JURNAL MANDIRI 6 KONSTRUKSI PERANGKAT LUNAK

S1 SOFTWARE ENGINEERING



2311104068 SE0702

DIREKTORAT TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

2. A. Program.cs

Program di atas membuat objek SayaTubeUser dengan nama "Ilham Lii" dan menambahkan sepuluh video ke dalamnya, masing-masing merepresentasikan ulasan film dengan judul berbeda. Setiap video dibuat sebagai objek SayaTubeVideo dengan format judul "Review Film [Judul] oleh Ilham Lii" dan diberi play count yang meningkat secara bertahap dari 100.000 hingga 1.000.000. Video-video ini ditambahkan ke dalam user menggunakan method AddVideo. Setelah seluruh video ditambahkan, program mencetak jumlah play count dari masing-masing video dan menghitung total keseluruhan penayangan melalui method GetTotalVideoPlayCount. Blok trycatch digunakan untuk menangani error yang mungkin terjadi selama proses, memastikan program tetap berjalan meskipun ada exception.

B. SayaTubeUser.cs

```
public class SayaTubeUser {
    private int id;
    private string username;
    private List<SayaTubeVideo> uploadedVideos;

public SayaTubeUser(string username) {
    if (username == null) throw new ArgumentNullException("Username tidak boleh null.");
    if (username.Length > 100) throw new ArgumentException("Panjang username tidak boleh lebih dari 100 karakter.");

Random random = new Random();
    this.id = random.Next(10000, 100000);
    this.id = random.Next(10000, 100000);
    this.username = username;
    this.uploadedVideos = new List<SayaTubeVideo>();
    }

Ireference
public void AddVideo(SayaTubeVideo video) {
    if (video == null) throw new ArgumentNullException("Video tidak boleh null.");
    if (video.GetPlayCount() > int.MaxValue) throw new ArgumentException("Play count pada video melebihi batas integer maksin uploadedVideos.Add(video);
}

Ireference
public int GetTotalVideoPlayCount()
```

Class SayaTubeUser merepresentasikan seorang pengguna dengan atribut id, username, dan daftar video yang diunggah (uploadedVideos) bertipe SayaTubeVideo. Konstruktor memvalidasi agar username tidak null dan tidak melebihi 100 karakter, serta menginisialisasi ID pengguna secara acak dan list video. Method AddVideo memastikan video yang ditambahkan tidak null dan play count-nya tidak melebihi batas maksimum int, kemudian menyimpannya ke dalam list. Method GetTotalVideoPlayCount menghitung total semua play count dari video yang dimiliki user. Sementara itu, PrintAllVideoPlaycount mencetak maksimal 8 judul video milik user beserta nomor urutnya, menunjukkan mekanisme pembatasan tampilan dan kontrol data yang baik.

C. SayaTubeUser.cs

Class SayaTubeVideo merepresentasikan sebuah video dengan atribut id, title, dan playCount, serta dilengkapi validasi dan penanganan kesalahan untuk menjaga integritas data. Konstruktor memastikan judul tidak null dan tidak melebihi 200 karakter, lalu menginisialisasi ID secara acak dan playCount ke 0. Method IncreasePlayCount membatasi input antara 0 hingga 25 juta, serta menggunakan blok checked untuk mendeteksi overflow saat penambahan nilai. Jika terjadi overflow, exception ditangani dan pesan kesalahan ditampilkan. Method PrintVideoDetails mencetak detail video, sementara GetPlayCount dan GetTitle menyediakan akses ke nilai playCount dan title. Adanya method implicit operator yang belum diimplementasikan menandakan rencana konversi implisit dari string ke SayaTubeVideo yang masih kosong.

Running

```
User: Ilham Lii
Video 1 judul: Review Film Breaking Bad oleh Ilham Lii
Video 2 judul: Review Film Reply 1988 oleh Ilham Lii
Video 3 judul: Review Film The Last Kingdom oleh Ilham Lii
Video 4 judul: Review Film Doctor Strange in the Multiverse of Madness oleh Ilham Lii
Video 5 judul: Review Film Interstellar oleh Ilham Lii
Video 6 judul: Review Film Blade Runner 2049 oleh Ilham Lii
Video 7 judul: Review Film Prison Break oleh Ilham Lii
Video 8 judul: Review Film Sherlock (BBC) oleh Ilham Lii
Total Play Count: 5500000

C:\Users\ASUS\source\repos\JMMODUL6\JMMODUL6\bin\Debug\net6.0\JMMODUL6.exe (process 2114
To automatically close the console when debugging stops, enable Tools->Options->Debuggin
le when debugging stops.
Press any key to close this window . . .
```