

**UNGUIDED
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL IV
ANTARMUKA PENGGUNA**



Disusun Oleh :

Ilham Lii Assidaq

2311104068

Asisten Praktikum :

Yoga Eka Pratama

Zulfa Mustafa Akhyar Iswahyudi

Dosen Pengampu :

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING

FAKULTAS INFORMATIKA

TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

2024

TUGAS PENDAHULUAN

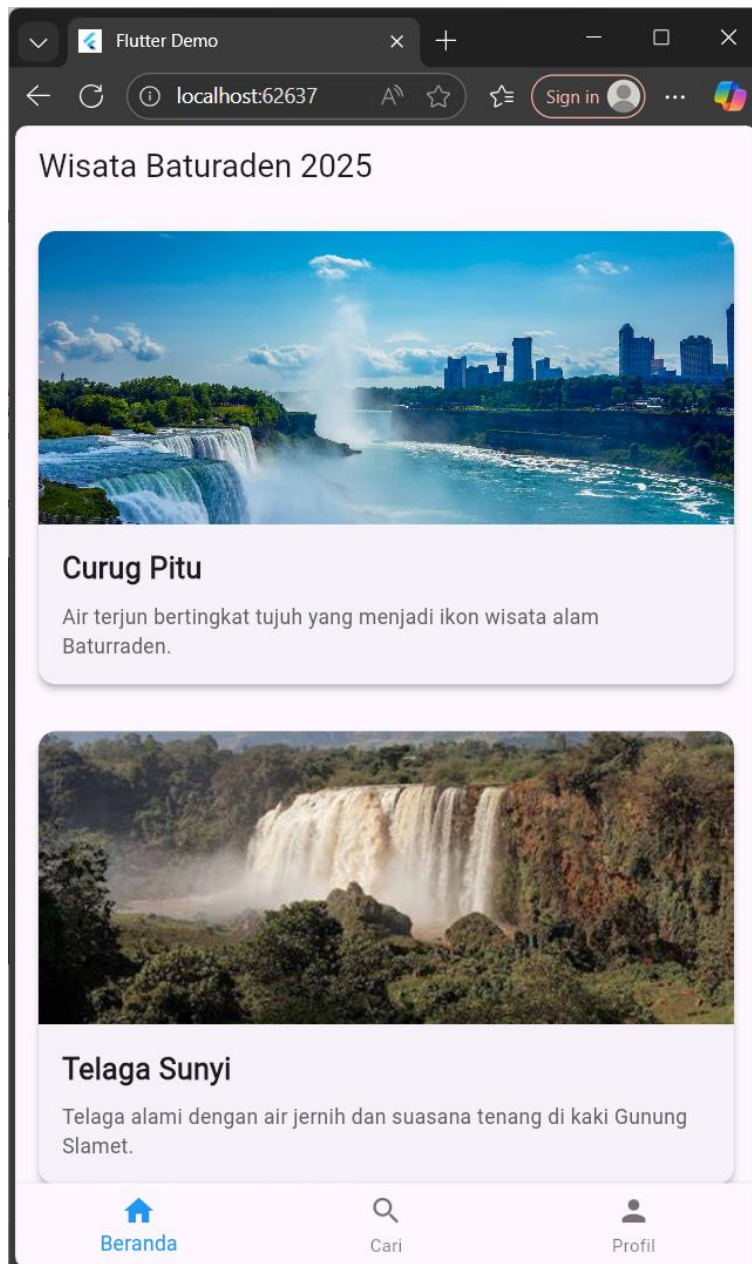
1. SOAL

Modifikasi project TP 04 (Tugas Pendahuluan) untuk Antarmuka Pengguna, yang mana di dalamnya terdapat ListView, untuk merekomendasikan beberapa tempat wisata yang ada di Banyumas disertai foto, nama wisata, dan deskripsi singkat! (buatlah se kreatif mungkin).

Note: Jangan lupa sertakan source code, screenshot output, dan deskripsi program.

```
1 import 'package:flutter/material.dart';
2
3 void main() {
4   runApp(const MyApp());
5 }
6
7 class MyApp extends StatelessWidget {
8   const MyApp({super.key});
9
10  @override
11  Widget build(BuildContext context) {
12    return MaterialApp(
13      debugShowCheckedModeBanner: false,
14      title: 'Flutter Demo',
15      theme: ThemeData(
16        primarySwatch: Colors.blue,
17        visualDensity: VisualDensity.adaptivePlatformDensity,
18      ),
19      home: const HomePage(),
20    );
21  }
22 }
23
24 class HomePage extends StatefulWidget {
25   const HomePage({super.key});
26
27   @override
28   State<HomePage> createState() => _HomePageState();
29 }
30
31 class _HomePageState extends State<HomePage> {
32   int _selectedIndex = 0;
33
34   final List<Map<String, String>> _listData = [
35     {
36       "judul": "Curug Pitu",
37       "deskripsi": "Air terjun bertingkat tujuh yang menjadi ikon wisata alam Baturraden.",
38       "gambar": "assets/images/1.jpg",
39     },
40     {
41       "judul": "Telaga Sunyi",
42       "deskripsi": "Telaga alami dengan air jernih dan suasana tenang di kaki Gunung Slamet.",
43       "gambar": "assets/images/3.jpeg",
44     },
45     {
46       "judul": "Small World Purwokerto",
47       "deskripsi": "Wisata edukatif miniatur bangunan dunia yang cocok untuk keluarga.",
48       "gambar": "assets/images/2.jpg",
49     },
50   ];
51
52   void _onItemTapped(int index) {
53     setState(() {
54       _selectedIndex = index;
55     });
56   }
57
58   @override
59   Widget build(BuildContext context) {
60     return Scaffold(
61       appBar: AppBar(
62         title: const Text('Wisata Baturraden 2025'),
63       ),
64       body: ListView.builder(
65         itemCount: _listData.length,
66         itemBuilder: (BuildContext context, int index) {
67           final item = _listData[index];
68
69           return Card(
70             margin: const EdgeInsets.symmetric(horizontal: 16, vertical: 16),
71             elevation: 4,
72             shape: RoundedRectangleBorder(
73               borderRadius: BorderRadius.circular(12),
74             ),
75             clipBehavior: Clip.antiAlias,
76             child: Container(
77               child: Column(
78                 crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.stretch,
79                 children: [
80                   Image.asset(
81                     item['gambar'],
82                     height: 200,
83                     fit: BoxFit.cover,
84                   ),
85                   errorBuilder: (context, error, stackTrace) {
86                     return Container(
87                       height: 200,
88                       color: Colors.grey[300],
89                       child: const Center(
90                         child: Column(
91                           mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
92                           children: [
93                             Icon(Icons.error, color: Colors.red),
94                             SizedBox(height: 8),
95                             Text('Gambar tidak ditemukan'),
96                           ],
97                         ),
98                       ),
99                     ),
100                   ],
101                 ),
102               padding: const EdgeInsets.all(16.0),
103               child: Column(
104                 crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
105                 children: [
106                   Text(
107                     item['judul'],
108                     style: const TextStyle(
109                       fontSize: 20,
110                       fontWeight: FontWeight.bold,
111                     ),
112                   ),
113                   const SizedBox(height: 8),
114                   Text(
115                     item['deskripsi'],
116                     style: TextStyle(
117                       fontSize: 14,
118                       color: Colors.grey[700],
119                     ),
120                   ),
121                 ],
122               ),
123             ),
124           ),
125         ],
126       ),
127     );
128   },
129   bottomNavigationBar: BottomNavigationBar(
130     items: const <BottomNavigationBarItem>[
131       BottomNavigationBarItem(
132         icon: Icon(Icons.home),
133         label: 'Beranda',
134       ),
135       BottomNavigationBarItem(
136         icon: Icon(Icons.search),
137         label: 'Cari',
138       ),
139       BottomNavigationBarItem(
140         icon: Icon(Icons.person),
141         label: 'Profil',
142       ),
143     ],
144     currentIndex: _selectedIndex,
145     selectedItemColor: Colors.blue,
146     onTap: _onItemTapped,
147   ),
148 );
149 }
```

Screenshot Program



Penjelasan

Program Flutter ini merupakan aplikasi antarmuka pengguna yang dibuat untuk memenuhi Tugas Pendahuluan 04 dengan menampilkan rekomendasi beberapa tempat wisata di Kabupaten Banyumas menggunakan ListView, di mana setiap data wisata disimpan dalam sebuah list berisi nama wisata, deskripsi singkat, dan gambar yang kemudian ditampilkan secara dinamis menggunakan ListView.builder; setiap item ditampilkan dalam bentuk Card agar tampilan lebih menarik dan rapi, dengan gambar wisata di bagian atas menggunakan Image.asset serta judul dan deskripsi di bagian bawah, sementara AppBar digunakan untuk menampilkan judul aplikasi dan BottomNavigationBar ditambahkan sebagai elemen navigasi antarmuka dengan tiga menu yaitu Beranda, Cari, dan Profil.

