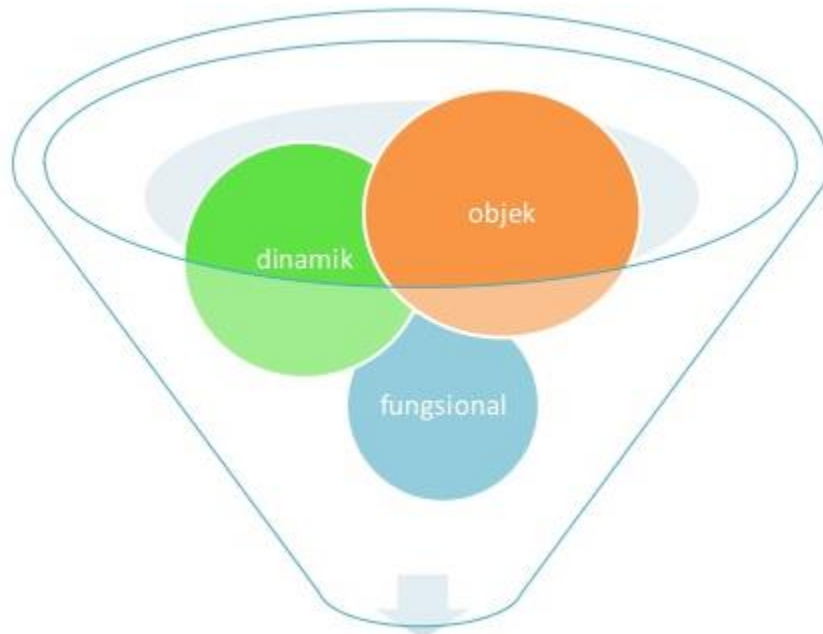


TUGAS 1 PRE – TEST

TUJUAN : MENGUKUR TINGKAT ANALISIS dan PEMAHAMAN KONSEP OBJEK

MENGENAL KONSEP DESAIN BERORIENTASI OBJEK (MANDIRI)

1. Amati penggambaran konsep pemodelan berorientasi objek pada gambar berikut !



Teknik Pemodelan

Pemodelan Berorientasi objek adalah cara baru dalam memecahkan sebuah masalah dengan menggunakan model yang dibuat berdasarkan objek-objek yang ada didunia nyata yang dikombinasikan dengan struktur data serta perilaku dalam satu entitas seperti gambar di atas.

Amati dan bagaiman Pendapatmu, jelaskan?

- a.
 - b.
 - c.
2. Berdasarkan gambar di atas, bagaimana implementasi dari konsep desain berorientasi objek?
.....
.....
.....

3. Carilah dilingkungan sekitarmu yang menggambarkan konsep desain berorientasi objek!

.....

.....

.....

4. Setelah kamu memberi contoh objek, sebutkan ciri-ciri dan fungsi objek yang telah kamu temukan!

KASUS 1

Bayangkan kamu sedang naik bus. Didalam bus, ad beberapa penumpang lain, kenek, kondektur dan sopir. Kamu tahu bila sopir, kenek, kondektur dan penumpang berada dalam satu bus yang sama dan tujuan mereka juga sama. Apakah hal ini dapat dikatakan sebagai pemodelan berorientasi objek?

Bagaimana pendapatmu? Jelaskan ..

.....

.....

.....

KASUS 2

Angga dan Anton bekerja di kantor yang sama namun berlainan Divisi. Suatu ketika, Angga membutuhkan data yang ada pada Divisi Anton. Apakah Anton dapat berbagi data dengan Angga yang berbeda Divisi?

Bagaiman Pendapatmu dan terangkan alasannya!

.....

.....

.....

KETENTUAN PENYELESAIAN TUGAS 1

1. Baca dan Pahami materi tentang objek
2. Kerjakan penugasan berdasarkan analisis dan wawasan masing-masing mahasiswa
- 3. Jawaban yang sama tidak akan diperiksa (dianggap tidak mengerjakan tugas1)**
4. Upload tugas dalam file *.doc / *. Docx
5. Deadline s.d -1 pertemuan berikutnya (Sesuaikan dengan jadwal Kuliah masing-masing)
6. Rencana pembahasan materi dan tugas pertemuan 2 Via Google Meet!
7. Selamat Mengerjakan!!!