

HitungPersegiPanjang.c

```
#include <stdio.h>

int kel, luas, p, l;

/* Prototype */
void BacaPL();
void TulisHasil();
int HitungLuas();

int main1() {
    BacaPL();
    // luas = HitungLuas();
    TulisHasil();

    return 0;
}

void BacaPL() {
    scanf("%d", &p);
    scanf("%d", &l);
}

void TulisHasil() {
    printf("Luas : %d\n", HitungLuas()); //printf("Luas : %d\n", luas);
    printf("Keliling : %d\n", 2*(p+l));
}

int HitungLuas() {
    return p*l;
}
```

Tampil123.c

```
#include <stdio.h>

void proc12();

int main() {

    // Buatlah sebuah procedure untuk menangani
    // 1 dan 2,
    // Gunakan instruksi pengulangan agar output
    // yang ditampilkan sesuai dengan program sebelumnya
    printf("1");
    printf("2\n");
    printf("1");
    printf("2\n");
    printf("1");
    printf("2\n");
    printf("1");
}
```

```
        printf("2\n");
        printf("1");
        printf("2\n");
        printf("1");
        printf("2\n");
        printf("3\n");
        printf("1");
        printf("2\n");

        return 0;
}
```

HitungLuasLingkaran.c

```
#include <stdio.h>

#define PHI 3.14

/* prototype */
void bacaJari2();
float hitungLuas();

int r; //variabel global

int main() {

    return 0;
}

void bacaJari2() {

}

float hitungLuas() {
    return 0;
}

/*
 * Ouputnya :
 * 10
 * Luas : 314.00
 */
```

HitungBalok.c

```
#include <stdio.h>

/* prototype */
void baca();
int hitungLuasPermukaan();
int hitungVolume();
```

```
void tulis();

int main() {

    return 0;
}

void baca() {

}

int hitungLuasPermukaan() {
    // P*L*T
    return 0;
}

int hitungVolume() {
    // 2*(P+L)+2*(P+T)+2*(L*T)
    return 0;
}

void tulis() {

}
```