

UNGUIDED
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK

MODUL IV
ANTARMUKA PENGGUNA



Disusun Oleh :
Ilham Lii Assidaq
2311104068
Asisten Praktikum :
Yoga Eka Pratama
Zulfa Mustafa Akhyar Iswahyudi
Dosen Pengampu :
Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO
2024

TUGAS PENDAHULUAN

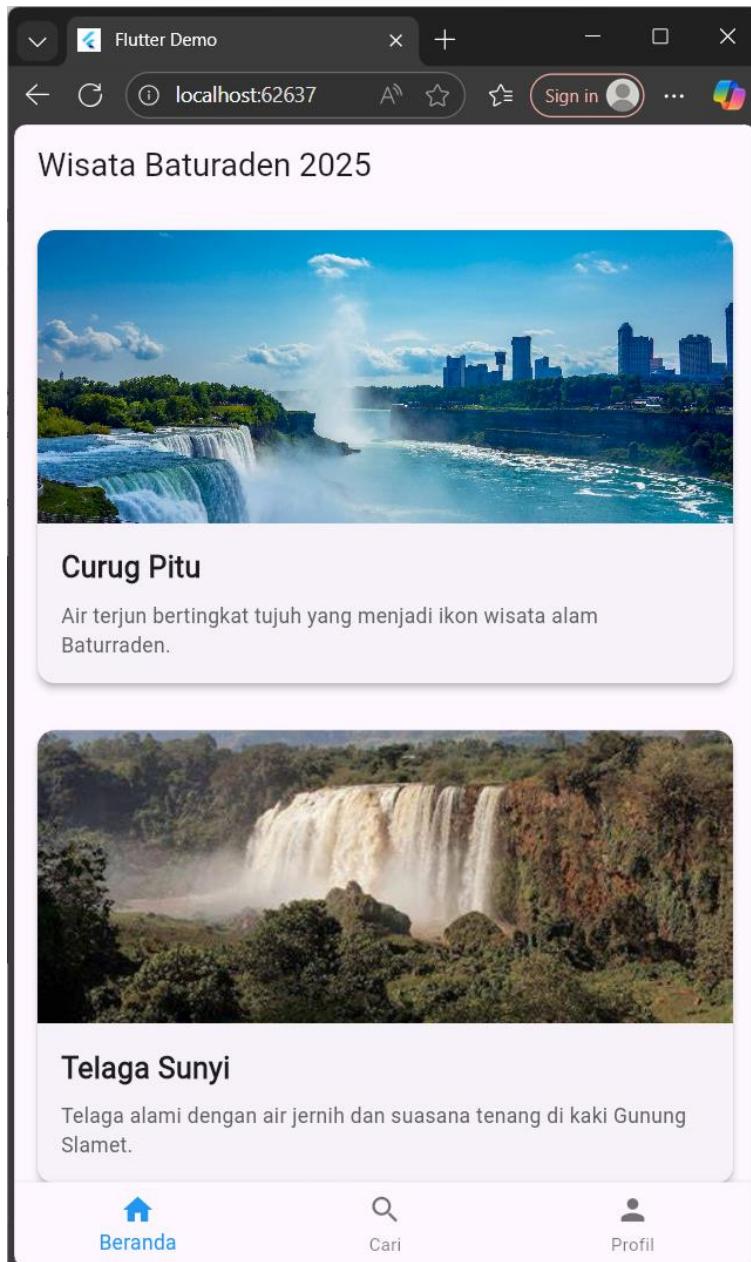
1. SOAL

Modifikasi project TP 04 (Tugas Pendahuluan) untuk Antarmuka Pengguna, yang mana di dalamnya terdapat ListView, untuk merekomendasikan beberapa tempat wisata yang ada di Banyumas disertai foto, nama wisata, dan deskripsi singkat! (buatlah se kreatif mungkin).

Note: Jangan lupa sertakan source code, screenshoot output, dan deskripsi program.

```
74 ),
75 clipBehavior: Clip.antiAlias,
76 child: Container(
77   child: Column(
78     crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.stretch,
79     children: [
80       Image.asset(
81         item['gambar'],
82         height: 200,
83         fit: BoxFit.cover,
84       ),
85       errorBuilder: (context, error, stackTrace) {
86         return Container(
87           height: 200,
88           color: Colors.grey[300],
89           child: const Center(
90             child: Column(
91               mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
92               children: [
93                 Icon(Icons.error, color: Colors.red),
94                 SizedBox(height: 8),
95                 Text('Gambar tidak ditemukan'),
96               ],
97             ),
98           ),
99         );
100       },
101     ],
102     padding: const EdgeInsets.all(16.0),
103     child: Column(
104       crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
105       children: [
106         Text(
107           item['judul'],
108           style: const TextStyle(
109             fontSize: 20,
110             fontWeight: FontWeight.bold,
111           ),
112         ),
113         const SizedBox(height: 8),
114         Text(
115           item['deskripsi'],
116           style: TextStyle(
117             fontSize: 14,
118             color: Colors.grey[700],
119           ),
120         ),
121       ],
122     ),
123   ),
124 ),
125   ),
126   ),
127   ),
128   ),
129   ),
130   bottomNavigationBar: BottomNavigationBar(
131     items: const <BottomNavigationBarItem>[
132       BottomNavigationBarItem(
133         icon: Icon(Icons.home),
134         label: 'Beranda',
135       ),
136       BottomNavigationBarItem(
137         icon: Icon(Icons.search),
138         label: 'Cari',
139       ),
140       BottomNavigationBarItem(
141         icon: Icon(Icons.person),
142         label: 'Profil',
143       ),
144     ],
145     currentIndex: _selectedIndex,
146     selectedItemColor: Colors.blue,
147     onTap: _onItemTapped,
148   ),
149 ),
150 )
151 )
```

Screenshot Program



Penjelasan

Program Flutter ini merupakan aplikasi antarmuka pengguna yang dibuat untuk memenuhi Tugas Pendahuluan 04 dengan menampilkan rekomendasi beberapa tempat wisata di Kabupaten Banyumas menggunakan ListView, di mana setiap data wisata disimpan dalam sebuah list berisi nama wisata, deskripsi singkat, dan gambar yang kemudian ditampilkan secara dinamis menggunakan ListView.builder; setiap item ditampilkan dalam bentuk Card agar tampilan lebih menarik dan rapi, dengan gambar wisata di bagian atas menggunakan Image.asset serta judul dan deskripsi di bagian bawah, sementara AppBar digunakan untuk menampilkan judul aplikasi dan BottomNavigationBar ditambahkan sebagai elemen navigasi antarmuka dengan tiga menu yaitu Beranda, Cari, dan Profil.

