

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«ВОРОНЕЖСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»
(ФГБОУ ВО «ВГУ»)**

Факультет компьютерных наук

Кафедра информационных систем

Техническое задание

«ЛитРеценз»

Обучающийся _____ Брюханова А.Ю

Обучающийся _____ Быковский Д.Д

Обучающийся _____ Кудашов И.Ю.

Руководитель _____ Тарасов В.С.

Воронеж 2022

Содержание

1. Понятия и термины.....	3
2. Общие сведения	4
2.1 Наименование приложения	4
2.2 Наименование заказчика.....	4
2.3 Наименование исполнителя	4
2.4 Основания для разработки.....	4
2.5 Плановые сроки начала и окончания работ	4
3. Назначения и цели создания	5
3.1 Назначение документа	5
3.2 Цели создания приложения	5
3.3 Задачи, решаемые при помощи приложения.....	5
4. Требования к приложению	6
4.1 Основные функциональные требования к системе.....	6
4.2 Основные функциональные требования к системе.....	7
4.3 Требования к структуре	8
4.4 Требования к безопасности	8
4.5 Требования к пользовательскому интерфейсу	8
5. Варианты использования	9
6. Порядок контроля и приемки	9

1. Понятия и термины

API - набор программных модулей и протоколов, позволяющих Серверу и Приложению обмениваться данными.

UI - (User Interface) - в переводе означает «Пользовательский интерфейс». Это направление развития цифровых продуктов, включающее в себя работу над визуальным оформлением бренда/сайта/приложения или сервиса.

Use Case - (Вариант Использования) — это перечень действий, сценарий по которому пользователь взаимодействует с приложением, программой для выполнения какого-либо действия для достижения конкретной цели.

Авторизация - предоставление Пользователю прав на использование ресурсов Приложения в соответствии с его статусом и на основе данных, полученных при Регистрации.

Администратор - пользователь с правами модератора и возможностью редактировать роли и функционал других пользователей.

База данных системы - внутренняя база данных системы.

Неавторизованный пользователь (гость) - человек, который может авторизоваться в мобильном приложении.

Пользователь - человек, прошедший регистрацию и взаимодействующий с системой в качестве потребителя услуг и информации.

Регистрация — процедура создания пользователем учетной записи в Приложении.

Рецензия — это отзыв на некое произведение (книгу, игру, фильм), предназначенный для составления впечатления о нём у целевой аудитории. Это небольшой текст, содержащий обзор, разбор и анализ произведения.

Система — мобильное приложение «ЛитРеценз», требования к которому указаны в данном документе.

Слой бизнес логики (логика предметной области) (domain) - слой, описывающий основные функции приложения, предназначенные для достижения поставленной перед ним цели.

2. Общие сведения

2.1 Наименование приложения

Наименование приложения: «ЛитРеценз».

2.2 Наименование заказчика

Старший преподаватель Тарасов Вячеслав Сергеевич,
кафедра программирования и информационных технологий.

2.3 Наименование исполнителя

Студент Быковский Данила Денисович, кафедра информационных систем.

Студент Брюханова Анна Юрьевна, кафедра информационных систем.

Студент Кудашов Илья Юрьевич, кафедра информационных систем.

2.4 Основания для разработки

Необходимость заказчика в мобильном приложении для любителей книг, в котором можно прочитать описание книги, а также оставить отзыв и написать рецензию на уже прочитанную книгу. Кроме того, оно должно содержать средство для общения между пользователями, посредством клубов читателей.

2.5 Плановые сроки начала и окончания работ

Плановый срок начала работ - Февраль 2022 г.

Плановый срок окончания работ - Июнь 2022 г.

3. Назначения и цели создания

3.1 Назначение документа

В настоящем документе приводится полный набор требований к Системе, необходимых для реализации. Подпись Заказчика и Исполнителя на настоящем документе подтверждает их согласие с нижеследующими фактами и условиями:

- 3.1.1 При реализации необходимо выполнить работы в объеме, указанном в настоящем Техническом Задании.
- 3.1.2 Все неоднозначности, выявленные в настоящем Техническом задании после его подписания, подлежат двухстороннему соглашению между Сторонами.

3.2 Цели создания приложения

Главная цель данного приложения заключается в том, чтобы упростить поиск и выбор книг пользователям для их дальнейшего прочтения в бумажном или электронном виде.

3.3 Задачи, решаемые при помощи приложения

- 3.3.1 Возможность поиска книг.
- 3.3.2 Возможность просмотра описания книг.
- 3.3.3 Возможность писать собственные рецензии на книги.
- 3.3.4 Возможность читать рецензии других пользователей и оценивать их.
- 3.3.5 Возможность вступать в клубы читателей, учитывая свои книжные интересы.¹
- 3.3.6 Возможность общаться с другими пользователями в рамках отдельных клубов читателей.²

¹ В списке клубов читателей можно выбрать конкретный клуб, посмотреть его описание и при желании вступить в него, для дальнейшего общения с его подписчиками.

² Данная возможность реализована в виде мессенджера. При этом нельзя писать сообщения в чат клуба, если пользователь не является его подписчиком.

4. Требования к приложению

4.1 Основные функциональные требования к системе

- 4.1.1 Регистрация и авторизация пользователей.
- 4.1.2 Возможность оценивать книги и писать к ним рецензии.
- 4.1.3 Возможность просматривать и оценивать чужие рецензии.
- 4.1.4 Возможность вступать в чаты и общаться внутри них.
- 4.1.5 Поиск книг.
- 4.1.6 Просмотр описания книг.
- 4.1.7 Администратор может удалять рецензии Пользователей.
- 4.1.8 Возможность редактировать личную информацию.

На рисунке ниже представлена Use Case диаграмма данного приложения, в котором отображены все функции:

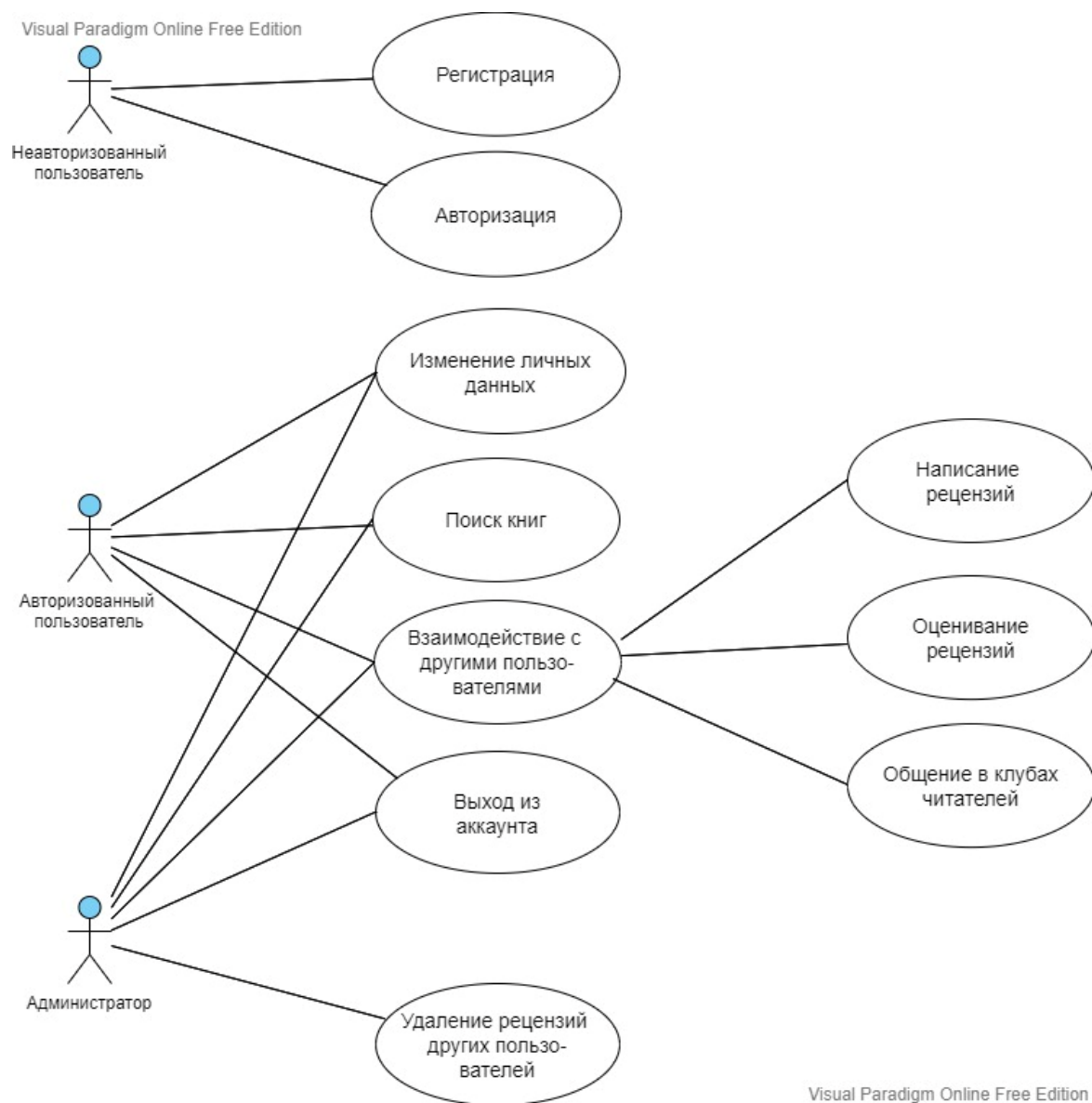


Рисунок 1 – «Use Case диаграмма»

4.2 Основные функциональные требования к системе

Система должна работать на версиях Android 6.0 и выше.

4.3 Требования к структуре

Клиентская часть требует реализации мобильного интерфейса, через который пользователь сможет делать запрос к серверной части.

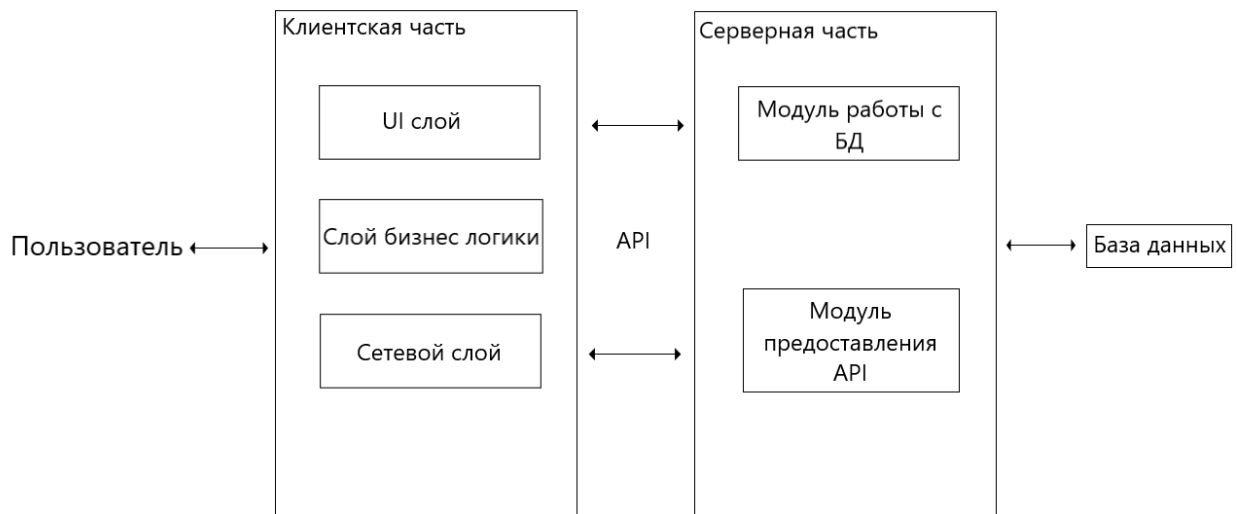


Рисунок 2 – «Пользователь - База данных»

4.4 Требования к безопасности

4.4.1 Система не должна позволять Неавторизованным пользователям доступ к функционалу для Авторизованных пользователей.

4.4.2 Система не должна позволять пользователю, не являющимся Администратором, получать доступ к интерфейсу администратора

4.5 Требования к пользовательскому интерфейсу

Пользовательский интерфейс должен удовлетворять следующим основным требованиям:

4.5.1 Дизайн мобильного приложения должен позволять выполнять функции приложения.

4.5.2 В случае возникновения ошибки должно показываться сообщение об ошибке.

5. Варианты использования

- Регистрация нового пользователя;
- Авторизация пользователя;
- Изменение данных пользователя;
- Поиск книг;
- Просмотр описания книг;
- Добавление рецензии;
- Оценка рецензии;
- Вступление в клуб читателей;
- Отправка сообщения в клуб читателей.

6. Порядок контроля и приемки

Заказчик принимает разработанное мобильное приложение при выполнении следующих пунктов:

- 6.1 Успешное прохождение большей части остальных тестов.
- 6.2 Приложение соответствует заявленным требованиям.