

TUGAS UTS GAME DESIGN DOCUMENT

Flappy Nda



Disusun Oleh:

Yuanda Wardana Eka Saputra (V3920062) (Project Manajer)

Rifqi Achmad Fadhila (V3920053) (Programmer)

Ilham Hidayat Sidik (V3920065) (Programmer)

Tanzil Rahmatul Karim (V3920057) (Game Designer)

Zulfi Masyita Resia Reswati (V3920063) (Game Designer)

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS SEBELAS MARET
SURAKARTA
2021**

1. Product Specifications

1.1. Judul Game

Judul dari game yang kami buat adalah **“Flappy Nda”**.

1.2. Latar Belakang Pembuatan Game

Sejak kemunculan jenis game adventure sederhana namun menantang, seperti angry bird atau flappy bird, jenis game ini menjadi populer. Gameplay yang mengandalkan kelincahan, dan bisa dimainkan dalam waktu yang tidak lama, dapat membuat pemain secara tidak sadar mengulangnya terus-menerus saat game over. Selain itu, pemain kemudian ingin berbagi skor yang dicapainya dengan temannya, sehingga beredar screenshot di berbagai media sosial, seperti Twitter, Facebook, dan Path tentang game ini. Selain itu, Game Flappy Nda ini juga disebut kompetitif dan menantang, butuh keterampilan tinggi, sesi permainan yang singkat dan sulit dimenangkan, sehingga makin banyak orang tertantang untuk bermain.

Game yang dibuat cukup sederhana yaitu flappy bird dengan beberapa desain yang dimodifikasi, Maka akan mencoba membuat game dengan judul Flappy Nda bergenre Arcade-Comedy yang sederhana, namun menantang untuk dimainkan. Namun tidak hanya itu saja kami juga akan mengangkat sisi edukasi bagi pemain usia 6 – 8 tahun. Melalui game ini kami berharap dapat mengajarkan teori sebab akibat seperti, bila Flappy Nda terkena tiang maka Flappy Nda akan mati, dan untuk selalu fokus dalam mengerjakan sesuatu.

2. Game Overview

2.1. Genre game

Permainan dengan genre arcade biasanya adalah permainan yang membutuhkan refleksi pemain, dan biasanya hanya menampilkan keahlian strategi. Genre game yang kami buat adalah Arcade-Comedy sehingga game ini dapat digolongkan ke dalam game yang dimainkan untuk mengejar poin highscore yang desain atau alur ceritanya diselipkan komedi. Seperti pada game Flappy Nda ini desainnya dibuat sedikit komedi dengan beberapa ekspresi pada Flappy Nda yang sesuai dengan keadaannya saat dimainkan.

2.2. Target Pemain

Target Pemain dari Game Flappy Nda ini adalah anak yang memiliki umur diatas 6 tahun hingga orang dewasa. Sehingga mulai umur diatas 6 tahun dapat memainkan game ini.

2.3. Deskripsi game



- **Cara Memainkan / Aturan :**

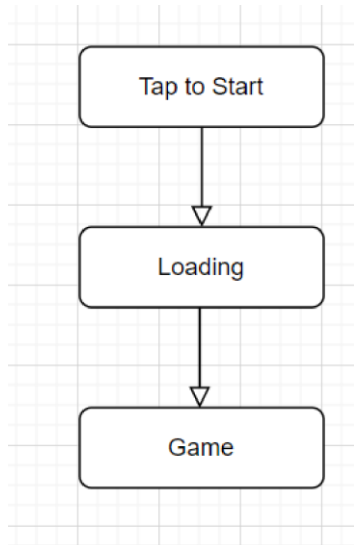
Cara memainkan Flappy Nda cukup dengan mengetuk jari ke layar untuk membuat Flappy Nda terbang. bukan hanya sembarang terbang saja, tetapi tantangannya disini adalah menjaga agar Flappy Nda tersebut tidak menabrak pipa-pipa dengan cara terbang melalui celah-celahnya. jika Flappy Nda menabrak pipa-pipa maka pemain kalah.

- **Tujuan :**

- Menghilangkan Stress
- Melatih Konsentrasi
- Melatih kesatuan pikiran dan gerakan
- Melatih kestabilan emosi
- Meningkatkan efisiensi otak

2.4. UI Map (Navigation Menu)

Menu dan submenu yang ada pada sebuah game Flappy Nda adalah sebagai berikut.



3. Gameplay and Mechanic

3.1. Win/Lose Condition

Pada permainan Flappy Nda ini dapat digolongkan ke dalam game yang dimainkan untuk mengejar point highscore dengan melewati rintangan yang ada seperti tiang-tiang. Sehingga pemain akan menang disaat mendapatkan score tertinggi dan mengalahkan catatan score sebelumnya. Namun sebaliknya jika Flappy Nda gagal melewati rintangan seperti tiang yang menghalangi jalannya maka Flappy Nda akan terjatuh atau tertabrak tiang, kondisi inilah yang membuat Flappy Nda mati dan game akan selesai.

3.2. Movement

Flappy Nda bergerak maju melintasi tiang-tiang. Pergerakan game dilakukan dengan tap pada layar, kemudian flappy nda akan bergerak ke atas. jika tidak di tap maka akan bergerak turun. kontrol apa yang digunakan.

4. Story Board

Cerita bermula ketika seorang mahasiswa bernama yuanda mengikuti kelas gamedev tetapi dia malah asik main game Flappy bird sampai akhirnya yuanda ketiduran di atas laptop, ketika dia membuka mata tiba tiba sudah berada di dalam game Flappy bird. Yuanda harus mendapatkan skor tertinggi/ menyelesaikan gamenya untuk keluar dari dalam game tersebut. TAMAT

5. Level

Penerapan level pada game Flappy Nda ini menggunakan sistem skor atau mengejar point high score, dimana semakin banyak Flappy Nda ini melewati tiang-tiang maka akan semakin banyak skor yang akan didapatkan, dan laju Flappy Nda ini akan semakin cepat.

6. Artificial Intelligence (AI)

Pada game Flappy Nda ini tidak terdapat Artificial Intelligence.

7. Art

Desain atau tampilan game, sound effect, maupun image atau icon-icon yang dipakai.

- Sound effect

```
# Game sounds
game_audio_sound['die'] = pygame.mixer.Sound('sounds/die.wav')
game_audio_sound['hit'] = pygame.mixer.Sound('sounds/hit.wav')
game_audio_sound['point'] = pygame.mixer.Sound('sounds/point.wav')
game_audio_sound['swoosh'] = pygame.mixer.Sound('sounds/swoosh.wav')
game_audio_sound['wing'] = pygame.mixer.Sound('sounds/wing.wav')
game_audio_sound['musik'] = pygame.mixer.Sound('sounds/musik.wav')
```

- die.wav untuk suara saat game over
- hit.wav untuk suara ketika bird-nda menabrak/mengenai pilar
- point.wav untuk suara ketika skor bertambah
- wing.wav untuk suara kepak sayap bird-nda
- musik.wav untuk background musik dari game flappy-nda

- Icon bird-nda



Saat terbang biasa
melewati pilar



Saat mendapat
skor

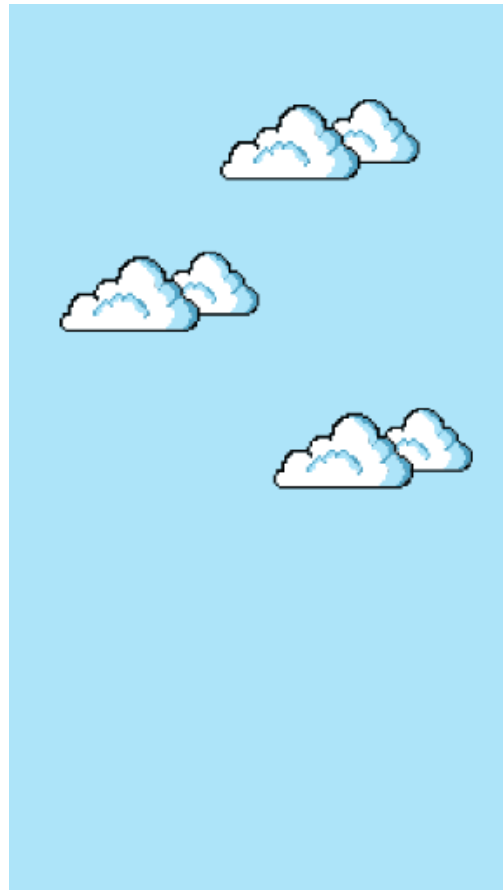


Saat terkena pilar
lalu gameover

- Icon pilar sebagai rintangan



- Background tampilan game



- Base untuk dasar pilar



- Guide pemain, desainnya kami buat sendiri menggunakan pixilart.com

Flappynda

Get
Ready



- Tulisan Game Over

GameOver

- Berikut jika sudah digabungkan

