sebuah atribut event yang akan menjalankan sebuah fungsi (pada praktikum ini akan menjalankan fungsi tampilkan) ketika “element input mendapat fokus (ketika di klik)”.
- Function biasa disebut fungsi merupakan sebuah sub-program yang bisa dipanggil dan digunakan berkali-kali.

- **Praktikum 3**

Kode Program :

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
```



```

<meta charset="UTF-8">
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<title>Modul 5 Praktikum 3</title>
<script language="javascript">
    a= 10;
    b= 5;
    c= a;
    d= a * b;
    e= Math.pow(a, 2);
    f= b % 2;
    g= (e * f) + b - c * f / a;
    h= Math.sqrt(a);
    i= 8.96;
    j= "Teknik Informatika";
    k= 'A';
    a= f;

    document.write("Nilai A = " + a + "<br>");
    document.write("Nilai B = " + b + "<br>");
    document.write("Nilai C = " + c + "<br>");
    document.write("Nilai D = " + d + "<br>");
    document.write("Nilai E = " + e + "<br>");
    document.write("Nilai F = " + f + "<br>");
    document.write("Nilai G = " + g + "<br>");
    document.write("Nilai I = " + i + "<br>");
    document.write("Program Studi = " + j + "<br>");
    document.write("Nilai Anda = " + k + "<br>");
    document.write("=====<br>");
    document.write("Nilai H1 = " + h + "<br>");
    document.write("Nilai H2 = " + Math.round(h) + "<br>");
    document.write("Nilai H3 = " + h.toFixed(2) + "<br>");
    document.write("Nilai H4 = " + h.toFixed(1) + "<br>");
</script>
</head>
<body>

</body>
</html>

```

Output :

```

Nilai A = 1
Nilai B = 5
Nilai C = 10
Nilai D = 50
Nilai E = 100
Nilai F = 1
Nilai G = 104
Nilai I = 8.96
Program Studi = Teknik Informatika
Nilai Anda = A
=====
Nilai H1 = 3.1622776601683795
Nilai H2 = 3
Nilai H3 = 3.16
Nilai H4 = 3.2

```

Analisis:

- `Document.write()` merupakan syntax untuk menampilkan “sesuatu” pada browser. `Document` sendiri yaitu sebuah objek browser dan `write()` adalah sebuah fungsi pada object `document` tadi.
- `a`, `b`, `c`, `d`, `e`, `f`, `g`, `h`, `i`, `j` dan `k` merupakan sebuah variabel. Yaitu tempat menyimpan data sementara pada saat program dijalankan.
- Tanda “*” merupakan tanda aritmatika perkalian. “`a * b`” berarti nilai dari variabel `a` (10) dikali nilai dari variabel `b` (5).
- `Math.pow()` merupakan sebuah fungsi untuk membuat sebuah kuadrat. Fungsi ini menerima 2 argument. Argument pertama yaitu “nilai yang akan dipangkatkan” dan argument ke-2 yaitu “Nilai pangkat-nya”.
- Tanda “%” merupakan tanda aritmatika modulus atau sisa bagi sedangkan “/” merupakan tanda aritmatika pembagian.
- Untuk inisialisasi sebuah variabel, jika nilai dari variabelnya adalah sebuah angka (`int`, `float`, `double`) maka pada saat inisialisasi nilainya tidak diperlukan tanda kutip. Sedangkan untuk inisialisasi sebuah variabel yang nilai variabelnya berbentuk text (`string`, `char`) maka pada saat inisialisasi-nya nilai dari variabel tersebut diapit oleh tanda kutip dua (“”) ataupun tanda kutip satu (’)
- Fungsi `Math.round()` yaitu sebuah fungsi untuk membulatkan nilai dari number.
- Fungsi `toFixed()` merupakan fungsi untuk mengatur “berapa banyak nilai dibelakang koma yang akan ditampilkan”.

• Praktikum 4

Kode Program :

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
    <title>Modul 5 Praktikum 4</title>
    <script language="javascript">
      function tampil() {
        a = document.form1.nama.value;
        b = document.getElementById("NAMA").value;

        document.write("(Cara 1) Nama Anda = " + a + "<br>");
        document.write("(Cara 2) Nama Anda = " + b + "<br>");
      }
    </script>
  </head>
  <body>
    <form id="form1">
      <input type="text" id="nama" />
    </form>
    <input type="button" value="Tampilkan" />
  </body>
</html>
```

```

    }
  </script>
</head>
<body>
  <form name="form1">
    Nama <input type="text" name="nama" id="NAMA" /> <br />
    <button name="tombol" onclick="tampil()">SHOW</button>
  </form>
</body>
</html>

```

Output :

Nama

(Cara 1) Nama Anda = ilham hafidz

(Cara 2) Nama Anda = ilham hafidz

Analisis :

- Document.write() merupakan syntax untuk menampilkan “sesuatu” pada browser. Document sendiri yaitu sebuah objek browser dan write() adalah sebuah fungsi pada object document tadi.
- a dan b merupakan sebuah variabel. Yaitu tempat menyimpan data sementara pada saat program dijalankan.
- Sebuah variabel dapat dipanggil nilainya diantara string dengan teknik concat, yaitu “string 1” + namaVar + “string2”.
- Pada nilai dari variabel a, value-nya diambil dari object document diikuti setiap “name” yang terdapat pada object tersebut.
- Pada nilai dari variabel b, value-nya diambil dari object document dengan memanfaatkan fungsi “getElementById”, yaitu sebuah fungsi untuk mengambil element sesuai dengan id pada argument fungsi tersebut.
- Atribut onclick yaitu sebuah atribut event yang akan menjalankan sebuah fungsi (pada praktikum ini akan menjalankan fungsi tampilan) ketika “element tersebut di klik”.
- Function biasa disebut fungsi merupakan sebuah sub-program yang bisa dipanggil dan digunakan berkali-kali.

- **Praktikum 5**

Kode Program :

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
    <title>Modul 5 Praktikum 5</title>
    <script language="javascript">
      function tampil() {
        a = document.form1.bil_1.value;
        b = document.form1.bil_2.value;
        c = a + b;
        document.form1.hasil.value = c;
      }
    </script>
  </head>
  <body>
    <form name="form1">
      Bilangan 1 <input type="number" name="bil_1" /> <br />
      + <br />
      Bilangan 2 <input type="number" name="bil_2" /> <br />
      <input type="button" onclick="tampil()" value="=" />
      <br />
      Hasil <input type="text" name="hasil" id="HASIL" /> <br />
    </form>
  </body>
</html>
```

Output :

Bilangan 1

+

Bilangan 2

Hasil

Analisis :

- Function biasa disebut fungsi merupakan sebuah sub-program yang bisa dipanggil dan digunakan berkali-kali.
- a dan b merupakan sebuah variabel. Yaitu tempat menyimpan data sementara pada saat program dijalankan.
- Variabel a diisi dengan nilai dari input dengan name bil_1 yang terdapat pada form dengan name form1.
- Variabel b diisi dengan nilai dari input dengan name bil_2 yang terdapat

pada form dengan name form1

- Variabel c diisi dengan nilai hasil operasi aritmatika antara variabel a dan b.
- Note : Hasilnya menjadi 1214 karena tipe data dari variabel a dan b merupakan string, jika "string + string" javascript menganggap kalau itu adalah operasi concat / peggabungan string, sehingga hasilnya adalah "penggabungan" antara 2 variabel bukan "penjumlahan" antara 2 variabel.

- Praktikum 5A

Kode Program :

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
    <title>Modul 5 Praktikum 5A</title>
    <script language="javascript">
      function tampil() {
        a = parseInt(document.form1.bil_1.value);
        b = parseInt(document.form1.bil_2.value);
        c = a + b;
        document.form1.hasil.value = c;
      }
    </script>
  </head>
  <body>
    <form name="form1">
      Bilangan 1 <input type="number" name="bil_1" /> <br />
      + <br />
      Bilangan 2 <input type="number" name="bil_2" /> <br />
      <input type="button" onclick="tampil()" value="=" />
      <br />
      Hasil <input type="text" name="hasil" id="HASIL" /> <br />
    </form>
  </body>
</html>
```

Output :

Bilangan 1

+

Bilangan 2

Hasil

Analisis :

- Function biasa disebut fungsi merupakan sebuah sub-program yang bisa dipanggil dan digunakan berkali-kali.
- a dan b merupakan sebuah variabel. Yaitu tempat menyimpan data sementara pada saat program dijalankan.
- Variabel a diisi dengan nilai dari input dengan name bil_1 yang terdapat pada form dengan name form1.
- Variabel b diisi dengan nilai dari input dengan name bil_2 yang terdapat pada form dengan name form1
- Variabel c diisi dengan nilai hasil operasi aritmatika antara variabel a dan b.
- Fungsi parseInt() merupakan sebuah fungsi untuk mengubah tipe data dari sebuah value menjadi integer.

- **Praktikum 5B**

Kode Program:

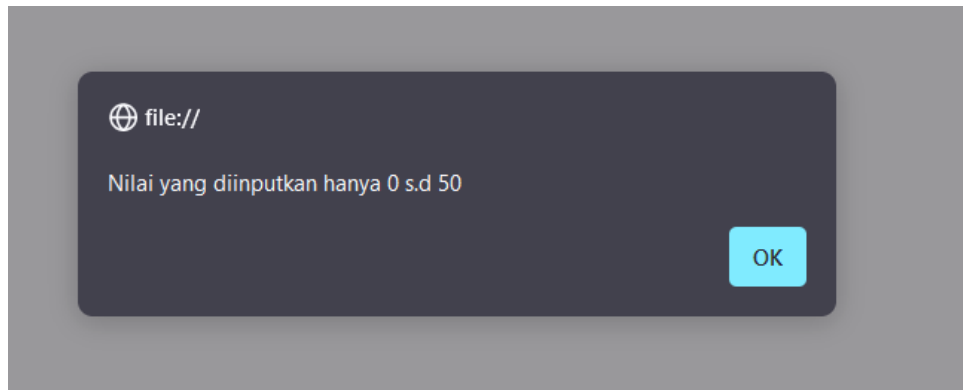
```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
    <title>Modul 5 Praktikum 5B</title>
    <script language="javascript">
      function tampil() {
        a = parseInt(document.form1.bilangan.value);

        if (a < 0 || a >= 50) {
          alert("Nilai yang diinputkan hanya 0 s.d 50");
        }
      }
    </script>
  </head>
  <body>
    <form name="form1">
      Menentukan Jenis Bilangan <br />
      Masukkan Bilangan : <input type="number" name="bilangan" />
      <input type="button" onclick="tampil()" value="cek" />
    </form>
  </body>
</html>
```

Output :

Menentukan Jenis Bilangan

Masukkan Bilangan :



Analisis :

- Function biasa disebut fungsi merupakan sebuah sub-program yang bisa dipanggil dan digunakan berkali-kali.
- a merupakan sebuah variabel. Yaitu tempat menyimpan data sementara pada saat program dijalankan.
- Variabel a diisi dengan nilai dari input dengan name bilangan yang terdapat pada form dengan name form1.
- Fungsi parseInt() merupakan sebuah fungsi untuk mengubah tipe data dari sebuah value menjadi integer.
- Terdapat perkondisian dengan if, yaitu jika nilai a-nya kurang dari 0 atau lebih dari sama dengan 50 maka akan menjalankan alert.
- Syntax "||" adalah operator logika OR yaitu operator logika jika dari kedua kondisi terdapat nilai yang true, maka hasil operator logika tersebut adalah true.

- **Praktikum 5C**

Kode Program :

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
    <title>Modul 5 Praktikum 5C</title>
```

```

<script language="javascript">
  function tampil() {
    a = parseInt(document.form1.bilangan.value);

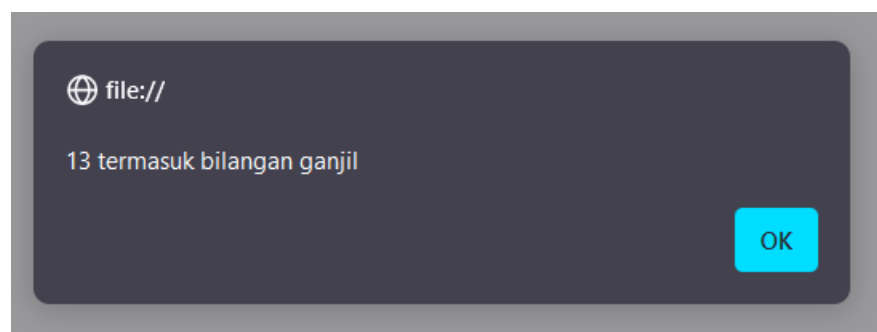
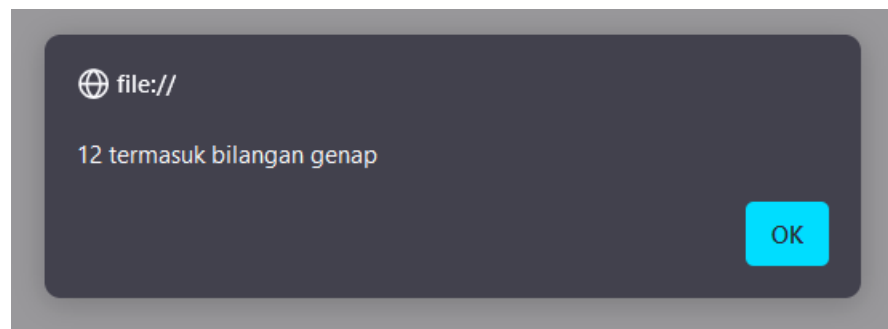
    if (a % 2 == 0) {
      alert(a + " termasuk bilangan genap");
    } else {
      alert(a + " termasuk bilangan ganjil");
    }
  }
</script>
</head>
<body>
  <form name="form1">
    Menentukan Jenis Bilangan <br />
    Masukkan Bilangan : <input type="number" name="bilangan" />
    <input type="button" onclick="tampil()" value="cek" />
  </form>
</body>
</html>

```

Output :

Menentukan Jenis Bilangan

Masukkan Bilangan :



Analisis :

- Function biasa disebut fungsi merupakan sebuah sub-program yang bisa dipanggil dan digunakan berkali-kali.
- a merupakan sebuah variabel. Yaitu tempat menyimpan data sementara pada saat program dijalankan.
- Variabel a diisi dengan nilai dari input dengan name bilangan yang terdapat pada form dengan name form1.
- Fungsi parseInt() merupakan sebuah fungsi untuk mengubah tipe data dari sebuah value menjadi integer.
- Syntax if merupakan sebuah perkondisian, jika statement didalam tanda dalam kurungnya bernilai true, maka block program if akan dijalankan. Tetapi jika kondisi if nya false maka blok program else yang akan dijalankan.
- Pada perkondisian / pengecekan if nya, jika a dibagi 2 sisa baginya adalah 0.

- **Praktikum 5D**

Kode Program :

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
    <title>Modul 5 Praktikum 5D</title>
    <script language="javascript">
      function tampil() {
        a = parseInt(document.form1.bilangan.value);

        if (a % 2 == 0) {
          document.form1.hasil.value = a + " termasuk bilangan genap";
        } else {
          document.form1.hasil.value = a + " termasuk bilangan ganjil";
        }
      }
    </script>
  </head>
  <body>
    <form name="form1">
      Menentukan Jenis Bilangan <br />
      Masukkan Bilangan : <input type="number" name="bilangan" />
      <input type="button" onclick="tampil()" value="cek" />
      <br /><br />
      Jenis Bilangan : <input type="text" name="hasil" readonly size="35" />
    </form>
  </body>
</html>
```

```
</html>
```

Output :

Menentukan Jenis Bilangan

Masukkan Bilangan :

Jenis Bilangan :

Menentukan Jenis Bilangan

Masukkan Bilangan :

Jenis Bilangan :

Analisis :

- Function biasa disebut fungsi merupakan sebuah sub-program yang bisa dipanggil dan digunakan berkali-kali.
- a merupakan sebuah variabel. Yaitu tempat menyimpan data sementara pada saat program dijalankan.
- Variabel a diisi dengan nilai dari input dengan name bilangan yang terdapat pada form dengan name form1.
- Fungsi parseInt() merupakan sebuah fungsi untuk mengubah tipe data dari sebuah value menjadi integer.
- Syntax if merupakan sebuah perkondisian, jika statement didalam tanda dalam kurungnya bernilai true, maka block program if akan dijalankan. Tetapi jika kondisi if nya false maka blok program else yang akan dijalankan.
- Pada perkondisian / pengecekan if nya, jika a dibagi 2 sisa baginya adalah 0.

- **Praktikum 5E**

Kode Program :

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
    <title>Modul 5 Praktikum 5E</title>
```

```

<script language="javascript">
  function tampil() {
    nh = document.form1.nilai_huruf.value;

    if (nh == "A") {
      na = 4;
    } else if (nh == "B") {
      na = 3;
    } else if (nh == "C") {
      na = 2;
    } else if (nh == "D") {
      na = 1;
    } else if (nh == "E") {
      na = 0;
    } else {
      na = "";
    }

    document.form1.nilai_angka.value = na;
  }
</script>
</head>
<body>
  <form name="form1">
    Pilih Nilai Anda :
    <select name="nilai_huruf" onchange="tampil()">
      <option value="-">--Pilih Salah Satu--</option>
      <option value="A">A</option>
      <option value="B">B</option>
      <option value="C">C</option>
      <option value="D">D</option>
      <option value="E">E</option>
    </select>

    <br /><br />
    Nilai Mutu : <input type="text" name="nilai_angka" readonly />
  </form>
</body>
</html>

```

Output :

Pilih Nilai Anda :

Nilai Mutu :

Analisis :

- Function biasa disebut fungsi merupakan sebuah sub-program yang bisa dipanggil dan digunakan berkali-kali.
- nh merupakan sebuah variabel. Yaitu tempat menyimpan data

sementara pada saat program dijalankan.

- Variabel nh diisi dengan nilai dari input dengan name nilai_huruf yang terdapat pada form dengan name form1.
- Syntax if merupakan sebuah perkondisian, jika statement didalam tanda dalam kurungnya bernilai true, maka block program if akan dijalankan. Tetapi jika kondisi if nya false maka blok program else if yang akan dijalankan sampai jika semua kondisi dari if dan else if nya false, maka else yang akan dijalankan.
- Atribut onchange merupakan atribut yang akan menjalankan suatu fungsi pada value atributnya ketika value dari element tersebut berubah.

- **Praktikum 6**

Kode Program :

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <head>
    <title>Modul 5 Praktikum 6</title>
  </head>
  <script language="javascript">
    function tampil() {
      nh = document.form1.nilai_huruf.value;

      switch (nh) {
        case "A":
          na = 4;
          break;
        case "B":
          na = 3;
          break;
        case "C":
          na = 2;
          break;
        case "D":
          na = 1;
          break;
        case "E":
          na = 0;
          break;
        default:
          na = "";
      }

      document.form1.nilai_angka.value = na;
    }
  </script>
</body>
```

```

<form name="form1">
  Pilih Nilai Anda :
  <select name="nilai_huruf" onchange="tampil()">
    <option value="--">--Pilih Salah Satu--</option>
    <option value="A">A</option>
    <option value="B">B</option>
    <option value="C">C</option>
    <option value="D">D</option>
    <option value="E">E</option>
  </select>

  <br /><br />
  Jenis Bilangan : <input type="text" name="nilai_angka" readonly />
</form>
</body>
</html>

```

Output :

Pilih Nilai Anda :

Nilai Mutu :

Analisis :

- Function biasa disebut fungsi merupakan sebuah sub-program yang bisa dipanggil dan digunakan berkali-kali.
- nh merupakan sebuah variabel. Yaitu tempat menyimpan data sementara pada saat program dijalankan.
- Variabel nh diisi dengan nilai dari input dengan name nilai_huruf yang terdapat pada form dengan name form1.
- Syntax switch merupakan sebuah perkondisian yang akan mengecek sesuai dengan case pada switch tersebut.
- Attribut onchange merupakan attribut yang akan menjalankan suatu fungsi pada value attributnya ketika value dari element tersebut berubah.

- **Praktikum 7A**

Kode Program :

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <head>
    <title>Modul 5 Praktikum 7A</title>
  </head>
  <body>

```

```

</head>
<script language="javascript">
  for (i = 0; i <= 4; i++) {
    document.write(i + "<BR>");
  }
</script>
<body>
  <form name="form1"></form>
</body>
</html>

```

Output :

```

0
1
2
3
4

```

Analisis :

For merupakan syntax perulangan, terdapat 3 kendali utama dengan masing-masing dipisah dengan “;” pada dalam kurung setelah syntax for, yaitu :

- Inisialisasi index awal perulangan. Dapat dengan membuat sebuah variabel dengan memberikan nilai awal berupa integer pada variabel tersebut
- Kondisi, yaitu jika kondisi fornya true maka statement for akan dijalankan (terus-menerus)
- Iterasi, yaitu increment atau decrement pada variabel index perulangannya.

- **Praktikum 7B**

Kode Program :

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <head>
    <title>Modul 5 Praktikum 7B</title>
  </head>
  <script language="javascript">
    i = 0;
    while (i <= 4) {
      document.write(i + "<BR>");
      i++;
    }
  </script>
</html>

```

```
</script>
<body>
  <form name="form1"></form>
</body>
</html>
```

Output :

```
0
1
2
3
4
```

Analisis :

Sama seperti for, while juga merupakan syntax perulangan, hanya saja pada while “inisialisasi index perulangannya” di definisikan sebelum syntax while-nya (bukan didalam) dan iterasi index perulangannya pun berada didalam stament dari while.

- **Praktikum 7C**

Kode Program :

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <head>
    <title>Modul 4 Praktikum 7c</title>
  </head>
  <script language="javascript">
    i = 0;
    do {
      document.write(i + "<BR>");
      i++;
    } while (i <= 4);
  </script>
  <body>
    <form name="form1"></form>
  </body>
</html>
```

Analisis :

Perulangan do while merupakan perulangan yang akan menjalankan stament do ketika kondisi dalam while nya true. Sama seperti while, inisialisasi index perulangannya dilakukan sebelum dari perulangannya dan

iterasi index perulangannya dilakukan didalam stament do. Perbedaan perulangan do while dengan perulangan lainnya adalah perulangan ini akan menjalankan terlebih dahulu stament do-nya lalu lakukan pengecekan setelah statement pertama berhasil ditampilkan.

- **Praktikum 7D**

Kode Program :

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <head>
    <title>Modul 4 Praktikum 7D</title>
  </head>
  <script language="javascript">
    function tampil() {
      max = document.form1.wf.length;
      wfav = "";

      for (i = 0; i < max; i++) {
        if (document.form1.wf[i].checked) {
          wfav = wfav + document.form1.wf[i].value + "<br>";
        }
      }
      max_mt = document.form1.mt.length;
      mt_fav = "";
      for (i = 0; i < max_mt; i++) {
        if (document.form1.mt[i].checked) {
          mt_fav = mt_fav + document.form1.mt[i].value + "<br>";
        }
      }
      document.write(
        "<b> Warna Favorit : </b> <br>" +
        wfav +
        "<br> <b> Makanan TerFavorit : </b> <br>" +
        mt_fav
      );
    }
  </script>
  <body>
    <form name="form1">
      Warna Favorit : <br />
      <input type="checkbox" name="wf" value="Hitam" />Hitam<br />
      <input type="checkbox" name="wf" value="Putih" />Putih<br />
      <input type="checkbox" name="wf" value="Hijau" />Hijau<br />
      <input type="checkbox" name="wf" value="Biru" />Biru<br />
      <br /><br />

      Makanan TerFavorit : <br />
      <input type="radio" name="mt" value="Nasi Goreng" /> Nasi Goreng <br />
      <input type="radio" name="mt" value="Rendang" /> Rendang <br />
      <input type="radio" name="mt" value="Ayam Bakar" /> Ayam Bakar <br />
      <input type="radio" name="mt" value="Bakso" /> Bakso <br />
    </form>
  </body>
</html>
```



```
<br /><br />
<button name="tombol" onclick="tampil()">SHOW</button>
</form>
</body>
</html>
```

Output :

Warna Favorit :

- ☐ Hitam
- ☐ Putih
- ☐ Hijau
- ☐ Biru

Makanan TerFavorit :

- ☐ Nasi Goreng
- ☐ Rendang
- ☐ Ayam Bakar
- ☐ Bakso

SHOW

Warna Favorit :

Hitam
Biru

Makanan TerFavorit :

Nasi Goreng

Analisis :

- Input dengan type checkbox merupakan sebuah input dimana user dapat memilih lebih dari 1 pilihan sedangkan input type radio hanya bisa memilih 1 pilihan saja diantara beberapa pilihan (name dari inputnya harus sama)
- Perulangan for pertama, akan diulang sebanyak nilai dari variabel max (nilai variabel ini tergantung dari banyaknya pilihan user terhadap warna favorit yang pilih) dengan statement perulangan untuk mengecek nilai dari checkbox nya apakah "checked" atau tidak. Jika checkbox tersebut "checked" maka value dari checkbox tersebut akan di concat dengan nilai variabel mfav.

- Perulangan for kedua, akan diulang sebanyak nilai dari variabel max_mt dengan statement perulangan untuk mengecek nilai dari radio nya apakah "checked" atau tidak. Jika radio tersebut "checked" maka value dari radio tersebut akan di concat dengan nilai variabel mt_fav.

2. TUGAS

1) Sebutkan dan jelaskan fungsi event yang terdapat pada javascript (minimal 10)

Jawab :

- click / onclick = event yang akan dijalankan ketika element di klik.
- dblclick / ondblclick = event yang akan dijalankan ketika element di klik 2 kali tanpa jeda.
- keydown / onkeydown = event yang akan dijalankan ketika tombol keyboard ditekan
- keyup / onkeyup = event yang akan dijalankan ketika tombol pada keyboard dilepaskan
- keypress / onkeypress = event yang akan dijalankan ketika tombol keyboard ditekan dan dilepaskan.
- submit / onsubmit = event untuk form ketika disubmit / dikirimkan.
- change / onchange = event untuk form ketika value dari sebuah inputan berubah.
- focus / onfocus = event untuk form ketika inputan mendapat fokus.
- blur / onblur = event untuk form ketika inputan telah keluar dari fokus.
- scroll / onscroll = event yang dijalankan ketika element / windows di scroll.

2) Buat Validasi Form dengan Javascript

Jawab :

Kode Program :

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
    <title>Document</title>
```

```
<style>
  .error {
    border-color: red;
  }
  .success {
    border-color: green;
  }
</style>
</head>
<body>
  <form name="form">
    <div>
      <label for="email">Email</label> <br />
      <input type="email" placeholder="Email" name="email" id="email" />
    </div>
    <br />
    <div>
      <label for="password">Password</label> <br />
      <input
        type="password"
        placeholder="Password"
        name="password"
        id="password"
      />
    </div>
    <br />
    <button type="button" onclick="validateForm()">Submit</button>
  </form>

  <script>
    const email = document.getElementById("email");
    const password = document.getElementById("password");

    const reset = () => {
      email.classList.remove("error");
      password.classList.remove("error");
      email.classList.remove("success");
      password.classList.remove("success");
    };

    const validateForm = () => {
      reset();

      if (email.value && password.value) {
        return alert("Login");
      }

      !email.value
        ? email.classList.add("error")
        : email.classList.add("success");

      !password.value
        ? password.classList.add("error")
        : password.classList.add("success");
    };
  </script>
</body>
</html>
```

Output :

- Kondisi awal form

Email

Password

- Ketika button submit di klik tetapi kedua inputan belum diisi

Email

Password

- Ketika button submit di klik tetapi salah satu inputan belum diisi

Email

Password

- Ketika keduanya diisi akan muncul popup



Analisis :

- Pada javascript terdapat select element dengan menggunakan fungsi "getElementById" yaitu untuk mengambil suatu element sesuai dengan id-nya. Hasil dari pengambilan element tersebut dimasukkan kedalam sebuah variabel const (konstanta).
- Fungsi reset merupakan fungsi untuk "me-reset kembali kondisi form ke kondisi awal", yaitu dengan statement untuk menghapus class error dan success pada inputan email dan password-nya.
- Fungsi validateForm akan dijalankan ketika tombol submit di klik dengan memanfaatkan event "onclick". Statement fungsinya yaitu untuk menjalankan fungsi reset, karena saya ingin setiap di submit kondisi form harus direset terlebih dahulu. Lalu menjalankan sebuah perkondisian dengan mengecek "jika value dari inputan email DAN password ada", maka berikan nilai kembalian untuk fungsi validateForm (keluar dari fungsi) berupa alert dengan message login. Tetapi jika kondisi ifnya tidak masuk, maka lakukan pengecekan pada inputan email dan password, jika kosong berikan element tersebut class "error" tetapi jika tidak kosong berikan class "success"
- Untuk form dengan class error akan di style di css agar warna daripada border-nya adalah merah, sedangkan yang mempunyai class success akan berwarna hijau.

3) Buat validasi form inputan dengan form seperti contoh

Jawab:

Kode Program:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <head>
    <title>Tugas 3</title>
  </head>
  <body>
    <form action="" name="form1">
      <table border="1">
        <tr>
          <th colspan="2">BIODATA MAHASISWA FKOM UNIKU </td>
        </tr>
        <tr>
          <td>NIM</td>
```

```

        <td>
            <input type="number" name="nim" id="nim" placeholder="masukan nim
anda">
        </td>
    </tr>
    <tr>
        <td>NAMA</td>
        <td>
            <input type="text" name="nama" placeholder="masukan nama anda">
        </td>
    </tr>
    <tr>
        <td>JENIS KELAMIN</td>
        <td>
            <input type="radio" name="jk" value="L">
            <label for="">Laki-laki</label>
            <input type="radio" name="jk" value="P">
            <label for="">Perempuan</label>
        </td>
    </tr>
    <tr>
        <td>JENJANG</td>
        <td>
            <select name="jenjang" id="">
                <option value="">--pilih salah satu--</option>
                <option value="S1">S1</option>
                <option value="D3">D3</option>
            </select>
        </td>
    </tr>
    <tr>
        <td>PROGRAM STUDI</td>
        <td>
            <select name="prodi" id="">
                <option value="">--pilih salah satu--</option>
                <option value="TI">Teknik Informatika</option>
                <option value="SI">Sistem Informasi</option>
                <option value="DKV">Desain Komunikasi Visual</option>
                <option value="MI">Manajemen Informatika</option>
            </select>
        </td>
    </tr>
    <tr>
        <td>KARIR YANG DIINGINKAN</td>
        <td>
            <input type="checkbox" name="karir1" value="programmer">
            <label for="">Programmer</label>
            <input type="checkbox" name="karir2" value="Web Desaigner">
            <label for="">Web Desaigner</label>
            <input type="checkbox" name="karir3" value="Software Developer">
            <label for="">Software Developer</label>
            <br>
            <input type="checkbox" name="karir4" value="Network Administrator">
            <label for="">Network Administrator</label>
            <input type="checkbox" name="karir5" value="Operator">
            <label for="">Operator</label>
            <input type="checkbox" name="karir6" value="Analyst System">
            <label for="">Analyst System</label>
        </td>
    </tr>

```

```

        <br>
        <input type="checkbox" name="karir7" value="Animator">
        <label for="">Animator</label>
        <input type="checkbox" name="karir8" value="Game Developer">
        <label for="">Game Developer</label>
    </td>
</tr>
<tr>
    <td>ALAMAT</td>
    <td>
        <textarea name="alamat"></textarea>
    </td>
</tr>
<tr>
    <td>E-Mail</td>
    <td>
        <input type="email" name="email" placeholder="masukan e-mail
@uniku">
    </td>
</tr>
<tr>
    <td colspan="2">
        <input type="button" name="simpan" value="SIMPAN" id="simpan">
        <input type="reset" name="batal" value="BATALL">
    </td>
</tr>
</table>
</form>

<script>

    const validateForm = () => {
        const { nim, nama, jk, jenjang, prodi, alamat, email } =
document.forms["form1"];

        if (![nim.value, nama.value, jk.value, jenjang.value, prodi.value,
alamat.value, email.value].every(Boolean) || !karirSelected()) {
            alert("Isi semua inputan");
        } else {
            alert("Anda berhasil mendaftar");
        }
    };

    const karirSelected = () => {
        const checkboxes =
document.querySelectorAll('input[type="checkbox"]');
        return Array.from(checkboxes).some((checkbox) => checkbox.checked);
    };

    const simpanButton = document.getElementById("simpan");
    if (simpanButton) {
        simpanButton.addEventListener("click", validateForm);
    }

    const checkboxes = document.querySelectorAll('input[type="checkbox"]');
    checkboxes.forEach((checkbox) => {
        checkbox.addEventListener("click", updateKarir);
    });

```

```
});
</script>
</body>
</html>
```

Output :

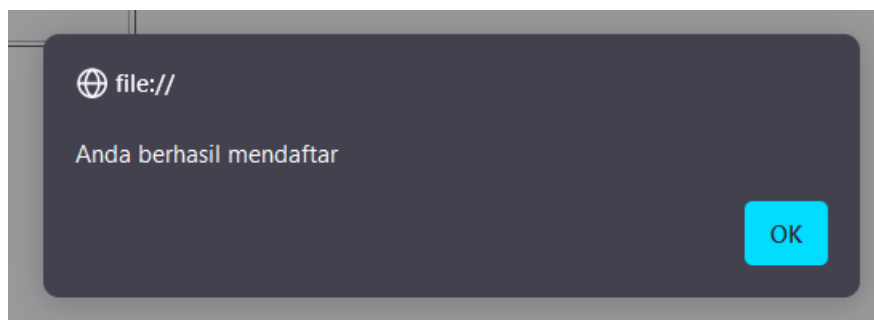
- Kondisi awal

BIODATA MAHASISWA FKOM UNIKU	
NIM	<input type="text" value="masukan nim anda"/>
NAMA	<input type="text" value="masukan nama anda"/>
JENIS KELAMIN	<input type="radio"/> Laki-laki <input type="radio"/> Perempuan
JENJANG	<input type="text" value="--pilih salah satu--"/>
PROGRAM STUDI	<input type="text" value="--pilih salah satu--"/>
KARIR YANG DIINGINKAN	<input type="checkbox"/> Programmer <input type="checkbox"/> Web Designer <input type="checkbox"/> Software Developer <input type="checkbox"/> Network Administrator <input type="checkbox"/> Operator <input type="checkbox"/> Analyst System <input type="checkbox"/> Animator <input type="checkbox"/> Game Developer
ALAMAT	<input type="text"/>
E-Mail	<input type="text" value="masukan e-mail @uniku"/>
<input type="button" value="SIMPAN"/> <input type="button" value="BATAL"/>	

- Ketika klik tombol simpan tetapi semua inputan belum diisi



- Ketika klik tombol simpan dan sudah mengisi semua inputan



- 4) Membuat script untuk menghitung penjualan dan menghasilkan Nota Penjualannya.

Jawab :

Kode Program :

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
    <title>Tugas 4</title>

    <style>
      main {
        display: none;
      }
      main.show {
        display: block;
      }
    </style>
  </head>
  <body>
    <form action="" name="form1">
      <header>
        <h1>Data Penjualan Barang</h1>
      </header>
      <table border="1">
        <tr>
          <th colspan="2">Data Penjualan Barang</th>
        </tr>
        <tr>
          <td>Kode</td>
          <td>
            <select name="kode" onchange="pilihKodeBarang()">
              <option value="">--pilih salah satu--</option>
              <option value="B001">B001</option>
              <option value="B002">B002</option>
              <option value="b">B003</option>
            </select>
          </td>
        </tr>
        <tr>
          <td>Jumlah Beli</td>
          <td>
            <input
              type="number"
              name="jumlahbeli"
              size="10"
              maxlength="10"
              onkeyup="setPotongan()"
            />
          </td>
        </tr>
      </table>
    </form>
  </body>
</html>
```

```

        <td>Nama Barang</td>
        <td>
            <input type="text" name="namabarang" />
        </td>
    </tr>
    <tr>
        <td>Harga</td>
        <td>
            <input type="number" name="harga" />
        </td>
    </tr>
    <tr>
        <td>Jumlah Bayar</td>
        <td>
            <input type="number" name="jumlahbayar" />
        </td>
    </tr>
    <tr>
        <td>Potongan <input type="number" name="potongan" /> %</td>
        <td>
            <input type="number" name="jumlahPotongan" />
        </td>
    </tr>
    <tr>
        <td>Total Bayar</td>
        <td>
            <input type="number" name="totalbayar" />
        </td>
    </tr>
    <tr>
        <td>
            <input
                type="button"
                name="tampil"
                value="TAMPILKAN"
                onclick="hit()"
            />
        </td>
    </tr>
</table>
</form>
<main>
    <h1>Nota Penjualan</h1>
    <p>Kode Barang = <span id="kodeBarang"></span></p>
    <p>Nama Barang = <span id="namaBarang"></span></p>
    <p>Harga Barang = <span id="hargaBarang"></span></p>
    <p>Jumlah Beli = <span id="jumlahBeli"></span></p>
    <p>-----</p>
    <p>Jumlah Bayar = <span id="jumlahBayar"></span></p>
    <p>Potongan = <span id="potongan"></span></p>
    <p>=====</p>
    <p>Total Bayar = <span id="totalBayar"></span></p>
</main>

<script>
    const getElem = (id) => document.getElementById(id);
    const form1 = document.forms.form1;

```

```

const pilihKodeBarang = () => {
  const { kode, namabarang, harga } = form1;
  switch (kode.value) {
    case "B001":
      setBarangData("Buku", 5000);
      break;
    case "B002":
      setBarangData("Penggaris", 1500);
      break;
    case "B003":
      setBarangData("Pulpen", 2000);
      break;
    default:
      setBarangData("", 0);
  }
};

const setBarangData = (nama, harga) => {
  form1.namabarang.value = nama;
  form1.harga.value = harga;
};

const setPotongan = () => {
  const {
    jumlahbeli,
    harga,
    potongan,
    jumlahbayar,
    jumlahPotongan,
    totalbayar,
  } = form1;
  const jumlahBeli = jumlahbeli.value;
  const baseHarga = parseInt(jumlahBeli) * parseInt(harga.value);

  if (!jumlahBeli) {
    potongan.value = "";
    jumlahbayar.value = "";
  } else {
    const discountRate =
      jumlahBeli <= 10 ? 0.05 : jumlahBeli <= 20 ? 0.1 : 0.15;
    potongan.value = discountRate * 100;
    jumlahbayar.value = baseHarga;
    jumlahPotongan.value = baseHarga * discountRate;
    totalbayar.value = baseHarga - parseFloat(jumlahPotongan.value);
  }
};

const hit = () => {
  const {
    kode,
    namabarang,
    harga,
    jumlahbeli,
    jumlahbayar,
    jumlahPotongan,
    totalbayar,
  } = form1;

```

```

        getElem("kodeBarang").textContent = kode.value;
        getElem("namaBarang").textContent = namabarang.value;
        getElem("hargaBarang").textContent = harga.value;
        getElem("jumlahBeli").textContent = jumlahbeli.value;
        getElem("jumlahBayar").textContent = jumlahbayar.value;
        getElem("potongan").textContent = jumlahPotongan.value;
        getElem("totalBayar").textContent = totalbayar.value;

        document.querySelector("main").classList.add("show");
    };
</script>
</body>
</html>

```

Output :

Data Penjualan Barang

Data Penjualan Barang	
Kode	B001 <input type="button" value="v"/>
Jumlah Beli	10 <input type="button" value="v"/>
Nama Barang	Buku
Harga	5000 <input type="button" value="v"/>
Jumlah Bayar	50000 <input type="button" value="v"/>
Potongan 5 <input type="button" value="v"/> %	2500 <input type="button" value="v"/>
Total Bayar	47500 <input type="button" value="v"/>
<input type="button" value="TAMPILKAN"/>	

Nota Penjualan

Kode Barang = B001

Nama Barang = Buku

Harga Barang = 5000

Jumlah Beli = 10

Jumlah Bayar = 50000

Potongan = 2500

=====

Total Bayar = 47500

Analisis :

- Membuat fungsi getElem untuk mempermudah select element DOM pada javascript.
- Fungsi pilihKodeBarang akan dijalankan ketika "select option" kode barang berubah nilainya. Statement fungsinya yaitu untuk melakukan pengecekan pada value "kode" yang nantinya value yang sesuai akan menjalankan fungsi setBarangData() dengan mengirim 2 argument, yaitu nama barang dan harga dari barang tersebut
- Fungsi setBarangData yaitu fungsi untuk mengganti value dari inputan sesuai parameter-nya
- Fungsi setPotongan yaitu fungsi untuk menghitung potongannya termasuk diskon hingga total bayar-nya.
- Fungsi hit yaitu fungsi yang akan dijalankan ketika tombol tampilkan di klik. Statement dari fungsinya yaitu untuk mengubah textContent dari "nota penjualan" sesuai dengan value dari form inputan.