Iliana Yuridia Orellana Marroquín

Carné: 0907-23-2396

Diferencias entre Windows Forms y WPF (Windows Presentation Foundation)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Arquitectura | Basado en la arquitectura de Eventos | Basado en la arquitectura de Contenido |
| Tecnología | Utiliza controles de usuario | Utiliza objetos visuales |
| Separación de UI | La lógica de presentación y el diseño están | La lógica de presentación y el diseño están |
|  | estrechamente vinculados. | separados. |
| Personalización | Menos flexible en términos de apariencia y | Mayor flexibilidad en diseño y estilo mediante |
|  | estilo. | XAML (Extensible Application Markup Language). |
| Rendimiento | Generalmente más rápido en aplicaciones más | Puede tener un rendimiento ligeramente menor |
|  | pequeñas y simples. | debido a su mayor complejidad y funcionalidad. |
| Animaciones | Limitado soporte para animaciones complejas. | Ofrece una amplia gama de capacidades de animación |
|  |  | y efectos visuales. |
| Gráficos | Ofrece capacidades gráficas básicas. | Proporciona un conjunto más completo de capacidades |
|  |  | gráficas y de presentación. |
| Herramientas | Integración completa con el entorno de | Herramientas de diseño más avanzadas y |
|  | desarrollo de Visual Studio. | compatibilidad con Expression Blend. |
| Curva de aprendizaje | Más fácil de aprender para desarrolladores | Puede tener una curva de aprendizaje más empinada |
|  | principiantes debido a su simplicidad. | debido a su mayor complejidad y abstracción. |
| Soporte de plataforma | Limitado a plataformas Windows. | Se puede ejecutar en plataformas Windows y |
|  |  | otras plataformas a través de tecnologías como |
|  |  | Xamarin.Forms y .NET MAUI. |