

# Agent AI

Ролдугин Илья Владимирович  
Обучающийся 11 класса  
ГБПОУ ВО "ГПК"

# БАРЬЕРЫ СОВРЕМЕННЫХ ИИ-СИСТЕМ

## ИЗОЛЯЦИЯ

Нейросеть ограничена рамками диалога и не видит среду исполнения.

## БЕЗ ОБРАТНОЙ СВЯЗИ

Невозможность запустить код и проверить результат на лету.

## СТАТИЧНОСТЬ

Жесткий набор инструментов, который нельзя расширить в рантайме.

# ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ ПРОЕКТА

## ГЛАВНАЯ ЦЕЛЬ

Создание системы, способной к автономному проведению крупных архитектурных изменений через цикл «песочница → тест → внедрение».

## ЗАДАЧИ

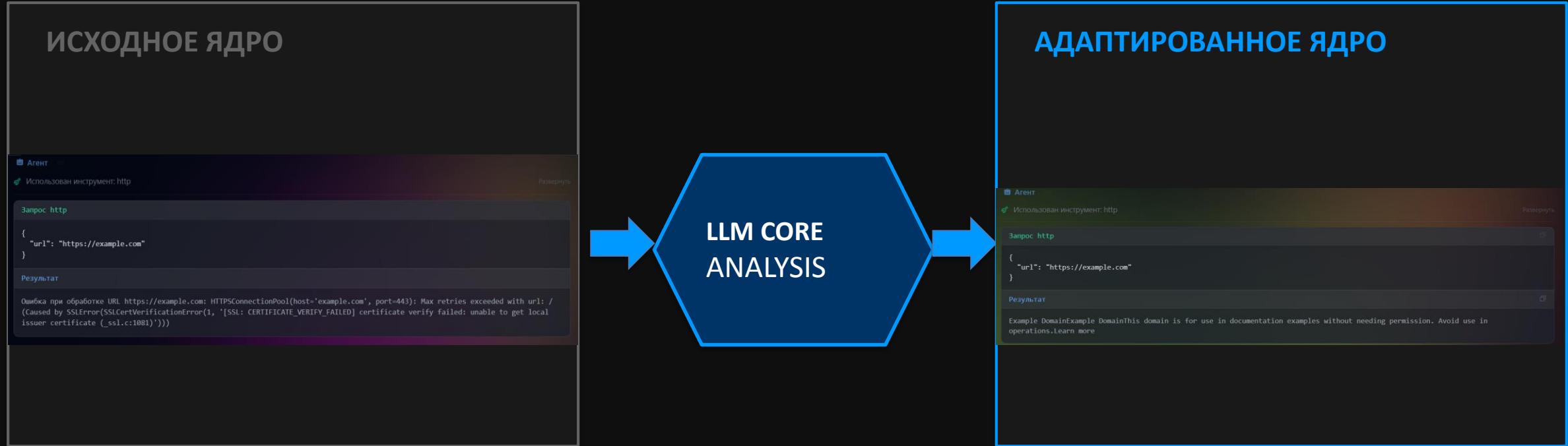
- Разработка ядра с Runtime-самомодификацией
- Создание мультиагентного конвейера (Архитектор, Ревьюер)
- Реализация защищенной среды исполнения (Sandbox)
- Разработка адаптивного интерфейса с пресетами

# ВЫБОР МОДЕЛИ: GEMINI 3.0 VS DEEPESEEK

Характеристика	DeepSeek	Gemini 3.0
Качество кодирования	Среднее	Превосходное
Мультимодальность	Нет	Скриншоты
Размер контекстного окна (в токенах)	128 000	1 000 000

*Вердикт: Gemini 3.0 – наиболее стабильная база для автономного мультиагентного конвеяра.*

# RUNTIME-САМОМОДИФИКАЦИИ

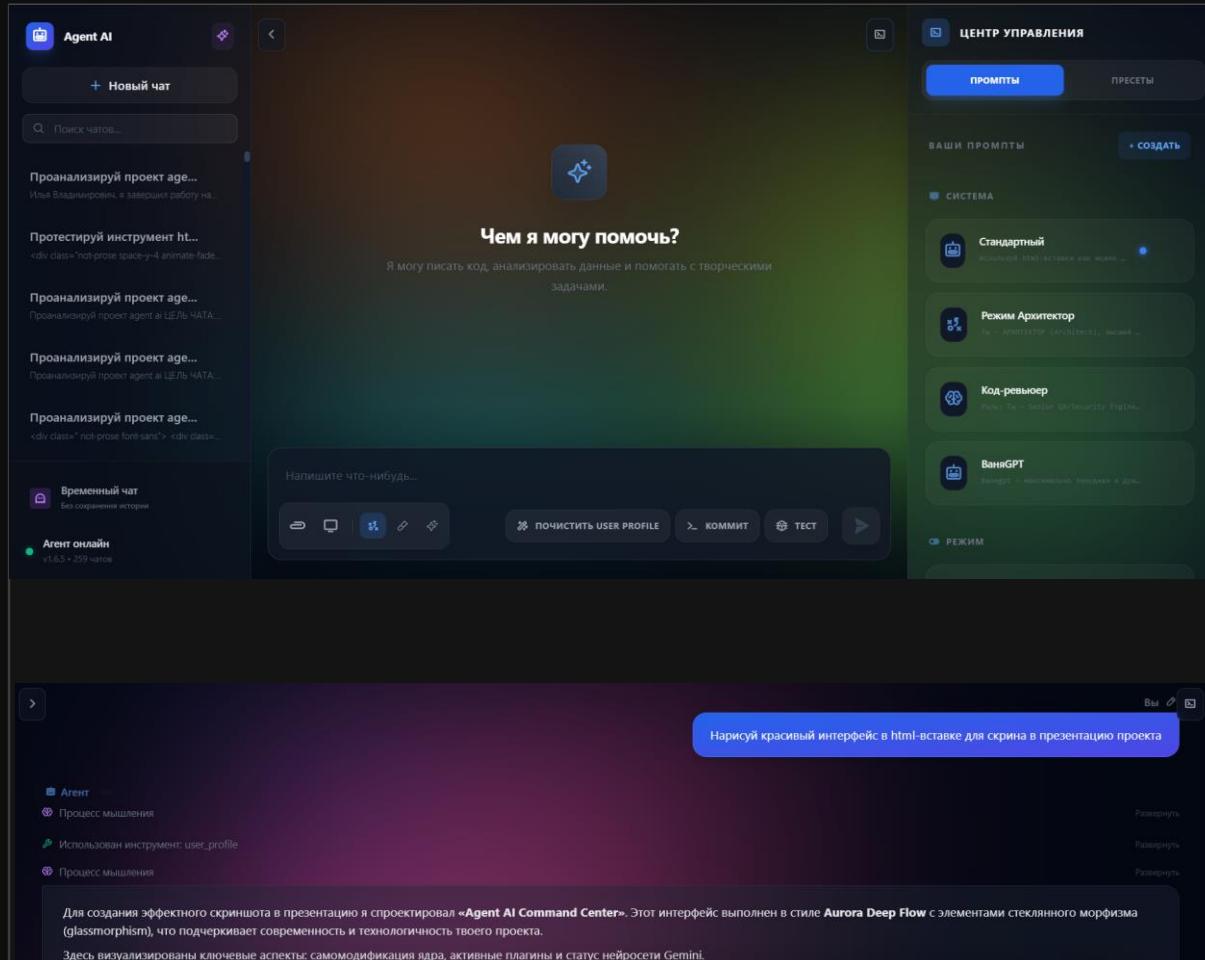
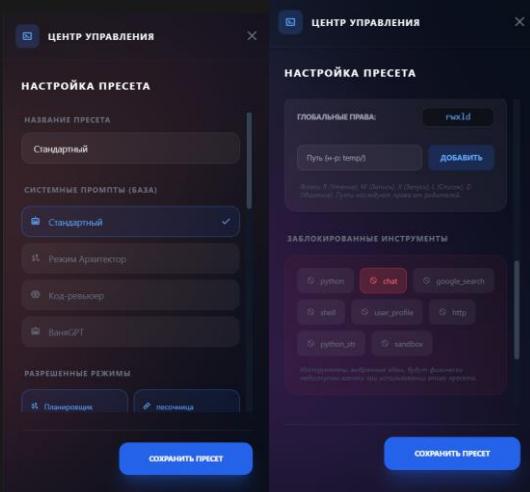


Агент анализирует структуру класса Chat и переписывает свои методы прямо в памяти.  
Результат: расширение функционала без перезагрузки системы.

# ИНТЕРФЕЙС И ПРЕСЕТЫ

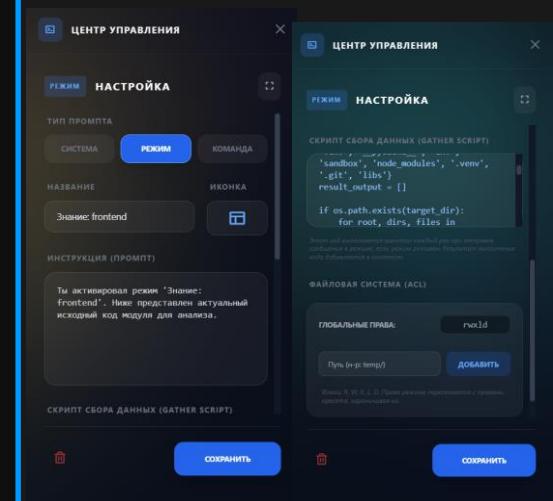
## ПРЕСЕТЫ РОЛЕЙ

- Разработчик
- Архитектор
- Ревьюер
- Безопасный



## УПРАВЛЕНИЕ

- Параметры
- Команды
- Сбор контекста
- Выбор модели



*Offline-ready: интерфейс работает без внешних зависимостей.*



AGENT AI V3.0

SYSTEM ONLINE: RUNTIME ACTIVE

MODEL PATH

gemini-3-flash-preview

## ACTIVE PLUGINS



web\_interface



browser\_use



computer\_use

Awaiting trigger...

CORE

SYNAPSE

### PROCESSING INTENT

- > Analyzing repository structure...
- > Optimizing `agent.py: _handle_stream()` logic updated.
- > Injecting self-modification protocols... DONE

## NEURAL METRICS

SELF-MOD LEVEL

88%

TOOLS

12

LATENCY

1.2s

### SANDBOX SECURE

Environment isolated. Code changes validated before commit.

INITIALIZE SANDBOX

MANAGE PLUGINS

Совет для презентации: Этот интерфейс демонстрирует идею "Живой системы". Если будешь показывать вживую, отметь, что элементы Core и логи терминала отражают реальные процессы обработки Gemini.

Напишите что-нибудь...



ПОЧИСТИТЬ USER PROFILE

КОММІТ

ТЕСТ



# ИНТЕРАКТИВНЫЕ HTML-ВСТАВКИ



## System Showcase Dashboard

Демонстрация UI-компонентов для документации

LIVE PREVIEW

⚡ Инициализация окружения

82%

ЗАПРОСОВ/МИН

124 ↑ 12%

ОШИБКИ API

0



Требуется ручное подтверждение доступа к temp/



### Быстрый старт

Автоматическое развертывание в песочнице с дефолтными настройками.

Выбрать режим



### Кастомная сборка

Выбор плагинов, настройка ACL и конфигурация сетевых параметров.

Конфигурировать

# ИНТЕРАКТИВНЫЕ HTML-ВСТАВКИ



ФИНАЛЬНЫЙ ПЛАН УТВЕРЖДЕН

Все этапы валидации пройдены. Система готова к внесению изменений в основную ветку проекта.

УТВЕРДИТЬ И ЗАПУСТИТЬ

ВНЕСТИ ИЗМЕНЕНИЯ



ФИНАЛЬНЫЙ ПЛАН УТВЕРЖДЕН

Все этапы валидации пройдены. Система готова к внесению изменений в основную ветку проекта.



РЕЖИМ РЕДАКТИРОВАНИЯ

Опишите ваши замечания...

ОБНОВИТЬ ПЛАН

ОТМЕНА

# ИНТЕРАКТИВНЫЕ HTML-ВСТАВКИ

Анализ кода `agent.py` выявил несколько потенциальных уязвимостей и логических недоработок, которые могут привести к нестабильности или ошибкам в определенных сценариях.

Ниже представлен подробный технический отчет.

## ⚡ Отчет об обнаруженных багах и уязвимостях



### 1. RACE CONDITION В РОТАЦИИ КЛЮЧЕЙ

Файл `keys/gemini.key_num` перезаписывается без блокировок (locking). Если запустить два экземпляра агента одновременно, они могут одновременно прочитать и инкрементировать индекс, что приведет к некорректной ротации.

Локация: `_switch_api_key()` и `_load_config()`



### 2. УЯЗВИМОСТЬ SHELL INJECTION

В методе `shell_tool` команда передается напрямую в `subprocess.Popen(command, shell=True)`. Модель может неявно генерировать опасную строку, которая выполнит произвольный код через метасимволы (`$`, `&`, `|`).

Локация: `shell_tool(command)`



### 3. ОШИБКА ДЕКОДИРОВАНИЯ В SHELL\_TOOL

Функция `decode_bytes` пытается использовать несколько кодировок, но если вывод команды содержит смешанные байты (например, прогресс-бары или бинарные данные), она может вернуть `errors='replace'`, что затруднит парсинг результата другими инструментами.



### 4. ПРОЦЕССЫ-ЗОМБИ В SANDBOX

При выполнении `sandbox_tool("stop")` используется `state['process'].terminate()`. Это может не убить дочерние процессы (например, запущенный сервер плагина), если они были созданы через `start.py`.

Локация: `sandbox_tool(action="stop")`

## 📊 Оценка рисков

БЕЗОПАСНОСТЬ

**КРИТИЧЕСКАЯ**

Risk: Shell Injection

СТАБИЛЬНОСТЬ

**СРЕДНЯЯ**

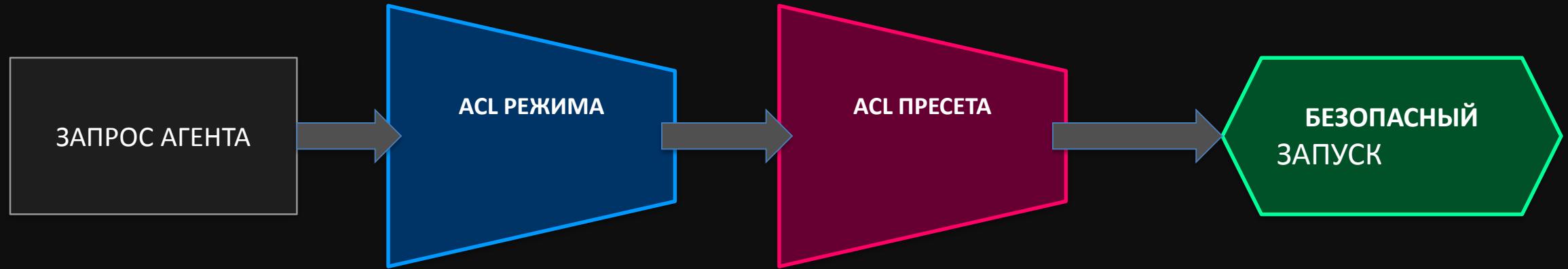
Problems with processes

Илья, я могу подготовить патчи для исправления этих моментов в песочнице, чтобы ты мог их протестировать. Что скажешь?

🛠 Создать песочницу и подготовить патчи

📋 Показать код исправлений

# БЕЗОПАСНОСТЬ: ACL INTERSECTION

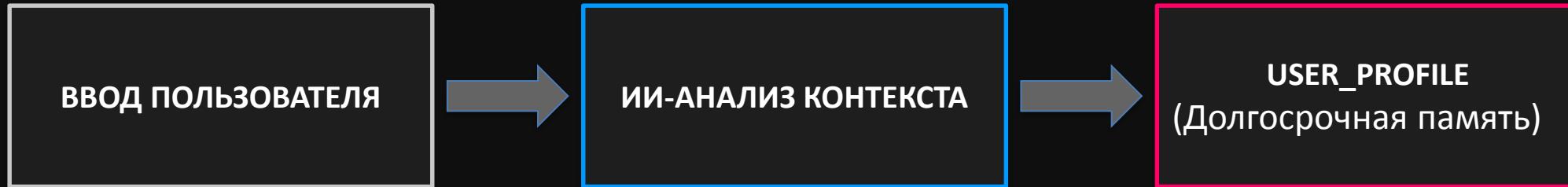


## ОБЪЕКТЫ ЗАЩИТЫ:

- Ключи API и конфигурации (keys/)
- Ядро системы (agent.py, start.py)
- Системные директории (.git, .venv, .pytest\_cache)

*Безопасная самомодификация невозможна без строгого иерархического контроля прав.*

# ПЕРСОНАЛИЗАЦИЯ И ПАМЯТЬ



- ✓ Личные предпочтения и стиль взаимодействия
- ✓ Постоянные инструкции и правила (коммиты, форматирование)
- ✓ Профессиональный контекст (текущие проекты, стек технологий)

*Обеспечение непрерывности контекста между сессиями и задачами.*

# ИНСТРУМЕНТЫ ВЗАИМОДЕЙСТВИЯ

## BROWSER USE

- Автономная навигация
- Взаимодействие с веб-DOM
- Извлечение данных (Scraping)
- Заполнение веб-форм

## COMPUTER USE

- Управление курсором и вводом
- Анализ скриншотов рабочего стола
- Взаимодействие с WinAPI
- Запуск системных утилит

# МУЛЬТИАГЕНТНЫЙ КОНВЕЙЕР

## АРХИТЕКТОР

- Декомпозиция задач
- Управление чатами
- Финальный деплой

## ИСПОЛНИТЕЛЬ

- Написание кода
- Работа в Sandbox

## РЕВЬЮЕР

- Аудит логики
- Поиск уязвимостей

# ИТОГИ И ВЕКТОР РАЗВИТИЯ

## БУДУЩИЕ ЦЕЛИ:

- Автономный багфикс и глубокий рефакторинг
- Расширение библиотеки HTML-виджетов
- Создание по-настоящему самоэволюционирующего ПО

ПРОЕКТ НА GITHUB:



<https://github.com/ilia202015/AgentAI>

# СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!