

**TUGAS PENDAHULUAN
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL IV
ANNTARMUKA PENGGUNA**



Disusun Oleh :

**Ilham Lii Assidaq
2311104068**

Asisten Praktikum :

**Yoga Eka Pratama
Zulfa Mustafa Akhyar Iswahyudi**

Dosen Pengampu :

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING

FAKULTAS INFORMATIKA

TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

2025

TUGAS PENDAHULUAN

A. SOAL NOMOR 1

Buatlah tampilan aplikasi sederhana dalam flutter yang menampilkan deskripsi rekomendasi tempat wisata dengan mengimplementasikan widget dasar

Detail Tugas:

- AppBar: Buatlah sebuah AppBar dengan judul "Rekomendasi Wisata".
- Text: Di tengah layar, tambahkan widget Text dengan pesan "Nama Tempat Wisata".
- Image: Tambahkan gambar dari internet di bawah teks tersebut menggunakan widget Image.network.
- Text: Dibawah gambar, tambahkan deskripsi dari tempat wisata
- Button: Tambahkan tombol di bawah gambar dengan label "Kunjungi Tempat".

Source code

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(const MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  const MyApp({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      title: 'Rekomendasi Wisata',
      theme: ThemeData(
        colorScheme: ColorScheme.fromSeed(seedColor:
Colors.teal),
        useMaterial3: true,
      ),
      home: const WisataPage(),
      debugShowCheckedModeBanner: false,
    );
  }
}

class WisataPage extends StatelessWidget {
  const WisataPage({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: const Text(
          'Rekomendasi Wisata',
          style: TextStyle(fontWeight: FontWeight.bold),
        ),
        backgroundColor: const Color.fromARGB(255, 0, 150, 65),
        foregroundColor: Colors.white,
      ),
      body: Center(
```

```

child: SingleChildScrollView(
  child: Column(
    mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
    children: [
      const Text(
        'Pantai Kemiren, Cilacap',
        style: TextStyle(
          fontSize: 24,
          fontWeight: FontWeight.bold,
        ),
      ),
      const SizedBox(height: 16),
      Image.network(
        'https://cdn.pixabay.com/photo/2020/04/30/06/30/b
each-5111606_640.jpg',
        width: 350,
        height: 200,
        fit: BoxFit.cover,
      ),
      const SizedBox(height: 16),
      const Padding(
        padding: EdgeInsets.symmetric(horizontal: 24),
        child: Text(
          'Pantai Kemiren merupakan salah satu destinasi
wisata alam di Kabupaten Cilacap '
          'yang menawarkan keindahan pesisir dengan
suasana tenang dan alami. '
          'Pantai ini terkenal dengan hamparan pasir
hitamnya, ombak yang tenang, '
          'serta pemandangan matahari terbenam yang
memukau. '
          'Tempat ini cocok untuk bersantai, memancing,
atau sekadar menikmati keindahan alam laut selatan.',
          textAlign: TextAlign.center,
          style: TextStyle(fontSize: 16),
        ),
      ),
      const SizedBox(height: 24),
      ElevatedButton(
        onPressed: () {
          ScaffoldMessenger.of(context).showSnackBar(
            const SnackBar(
              content: Text('Membuka halaman Pantai
Kuta...'),
            ),
          );
        },
        style: ElevatedButton.styleFrom(
          backgroundColor: const Color.fromARGB(255, 0,
150, 82),
          padding: const EdgeInsets.symmetric(
            horizontal: 24, vertical: 12),
          shape: RoundedRectangleBorder(
            borderRadius: BorderRadius.circular(8)),
        ),
        child: const Text(
          'Kunjungi Tempat',
          style: TextStyle(color: Colors.white, fontSize:
16),
        ),
      ),
    ],
  ),
),

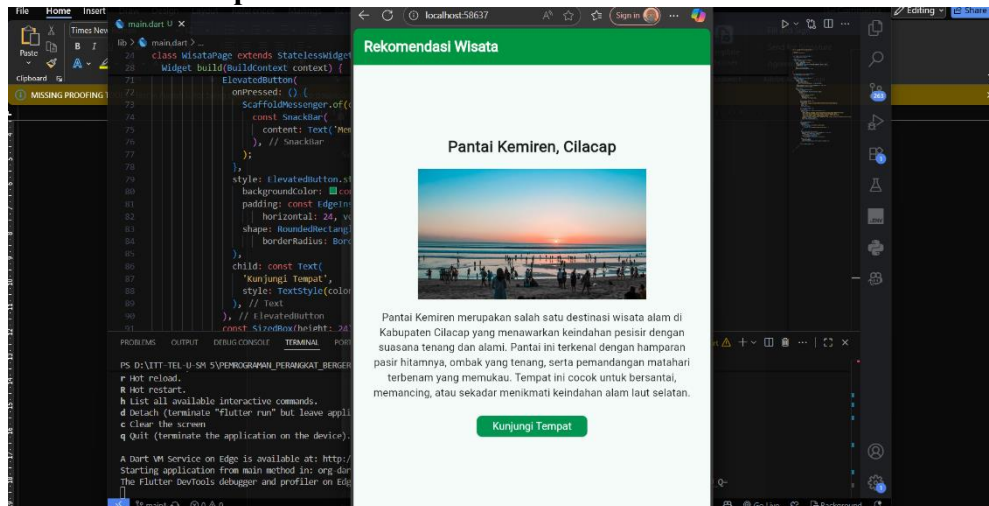
```

```

const SizedBox(height: 24),
],
),
),
),
);
}
}

```

Screenshoot Output



Deskripsi Program

Program local ini menggunakan widget dasar AppBar untuk judul halaman, Text untuk menampilkan nama dan deskripsi tempat wisata, Image.network untuk menampilkan gambar dari link yang dimasukkan, dan ElevatedButton untuk menambahkan tombol "Kunjungi Tempat". Elemen disusun menggunakan Column di dalam SingleChildScrollView agar tampilan tetap rapi dan bisa scroll dengan mudah pada berbagai ukuran pixel layar.

B. SOAL NOMOR 2

Berikan contoh perulangan `for` dan `while` dalam bahasa Dart untuk menghitung jumlah bilangan dari 1 hingga 10.

Source code

Screenshoot Output

(lampirkan bukti screenshoot output dari sourcecode)

Deskripsi Program

(deskripsikan program apa yang dibuat, memakai algoritma, dan cara kerja program sampai ke output yang dihasilkan dengan bahasa sendiri) **minimal 5 kalimat.**