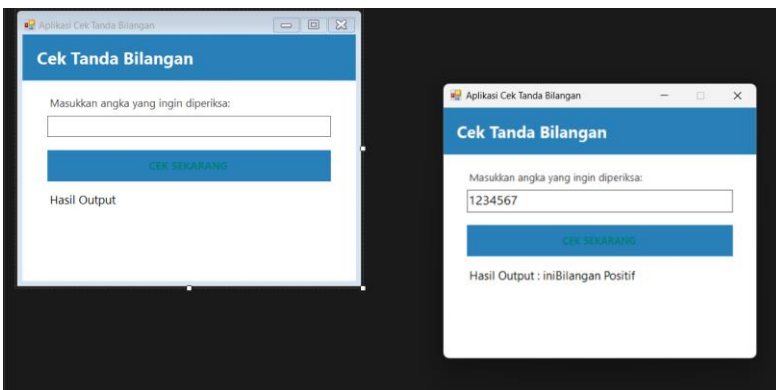
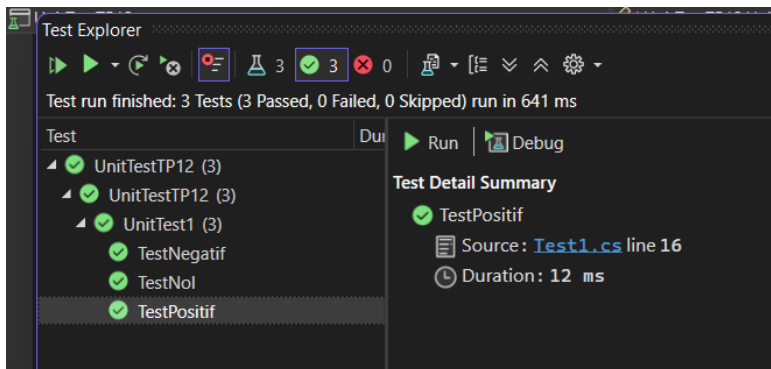


2311104068_ILHAMLIASSIDAQ_TP12

1. Link GitHub : https://github.com/ilhamlii21/KPL_ILHAM_LII_ASSIDAQ-2311104068_S1SE-07-02/tree/main

2.



```
4 using System.Threading.Tasks;
5 using System.Windows.Forms;
6
7 namespace TPMODUL12
8 {
9     0 references
10     static class Program
11     {
12         [STAThread]
13         0 references
14         static void Main()
15         {
16             Application.EnableVisualStyles();
17             Application.SetCompatibleTextRenderingDefault(false);
18             Application.Run(new Form1());
19         }
20     }
21 }
```

Class ini berfungsi sebagai titik masuk utama aplikasi Windows Forms, di mana method Main() mengatur tampilan visual melalui Application.EnableVisualStyles() dan kompatibilitas rendering teks dengan Application.SetCompatibleTextRenderingDefault(false). Atribut [STAThread] menandakan bahwa aplikasi menggunakan model threading single-threaded apartment, yang dibutuhkan untuk menjalankan komponen Windows Forms dengan benar. Setelah inisialisasi, aplikasi menjalankan form utama Form1 sebagai antarmuka pengguna menggunakan Application.Run(new Form1())

```
1  using System;
2  using System.Collections.Generic;
3  using System.Linq;
4  using System.Text;
5  using System.Threading.Tasks;
6
7  namespace TPMODUL12
8  {
9      4 references
10     public class Helper
11     {
12         4 references | 3/3 passing
13         public static string CariTandaBilangan(int a)
14         {
15             if (a < 0) return "iniBilangan Negatif";
16             else if (a > 0) return "iniBilangan Positif";
17             else return "iniBilangan Nol";
18         }
19     }
20 }
```

Class ini adalah kelas utilitas yang berisi method statis bernama CariTandaBilangan, yang bertujuan untuk menentukan jenis bilangan berdasarkan nilai integer yang diberikan sebagai parameter. Method ini akan mengembalikan string "iniBilangan Negatif" jika nilai a kurang dari nol, "iniBilangan Positif" jika lebih dari nol, dan "iniBilangan Nol" jika nilainya tepat nol. Karena method ini bertipe static, maka dapat dipanggil langsung melalui nama kelas Helper tanpa perlu membuat objek dari kelas tersebut.