

BUSSINESS REQUIREMENT DOCUMENT (BRD)
SISTEM BEASISWA



Disusun Oleh

Nama : Ilham Sheva Renggafiarto
NIM : 20230801219
Prodi : Teknik Informatika

UNIVERSITAS ESA UNGGUL
2025

1. RINGKASAN EKSEKUTIF

Sistem ini merupakan platform digital yang dirancang untuk mengelola keseluruhan proses pendaftaran beasiswa secara online. Mahasiswa (peserta) dapat melakukan pendaftaran dan mengunggah dokumen persyaratan secara mandiri, sementara pihak akademik dapat melakukan proses verifikasi dan seleksi melalui panel administrasi. Tujuan utama dari sistem ini adalah untuk menciptakan alur kerja yang lebih terstruktur, transparan, dan efisien bagi semua pihak yang terlibat, serta mengurangi proses manual yang rentan terhadap kesalahan dan keterlambatan.

2. TUJUAN DAN SASARAN

Tujuan Utama: Mendigitalkan dan mengoptimalkan proses manajemen beasiswa untuk meningkatkan efisiensi operasional dan memberikan pengalaman yang lebih baik bagi pendaftar.

Sasaran Spesifik:

- Menyediakan satu platform terpusat untuk semua aktivitas pendaftaran beasiswa.
- Menciptakan database yang terstruktur untuk kemudahan pelaporan dan analisis data beasiswa.

3. RUANG LINGKUP PEKERJAAN

3.1 Alur Pengguna (Peserta)

1. **Kunjungan Pertama & Registrasi:** Saat pengguna baru mengakses situs untuk pertama kali, sistem akan mengarahkan mereka ke halaman Registrasi (Signup) untuk membuat akun.
2. **Login:** Setelah pendaftaran berhasil, pengguna diwajibkan untuk melakukan Login menggunakan email dan password yang telah dibuat.
3. **Dasbor Peserta:** Setelah berhasil login, peserta akan masuk ke dasbor pribadi dengan menu navigasi yang mencakup:
 - **Beranda:** Halaman utama yang menampilkan ringkasan singkat atau pengumuman penting.
 - **Daftar Beasiswa:** Halaman untuk menelusuri dan melihat detail semua program beasiswa yang sedang dibuka.
 - **Pendaftaran Saya:** Halaman untuk melacak riwayat dan status dari setiap pendaftaran yang pernah diajukan (misalnya: "Diproses", "Disetujui", "Ditolak").

3.2 Peran Pengguna (User Roles)

Sistem akan mengelola tiga jenis peran utama dengan hak akses yang berbeda:

- **Peserta:** Mahasiswa yang dapat mendaftar beasiswa dan mengunggah dokumen pendukung seperti KTM, KRS, dan KHS.
- **Staf Akademik:** Petugas yang memiliki wewenang untuk meninjau dan memverifikasi pendaftaran, lalu memberikan status persetujuan atau penolakan.
- **Super Admin:** Pengelola sistem dengan akses penuh untuk melihat seluruh data, mengelola akun pengguna, dan mengatur program beasiswa.

4. PEMANGKU KEPENTINGAN

Pemangku Kepentingan	Peran dalam Proyek
Peserta (Mahasiswa)	Pengguna akhir yang melakukan pendaftaran.
Staf Akademik	Verifikator dan penyeleksi pendaftaran.

Super Admin	Administrator utama sistem dan data.
Pimpinan Institusi	Penerima laporan dan data rekapitulasi.

5. KEBUTUHAN FUNGSIONAL

Modul	Kebutuhan	Keterangan
Autentikasi	Registrasi & Login Pengguna	Sistem menyediakan form untuk pendaftaran dan login. Pengguna baru diarahkan untuk mendaftar terlebih dahulu.
Dasbor Peserta	Navigasi Menu	Peserta dapat memilih beasiswa yang aktif dan mengunggah dokumen persyaratan (KTM, KRS, KHS).
Manajemen Pendaftaran	Pelacakan Status	Peserta dapat melihat status terkini dari setiap aplikasi yang diajukan di halaman "Pendaftaran Saya".
Panel Akademik	Verifikasi Pendaftaran	Staf Akademik dapat melihat daftar pendaftar, meninjau dokumen, dan mengubah status menjadi "disetujui" atau "ditolak".
Panel Super Admin	Manajemen Beasiswa	Super Admin dapat membuat, mengubah, dan menghapus program beasiswa, termasuk mengatur periode pendaftarannya.
Panel Super Admin	Manajemen Pengguna	Super Admin dapat mengelola semua akun pengguna di dalam sistem.

6. KEBUTUHAN NON-FUNGSIONAL

Aspek	Kebutuhan	Keterangan
Keamanan	Kontrol Akses Berbasis Peran	Akses ke fitur dan data harus dibatasi sesuai dengan peran pengguna (Peserta, Akademik, Super Admin).
Keamanan	Keamanan Data	Dokumen pribadi yang diunggah oleh peserta harus disimpan dengan aman dan tidak dapat diakses oleh pihak yang tidak berwenang.

Kinerja	Waktu Muat Halaman	Sistem harus responsif dengan waktu muat halaman tidak lebih dari 3 detik pada koneksi internet yang wajar.
Usabilitas	Antarmuka Intuitif	Desain antarmuka harus bersih, modern, dan mudah digunakan oleh semua kalangan pengguna tanpa memerlukan pelatihan khusus.