

**MEMBANGUN APLIKASI PENJUALAN PAKAIAN  
MENGUNAKAN PHP DAN MYSQL  
DI DISTRO VIRONS**

**Ilham Munajirin**

**Teknik Informatik, Teknologi Informasi Universitas Bale Bandung**

**[Munajirinilham123456789@gmail.com](mailto:Munajirinilham123456789@gmail.com)**

**ABSTRAK**

Penelitian yang dilaksanakan di distro virons kab.bandung, adapun kegiatan utamanya adalah penjualan pakaian. Dari hasil observasi kegiatan penjualan masih konvensional. Sehingga penulis bertujuan untuk membuat aplikasi supaya bisa melakukan penjualan secara online.

Tujuan penelitian adalah memberikan kemudahan tentang informasi barang dan membangun aplikasi penjualan barang. Membangun aplikasi penjualan sebagai salah satu usaha cara meningkatkan penghasilan distro tersebut. Kemudian Mempermudah bagi masyarakat dunia luar untuk melakukan transaksi pembelian barang secara online.

Penelitian untuk pembuatan aplikasi berbasis Web ini menggunakan beberapa metode untuk mengumpulkan datanya antara lain: Observasi Yaitu merupakan suatu teknik pengumpulan data yang efektif untuk mempelajari sistem, dengan cara mengamati langsung objek penelitian yaitu di distro Virons Kabupaten bandung. Kemudian wawancara yaitu suatu teknik pengumpulan data dengan cara tanya jawab langsung mengenai data yang diperlukan dari masalah yang akan diangkat. Kemudian studi pustaka yaitu teknik pengumpulan data

dengan membaca buku-buku pustaka yang merupakan penunjang dalam memperoleh data untuk melengkapi dalam penyusunan laporan yang berhubungan dengan masalah yang dibahas. Kemudian penelitian ini menggunakan metode perancangan Waterfall. Dan pembuatan aplikasi ini menggunakan bahasa pemograman PHP dan MySQL. Hasil dari penelitian ini berupa aplikasi Penjualan Pakaian Menggunakan PHP Dan MySQL Di Distro Viron. Semoga dapat memudahkan pegawai dalam menjual pakaian yang ada di distro Viron ini dan aplikasi ini dibuat supaya distro ini dapat menjual pakaian dan produk lainnya secara online.

## 1. Pendahuluan

Perkembangan teknologi dukungan terhadap dibidang informasi mendorong pengambilan keputusan- setiap instansi atau perusahaan keputusan bisnis serta untuk tetap mengikuti Perkembangan teknologi perkembangannya, terutama informasi telah memberikan berkenaan dengan kontribusi yang cukup berarti perkembangan teknologi dalam meningkatkan kegiatan informasi yang ada pelayanan. Berdasarkan pada hubungannya dengan kegiatan uraian diatas pemanfaatan perusahaan tersebut. teknologi informasi dalam Perkembangan teknologi suatu aktivitas bisnis informasi telah memberikan merupakan hal yang cukup kontribusi yang cukup berarti penting. Begitu pentingnya dalam meningkatkan kegiatan hampir setiap perusahaan yang usaha khususnya dalam hal serupa menggunakan sistem pengolahan data yang memberi pelayanan bisnis secara online.

## 2. Landasan Teori

Landasan Teori berisi referensi dari jurnal yang berkaitan dengan judul penelitian, berikut beberapa judul jurnal yang digunakan dalam penelitian ini:

Eka Wiyanti Priastutik (2016), dengan judul “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web” Perkembangan teknologi yang semakin maju dengan pesat dan diikuti berbagai aspek terkait didalamnya. Komputer dengan aspek software dan hardwarenya merupakan elemen yang memiliki peranan penting didalam menunjang proses penjualan terutama era globalisasi saat ini. Pada Toko Harmonis Grosir Sandal, selama ini dalam proses penjualan belum menggunakan komputerisasi, sehingga waktu yang dibutuhkan sangat lama dan kemungkinan terjadinya kehilangan beberapa catatan penjualan dan penjualan barang terjadi tidak maksimal. Oleh

karena itu, untuk mengatasi permasalahan tersebut digunakanlah sistem Ecommerce yang merupakan paradigma baru dalam dunia perbisnisan yang menggunakan jasa online. Banyak barang yang dapat ditawarkan melalui ecommerce seperti penjualan sandal secara online dengan menggunakan web. Dengan sistem ini pelanggan tidak perlu repot datang ke toko dan dapat memesannya kapan saja tanpa batasan waktu. perancangan sistem informasi penjualan berbasis web pada toko harmonis grosir sandal pada Toko Harmonis grosir sandal ini dirancang dengan menggunakan Macromedia Dreamweaver, PHP, MYSQL, XAMPP dan Photoshop. Dengan dirancangnya website ini secara online diharapkan dapat menarik minat pelanggan serta dapat menjadi media penjualan yang efektif.

## 2.1 Penjualan

Pengertian Penjualan Barang Secara Konsinyasi adalah Penyerahan fisik barang-barang oleh pihak pemilik barang kepada pihak lain yang bertindak sebagai penjual, dimana secara hukum dinyatakan bahwa hak atas barang-barang tersebut tetap berada ditangan pemilik sampai barang-barang tersebut dijual oleh pihak penjual. Penyerahan konsinyasi disebut juga sebagai penitipan, dimana pihak konsinyi memegang barang ini untuk dijual seperti yang dirinci dalam perjanjian yang dibuat antara konsinyor dengan konsinyi. Konsinyor menetapkan konsinyi sebagai yang bertanggung jawab atas barang-barang yang diserahkan kepadanya sampai barang-barang tersebut terjual. Pihak yang memiliki barang disebut konsinyor (*consignor*). Pihak yang mengusahakan penjualan barang disebut konsinyi (*consignee*).

## 2.2 Web Browser

Web browser secara umum adalah suatu perangkat lunak atau software yang digunakan untuk mencari informasi atau mengakses situs-situs yang ada di internet. Perangkat ini akan lebih memudahkan pengguna dalam mengakses data atau mencari referensi yang dibutuhkan. Ada berbagai macam perangkat web browser yang kini digunakan seperti Mozilla Firefox, Google Chrome, Opera, Safari, Internet Explorer dan lain sebagainya.

Setiap web browser yang digunakan tentunya memiliki kelebihan dan kekurangan, meskipun demikian beberapa browser seperti Mozilla dan Chrome banyak digunakan karena dinilai lebih cepat saat mengakses data. Terkadang web browser malah lebih sering diartikan sebagai mesin pencari seperti Google padahal sebenarnya web browser berbeda dengan mesin pencari atau search engine dimana web browser berdiri sendiri sementara search engine biasanya merupakan bagian dari suatu web browser.

web browser adalah sebuah aplikasi atau perangkat lunak yang digunakan mengambil, menyajikan, dan melintasi berbagai sumber informasi yang ada di dalam jaringan internet (world wide web). Sumber-sumber informasi yang dimaksud itu terdiri dari berbagai macam bentuk seperti misalnya berupa halaman situs, gambar, video, infografis, konten, dan yang lainnya.

### **2.3 Web Server**

Web Server adalah suatu program komputer yang mempunyai tanggung jawab atau tugas menerima permintaan HTTP dari komputer Klien, yang dikenal dengan nama web browser dan melayani mereka dengan menyediakan respon HTTP berupa konten data, biasanya berupa halaman web yang terdiri dari dokumen HTML dan objek terkait seperti gambar dan lain-lain.

Untuk dapat menjalankan PHP yang disertai dengan

MySQL dapat digunakan dua jenis web server yaitu Online mode dan Offline mode. Pada Online mode, selain komputer harus mempersiapkan domain dan hosting serta koneksi internet yang memadai untuk mengelolanya sehingga harus keluar biaya ekstra terlebih dahulu. Sedangkan pada Offline mode yang anda persiapkan cukup komputer dan beberapa software untuk membuat web server lokal. Pada kedua cara kedua ini komputer PC akan dibuat menjadi web server lokal atau localhost sebelum benar-benar mengupload-nya ke web server Internet.

Ada beberapa jenis software untuk membangun web server lokal atau localhost yang support sistem Windows diantaranya adalah WampServer, Appserv, XAMPP, PHPTriad atau Vertrigo. (Madcoms, Andi. 2016: 5)

Web server dapat diartikan sebagai perangkat lunak yang dijalankan di sistem operasi pada komputer server maupun desktop, yang berfungsi untuk menerima permintaan (request) dalam bentuk protokol pada jaringan. Umumnya protokol yang digunakan adalah HTTP (Hypertext Transfer Protocol) dan HTTPS (Hypertext Transfer Protocol Secure). Request dari client tersebut kemudian dibalas (reply) dengan cara mengirimkan hasil permintaan tersebut melalui web browser.

## **2.4 Perangkat Lunak (Software)**

Perangkat lunak (*software*) adalah program komputer yang terasosiasi dengan dokumentasi perangkat lunak seperti dokumentasi kebutuhan, model desain, dan cara penggunaan (*user manual*). (Rosa A.S, M. Salahudin, 2019:2).

Sistem perangkat lunak berarti sebuah sistem yang memiliki komponen berupa perangkat lunak yang memiliki hubungan satu sama lain untuk memenuhi kebutuhan pelanggan (*costumer*).

User atau pemakai perangkat lunak adalah orang yang memiliki kepentingan untuk memakai atau menggunakan perangkat lunak adalah orang yang memiliki kepentingan untuk memakai atau menggunakan perangkat lunak untuk memudahkan pekerjaannya. Karakter perangkat lunak adalah Perangkat lunak dibangun dengan rekayasa (*software engineering*) bukan diproduksi secara manufaktur atau pabrikan.

Adalah kumpulan program dalam hal ini program satu yang satu ditulis untuk memenuhi kebutuhan program lainnya.

### **1. Perangkat lunak waktu nyata (*real-time software*)**

Merupakan perangkat lunak yang memonitor, menganalisis, mengontrol analisis secara waktu nya (*real-time*). Reaksi yang dibutuhkan pada perangkat lunak harus langsung menghasilkan respon yang diinginkan.

### **2. Perangkat lunak bisnis (*business software*)**

3. Merupakan perangkat lunak pengelola informasi bisnis (seperti akuntansi, penjualan, pembayaran, penyimpanan (*inventory*)).

4. Perangkat lunak untuk keperluan rekayasa dan keilmuan (*engineering and scientific software*)

Merupakan perangkat lunak yang mengimplementasikan algoritma yang terkait dengan keilmuan ataupun perangkat lunak yang membantu keilmuan, misalkan perangkat lunak di bidang astronomi, di bidang matematika dan lain sebagainya.

5. Perangkat lunak tambahan untuk membantu mengerjakan suatu fungsi dari perangkat lunak yang lainnya (*embedded software*)

Misalnya perangkat lunak untuk mencetak dokumen ditambahkan agar perangkat lunak yang memerlukan dapat

mencetak laporan, maka perangkat lunak untuk mencetak dokumen ini disebut *embedded software*.

6. Perangkat lunak komputer personal (*personal komputer software*)

Merupakan perangkat lunak untuk PC misalnya perangkat lunak pemroses teks, pemroses grafik dan lain sebagainya.

7. Perangkat lunak berbasis web (*web based software*)

Merupakan perangkat lunak yang dapat diakses dengan menggunakan *browser*.

8. Perangkat lunak berinteligensi buatan (*artificial intelligence software*)

Merupakan perangkat lunak yang menggunakan algoritma tertentu untuk mengolah data sehingga seakan-akan memiliki inteligensi seiring bertambahnya data yang diproses.

Sublime Text adalah aplikasi editor untuk kode dan teks yang dapat berjalan diberbagai platform operating system dengan menggunakan teknologi Phyton API. Terciptanya aplikasi ini terinspirasi dari aplikasi Vim, Aplikasi ini sangatlah fleksibel dan powerfull. Fungsionalitas dari aplikasi ini dapat di kembangkan dengan menggunakan sublime-packages. Sublime Text bukanlah aplikasi open source dan juga aplikasi yang dapat digunakan dan didapatkan secara gratis, akan tetapi beberapa fitur pengembangan fungsionalitas (packages) dari aplikasi ini merupakan hasil dari temuan dan mendapat dukungan penuh dari komunitas serta memiliki lisensi aplikasi gratis. Sublime Text mendukung berbagai bahasa pemrograman dan mampu menyajikan fitur syntax highlight hampir di semua bahasa pemrograman yang didukung ataupun dikembangkan oleh komunitas seperti; C, C++, C#, CSS, D, Dylan, Erlang, HTML, Groovy, Haskell, Java, JavaScript, LaTeX, Lisp, Lua, Markdown, MATLAB, OCaml, Perl, PHP,

Python, R, Ruby, SQL, TCL, Textile and XML. Biasanya bagi bahasa pemrograman yang didukung ataupun belum terdukung secara default dapat lebih dimaksimalkan atau didukung dengan menggunakan add-ons yang bisa di download sesuai kebutuhan user. (Hasan, 2017).

## **2.5 XAMPP**

XAMPP adalah sebuah paket perangkat lunak (software) komputer yang sistem penamaannya diambil dari akronim kata Apache, MySQL (dulu) / MariaDB (sekarang), PHP, dan Perl. Sementara imbuhan huruf “X” yang terdapat pada awal kata berasal dari istilah cross platform sebagai simbol bahwa aplikasi ini bisa dijalankan di empat sistem operasi berbeda, seperti OS Linux, OS Windows, Mac OS, dan juga Solaris.

Sejarah mencatat, software XAMPP pertama kali dikembangkan oleh tim proyek bernama Apache Friends dan sampai saat ini sudah masuk dalam rilis versi 7.3.9 yang bisa didapatkan secara gratis dengan label GNU (General Public License).



XAMPP adalah aplikasi Web Server berbasis instan (siap saji) yang dapat digunakan baik di

XAMPP merupakan aplikasi Open Source, sehingga sumber kodenya terbuka dan memudahkan di dalam pengembangan dan kostumisasi sesuai kebutuhan. XAMPP tersedia untuk sistem operasi windows maupun Linux.

Sebetulnya, jika anda ingin supaya web dinamis adna (misal dalam PHP) bisa diakses secara lokal menggunakan web server lokal, maka anda harus menginstal PHP (untuk script), Apache (web server) dan MySQL (database) satu demi satu. Namun sekarang, ada beberapa komunitas programmer yang menyediakan solusi praktis dalam menginstal aplikasi-aplikasi tadi. Contohnya XAMPP.

XAMPP merupakan sebuah aplikasi open source yang didalamnya berisi kebutuhan kumpulan kebutuhan ketika akan membuat suatu aplikasi web yang diantaranya seperti yang

sistem operasi Linux maupun di sistem operasi Windows.

disebutkan diatas. XAMPP sendiri mempunyai arti di setiap hurufnya diantaranya :

- X yang berarti *cross platform* karena XAMPP bisa dijalankan di Windows, Linux, Mac dcb
- A yang berarti Apache sebagai web server-nya
- M yang berarti MySQL sebagai Database Management System (DBMS)-nya

PP yang berarti PHP dan Perl sebagai bahasa yang didukung. (Priyanto Hidayatullah, 2017: 125)

### 2.2.8 Internet

Internet adalah jaringan global yang menghubungkan komputer-komputer diseluruh dunia. Dengan internet kita bisa mengakses dokumen atau tugas-tugas kuliah, sekolah, pekerjaan, ataupun berbagai hal apapun dapat anda

tanyakan dengan mengakses internet contoh nya dengan mengakses google dan youtube.

## 2.6 PHP

“Pada awalnya PHP merupakan kependekan dari Personal Home Page (Situs Personal)”. (Priyanto Hidayatullah, 2016: 224-227). PHP (*Hypertext Preprocessor*) atau disingkat dengan PHP ini adalah suatu bahasa *scripting* khususnya digunakan untuk web development karena sifatnya yang server side scripting, maka untuk menjalankan sebuah program PHP harus menggunakan *web server*.

Pada waktu itu PHP masih bernama Form Interpreted (FI), yang wujudnya berupa sekumpulan skrip yang digunakan untuk mengolah data formulir dari web.

Pada November 1997, dirilis **PHP/FI 2.0**. pada rilis 2.0 ini, *interpreter* PHP sudah diimplementasikan dalam program

*Contoh : Apache, Microsoft Internet Informatika Server, Personal Web Server, Netscap and Iplanet Servers, Oreili Website Pm Server,*

C. didalam rilis ini juga ikut disertakan modul-modul ekstensi yang meningkatkan kemampuan **PHP/IF** secara signifikan pada pertengahan tahun 1999, Zend merilis Interpreter PHP baru dan rilis tersebut dikenal dengan PHP 4.0. PHP 4.0 adalah versi PHP yang paling banyak dipakai pada awal abad ke-21,

PhpMyAdmin adalah sebuah aplikasi open source yang berfungsi untuk memudahkan manajemen MySQL. dibawah ini adalah kelebihan PHP diantaranya

1. PHP berbasis *Server Side Scripting*  
PHP sendiri dapat melakukan tugas –tugas yang dilakukan dengan mekanisme CGI seperti mengambil, mengumpulkan data dari *database*, *meng-generate* halaman dinamis, atau bahkan menerima dan mengirim *cookie*.
2. Mendukung berbagai macam web server  
Caudium, Xitami, OmniHTTPD, dan lain-lain.
3. *Object oriented Programming* atau *Procedural*

Program PHP dapat kita buat dengan teknik program Procedural, Object oriented Programming (OOP) ataupun menggabungkan teknik program keduanya.

4. *Outfile PHP pada XHTML, HTML, dan XML*

Dengan PHP anda tidak terbatas oleh output HTML saja. PHP mampu untuk menghasilkan gambar sebagai output, file bertipe PDF, bahkan flash (menggunakan LIBSWF dan Ming). Anda juga dapat menerima output teks dengan mudah seperti penggunaan output pada XHTML, dan file XML lainnya. PHP dapat autogenerate file-file tersebut, menyimpannya dalam sistem file dari pada mencetak, membuat

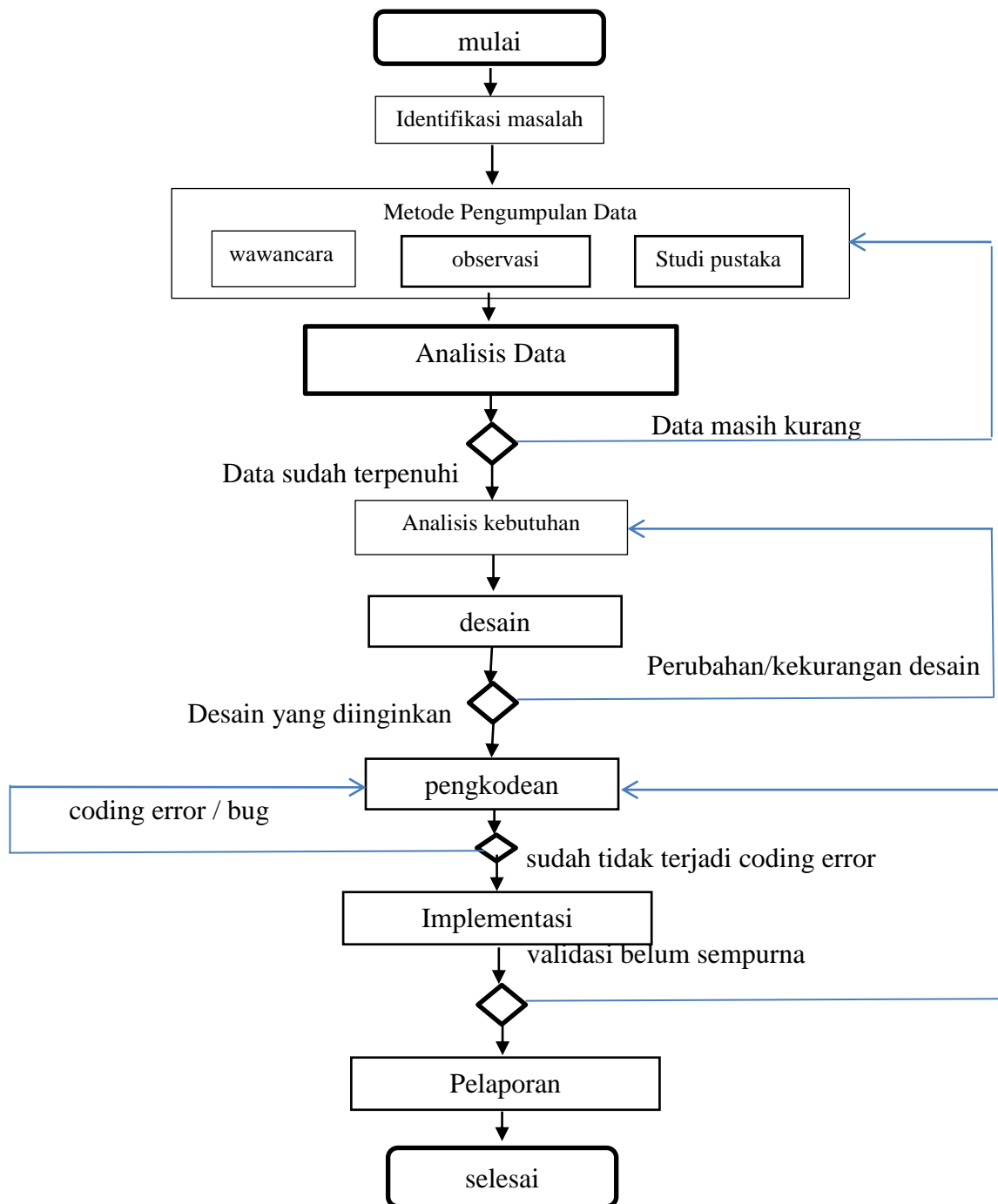
sebuah cache server-side untuk konten dinamis anda.

5. *Mendukung banyak RDMS (Database)*

Salah satu fitur yang signifikan dalam PHP adalah dukungan penggunaan untuk berbagai Database. Dibawah ini RDMS (Database Engine) yang sudah dapat diintegrasikan dengan PHP.

- a. *Adabas D Interbasae PostgreSQL*
- b. *DBase Fronbase SQLite*
- c. *Ratu MySQL padat*
- d. *File pro (read-only) Direct MS-Sybase*
- e. *Hyperwave MySQL Velocis*
- f. *IBM DB2 ODBC Unix dbm*
- g. *Informix Oracle (OCI7 dan oci8)*

## Metodologi penelitian



Gambar 2.1 kerangka pikir

## 1. Observasi

Observasi sebagai teknik pengumpulan data mempunyai ciri yang spesifik bila dibandingkan dengan teknik yang lain, yaitu wawancara dan kuesioner. Kalau wawancara dan kuesioner selalu berkomunikasi dengan orang, maka observasi tidak terbatas pada orang, tetapi juga pada obyek-obyek alam yang lain. Pada tahap ini observasi ialah mengamati proses transaksi jual beli barang secara langsung di distro virons kabupaten bandung. Setelah mengamati hasil dari pengamatan transaksi jual beli barang di distro virons kabupaten bandung, proses pembelian barang oleh pembeli masih menggunakan cara manual.

## 2. Wawancara

Pada tahap ini wawancara dilakukan secara langsung dengan pegawai distro virons kabupaten bandung yaitu saudara agung dan mendapatkan beberapa poin

penting permasalahan antara lain :

- a. Pembeli harus datang langsung ke distro virons untuk membeli barang. Cara tersebut tentunya masih kurang efektif sehingga pembeli yang rumahnya jauh dari lokasi harus datang ke distro virons

Pembuatan laporan masih bersifat konvensional belum otomatis, sementara dengan menggunakan aplikasi, setiap data penjualan barang dan pemasukan barang di rekap secara otomatis di komputer.

## Studi Pustaka

Studi Pustaka yang penulis lakukan adalah melihat data penjualan barang, data stok barang, dengan melihat data - data yang sudah ada penulis bisa menyimpulkan dan mendapatkan gambaran untuk membuat aplikasi

## Analisis Data

Hasil analisa masalah yang ada di distro virons kabupaten bandung yaitu bagaimana cara menjual produk yang ada di distro virons secara online.

Pada tahap ini penulis mencoba membuat suatu aplikasi berbasis web supaya para pegawai distro virons bisa menjual produk secara online dan menambah penghasilan distro virons.

Jika di dalam tahap ini masih ada kekurangan maka akan kembali ke tahap pengumpulan data sampai mendapat hasil yang tepat, kemudian dilanjutkan ke tahap berikutnya.

## Analisis kebutuhan

Tahap analisa ini penulis melakukan pengumpulan data, menganalisa sistem yang sedang berjalan, menganalisa kebutuhan pengguna dan kebutuhan sistem serta pemecahan masalah.

## Implementasi

Sebelum implementasi dilakukan maka di awali melakukan penelitian terlebih dahulu terhadap

### 1. Kebutuhan perangkat lunak

Adapun perangkat lunak (*software*) yang dibutuhkan pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a. Data base MySQL, digunakan untuk menyimpan *database* dari setiap data yang dibutuhkan.
- b. PHP, sebagai bahasa pemograman yang akan digunakan untuk membuat aplikasi.
- c. XAMPP, digunakan sebagai control panel.
- d. Sublime Text, digunakan untuk menjalankan PHP sebagai pengembangan aplikasi.

Microsoft word, digunakan untuk membuat laporan penelitian

aplikasi yang dibuat. Pengujian terhadap aplikasi yang sudah dibuat, yaitu dilakukan pengujian dengan menggunakan black box yaitu

untuk menguji fungsional dari suatu aplikasi.

Implementasi sistem merupakan tahap untuk merealisasikan hasil desain atau perencanaan sistem yang telah dilakukan sebelumnya. Pada tahap ini, penulis membangun Aplikasi Penjualan Pakaian Menggunakan PHP Dan MySQL Di Distro Viron. Penjelasan lebih lengkap mengenai implementasi sistem ini terdapat pada BAB V.

Jika di dalam tahap ini masih ada kekurangan maka akan kembali ke tahap sebelumnya sampai mendapat hasil yang tepat, kemudian di lanjutkan ketahap berikutnya.

## Perancangan

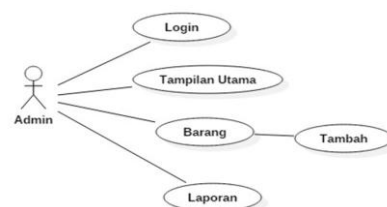
Analisis dilakukan sebagai langkah awal penelitian untuk mengetahui kebutuhan-kebutuhan yang diperlukan pengguna. Dalam

analisis ini penyusun mempunyai instrumen penelitian dan melakukan beberapa tahapan yaitu, analisis sistem, analisis kebutuhan, *user interface*, fitur-fitur dan hasil analisis.

Sebelum masuk dalam pembuatan aplikasi dibutuhkan perancangan yaitu merancang *software* dalam bentuk UML yang terdiri dari *use case*, *activity diagram*, serta desain keseluruhan aplikasi.

### a. Use Case Diagram Admin

Use Case Diagram menggambarkan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem yang akan dibuat untuk mengetahui fungsi apa saja yang ada didalam sistem dan siapa yang menggunakan fungsi tersebut. Berikut adalah use case pada Aplikasi Penjualan Pakaian Menggunakan Php Dan Mysql Di Distro Viron.



Gambar 4.1 Use Case Diagram Admin

Gambar di atas adalah gambaran sistem yang digambarkan pada *Use Case* diagram yang akan dibuat, pada gambar diatas kita bisa lihat bahwa *user* dapat mengakses seluruh menu aplikasi yang akan dirancang.

Skenario *use case* ini dibuat unruk menunjukkan skenario utama dari *use case* yang telah dibuat dari *use case* diagram. Pada skenario *use*

*case* dijelaskan bagaimana urutan fungsionalitas berlangsung dari kondisi awal sampai kondisi akhir yang menunjukkan hasil akhir dari setiap *use case*.

Berikut adalah deskripsi pendefinisian admin pada perancangan aplikasi penjualan pakaian menggunakan PHP dan MySQL di distro virons.

#### b. *Use Case Diagram User*



Gambar 4.2 *Use Case Diagram User*

dapat mengakses seluruh menu aplikasi yang akan dirancang.

Gambar di atas adalah gambaran sistem *Admin* yang digambarkan pada *Use Case* diagram yang akan dibuat, pada gambar diatas kita bisa lihat bahwa *user*

Skenario *uses case* ini dibuat untuk menunjukkan skenario utama dari *use case* yang telah dibuat pada *use case* diagram. Pada skenario



## KESIMPULAN DAN SARAN

### 6.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang dilakukan penyusun melalui beberapa tahapan yang dilakukan pada bab-bab sebelumnya, maka penyusun dapat menyimpulkan bahwa

1. aplikasi penjualan pakaian menggunakan PHP dan MySQL dapat membantu distro viron untuk meningkatkan pendapatan perbulannya
2. Membangun aplikasi penjualan untuk memudahkan pengolahan data barang
3. Aplikasi ini mempermudah bagi user untuk melakukan transaksi

### 6.2 saran berdasarkan hasil penelitian

Berdasarkan hasil penelitian, maka penulis merekomendasikan atau menyarankan beberapa hal, yaitu :

1. Aplikasi ini dapat digunakan oleh user dan admin  
Aplikasi ini dapat di kembangkan lebih lanjut

### DAFTAR FUSTAKA

- Ahmad Syarif. 2016 “Sistem Informasi Geografis Sarana Pada Kabuapten Pasaman Barat”. Jurnal Teknoif. Volume 4 No 2 42-43.
- Aliet Septiana. 2017 “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Baju Online Pada Alit Shop Berbasis Web”.
- Eka Wiyanti Priastutik. 2016 “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Toko Harmonis Grosir Sandal”.
- Kaban Roberto. 2019. “Bootstrap CSS Framwork”. Penerbit Andi: Yogyakarta.
- Mario Rezeki Nainggola. 2017 “Sistem Informasi Penjualan Berbasis Website Pada Toko Meta Online”.
- Penda Sudarto Hasugian. 2018 “PerancanganWebsite Sebagai Media Promosi Dan Infromasi”. Journal Of Informatic Pelita Nusantara. Volume 3 No 183.

- Priyanto Hidayatulloh. 2020  
“Pemrograman Web”  
Informatika Bandung.
- Prof. Dr. Sugiyono. 2018. “Metode  
Penelitian Kuantitatif,  
Kualitatif, Dan R&D”  
Alfabeta, CV.
- Raharjo Budi. 2018. “Modul  
Pemograman Web” Modula  
Bandung 2018.
- Rosa A.S Dan M. Salahudin. 2019.  
“Rekayasa Perangkat  
Lunak”. Informatika  
Bandung.
- Ruslan Rojak. 2016 “Perancangan  
Sistem Informasi Profil  
Sekolah Berbasis Web Pada  
SMA Kota Ternate”.  
Indonesian Journal On  
Information System”.  
Volume 1 No 2 61-61.
- Trisianto, Chrisantus 2018  
“Penggunaan Metode  
Waterfall Untuk  
Pengembangan Sistem  
Monitoring Dan Evaluasi  
Pembangunan Pedesaan”.  
Jurnal Teknologi Informasi.  
01,