

LAPORAN EAS

Praktikum Battle Car

Diajukan untuk memenuhi EAS praktikum Mata kuliah Komputer Grafik

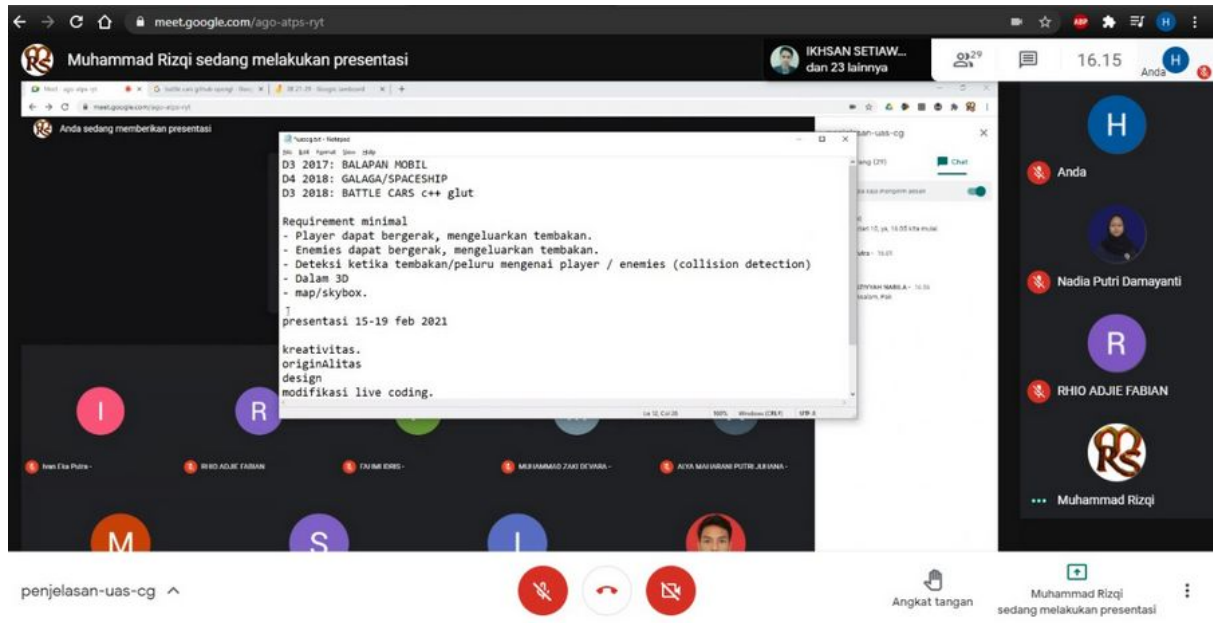


Disusun Oleh:

Muhammad Ilham Surya (181511025)

Jurusan Teknik Komputer dan Informatika
Program Studi D-3 Teknik Informatika
Politeknik Negeri Bandung
2020

Tugas:






Requirement Minimal:

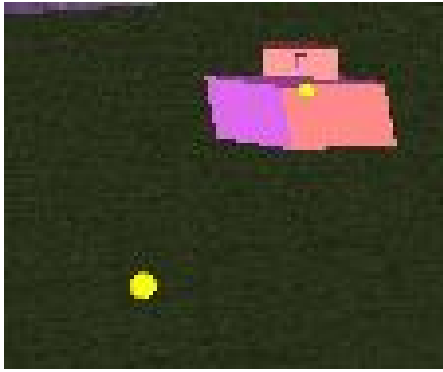
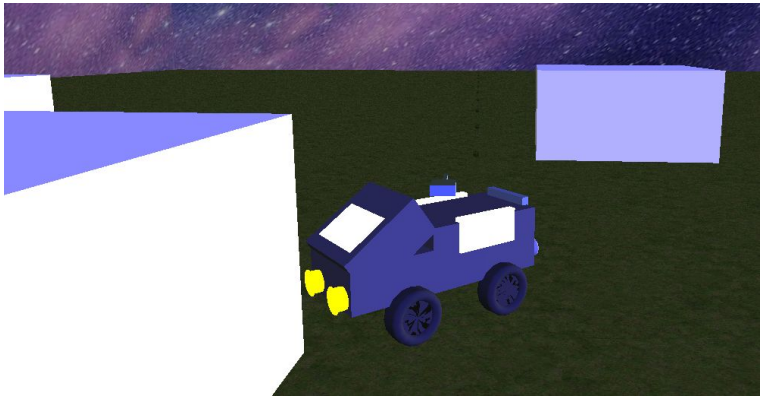
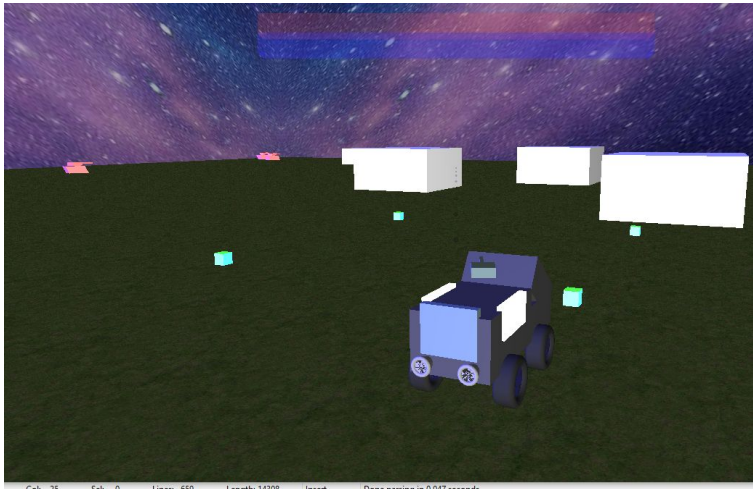
1. Player dapat bergerak
2. Player dapat menembak
3. Enemies dapat bergerak
4. Enemies dapat menembak
5. Collision Detection (Deteksi ketika musuh tertembak oleh player atau player tertembak musuh, Deteksi Obstacle (box,gedung))
6. Dalam 3D
7. Map/Skybox (Langit, Tanah)

Referensi:



Hasil Pengerjaan:

| No | Requirement Minimal | Implementasi |
|----|------------------------|--|
| 1 | Player dapat bergerak |  |
| 2 | Player dapat menembak |  |
| 3 | Enemies dapat bergerak |  |

| | | |
|---|---|--|
| 4 | Enemies dapat menembak |  |
| 5 | Collision Detection (Deteksi ketika musuh tertembak oleh player atau player tertembak musuh, Deteksi Obstacle (box,gedung)) |  |
| 6 | Map/Skybox (Langit, Tanah) |  <p>Col: 25 Sel: 0 Lines: 659 Length: 14308 Insert Done parsing in 0.047 seconds</p> |

