# JURNAL MANDIRI 13 KONSTRUKSI PERANGKAT LUNAK

## **S1 SOFTWARE ENGINEERING**



2311104068 SE0702

**DIREKTORAT TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO** 

#### 2. A. Program.cs

```
using JMMODUL13;
Oreferences

public class Program

{
    var data1 = PusatDataSingleton.GetDataSingleton();
    var data2 = PusatDataSingleton.GetDataSingleton();

    data1.AddSebuahData("Ilham");
    data1.AddSebuahData("Christoper");
    data1.AddSebuahData("William");

    Console.WriteLine("Data di data2:");
    data2.PrintSemuaData();

    data2.HapusSebuahData(2);

    Console.WriteLine("\nSetelah penghapusan, data di data1:");
    data1.PrintSemuaData();

    Console.WriteLine(s"\nJumlah data di data1: {data1.GetSemuaData().Count}");
    Console.WriteLine($"Jumlah data di data2: {data2.GetSemuaData().Count}");
}
```

Kode di atas merupakan implementasi dari pola desain Singleton, di mana objek PusatDataSingleton hanya dibuat satu kali dan digunakan secara global. Pada Main, dua variabel (data1 dan data2) mengambil instance yang sama dari PusatDataSingleton melalui metode GetDataSingleton(). Data yang ditambahkan melalui data1 akan muncul juga ketika dipanggil dari data2, karena keduanya menunjuk ke objek yang sama. Penghapusan data melalui data2 pun berdampak langsung pada isi data1, yang terlihat dari hasil output jumlah dan isi data. Ini menunjukkan bahwa Singleton menjaga satu-satunya sumber data yang konsisten dalam keseluruhan aplikasi.

### B. PusatDataSingleton.cs

```
namespace JMMODULIS;

public class PusatDataSingleton

private static PusatDataSingleton _instance;

formore

public information

private PusatDataSingleton _instance;

formore

private PusatDataSingleton()

{
    DataTersimpan = new List<string='O;
}

Johnson

public static PusatDataSingleton GetDataSingleton()

{
    __instance == new PusatDataSingleton();
    __instanc
```

Kode tersebut merupakan contoh penggunaan *design pattern* Singleton melalui kelas PusatDataSingleton dari namespace JMMODUL13. Dalam Main(), objek data1 dan data2 samasama memanggil instance yang sama dari PusatDataSingleton menggunakan metode GetDataSingleton(). Karena Singleton hanya memiliki satu instance global, maka penambahan data melalui data1 juga dapat diakses oleh data2, dan sebaliknya. Saat data dihapus melalui data2, perubahan ini juga terlihat saat mencetak data dari data1. Output menunjukkan bahwa kedua variabel mengakses dan memanipulasi data yang sama, menegaskan prinsip utama dari Singleton: satu sumber data yang terpusat dan konsisten di seluruh aplikasi.

#### Running

```
Data di data2:
Ilham
Christoper
William

Setelah penghapusan, data di data1:
Ilham
Christoper

Jumlah data di data1: 2
Jumlah data di data2: 2

C:\Users\ASUS\source\repos\JMMODUL13\JMMODUL13\bin\Delta
To automatically close the console when debugging stole when debugging stops.
Press any key to close this window . . .
```

Output di atas menunjukkan bahwa data1 dan data2 merujuk pada instance yang sama dari kelas PusatDataSingleton, sehingga semua operasi yang dilakukan melalui salah satu variabel berdampak pada data yang sama. Setelah tiga data ditambahkan melalui data1, data2 menampilkan ketiganya karena mereka berbagi instance. Ketika data2 menghapus data pada indeks ke-2 (yaitu "William"), hasil penghapusan tersebut juga tercermin saat mencetak isi data1, yang kini hanya menampilkan "Ilham" dan "Christoper". Hal ini juga dikonfirmasi oleh jumlah data pada kedua variabel yang sama-sama berjumlah dua, membuktikan bahwa hanya ada satu sumber data aktif, sesuai dengan prinsip dari pola Singleton.