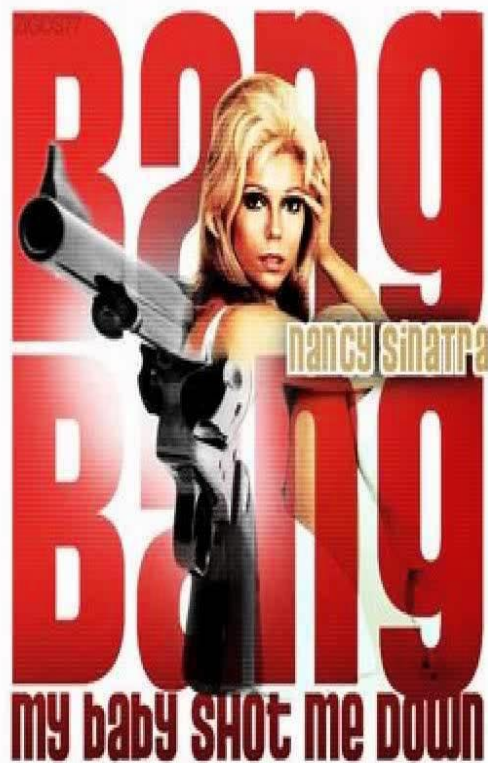


1^η Εργασία στο μάθημα των
Ψηφιακών Φίλτρων

Θέμα: Εξουδετέρωση Θορύβου

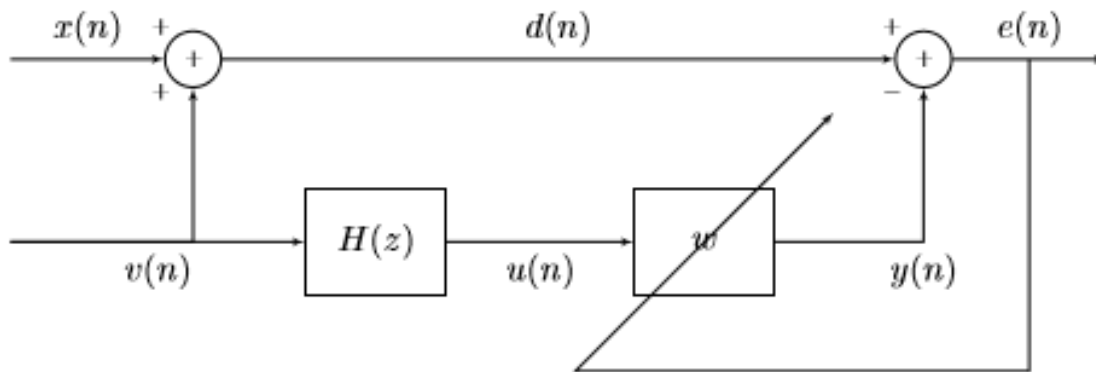


Διδάσκων: Πιτσιάνης Νικόλας

Φοιτητής: Χρυσοβέργης Ηλίας (8009) - iliachry@ece.auth.gr

1^ο ερώτημα:

Στο πρώτο ερώτημα ζητήθηκε ο υπολογισμός του πίνακα αυτοσυσχέτισης R του σήματος $u(n)$, του διανύσματος ετεροσυσχέτισης P του $u(n)$ και του επιθυμητού $d(n)$ και των βέλτιστων συντελεστών του φίλτρου Wiener (w_0), με χρήση της εξίσωσης Wiener-Hopf, για το παρακάτω σύστημα:



Ισχύει: $x(n) = \cos(\pi n) * \sin(\pi/25 n + \pi/3)$ (1)

$$u(n) = -0.78u(n-1) + v(n) \quad (2)$$

$$d(n) = x(n) + v(n) \quad (3)$$

$$e(n) = d(n) - y(n) \quad (4)$$

Ακόμη, επειδή θα χρησιμοποιήσουμε ένα προσαρμοζόμενο φίλτρο δύο συντελεστών για να καθαρίσουμε το σήμα πληροφορίας από το θόρυβο, έχουμε:

$$y(n) = w_0 u(n) + w_1 u(n-1) \quad (5)$$

- Για τον υπολογισμό του πίνακα αυτοσυσχέτισης, εφόσον ζητείται φίλτρο δύο συντελεστών, έχουμε:

$$R = \begin{bmatrix} r(0) & r(1) \\ r(1) & r(0) \end{bmatrix}$$

όπου, $r(0) = E[u(n)u(n)]$ (6)

και $r(1) = E[u(n)u(n-1)]$ (7).

Συνδυάζοντας την (6) και την (7) με την 2 έχουμε:

$$r(0) = -0.78r(1) + 0.19 \quad (8)$$

$$r(1) = -0.78r(0) \quad (9)$$

Μετά από την επίλυση του 2*2 συστήματος προκύπτει:

$$r(0) = 0.4852 \text{ και } r(1) = -0.3784$$

Οπότε, έχουμε:

$$R = \begin{bmatrix} 0.4852 & -0.3784 \\ -0.3784 & 0.4852 \end{bmatrix}$$

- Για τον υπολογισμό του διανύσματος ετεροσυσχέτισης, εφόσον ζητείται φίλτρο δύο συντελεστών, έχουμε:

$$P = \begin{bmatrix} p(0) \\ p(-1) \end{bmatrix}$$

Για τον υπολογισμό των στοιχείων του διανύσματος θα χρησιμοποιήσουμε την γνωστή σχέση από την θεωρία:

$$p(-k) = E[u(n-k)*d(n)]$$

Με χρήση της (2) και της (3) προκύπτει:

$$\begin{aligned} p(-k) &= E[(-0.78u(n-k-1) + v(n-k))(x(n) + v(n))] = \\ &= -0.78E[u(n-k-1)v(n)] + E[v(n-k)v(n)] = \\ &= -0.78r_{vu}(k+1) + r_v(k), \end{aligned}$$

εφόσον η είσοδος x είναι ασυσχέτιστη με το v , άρα και με το u .

Επομένως:

$$p = \begin{bmatrix} p(0) \\ p(-1) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -0.78r_{vu}(1) + r_v(0) \\ -0.78r_{vu}(2) + r_v(1) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \sigma_v^2(0) \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.19 \\ 0 \end{bmatrix}$$

- Για τους βέλτιστους συντελεστές Wiener, έχουμε το σύστημα $w_0 = R^{-1}p$, που μπορεί να λυθεί εύκολα στο matlab.

Το αποτέλεσμα είναι:

$$w_0 = \begin{bmatrix} 0.9995 \\ 0.7795 \end{bmatrix}$$

2^ο ερώτημα:

Για το δεύτερο ερώτημα έχουμε να υπολογίσουμε το πεδίο τιμών της παραμέτρου μ , για το οποίο το αποτέλεσμα του steepest descent συγκλίνει προς την πραγματική λύση.

Όπως γνωρίζουμε από την θεωρία ισχύει:

$$0 < \mu < \frac{2}{\lambda_{\max}}$$

όπου λ_{\max} είναι η μεγαλύτερη ιδιοτιμή του πίνακα R .

Υπολογίζοντας τις ιδιοτιμές του πίνακα R , προκύπτει ότι:

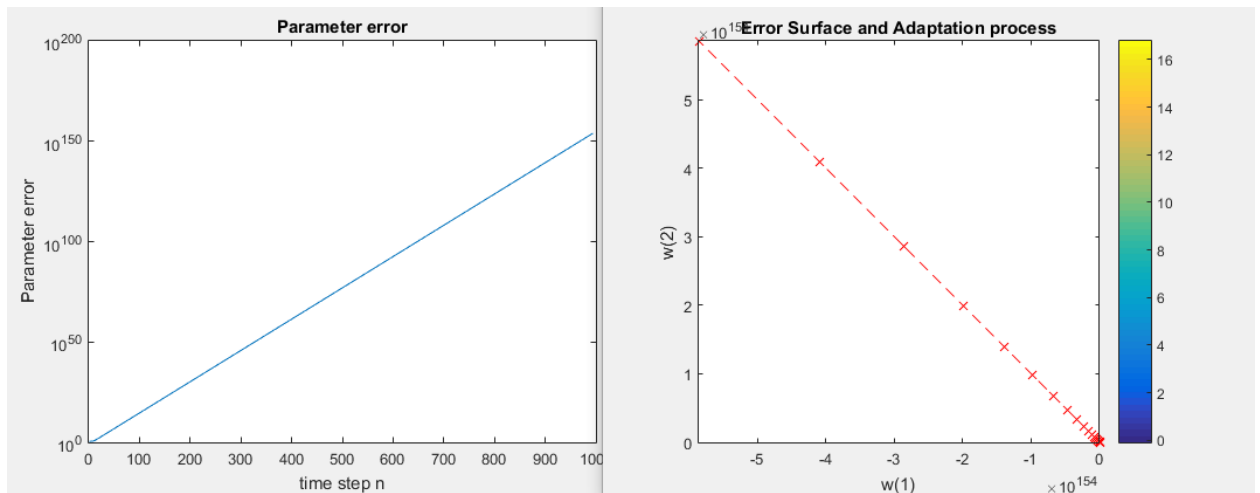
$$0 < \mu < 2.316$$

3^ο ερώτημα:

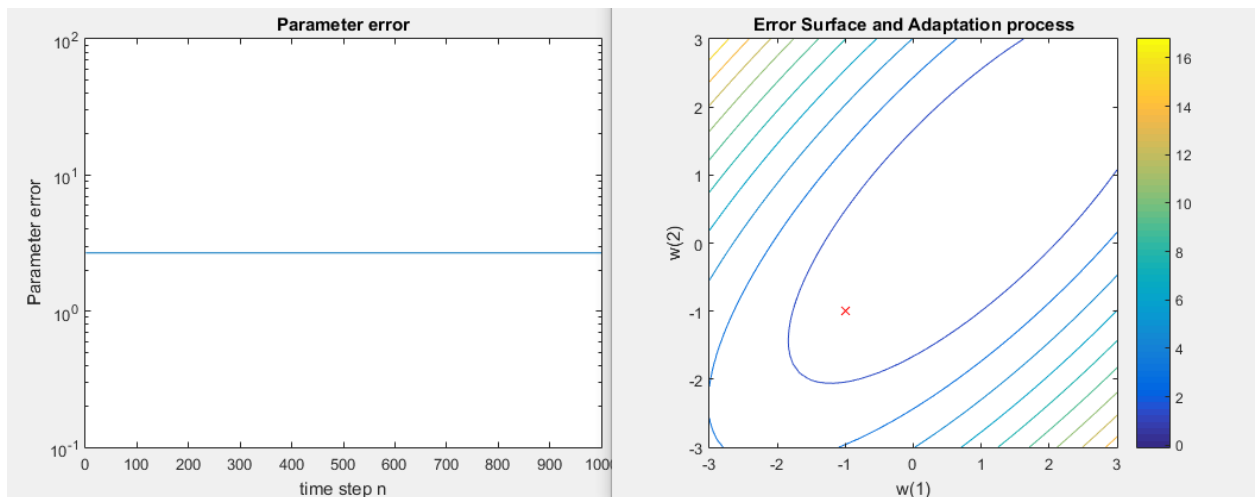
Για το τρίτο ερώτημα ζητήθηκε να εφαρμοστεί το steepest descent για την προσαρμογή των συντελεστών του φίλτρου για διαφορετικές τιμές της παραμέτρου μ , που να βρίσκονται εκτός και εκτός του διαστήματος σύγκλισης.

Στο αρχείο matlab που δίνεται μαζί με την αναφορά, υπολογίζονται οι συντελεστές Wiener με τις εξισώσεις Wiener-Hopf αλλά και με τον αλγόριθμο Steepest Descent. Θα παρουσιάσουμε τα αποτελέσματα του αλγορίθμου για διάφορες τιμές της παραμέτρου μ και θα κάνουμε κάποια σχόλια πάνω σε αυτά.

- $\mu = -0.5$

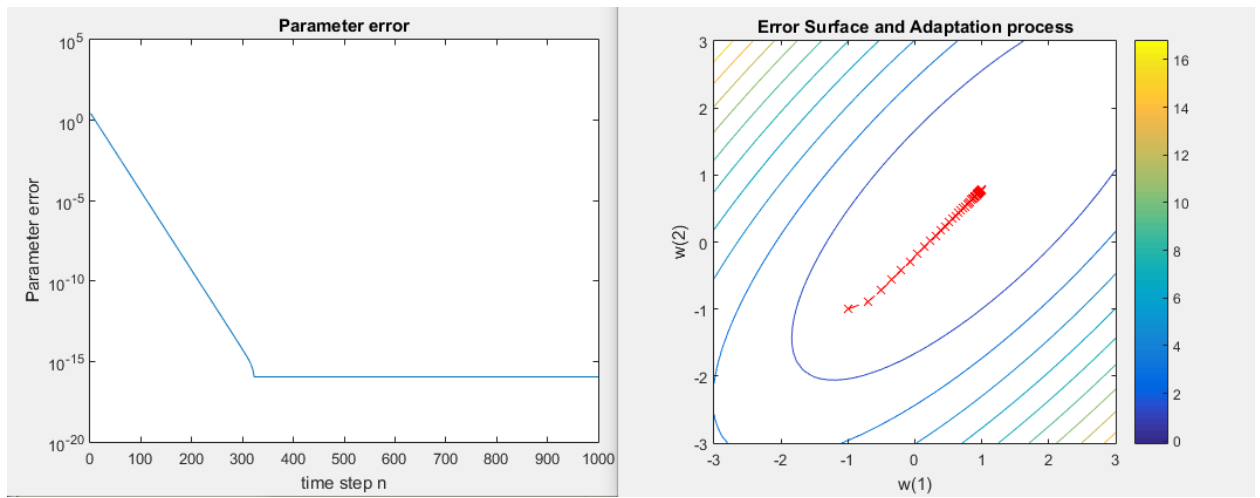


- $\mu = 0$

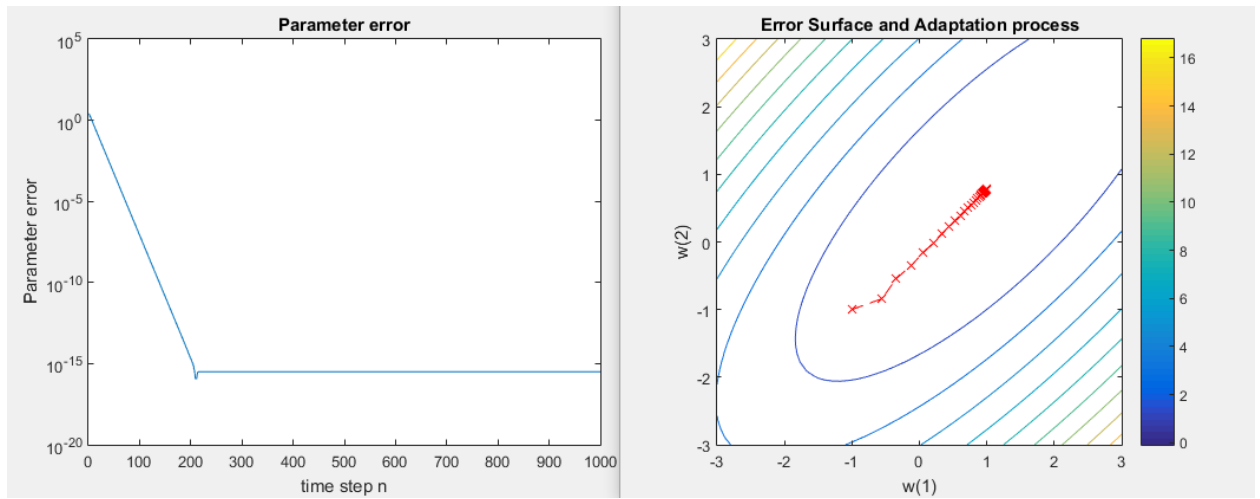


Βλέπουμε ότι για $\mu = -0.5$, τιμή για την οποία ο αλγόριθμος δεν συγκλίνει έχουμε ένα συνεχώς αυξανόμενο σφάλμα. Για $\mu = 0$, βλέπουμε ότι έχουμε σταθερό σφάλμα που είναι λίγο μικρότερο από 2.

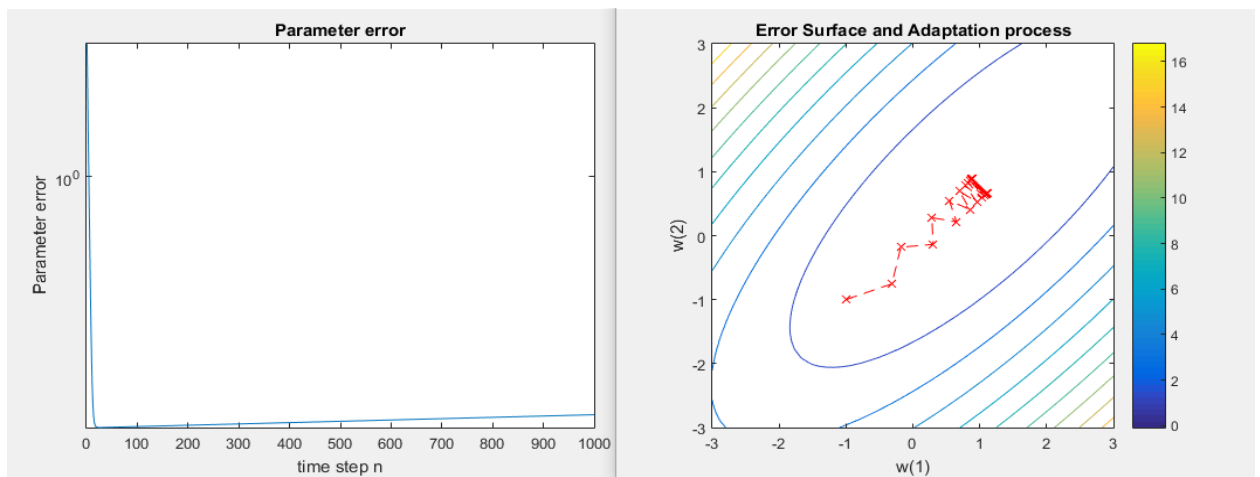
- $\mu = 1$



- $\mu = 1.5$

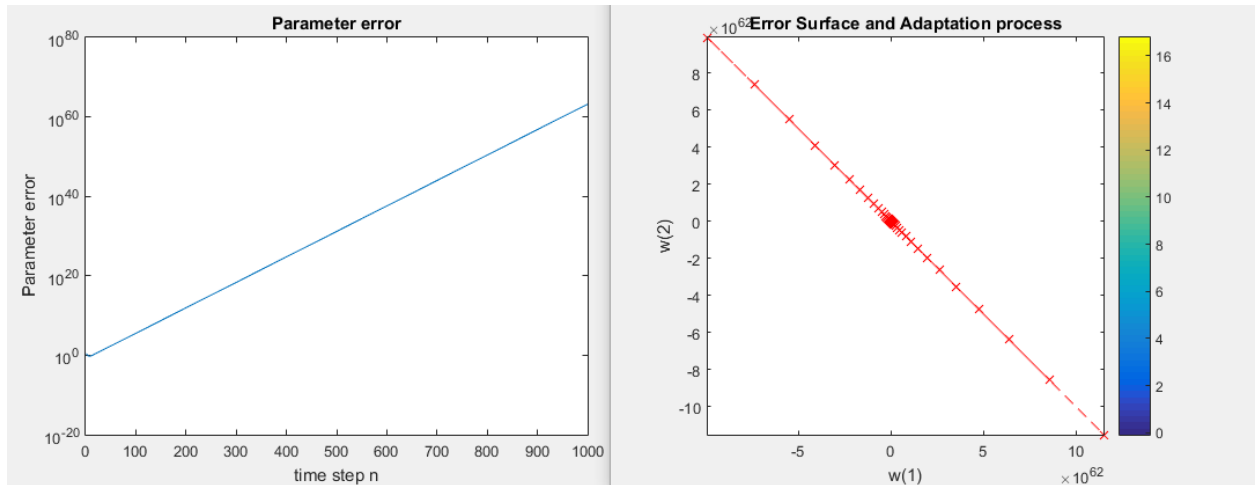


- $\mu = 2.316$



Για συνεχώς αυξανόμενο μ βλέπουμε ότι το σφάλμα τείνει στο 0 σε όλο και λιγότερες επαναλήψεις. Ακόμη, για το μέγιστο μ έχουμε την γρηγορότερη σύγκλιση, η οποία γίνεται σε λιγότερο από 20 βήματα.

- $\mu = 2.5$



Για $\mu = 2.5$, δηλαδή έξω από τα όρια σύγκλισης πάλι βλέπουμε ότι το σφάλμα συνεχώς αυξάνεται.

4^ο ερώτημα:

Για το τέταρτο ερώτημα ζητήθηκε να εξουδετερώσουμε τον θόρυβο που αλλοιώνει το μουσικό κομμάτι, το οποίο δίνεται στο αρχείο `sound.mat`. Με την χρήση προσαρμοζόμενου φίλτρου 60 συντελεστών στις τεχνικές που χρησιμοποιήσαμε για τα προηγούμενα ερωτήματα, και την χρήση του κώδικα σε `matlab` που δίνεται μαζί με την αναφορά, μπορείτε να συμπεράνετε ότι το κομμάτι που κρύβεται πίσω από τον θόρυβο είναι το *Bang, Bang* της Nancy Sinatra, όπως αναμένατε και από το εξώφυλλο της αναφοράς.