# JURNAL MANDIRI 15 KONSTRUKSI PERANGKAT LUNAK

# **S1 SOFTWARE ENGINEERING**



2311104068 SE0702

**DIREKTORAT TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO** 

Link GitHub: https://github.com/ilhamlii21/KPL ILHAM LII ASSIDAQ-2311104068 S1SE-07-02

# 2. A. Program.cs

```
ass Program
             static void Main()
                 while (true)
                      Console.Write("====== Selamat Datang di Rajawali Cinema App ======");
                      Console.WriteLine("\n1. Register\n2. Login\n3. Exit");
9 👰
                      Console.Write("Pilih opsi: ");
                      var opsi = Console.ReadLine();
11
12
13
                      if (opsi == "1")
                          Console.Write("Username: ");
                          var user = Console.ReadLine();
                          Console.Write("Password: ");
                           var pass = Console.ReadLine();
18
19
                          if (User.Register(user, pass, out string error))
Console.WriteLine("Registrasi berhasil!!.");
                               Console.WriteLine($"Gagal: {error}");
                      else if (opsi == "2")
                           Console.Write("Username: ");
                           var user = Console.ReadLine();
                          Console.Write("Password: ");
var pass = Console.ReadLine();
                           if (User.Login(user, pass))
```

Program.cs merupakan console dari aplikasi Rajawali Cinema App yang menyediakan antarmuka berbasis teks dengan tiga opsi utama: registrasi, login, dan keluar. Dalam opsi registrasi ("1"), pengguna diminta memasukkan username dan password, kemudian diproses oleh method User.Register yang mengembalikan status keberhasilan serta pesan kesalahan jika gagal. Pada opsi login ("2"), input username dan password akan dicek oleh User.Login, dan jika berhasil, pengguna akan diarahkan ke method Film.PilihFilm untuk memilih film. Program akan terus berjalan dalam loop while (true) hingga pengguna memilih opsi keluar ("3"), memastikan interaksi pengguna terus berlanjut sampai eksplisit dihentikan.

### B. User.cs

Kode class User ini digunakan untuk mengelola proses *registrasi* dan *login* user dengan mengimplementasikan prinsip Secure Coding Practices. Data user disimpan dalam file users.json dalam bentuk JSON, dan setiap password pengguna di-*hash* menggunakan algoritma SHA256 sebelum disimpan. Class ini juga memvalidasi input yang masuk sesuai dengan standar keamanan yang direkomendasikan, serta mencegah kesalahan dengan penanganan yang jelas terhadap input yang tidak valid. Berikut adalah penjelasan sesuai intruksi modul

# 1. Input Validation

a. Validasi Range data

Validasi range data diterapkan pada username, yang harus terdiri dari huruf alfabet ASCII saja. Ini dibatasi melalui Regex.IsMatch(username, @"^[a-zA-Z]+\$"), yang menolak semua karakter selain huruf.

b. Validasi Panjang data

Panjang username dibatasi antara 4 hingga 20 karakter, dan password harus memiliki minimal 8 karakter.

c. Handling data invalid

Apabila data tidak memenuhi aturan yang ditentukan, fungsi akan mengembalikan false dan mengisi variabel error dengan pesan yang spesifik dan informatif, seperti "Username harus 4-20 huruf alfabet" atau "Password harus >=8 karakter, mengandung angka & simbol, tidak mengandung username", sehingga input yang salah ditolak dan tidak menyebabkan runtime error.

#### 2. Password Rules

a. Password hashing (SHA256)

Sistem menggunakan algoritma SHA256 untuk mengenkripsi password sebelum disimpan. Proses ini dilakukan dalam method Hash(string input), di mana password diubah menjadi representasi string acak yang aman melalui proses hash, dan tidak bisa dikembalikan ke bentuk aslinya. Dengan teknik ini, meskipun file users.json diretas, password asli tidak bisa langsung diketahui karena telah di-hash secara konsisten dan tidak disimpan dalam bentuk teks asli.

### b. Password Rules

Sistem menerapkan aturan bahwa password harus mengandung minimal satu angka ([0-9]), satu simbol unik ([!@#\$%^&\*]), dan tidak boleh mengandung bagian dari username. Aturan ini bertujuan untuk mencegah penggunaan password yang lemah, umum, atau dapat ditebak, serta menghindari kesamaan antara username dan password yang bisa membuka celah keamanan tambahan.

#### a. Case Berhasil

```
© C:\Users\ASUS\source\repos\ ×
===== Selamat Datang di Rajawali Cinema App ======
1. Register
2. Login
3. Exit
Pilih opsi: 1
Username: naruto
Password: konoha@123
Registrasi berhasil!!.
===== Selamat Datang di Rajawali Cinema App ======
1. Register
2. Login
Exit
Pilih opsi: 2
Username: naruto
Password: konoha@123
Login sukses
=== Daftar Film ===
1. Inception
2. The Matrix
3. Interstellar
4. Parasite
  Spirited Away
Pilih nomor film: 1
Anda memilih: Inception
====== Selamat Datang di Rajawali Cinema App ======
1. Register
2. Login
3. Exit
Pilih opsi:
```

# b. Case gagal – Passworf mengandung username

Error tersebut terjadi karena password yang dimasukkan mengandung kata dari username yaitu sasuke, yang melanggar aturan keamanan pada sistem. Berdasarkan Secure Coding Practices, password tidak boleh mengandung username untuk mencegah password yang mudah ditebak.

Baris ini memastikan bahwa password memiliki panjang minimal 8 karakter, mengandung angka ([0-9]), simbol ([!@# $$\%^*$ ]), dan tidak mengandung username. Jika salah satu syarat gagal, maka error diisi dengan pesan spesifik dan fungsi mengembalikan false.