

**TUGAS PENDAHULUAN
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL V
ANTARMUKA PENGGUNA LANJUTAN**



Disusun Oleh :

Ilham Lii Assidaq

2311104068

Asisten Praktikum :

Yoga Eka Pratama

Zulfa Mustafa Akhyar Iswahyudi

Dosen Pengampu :

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING

FAKULTAS INFORMATIKA

TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

2024

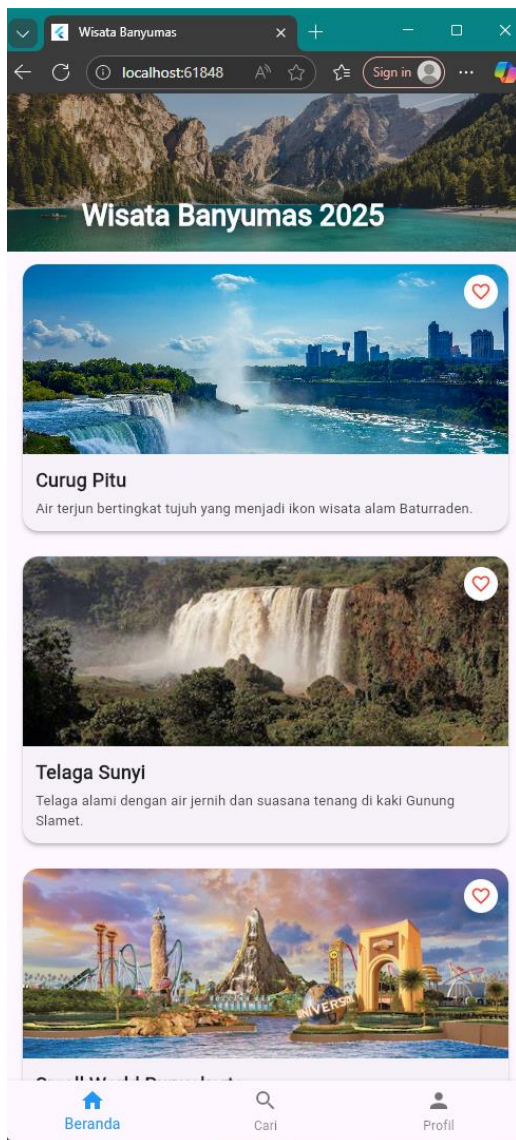
UNGUIDED

1. SOAL

Modifikasi project Rekomendasi Wisata pada Tugas Unguided 04 modul Antarmuka Pengguna dengan mengimplementasikan widget CustomScrollView, SliverAppBar, dan SliverList untuk merekomendasikan beberapa tempat wisata yang ada di Banyumas disertai foto, nama wisata, dan deskripsi singkat! (buatlah se kreatif mungkin).

```
1 import 'package:flutter/material.dart';
2
3 void main() {
4   runApp(const MyApp());
5 }
6
7 class MyApp extends StatelessWidget {
8   const MyApp({super.key});
9
10  @override
11  Widget build(BuildContext context) {
12    return MaterialApp(
13      debugShowCheckedModeBanner: false,
14      title: 'Wisata Banyumas',
15      theme: ThemeData(primarySwatch: Colors.blue, useMaterial3: true),
16      home: const HomePage(),
17    );
18  }
19 }
20
21 class HomePage extends StatefulWidget {
22   const HomePage({super.key});
23
24   @override
25   State<HomePage> createState() => _HomePageState();
26 }
27
28 class _HomePageState extends State<HomePage> {
29   int _selectedIndex = 0;
30
31   final List<Map<String, String>> _listData = [
32     {
33       "judul": "Cungur Pitu",
34       "deskripsi":
35         "Air terjun bertingkat tujuh yang menjadi ikon wisata alam Baturraden.",
36       "gambar": "assets/images/1.jpg",
37     },
38     {
39       "judul": "Telaga Sunyi",
40       "deskripsi":
41         "Telaga alam dengan air jernih dan suasana tenang di kaki Gunung Slamet.",
42       "gambar": "assets/images/3.jpeg",
43     },
44     {
45       "judul": "Small World Purwokerto",
46       "deskripsi":
47         "Wisata edukatif miniatur bangunan dunia yang cocok untuk keluarga.",
48       "gambar": "assets/images/2.jpg",
49     },
50     {
51       "judul": "Hutan Pinus Limpakawus",
52       "deskripsi":
53         "Area hutan pinus yang sejuk dengan berbagai wahana permainan outdoor.",
54       "gambar": "assets/images/4.jpg",
55     },
56   ];
57
58   void _onItemTapped(int index) {
59     setState(() {
60       _selectedIndex = index;
61     });
62   }
63
64   @override
65   Widget build(BuildContext context) {
66     return Scaffold(
67       body: CustomScrollView(
68         slivers: [
69           SliverAppBar(
70             expandedHeight: 250.0,
71             floating: false,
72             pinned: true,
73             flexibleSpace: FlexibleSpaceBar(
74               title: const Text(
75                 'Wisata Banyumas 2025',
76                 style: TextStyle(
77                   color: Colors.white,
78                   fontWeight: FontWeight.bold,
79                   shadows: [Shadow(blurRadius: 10, color: Colors.black)],
80                 ),
81             ),
82             backgroundColor: Image.network(
83               'https://images.unsplash.com/photo-150178588841-af3ef285b470?auto=format&fit=crop&q=80&w=1000',
84               fit: BoxFit.cover,
85               color: Colors.black.withOpacity(0.3),
86               colorBlendMode: BlendMode.darken,
87             ),
88           ),
89           SliverList(
90             delegate: SliverChildBuilderDelegate(
91               BuildContext context,
92               int index,
93             ) {
94               final item = _listData[index];
95               return Padding(
96                 padding: const EdgeInsets.symmetric(
97                   horizontal: 10,
98                   vertical: 8,
99                 ),
100                child: Card(
101                  elevation: 3,
102                  shape: RoundedRectangleBorder(
103                    borderRadius: BorderRadius.circular(15),
104                  ),
105                  clipBehavior: Clip.antiAlias,
106                  child: Column(
107                    crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
108                    children: [
109                      Stack(
110                        children: [
111                          Image.asset(
112                            item['gambar'],
113                            height: 180,
114                            width: double.infinity,
115                            fit: BoxFit.cover,
116                            errorBuilder: (context, error, stackTrace) =>
117                              Container(
118                                height: 180,
119                                color: Colors.grey[300],
120                                child: const Icon(Icons.image_not_supported),
121                              ),
122                        ],
123                      ),
124                      Positioned(
125                        top: 10,
126                        right: 10,
127                        child: Container(
128                          padding: const EdgeInsets.all(6),
129                          decoration: const BoxDecoration(
130                            color: Colors.white,
131                            shape: BoxShape.circle,
132                          ),
133                          child: const Icon(
134                            Icons.favorite_border,
135                            color: Colors.red,
136                            size: 20,
137                          ),
138                        ),
139                      ),
140                      Padding(
141                        padding: const EdgeInsets.all(12.0),
142                        child: Column(
143                          crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
144                          children: [
145                            Text(
146                              item['judul'],
147                              style: const TextStyle(
148                                fontSize: 18,
149                                fontWeight: FontWeight.bold,
150                              ),
151                            ),
152                            const SizedBox(height: 4),
153                            Text(
154                              item['deskripsi'],
155                              style: TextStyle(
156                                fontSize: 14,
157                                color: const Color.fromARGB(255, 71, 71, 71),
158                              ),
159                              maxLines: 2,
160                              overflow: TextOverflow.ellipsis,
161                            ),
162                          ],
163                        ),
164                      ),
165                      ),
166                    ], childCount: _listData.length),
167                    ),
168                    const SliverToBoxAdapter(child: SizedBox(height: 80)),
169                  ),
170                  bottomNavigationBar: BottomNavigationBar(
171                    items: const <BottomNavigationBarItem>[
172                      BottomNavigationBarItem(icon: Icon(Icons.home), label: 'Beranda'),
173                      BottomNavigationBarItem(icon: Icon(Icons.search), label: 'Cari'),
174                      BottomNavigationBarItem(icon: Icon(Icons.person), label: 'Profil'),
175                    ],
176                    currentIndex: _selectedIndex,
177                    selectedItemColor: Colors.blue,
178                    onTap: _onItemTapped,
179                  ),
180                ],
181              );
182            }
183          ],
184        ),
185      ),
186    );
187  }
188 }
```


Screenshot



Penjelasan

Pada unguided antarmuka pengguna lanjutan ini menggunakan desain Sliver di Flutter untuk menciptakan pengalaman navigasi yang dinamis dan modern. Secara teknis, program ini memanfaatkan CustomScrollView sebagai fondasi utama yang mengintegrasikan SliverAppBar dengan efek collapsing dan pinned yang estetik, serta SliverList untuk merender daftar destinasi wisata secara efisien melalui mekanisme lazy loading. Setiap item wisata ditampilkan dalam bentuk kartu (Card) yang interaktif dengan dukungan state management sederhana untuk navigasi bawah, sementara penggunaan Image.asset dan errorBuilder memastikan integritas visual tetap terjaga meskipun terjadi kesalahan pemuatan aset gambar.

